ZAT: Freitag, den 31. Juli 2026, 11 Uhr

DOTTENDORFER 452 SOCCER

Die Bonner Postspielzeitung Druckauflage: 26, Leser: 104

Liebe Freunde des **Dottendorfer Soccers**, Samstag, der 11. Juli 2026

Christoph Haenel aus Prien am Chiemsee verabschiedet sich mit diesem Heft vom Soccer. Der Mitautor eines Buches über π und Programmierer des genialen Scrabbleprogrammes *Skylla* hat bei uns 31 Partien Scrabble mitgespielt – davon 20 nach der Zwei-Zug-Variante. Dreimal ging er als Sieger hervor und elfmal stand er auf dem Podest. Seit 2003 (DS 214) war er Bezieher der Printausgabe. Danke für Deine Treue, die über 23 Jahre gewährt hat, und Deine netten Abschiedsworte, die nochmal auf Seite 28 zu lesen sind.

Beim neuen Sudoku von **Martin** namens *Abitur* muss man herrlich um die Ecke denken. Mir ist es nicht ganz gelungen und ich musste mir helfen lassen. Schafft Ihr es alleine?

Wie gewohnt sind alle Spiele vollständig. Dabei möchte ich besonders **Peter Kraneburg** loben, der auf seiner Baustelle extrem beschäftigt ist, aber keine Mühen gescheut hat, uns seine Auswertung zu erstellen.

Viel Vergnügen mit dem Soccer – Euer ***Cici***

Inhalt

Bank-United	Runde 37/2	2	Poesiemeister	Odenbach	42	Wörterschlange	Münzbach	24
Boggle	Ausgabe 375	16	Primtraktorrennen	Cesaris	48	30 Rails	Taubertalbahn	49
Choice	Barrichello	47	Rasende Roboter	Aufgabe 39	19			
Crossword	Alonso	23	RoboRally	Schussen	9			
	Henton ♡	23		Solitär	12	**Redaktion**		
	Murach ♥	22	Scrabble	Itter	28			
Dampfross	Alme	34		Vaal	29	Impressum		55
Hamur	Ausgabe 190	36	Sudoku	Abitur ♡	15	Index		–
Hase & Igel	Dhünn	41		Bewegung ♥	14	Füller		35+40+45
	Diniz	41	Topwords	Helbe	27	Leserbriefe		28
	Löcknitz	41		Ryck	26	Organisatorisches		55
	Wiese	41	United	Runde 34/9	50	Spielwiese		56
Miniscrabble	Ericsson	31	VP-Sleuth	Emmer	32	Titel		1
ODW		46		Fisichella	33			
				Grosjean ♡	33			
				Nidder	32			
				Zaber	33			

Bank-United 37/2

1 RockPopPower kauft drei Spieler am Markt.

2 Apanatschi unterliegt den Guardians in einem torreichen Spiel.

3 Zwei Verletzte beim Spiel der Wildsau gegen den GM.

P Altmeister Sense scheidet gegen Amateur aus.

Pokalrückspiel

BU FC Flatey - FC Dalvik 4:0

Pokal: 1. Hauptrunde

Die Biologen	- FC Kulm	8:7	Wolkenstein	- Duisdorf 373	5:4
Sense 5	- FC Hofsos	1:0 nV	Samos	- KneipenKnilche	18:9
Sense 10	- Kickers Bonn	0:1	Buxtehude	- Kamikaze U17	9:3
Mad Fiasko	- PubKnilche	11:3	Frescobaldi	- FC Kopasker	8:7
Popstars	- FC Grimsey	5:1	Telemann	- Duisdorf 372	9:5
SK Kölsch 1	- LA Rams	2:0	Diepelinchen	- SC Clonmel	5:2
FC Gjogur	- FC Gullfoss	0:0 nV	FC Flatey	- FC Kurfürsten	5:2
Wildsau 2	- Sense 7	1:0	SC Kinvarra	- Semmelknödel	11:7
MJJacksonM	- Sense 4	3:1	Duisdorf 371	- Sense 6	0:0 nV
Darscheid 1	- Duseler Ahnen	7:10	Tränentierchen	- SC Allihies	16:12
Nu gugge ma an	- Chaos Ahnen	6:1	Willaert	- Infografiker	7:5
Mayhem a	- Kamikaze AH	2:0			

BarKnilche - Loepmans Linke 0:0 nV

Einnahmen: 56 KDM

BSV Vicht - DC Madrigal 1:3

Tore: G: '6:Gibson '10:Gibson '26:Vinterhout
Einnahmen: 62 KDM

Juvento - Canned Shoes 1:0

Tore: H: '46:Dschibuti
Einnahmen: je 104 KDM

LA Lakers - SV Stahl Flehe 2:9

Tore: G: '24:Anke '25:Arends '48:Arends '52:Pastewka '55:Pastewka '63:Mario '66:Nuhr '80:Pastewka '81:Nuhr
Einnahmen: 61 KDM

Sweelinck - Wildsau Eberst 2:9

Tore: G: '11:Barbar '21:Rabauke '23:Barbar '30:Schikaneur '36:Halbstarker '59:Quälgeist '64:Halbstarker '68:Halbstarker '81:Barbar
Einnahmen: 61 KDM

Darscheid 2 - GM Bendorf 20 4:0

Einnahmen: 61 KDM

Daun b - Graz Oranje 0:1

Tore: G: '85:Aconcagua
Einnahmen: 61 KDM

Sympathisanten - GM Daun 23 7:1

Tore: G: '27:Tiel
Einnahmen: 61 KDM

FC Papey - L.A. Dodgers 2:5

Tore: G: '31:Santa Rosa '35:Santa Ana '59:Santa Ana '61:Santa Rosa '75:Santa Rosa
Einnahmen: 61 KDM

FC Logurinn - FC Sense 3:0

Einnahmen: 68 KDM

Chaos Forever - Die Deppen 0:12

Tore: G: '28:Lombardei '29:Palermo '33:Teneriffa '36:Olbia '44:Rio de Janeiro '51:Palermo '61:Olbia '64:Rio de Janeiro '73:Rio de Janeiro '79:Teneriffa '86:Lombardei '89:Peleponnes
Einnahmen: 61 KDM

Pokalauslosung: 2. Hauptrunde

Loepmans Linke/BarKnilche	- Mad Fiasko	SV Stahl Flehe	- SC Kinvarra
FC Logurinn*	- Tränentiere	DC Madrigal	- Duseler Ahnen
Die Deppen	- Apanatschi 88	Die Biologen	- Kessenich
Sense 5	- Diepelinchen	Darscheid 2*	- FC Meschugge
FC Gullfoss/FC Gjogur	- FränkischeBw	Popstars	- FC Flatey
Juvento	- Wildsau Eberst	Samos	- Mayhem a
MJJacksonM	- Neubrück	Graz Oranje	- Tränentierchen
Telemann	- Peanuts	Nu gugge ma an	- SV Guardians
Frescobaldi	- L.A. Dodgers	SK Kölsch 1	- Cool Cats
Wolkenstein	- Kickers Bonn	Wildsau 2	- Willaert
Buxtehude	- D.A.K.K.	Sense 6/Duisdorf 371	- Sympathisanten*

1. Liga: 3. & 4. Spieltag

Graz Giants - Kamikaze 4:0

Verletzt: H: '5:Myles
Tore: H: '9:Hampton '13:Hampton '54:Noah '83:Noah
Einnahmen: 180 KDM

Histor - Human Mayhem 2:0

Verletzt: H: '28:Bias^{+++*}
Tore: H: '23:Dionysos '86:Herakles
Einnahmen: 240 KDM

RockPopPower - Bösensell 1:0

Verletzt: G: '48:Glengariff[+](Kilarney), '67:Allihies[+++](Lough Mask)
Tore: H: '71:Generalmajor
Einnahmen: 220 KDM

Riga - Chaoskracher 0:0

Einnahmen: 242 KDM

Lemmis Knilche - SK Kölsch 6:0

Tore: H: '6:GoBa '7:Bipa '8:GoBa '25:Gingangungang '71:Bipa '90:Bipa
Einnahmen: 252 KDM

Human Mayhem - RockPopPower 1:2

Rot: G: '80:Gefreiter[*]
Verletzt: H: '14:DJ Ötzi[+]
Tore: H: '70:Michael Holm(E); G: '3:Generalmajor '38:Obergefreiter
Elfmeter: H: '18:Mary Roos verschießt '70:Michael Holm trifft
Einnahmen: 180 KDM

Kamikaze - Histor 1:0

Verletzt: H: '50:Hasebe[+]; G: '51:Kanthos[+++], '65:Peneleos[+]
Tore: H: '40:Kaze Go
Einnahmen: 312 KDM

SK Kölsch - Graz Giants 0:0

Einnahmen: 242 KDM

Chaoskracher - Lemmis Knilche 10:2

Verletzt: G: '61:Cappel(Bappel)
Tore: H: '1:Mathmaster '3:Anich '4:Twoyearrest '8:Qwelf '27:Anich '32:Anich '52:Fünfmorest '57:Fünfmorest '61:Mathmaster '68:Fünfmorest; G: '19:Gingangungang '27:GoBa
Einnahmen: 270 KDM

Bösensell - Riga 0:1

Verletzt: G: '4:Waldgeist(Mischwald)
Tore: G: '62:Bergwald
Einnahmen: 234 KDM

2. Liga: 3. & 4. Spieltag

Peanuts - Apanatschi 88 0:0

Verletzt: G: '17:Poldi1 junior[+++](Poldi j junior)
Einnahmen: 70 KDM

D.A.K.K. - FränkischeBw 4:5

Rot: G: '7:Bifteki*
Gelb: G: '47:Wurstgulasch, '52:Kirschknödel, '54:Chick Alfredo, '66:BBQ Burger
Verletzt: H: '9:Mad Agasker(Sir David Lindsa)
Tore: H: '7:Embargo '35:Embargo(E) '60:In Salah '74:Abu Simbel; G: '31:KönigsKlopse '56:Chick Alfredo '63:BBQ Burger '83:KönigsKlopse '86:KönigsKlopse
Elfmeter: H: '35:Embargo trifft '82:Bissau verschießt
Einnahmen: 72 KDM

SV Guardians - Neubrück 4:6

Verletzt: G: '37:Trippel+
Tore: H: '16:Opener '47:Opener '71:Opener '75:Torzu; G: '5:Futurestar '24:Schnuffi '32:Schnuffi '34:Hartschlag '51:Futurestar '65:Hartschlag
Einnahmen: 70 KDM

FC Meschugge - Kessenich 2:0

Verletzt: G: '67:Kienbaum
Tore: H: '39:Naivling '80:Arglos
Einnahmen: 144 KDM

Cool Cats - Tränentiere 4:0

Verletzt: H: '64:TORbine junior+++(HekTOR junior)
Tore: H: '10:TOR de France '11:BluTORange '33:BluTORange '85:TORtellini
Einnahmen: 108 KDM

Neubrück - D.A.K.K. 1:1

Verletzt: G: '60:Ghanzi(Sir David Lindsa)
Tore: H: '68:Waverley; G: '12:Bozoum
Einnahmen: 100 KDM

Apanatschi 88 - SV Guardians 7:8

Tore: H: '12:MüllerMeier '29:Poldidi junior '37:Lahmi junior '44:Poldi junior 1 '77:Lahm junior 1 '81:MüllerMeier '85:Poldidi junior; G: '7:Prosegur '9:Latte '38:Latte '76:Latte '77:Prosegur '81:Prosegur '81:Shut '87:Shut
Einnahmen: 90 KDM

Tränentiere - Peanuts 3:0

Tore: H: '17:Drops '44:Drops '64:Drops
Einnahmen: 90 KDM

Kessenich - Cool Cats 0:3

Tore: G: '13:AligaTOR '75:AligaTOR '86:KommentaTOR
Einnahmen: 121 KDM

FränkischeBw - FC Meschugge 1:2

Verletzt: G: '55:Döskopp+(Peinlich)
Tore: H: '31:KönigsKlopse; G: '40:Naivling '48:Arglos
Einnahmen: 100 KDM

3. Liga: 3. & 4. Spieltag

Wildsau Eberst - GM Daun 23 6:0

Verletzt: G: '57:Fiel+++, '82:Mebeling+++
Tore: H: '10:Halbstarker '28:Halbstarker '44:Kampfhahn '46:Halbstarker '64:Barbar '80:Halbstarker
Einnahmen: 36 KDM

Die Deppen - Canned Shoes 1:0

Tore: H: '76:Florenz
Einnahmen: 26 KDM

DC Madrigal - L.A. Dodgers 2:0

Tore: H: '10:Capriccio '33:Gibson
Einnahmen: 48 KDM

Juvento - FC Sense 0:1

Gelb: H: '82:Finnland
Verletzt: H: '61:Eritrea(Dominica)
Tore: G: '47:Raus junior
Einnahmen: 53 KDM

Loepmans Linke - SV Stahl Flehe 0:0

Einnahmen: 31 KDM

GM Bendorf 20 - Graz Oranje 0:2

Tore: G: '50:Vesuv '73:Cho Oyu
Einnahmen: 18 KDM

Canned Shoes - GM Bendorf 20 1:0

Tore: H: '71:Kargus
Einnahmen: 48 KDM

GM Daun 23 - Die Deppen 0:2

Tore: G: '22:Olbia '79:Teneriffa
Einnahmen: 24 KDM

SV Stahl Flehe - Wildsau Eberst 0:0

Einnahmen: 47 KDM

FC Sense - Loepmans Linke 4:0

Verletzt: G: '8:Kloibers+(Broedeman)
Tore: H: '53:G Nug junior '59:Exit junior '70:D Generiert '78:G Nug junior
Einnahmen: 40 KDM

L.A. Dodgers - Juvento 1:1

Tore: H: '35:Santa Clara; G: '20:Dänemark
Einnahmen: 36 KDM

Graz Oranje - DC Madrigal 2:1

Tore: H: '27:Vesuv '51:Denali; G: '44:Gibson
Einnahmen: 36 KDM

Tabelle 1. Liga

		Heim			Ausw			Pkte	Tore	T-Dif	WPs	DP	KDM	HS	St	Manager
1(1)	Graz Giants	2	0	0	1	1	0	7: 1	12: 1	11	3.5	0	3175	6	10	DaWi
2(2)	Chaoskracher	1	1	0	1	1	0	6: 2	13: 2	11	4.0	0	3975	6	10	Ralf A
3(7)	RockPopPower	1	0	1	2	0	0	6: 2	6: 6	0	4.0	10	205	1	10	Burkhard
4(4)	Riga	1	1	0	1	0	1	5: 3	5: 1	4	4.0	0	2393	0	10	Jörg D
5(5)	Lemmis Knilche	2	0	0	0	0	2	4: 4	12:13	-1	3.0	4	4461	5	10	Temme
6(8)	Kamikaze	2	0	0	0	0	2	4: 4	4:10	-6	3.5	0	1520	4	10	BS
7(3)	Bösensell	1	0	1	0	1	1	3: 5	2: 2	0	2.5	0	1279	0	10	Peter Kg
8(6)	SK Kölsch	1	1	0	0	0	2	3: 5	1: 8	-7	3.0	0	2737	0	10	Kranebur
9(10)	Histor	1	0	1	0	0	2	2: 6	5:11	-6	3.5	0	3099	1	10	Schmidt
10(9)	Human Mayhem	0	0	2	0	0	2	0: 8	1: 7	-6	2.0	0	4787	0	10	Pi

Tabelle 2. Liga

		Heim			Ausw			Pkte	Tore	T-Dif	WPs	DP	KDM	HS	St	Manager
1(2)	Cool Cats	2	0	0	2	0	0	8: 0	14: 2	12	4.5	0	2980	3	10	FlorianL
2(1)	FC Meschugge	2	0	0	2	0	0	8: 0	13: 2	11	4.0	0	5459	7	10	Pi
3(4)	SV Guardians	0	1	1	2	0	0	5: 3	18:16	2	3.5	0	1077	0	10	M.Temme
4(3)	D.A.K.K.	1	0	1	0	2	0	4: 4	16: 8	8	2.5	0	1751	0	8	Stephan
5(5)	Tränentiere	1	0	1	1	0	1	4: 4	13: 7	6	3.0	0	943	1	10	Det
6(8)	Neubrück	0	1	1	1	0	1	3: 5	7: 9	-2	3.5	0	1404	0	10	Benedikt
7(6)	Peanuts	0	1	1	1	0	1	3: 5	3: 8	-5	2.5	0	475	0	10	PeLa
8(10)	FränkischeBw	0	0	2	1	0	1	2: 6	7:18	-11	3.0	26	1082	0	10	Franky
9(7)	Kessenich	1	0	1	0	0	2	2: 6	3:15	-12	2.5	0	1585	0	10	Bannasch
10(9)	Apanatschi 88	0	0	2	0	1	1	1: 7	10:19	-9	3.0	0	7444	0	10	Gabi M

Tabelle 3. Liga

		Heim			Ausw			Pkte	Tore	T-Dif	WPs	DP	KDM	HS	St	Manager
1(3)	FC Sense	2	0	0	1	1	0	7: 1	9: 3	6	5.0	0	5668	2	10	UweS
2(1)	Die Deppen	2	0	0	1	1	0	7: 1	7: 1	6	6.5	0	4010	2	10	Jonas Kr
3(7)	Graz Oranje	1	1	0	1	1	0	6: 2	5: 2	3	6.0	0	1815	1	10	Jakob DW
4(6)	Wildsau Eberst	1	1	0	0	2	0	5: 3	7: 1	6	6.0	0	3994	1	10	Benno S
5(5)	DC Madrigal	2	0	0	0	0	2	4: 4	8: 5	3	5.0	0	5525	2	10	Heißing
6(2)	L.A. Dodgers	0	2	0	1	0	1	4: 4	3: 3	0	5.0	0	2773	0	2	Graf
7(10)	SV Stahl Flehe	1	1	0	0	1	1	4: 4	1: 3	-2	5.0	0	5723	1	10	Pi
8(4)	Juvento	1	0	1	0	1	1	3: 5	6: 4	2	4.5	4	421	0	7	Wolfga F
9(11)	Canned Shoes	1	1	0	0	0	2	3: 5	1: 2	-1	4.0	0	4037	1	8	Cici
10(8)	Loepmans Linke	1	1	0	0	0	2	3: 5	1: 6	-5	4.5	0	3830	0	10	Jürgen R
11(9)	GM Daun 23	1	0	1	0	0	2	2: 6	3:13	-10	3.0	0	603	0	0	Pi
12(12)	GM Bendorf 20	0	0	2	0	0	2	0: 8	0: 8	-8	3.0	0	597	0	0	Pi

Torjäger

GoBa (Lemmis Knilche)	**4**	**Sousse (D.A.K.K.)**	**7**	**Halbstarker (Wildsau)**	**4**
Bipa (Lemmis Knilche)	4	Latte (SV Guardians)	5	Vinterhout (DC Madrigal)	3
Smith (Graz Giants)	4	KönigsKlopse (FränkischeBw)	5	Raus junior (FC Sense)	3
Anich (Chaoskracher)	4	Drops (Tränentiere)	5	G Nug junior (FC Sense)	3

Markt

Cool Cats	verkauft		Ulan BaTOR	S	IV	4=3	für 60 KDM an die NL
Riga	verkauft		Waldfrevel	V	IV	1	für 20 KDM an die NL
RockPopPower	kauft	01	Santiano	MS	III	10	für 1325 KDM vom Markt
Canned Shoes	kauft	02	Citoyen	T	III	8=10	für 1500 KDM vom Markt
RockPopPower	kauft	03	Adele	VM	II	7	für 1568 KDM vom Markt
RockPopPower	kauft	04	R E M	VMS	I	7	für 2556 KDM vom Markt
Human Mayhem	kauft	05	Andy Borg	V	III	9	für 987 KDM vom Markt

Angebot

06	VM	I	7	1200
07	T	I	9	2600
08	S	V	7	300
09	VMS	II	8	1000

Nicht Einsetzbar

Kamikaze:	Hasebe (V1)
Human Mayhem:	DJ Ötzi (V1), Udo Jürgens (V1)
Cool Cats:	TORbine junior (V2)
RockPopPower:	Gefreiter (G1), StUffz (V1)
FC Meschugge:	Döskopp (V1)
SV Guardians:	Sturmoffen (V1)
Apanatschi 88:	Poldi1 junior (V2)
Histor:	Bias (V3), Kanthos (V3), Peneleos (V1)
Loepmans Linke:	Kloibers (V1)
Bösensell:	Allihies (V2)
GM Daun 23:	Mebeling (V2), Fiel (V2)

Wichtiges

Heimvorteil: 7

1. Liga:	5.& 6. Spieltag	Peter Mäurer
2. Liga:	5. Spieltag	Auf 'm Weiher 10
3. Liga:	5.& 6. Spieltag	54550 Daun
Pokal:	2. Hauptrunde (+ 2. Liga)	Pi.Daun@T-Online.De

Zugabgabe nur online **www.Bank-United.De**

Fehlermeldungen, die Euren aktuellen Zug betreffen, bitte per Mail, damit ich die Datenbank vor Eurem Zug noch ändern kann.

Bemerkungen

1) Jörg, wünscht mir eine "kurzweilige" Auswertung. Sie begann damit, daß vorgestern die SSD meines letzten 32bitters abrauchte. Das ist der einzige PC, auf dem der Administrationsteil des Online-Programms noch läuft. Geht nur noch mit Netscape, der nur auf 32 bit läuft...

2) Danke für die Grüße.

XY) Es sind drei Teams verfügbar, Mayhem, Erstligist, Meschugge, Zweitligist. Außerdem Flehe aus der dritten Liga. Dazu natürlich die GM-Teams.

RoboRally Schussen

RUNDE 3

Hallo liebe Roboterfans,
der Sturm auf die erste Fahne ist im vollen Gange.

Cici (CB): *Das Programm von MH war besser und ich hätte mit ihm fahren können!*
Stimmt, die Karten hatte ich. Jetzt merke ich: Oben herum zum Ziel zu fahren, war wohl die schlechtere Variante.

Frank (FT): *Es steht zu befürchten, dass mir jemand im Weg rumsteht. …*
`=> E3> F4v E4< E4v E4>`
Wenn es die anderen Robis nicht geben würde, dann hätte es so geklappt. Allerdings hast Du so direkt einen Schaden auf dem stationären Laser eingeplant. Tatsächlich standen DK und HP im Weg und Du stehst schwer angeschlagen auf dem Förderband. Ich hätte an Deiner Stelle das Reparaturfeld auf D4 angesteuert, denn dann könntest Du zwei Schäden reparieren und wärst direkt neben der ersten Fahne registriert. Okay, die Mauer stört ein wenig. ;-)

Michael (MH): *Bevor die Hitzewelle im Osten ankommt, schnell noch mit kühlem Kopf meine aktuellen Züge. Ich habe weiterhin großes Glück mit den Karten. Wenn ich die Band-Drehungen richtig analysiert habe, sollte ich auf I7 landen.*
Stimmt, und das zweite Zwischenziel ist ganz nah für Dich. Gratulation!

Ottmar (OK): *Hier mein Zug für Schussen: OK: L.39 1.61 L.15 1.57 -.45.*
Wenn sich HP und DK in Luft auflösen oder sich beide sofort in den Abgrund stürzen, erreichst Du damit die erste Fahne und dann D6v. So kommst Du aber nicht mit dem Kopf durch die Wand und das Band befördert Dich zum Schluss aus dem Spielplan.

Helmut (HP): *In dieser Situation keine 1.00 oder -.00 zu bekommen ist fies. Ich schlage mal wild um mich und gebe keine Koordinaten an, weil das sinnlos ist.*
Da sich alle auf die Fahne stürzen, kommst Du nicht weit. Aber die Konkurrenten sind nun weg und Du kannst den einzigen Schaden sofort wieder reparieren. Eine Alternative wäre gewesen, sich direkt ins Loch zu stürzen und in der nächsten Runde virtuell auf der ersten Fahne wiedergeboren zu werden.

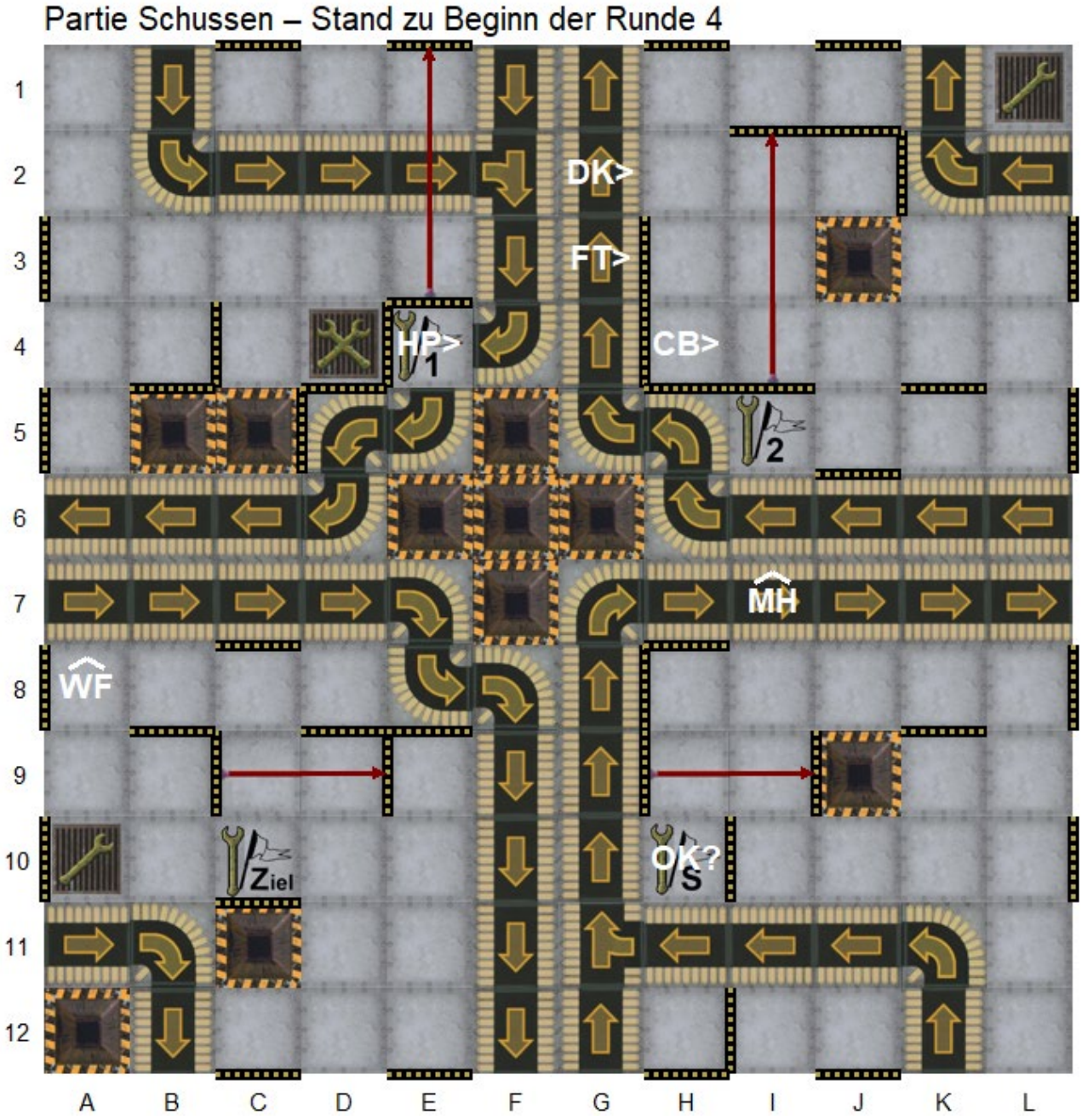
Helmut: *Das habe ich auch überlegt. Aber dann hätte ich ein Leben und zwei Karten weniger. Und vielleicht wäre ja doch einmal Platz gewesen, wenn die anderen mit den Förderbändern weggeschoben worden wären.*

Wolfgang (WF): *Weiter schusseln mit Schussen: … => B10v B10< A10< A10^ A8^*
Deine Koordinaten stimmen, aber ich wäre zum Schluss mit `3.80` aufs Band gefahren.

Drea (DK): *Und dann stehe ich hoffentlich auf G1 Blickrichtung Osten.*
Aber dabei stehen Dir HP und OK im Weg und beschießen Dich schwer. Du stehst zum Schluss schwer beschädigt auf dem Band.

Quintessenz. **Michael** und **Cici** nähern sich unbeeinflusst der zweiten Fahne, **Wolfgang** fährt abseits zur ersten. **Helmut** kommt nicht vom Fleck, weil sich alle anderen auf das von ihm besetzte Zwischenziel stürzen. **Drea** und **Frank** sind schwer angeschlagen, während **Ottmar** wieder vom Start beginnen muss.

10



Ablauf: Von S wie Start (H10) über Fahne 1 (E4) und Fahne 2 (I5) zum Ziel (C10).

Hier sind die neuen Karten: Zielfahne

```
Cici (CB): 1.51 1.61 2.75 L.09 L.17 L.27 R.26 R.38 U.05
Helmut (HP): -.46 2.70 L.15 L.19 L.31 R.08 R.34 R.36 U.01   } 2
Michael (MH): -.43 1.53 2.67 2.77 L.23 L.41 R.16 R.20
```

```
Drea (DK): -.44 1.60 U.02 [festgebrannt: L.11 R.08]
Ottmar* (OK): 1.56 2.71 2.72 3.79 L.21 L.25 L.39
Wolfgang (WF): 1.63 1.64 2.73 2.76 3.84 L.37 R.10 R.30 R.40   } 1
Frank (FT): 1.57 1.58 L.11 [festgebrannt: L.23 L.33]
```

* Ottmar: Bitte Startrichtung angeben!

Ablaufplan der dritten Runde:

Spieler	Start	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4	Phase 5
Cici B.		1.54	R.12	2.70	R.36	U.05
CB	G2>	⇒ H2>	⇒ H2v	⇒ H4v	⇒ H4<	⇒ H4>
Drea K.		L.07	R.32	3.82	L.11	R.08
DK	F4>	⇒ F4^	⇒ F4>	⇒ G3>	⇒ G3^	⇒ G2>
Frank T.		U.04	1.55	R.22	L.23	L.33
FT	E3<	⇒ E3>	⇒ F3>	⇒ F4<	⇒ G4v	⇒ G3>
Helmut P.		L.13	2.73	2.78	3.83	3.84
HP	E4v	⇒ E4>	⇒ E4>	⇒ E4>	⇒ E4>	⇒ E4>
Michael H.		1.50	L.19	2.72	U.03	-.43
MH	D6v	⇒ E7<	⇒ E8>	⇒ G7v	⇒ H7^	⇒ I7^
Ottmar K.		L.39	1.61	L.15	1.57	-.45
OK	G5^	⇒ G4<	⇒ G3<	⇒ G2v	⇒ G2v	⇒ rip
Wolfgang F.		U.02	R.20	1.60	R.16	2.71
WF	B10^	⇒ B10v	⇒ B10<	⇒ A10<	⇒ A10^	⇒ A8^

Legende: Roboter… – kann nicht befördert werden, – erhält Schaden, – läuft gegen eine Blockade, – wird geschoben, – repariert Schaden, – fährt in den Abgrund, – wird registriert.

Stand der Roboter zu Beginn der vierten Runde:

Spieler	Kürzel	Position	Schäden	Ausfälle	Register	Ziel (Fahne)
Cici Beilken	CB	H4>	0	0	E4 (1)	I5 (2)
Helmut Postl	HP	E4>	0+1-1=0	0	E4 (1)	I5 (2)
Michael von Holtum	MH	I7^	1	0	E4 (1)	I5 (2)
Wolfgang Friedrich	WF	A8^	0	0	A10	E4 (1)
Drea Koch	DK	G2>	1+5=6	0	H10 (S)	E4 (1)
Frank Tietmeyer	FT	G3>	2+4=6	0	H10 (S)	E4 (1)
Ottmar Krämer-Fuhrmann	OK	H10?	0+2 rip=2	0+1=1	H10 (S)	E4 (1)

Herzliche Grüße, Euer ***Cici***

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

12

RoboRally Solitär

RUNDE 20

Hallo, liebe Freunde von RoboRally,

Helmut reicht acht Möglichkeiten ein, wie man mit acht Schritten vom Start zum Ziel gelangen kann. (Im Plan habe ich gegenüber der letzten Ausgabe die beiden Fahnen vertauscht.) **Claudio**, **Frank** und **Cici** senden einen Weg, während **Michael** einen Fehler macht und **Heike** durch den Laser fährt. **Frank** hat noch eine 12er-Lösung.

Frank: *Hier der Zug für RR Solitär, durch die Einschränkung mit den Lasern ist es viel schwieriger gewesen, einen Weg zu finden.*

So war es gedacht.

Michael: *Zunächst fand ich nur einen 8er, der mich aber nicht so richtig zufrieden machte:* `2.00` ~~`L.00`~~ **`R.00`** `3.00 3.00 1.00 3.00 3.00 3.00.`

Mich auch nicht, denn Du musst Dich im 2. Schritt andersherum drehen!

Michael: *Dann guckte ich noch mal genauer hin. Wenn der Roboter Laser-Felder überqueren darf (sich also lediglich am Ende seines Zuges nicht auf einem Laser-Feld befinden darf) habe ich noch einen schönen 6er.*

Nein, das gilt nicht. Mit „nie“ meinte ich, dass er auch zwischendurch nicht auf ein Feld mit Laser gelangen darf.

Claudio: *Ich habe die neue Aufgabe so verstanden, daß der stationäre Laser taboo ist, also habe ich ihn auch nicht durchquert und komme so auf diese Lösung.*

Deine Lösung stimmt, aber Deine englische Schreibweise für *tabu* ist interessant.

Heike: *Da hatte ich doch übersehen, dass ich auch für RoboRally solitär schon eine Lösung gefunden hatte: HH: < 2.00 2.00 3.00 L.00 3.00 3.00.*

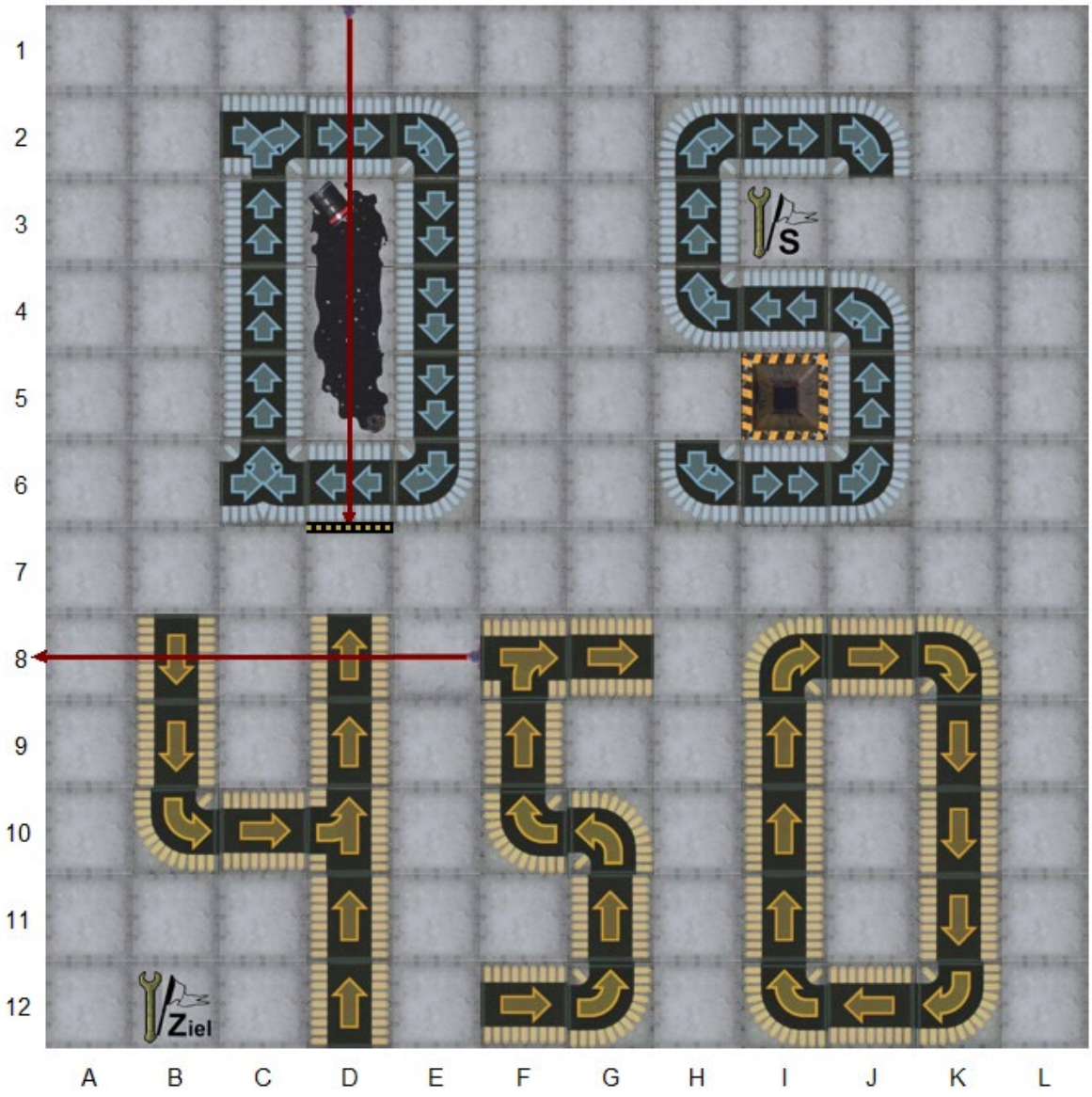
Leider hast Du auch übersehen, dass der Robi nicht durch den Laser darf!

Helmut: *Ich habe sieben weitere Achter gefunden, aber keinen Siebener.*

Hier alle Lösungen:

```
< 2.00 L.00 3.00 3.00 1.00 2.00 2.00 2.00 HP CM CB
> 2.00 R.00 3.00 3.00 1.00 3.00 3.00 3.00 HP FT (MH nach Reparatur)
< 2.00 L.00 3.00 3.00 R.00 2.00 3.00 2.00 HP
< 2.00 L.00 3.00 1.00 3.00 2.00 2.00 2.00 HP
< 2.00 L.00 2.00 2.00 3.00 2.00 2.00 2.00 HP
< 2.00 L.00 1.00 3.00 3.00 2.00 2.00 2.00 HP
> 2.00 R.00 3.00 2.00 2.00 3.00 3.00 3.00 HP
> 2.00 R.00 2.00 3.00 2.00 3.00 3.00 3.00 HP
< 2.00 2.00 3.00 L.00 3.00 3.00 HH MH (durch den Laser)
< 3.00 1.00 -.00 L.00 2.00 3.00 2.00 R.00 3.00 1.00 L.00 1.00 FT
```

Regeln: Man fährt unbeeinflusst von anderen Robis und darf die Karten aus dem Sortiment (`3.00`, `2.00`, `1.00`, `-.00`, `R.00`, `L.00`, `U.00`) beliebig – durchaus auch mehrfach – einsetzen. Bei der neuen Aufgabe dürfen die stationären Laser ignoriert werden!



Rangliste. Die Reihenfolge bleibt unverändert, nur **Michael** fällt weit nach unten. Die Reparatur hat ihn leider fünf Zähler gekostet. **Heike** bekommt für die Teilnahme die Mindestzahl von fünf Pseudoprozent angerechnet.

Rang	Spieler	Kürzel	dabei	alt		akt		neu
1.	Helmut Postl	HP	19x	100,0	* 0,5 +	100	* 0,5 =	100,0
2. (3.)	Cici Beilken	CB	19x	98,2	* 0,5 +	100	* 0,5 =	99,1
2. (4.)	Frank Tietmeyer	FT	18x	98,1	* 0,5 +	100	* 0,5 =	99,1
4. (5.)	Claudio Maniglio	CM	15x	94,1	* 0,5 +	100	* 0,5 =	97,1
5. (2.)	Michael von Holtum	MH	13x	98,5	* 0,5 +	95	* 0,5 =	96,8
6.	Heike Hanz	HH	14x	93,2	* 0,5 +	5	* 0,5 =	49,1

20. Aufgabe

Wie kommt man **auf dem Plan von Schussen** am schnellsten vom Ziel zur Fahne 1?

Herzliche Grüße, Euer ***Cici***

Sudoku Bewegung

Liebe Sudoku-Fans,

ΔnnΔ *am 16.6. – einen Tag vor dem offiziellen Erscheinungstermin:* Den schön blauen Soccer mit den 100% im Boggle hatte ich nach dem Betriebsausflug in Kölle (mit Bootsfahrt und Schokoladenmuseum) auf dem Küchentresen liegen und mich über das Sudoku direkt hergemacht. Aber beim 6. gelösten/sortierten Wort, dem MAULESEL, schwante mir was und ich blätterte in meiner Ablage und siehe da -> siehe Bild. Ich erspare mir das Eintragen im Soccer. Und ich hoffe es gibt weitere die ich ggf. noch nicht kenne.

Cici: Das „neu“ bezog sich nur auf den Soccer. Tja, das ist blöd. Ich wollte die schönen Sudokus von Martin aus dem KSK nach und nach als neue/alte Rubrik übernehmen. Für mich ist dann ja gut, dass ich Dich als Referenz und als einen gesicherten Teilnehmer habe, aber für Dich schade. Danke für das Bild mit der korrekten Lösung!

ΔnnΔ: Ja klar, die Schnittmenge ist ja vermutlich überschaubar an KSK+DS und es ist gut, wenn die schönen MS-Sudokus eine zweite Chance bekommen, auch wenn ich sie – sofern erkannt – nicht nochmal machen werde. Also "sichere Teilnehmerin" nicht so sicher 😉

Cici: Aber ich erwähne Deine erfolgreiche Lösung auch gerne, wenn sie bereits früher im KSK erfolgt ist!

Jörg *zwei Tage später:* Ich habe mal den Schwung im Sudokulösen aus der Jubiläumsausgabe genutzt und mich auf dem MAULESEL (in Königswinter, wo wir am Montag waren, laden gleich mehrere Esel im Stadtbild zum Reiten ein) in Richtung Lösung bewegt und habe vor dem ENDSPURT auch noch die Alternative SPURTEND ausgeschlossen.

Helmut *zwei Tage vor ZAT:* Wieder sehr schön gemacht!

Kerstin *gut zehn Stunden nach ZAT:* Die _Autofähre_ fährt gleich ab! Was muss ich mich beeilen! Mit einem _Dauerlauf_ renne ich los. Ich darf sie einfach nicht verpassen! Ich setze zu einem _Endspurt_ an. Das _Flugzeug_ kann ich knicken, wenn ich die Fähre nicht erwische. Dabei ist es auch so zeitlich sehr eng. Denn zwischen Anleger und Flugplatz ist auch noch einiges zu bewältigen. Ziemlich erschöpft und im letzten Moment komme ich zur Fähre an. Nur weit und breit keine Autos heute! Wie komme ich nur zum Flugplatz! Am Zielhafen habe ich richtig Pech! Noch nicht mal ein Taxi steht da! Was soll ich nur tun? 20 km laufen? Das schaffe ich nicht! Da sehe ich am Straßenrand ein _Lastenrad_. Besser als nichts, oder? Aber es ist nicht ohne, denn es geht steil bergan. Als ich im Spiegel ein _Lastwagen_ sehe, glimmt Hoffnung auf. Ich schmeiße das Rad in den Straßengraben und versuche, dass er mich mitnimmt. Daumen hoch, los gehts! Ja, es hat geklappt. Der nette Fahrer will mich ein ganzes Stück mitnehmen. Wenn auch nicht bis genau zum Flugplatz. Er darf von seiner Route nicht abweichen! Soll ich denn einen _Maulesel_ nehmen? Damit ich es doch noch schaffen kann, wühlt er etwas hervor: _Rollschuh_! Na prima! Glücklich erwische ich damit den Flieger. Und ab geht die Post nach Helgoland! Muss mich ja auch wieder mal zu Hause sehen lassen! Doch was ist das! Ein Schneesturm hat Helgoland erwischt! Das passiert ja nun nicht alle Tage! Alles ist ziemlich verschneit. Nachdem ich auf die Hauptinsel übergesetzt wurde, laufe ich nach Hause. Im Mittelland sehe ich _Schlitten_ fahren. Ich gönne ihnen ihren Spaß. Schließlich gibt es so viel Schnee selten genug.

Connie *am Montag nach ZAT:* Ach herrje, da hab ich ja noch was gefunden – war auf einem anderen Zettel! Vielleicht kannst Du es noch gebrauchen.

Hier die Auflösung, die ich von **ΔnnΔ**, **Jörg**, **Helmut** und **Connie** erhalten habe:

7	1	6	2	4	8	9	5	3
4	9	5	6	3	7	2	8	1
8	2	3	5	1	9	4	6	7
3	5	2	1	8	4	7	9	6
1	8	9	7	6	2	5	3	4
6	7	4	9	5	3	1	2	8
5	4	7	3	2	6	8	1	9
9	6	1	8	7	5	3	4	2
2	3	8	4	9	1	6	7	5

	123456789
HAÄRETOFU	**AUTOFÄHRE**
LAUDEFRAU	**DAUERLAUF**
UPSTREND	**ENDSPURT**
FUGELZUG	**FLUGZEUG**
RASTLADEN	**LASTENRAD**
SAGANWELT	**LASTWAGEN**
ELLEMAUS	**MAULESEL**
LLUCHSOHR	**ROLLSCHUH**
ELSCHNITT	**SCHLITTEN**

Danke an **Martin** für das tolle Rätsel und an alle Löser für die netten Beiträge!

Herzliche Grüße, der ***Cici***

Sudoku Abitur

50 Jahre sind rum!

Damals habe ich mein Abitur gemacht. Schon seinerzeit habe ich vieles durcheinander gebracht. Die Ordnung hat seitdem nicht zugenommen. Und die Erinnerung verblasst immer mehr, sodass ich nur noch auf Bruchstücke zurückgreifen kann. Ihr flickt bitte zusammen, was zusammengehört:

1. Einsatzzeiten der Ersatzspieler
2. Zwielichtige Gestalt im Garten
3. Schneller, als du bis drei zählen kannst
4. Treppenteil eines Kellners
5. Kaltes Büfett in der Zimmerecke
6. Gesprächsstoff im Mittelalter
7. Schlage und trinke! Danach kommen die Geschenke
8. Stopps ohne Weitblick
9. Erst am Ende wird nicht mehr zu Fuß gegangen

ab – auf – auf – ben – ber – ber – chen – da – de – fahrt – fe – fel – ga – haus – kun – ma – ma – o – pau – re – schie – schluss – se – sen – sicht – stu – stun – ta – ter – the – tik – tre – tungs – un – ver – wand

A	S	T	L	S	K	T	L	U
U	U	E	P	S	S	N	F	S
N	E	M	B	T	D	T	A	R
H	R	C	U	F	F	A	A	N
T	U	A	E	W	S	T	U	C
N	H	E	E	R	A	I	H	U
H	A	N	G	T	R	A	E	E
V	S	M	H	B	S	F	E	A
E	E	R	U	U	O	A	E	C

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1.										
2.										
3.										
4.										
5.										
6.										
7.										
8.										
9.										

Lösungsanleitung:

Den vorderen Buchstaben jedes Lösungswortes werden die Positionen 1 bis 9 zugeordnet. Bei längeren Wörtern werden die Buchstaben ab Position 10 ignoriert. Dann wird ein entsprechender Buchstabe im Sudoku-Tableau durch die Position ersetzt.

Beispiel: Man erörtert die Flugbahn eines Sportgerätes
dis – kur – kus – on – si – ven
=> KURVENDISKUSSION

=> K=1, U=2, R=3, V=4, E=5, N=6, D=7, I=8, S=9, ~~KUSSION~~ Martin

A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U	V	W

Das ist ein gutes Rätsel, bei dem man wunderbar um die Ecke denken muss!

ΔnnΔ und ich haben es bereits im KSK gelöst und kleine Fehlerchen bei den Silben sind hier jetzt ausgemerzt.

Lösungen, Rückfragen und Berichte bitte an Cici <DS@CiciB.de>

Ausgabe 375

Liebe Boggle-Freunde,

es dürfte wenig überraschen, dass der Basteleimer oder die Eimerbahn nicht gilt, aber bei der Bastelei wundere ich mich schon, dass sie noch nicht den Weg in einen gedruckten Duden gefunden hat – nur der Online-Duden kennt sie.

Boggle-Blogger

Cici: *Diese 9er gehen nicht: entleiert, Meerbohne und Telemetry. Mein Beispielsatz: Mit bastenem Kleidchen entleert die beste Lehrerin Bremens den Korb mit den rohsten Utensilien zum Basteln, nachdem sie des ewigen Reimens müde war.*

Det: *Danke für Deinen unermüdlichen Einsatz!*

Danke für Deine sehr frühen Züge!

Mario: *Es gibt Ahornsirup, leider keinen Ahornmet.*

Helmut: *Die Bastelei gilt überraschenderweise nicht, soweit ich das sehe. Aber ich habe genug Reserve und gebe sie trotzdem an. Und ob "rohsten" gilt, also rohesten ohne e, weiß ich jetzt auch nicht. Aber das sollte ich wohl nicht benötigen.*

Die Form *rohsten* ist nach Randziffer 39 unserer Wortspielregeln erlaubt.

Ulrike: *Leider nur ein 8-er.*

Da war Dein Gehirn wohl schon zu sehr entleert!? ;-)

Renate: *Es ist mir gelungen, dieses Mal pünktlich zu sein, juhu!*

Das freut mich auch sehr. Danke!

Petra: *Meierns von abmeiern – müsste wohl auch Abmeierns heißen.*

Stimmt. Das Verb *meiern* gibt es nicht alleine.

Heike: *Und da ich vermutlich morgen auch keine Zeit für Suche im Duden finden werde, gibt es Boggle gleich hinterher: … In einem Basteleimer sammelte ich Sachen, mit denen die Kinder, als sie noch in der Grundschule waren, basteln konnten. Ob man aus Eimern eine Bahn bauen kann, habe ich nicht ausprobiert, ich fand das Wort einfach schön!*

Irene: *Irene o. Niels m. Alf.*

ΔnnΔ: *Nach der BASTELEI in Gestalt des REIMENS ERHOBST Du Dich erschöpft: "Ich BASTELE ja gerne, denn BASTELN macht Spaß, auch wenn manches, das sich den Weg BAHNTE, LEIERT. Aber nun muß ich HASTEN, der ZAT ist nah!"*

Abgelehnt. Ein 11er, ein 9er, ein 8er und zwei 7er sind ungültig:

1. BASTELEIMER von Heike
2. EIMERBAHN von Heike
3. BASTELEI von Gaby, Gottfried, Helmut, Irene, ΔnnΔ
4. MEIERNS von Petra

} Nicht im Duden.

5. HORTENS von Irene: Nicht ablesbar – was nicht leicht zu sehen ist.

Erlaubt. Die Hitliste der gewerteten Wörter hat 23 Einträge, darunter zwei 8er, neun 7er und zwölf 6er. Hier alle 8er und 7er mit der Anzahl der Nennungen:

1. ENTLEERT 9×
2. BASTENEM 7×
3. BASTELN 15×
4. BASTELE 13×
5. ERHOBST 11×
6. REIMENS 9×
7. LEIERNS 5×
8. ENTLEER 4×
9. ROHSTEN 4×
10. BREMENS 3×
11. BASTNEM 1×

Runde. Die ersten sechs Spieler finden beide 8er, die drei folgenden noch eines. Wer genügend 7er angibt, erreicht 90%. **Mario** gleicht ein 6er mit einem 8er aus, obwohl er (als Ersatz) REIMEN angibt, aber sich wohl des REIMENS schämt.

	Spieler	Wörter	Punkte	%
1.	Werner Urff	ENTLEERT BASTENEM ERHOBST REIMENS ROHSTEN	37	100
1.	Gottfried Beesk	ENTLEERT BASTENEM BASTELN BASTELE REIMENS	37	100
1.	Cici & Ramata	ENTLEERT BASTENEM BASTELN BASTELE ENTLEER	37	100
1.	Blanca Gröbli	ENTLEERT BASTENEM BASTELN ERHOBST ROHSTEN	37	100
1.	Irene & Niels	ENTLEERT BASTENEM BASTELN LEIERNS BREMENS	37	100
1.	Lukas Grossmann	ENTLEERT BASTENEM BASTELE ROHSTEN BREMENS	37	100
7.	Ulrike Aka	BASTENEM BASTELN BASTELE ERHOBST BASTNEM	36	95
7.	Susanne Böing	ENTLEERT BASTELN BASTELE ERHOBST REIMENS	36	95
7.	Helmut Postl	ENTLEERT BASTELN BASTELE ERHOBST ENTLEER	36	95
10.	Barbara Dauenhauer	BASTELN BASTELE ERHOBST REIMENS LEIERNS	35	90
10.	Mario Krone	ENTLEERT BASTELN BASTELE ENTLEER ABORTE	35	90
10.	Jürgen & Betty	BASTELE ERHOBST REIMENS LEIERNS ENTLEER	35	90
13.	Petra Wortmann	BASTELN LEIERNS ROHSTEN BREMENS ABORTE	34	85
13.	ANNAs VIPs	BASTELN BASTELE ERHOBST REIMENS BAHNTE	34	85
13.	Gaby Sonntag	BASTELN BASTELE REIMENS LEIERNS BOHRTE	34	85
16.	Marianne Bremer	BASTELN BASTELE ERHOBST HASTEN STELEN	33	80
17.	Connie Lamm	BASTELN REIMENS REIMEN LEIMTE BASTLE	32	75
17.	Heike Hanz & Mutter	BASTELN BASTELE LEIERN LEIERT SAHNTE	32	75
19.	Ingrid Herrmann	ERHOBST BOHRTE BAHNTE HASTEN ABORTE	31	70
19.	Renate Sternagel	ERHOBST BOHRTE BAHNTE HASTEN ABORTE	31	70
19.	Det Runo	REIMENS BOHRTE BAHNTE HASTEN BAHNET	31	70

Referenz: Duden Band 1: Rechtschreibung, **27. Auflage**, Dudenverlag Berlin, 2017
Allgemeine Regeln für Wortspiele von Daniel Böttcher, Stand **Februar 2018**

18

Neue Auslosung

E	P	R	T
K	A	T	I
C	T	R	R
I	E	R	B

Alte Auslosung

Y	T	E	I
O	R	M	E
B	H	N	L
A	S	T	E

Teilnahme: Jeder, der Lust hat, darf acht verschiedene Wörter (davon drei als Reserve) schicken, die man nach der Boggle-Regel in der neuen Auslosung bilden kann: Bei einem beliebigen Buchstaben beginnend zu jeweils benachbarten Feldern (in allen drei bis acht Richtungen) ziehen, dabei jedoch kein Feld doppelt verwenden.

Rangliste. **Werner** hält die Spitze, **Gottfried** wird Vize und das Team **CCR** erklimmt das Podium, welches leider von **Ulrike** entleert wird.

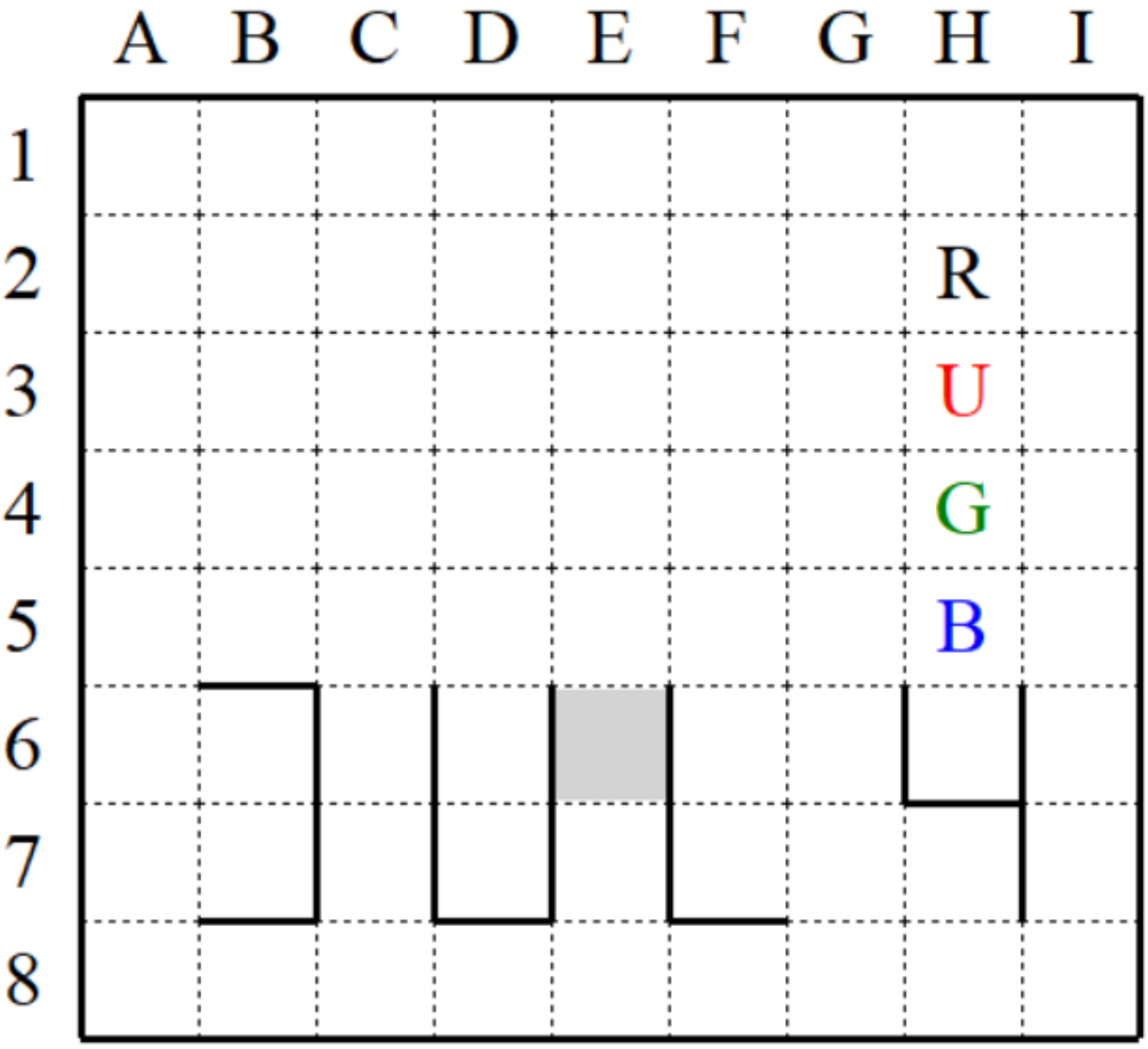
Rang	Spieler	dabei	alt		akt		neu
1.	Werner Urff	374x	98,1	* 0,6 +	100	* 0,4 =	98,9
2. (3.)	Gottfried Beesk	195x	97,8	* 0,6 +	100	* 0,4 =	98,7
3. (4.)	Cici & Ramata	248x	97,4	* 0,6 +	100	* 0,4 =	98,4
4. (6.)	Blanca Gröbli	239x	95,9	* 0,6 +	100	* 0,4 =	97,5
5. (2.)	Ulrike Aka	241x	98,0	* 0,6 +	95	* 0,4 =	96,8
6. (10.)	Irene & Niels	347x	91,6	* 0,6 +	100	* 0,4 =	95,0
7.	Susanne Böing	299x	94,8	* 0,6 +	95	* 0,4 =	94,9
8. (9.)	Helmut Postl	374x	93,1	* 0,6 +	95	* 0,4 =	93,9
9. (7.)	Barbara Dauenhauer	317x	94,8	* 0,6 +	90	* 0,4 =	92,9
10. (13.)	Lukas Grossmann	152x	86,0	* 0,6 +	100	* 0,4 =	91,6
10. (5.)	Petra Wortmann	114x	96,0	* 0,6 +	85	* 0,4 =	91,6
12. (11.)	Mario Krone	116x	90,9	* 0,6 +	90	* 0,4 =	90,5
13. (12.)	ANNAs VIPs	334x	90,3	* 0,6 +	85	* 0,4 =	88,2
14. (18.)	Gaby Sonntag	113x	78,8	* 0,6 +	85	* 0,4 =	81,3
15.	Connie Lamm	196x	81,8	* 0,6 +	75	* 0,4 =	79,1
16.	Heike Hanz & Mutter	369x	81,6	* 0,6 +	75	* 0,4 =	79,0
17. (14.)	Ingrid Herrmann	228x	82,3	* 0,6 +	70	* 0,4 =	77,4
18. (17.)	Renate Sternagel	216x	80,2	* 0,6 +	70	* 0,4 =	76,1
19.	Jürgen & Betty	374x	63,1	* 0,6 +	90	* 0,4 =	73,9
20.	Marianne Bremer	145x	53,9	* 0,6 +	80	* 0,4 =	64,3
21.	Det Runo	333x	39,4	* 0,6 +	70	* 0,4 =	51,6
22.	Uwe Schnell	62x	20,3	* 0,6 +	0	* 0,4 =	12,2

Herzliche Grüße – Euer ***Cici***

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Rasende Roboter

39. Aufgabe: Wir spielen im Juli Rugby und bringen U ins Ziel auf E6:



Regel. Euer Auftrag besteht darin, den Roboter U in möglichst wenigen Schritten auf dem Zielfeld zum Stehen zu bringen. Dabei dürfen ihm die anderen Roboter zu Hilfe kommen.

Ein Schritt besteht darin, einen der Roboter in eine von vier Richtungen zu ziehen, bis er an eine Wand oder einen anderen Roboter stößt. Die erlaubten Richtungen sind dabei senkrecht nach oben oder unten bzw. waagerecht nach rechts oder links. Ein Roboter bleibt nicht von alleine auf dem Zielfeld stehen und nur darüberzufahren reicht auch nicht aus.

20

Liebe Genießer eines June-Bug-Cocktails,

Frank: *Hier meine ersten Versuche, glaube nicht, dass ich noch was Besseres finde.*

Deine Lösungen mit 27, 19, 18, 17 und 13 Schritten sind okay, nur die mit 20 klappt nicht: `Uol Blour Gro Bl Urul Borul Uorul`.

Det: *Erste Lösung mit 13 Zügen: Go Uoru Gl Bolur Uolur. Das muss reichen. :-)*

Tut es auffallend!

Ottmar: *Hier, kurz vorm Kofferpacken, noch schnell mein Zug fürs RR mit 13 Schritten und 5 Roboterzügen.*

Martin: *Dabei sein ist alles. 98 Prozent sind genug. Von deinem Cocktail habe ich noch nie was gehört. Hoffentlich wird er für mich hochprozentig. Phase 1: Hä, wie soll das gehen? Phase 2: Aha, ein 17-Schritt-Zug sticht heraus. Phase 3 (hier hat sich Susanne verabschiedet): LINKS OBEN! Da spielt die Musik!*

Helmut: *Mein erster Weg war 16 lang, dann habe ich ihn schrittweise auf 13 verkürzt. Weiter bin ich nicht gekommen.*

Köbes: *Ich habe mal dran gedacht* 👍👍👍 *... und hoffe, es stimmt.*

Ja, Du hast alles richtig gemacht!

Eileen: *Das war aber fies diesmal. Fündig geworden bin ich zwar, aber das kommt mir immer noch etwas umständlich vor.*

Aber wirklich nur ein wenig!

Heike: *Ehe ich morgen wieder im Alltagsstress was vergesse, gibt es schon mal eine Lösung für die Roboter: ...*

38. Aufgabe. Sechs bis sieben Spieler finden eine Lösung mit 13 Schritten, und niemand – außer dem Programm – braucht mehr als 4 Wechsel.

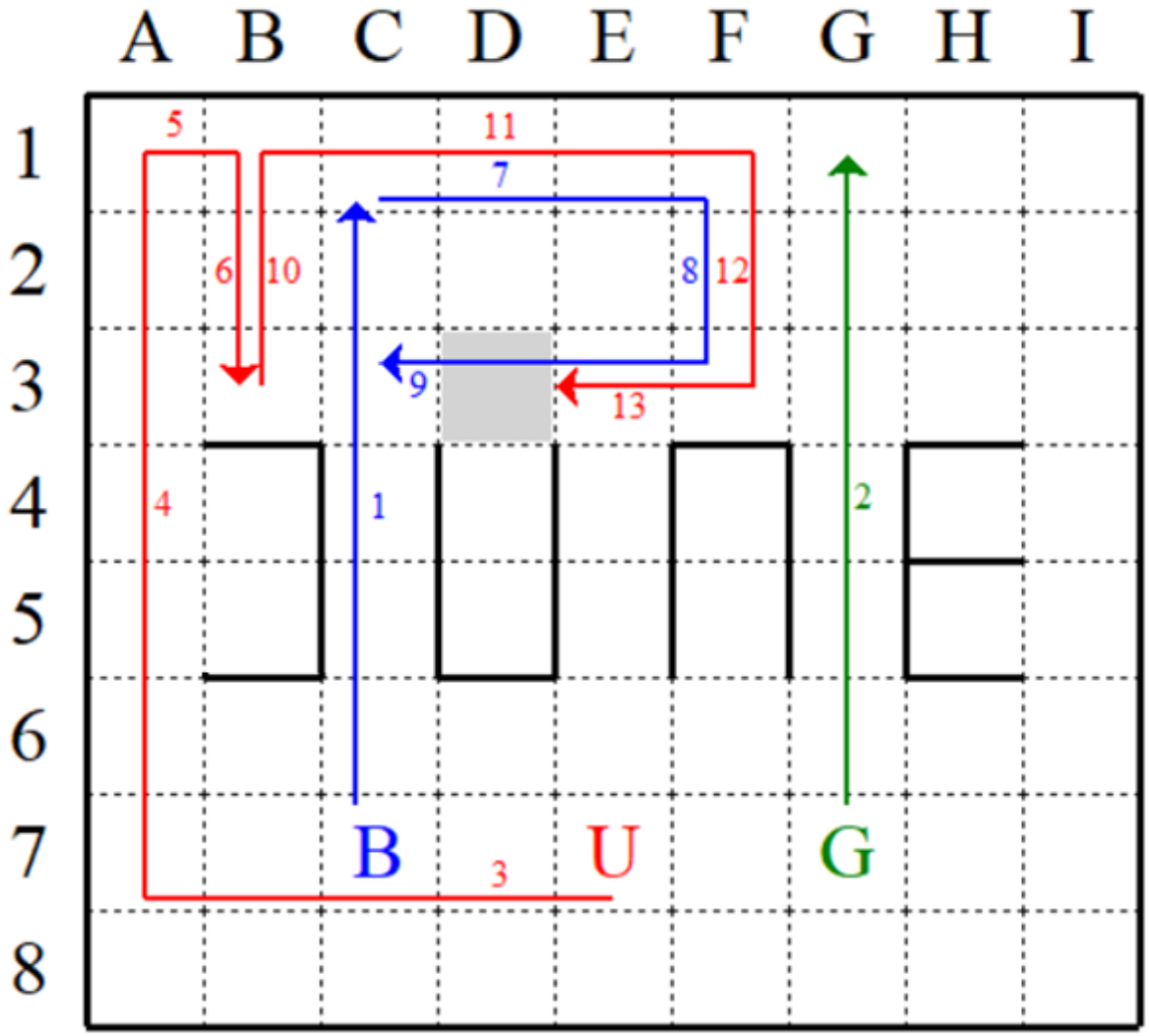
Platz	Name	Schrittfolge	Schritte	Wechsel	%
1.	Helmut	`Go Uoru Gl Bolur Uolur`	13	4	100
	Ottmar	`Go Uoru Gl Bolur Uolur`	13	4	100
	Det	`Go Uoru Gl Bolur Uolur`	13	4	100
	Frank	`Bo Go Uloru Brul Uorul`	13	4	100
	Köbes	`Bo Uloru Go Brul Uorul`	13	4	100
	Martin	`Blo Go Uolu Brul Uorul`	13	4	100
	Cici	*`Go Uoru Blo Glur Uolur`*	*13*	*4*	*100*
	Programm	*`Go Bo Ulor Bru Uu Bl Uorul`*	*13*	*6*	*98*
7.	Eileen	`Ulu Bo Gluro Bluro Gr Urol`	15	5	90
8.	Heike	`Gol Bo Gru Uor Brul Ul Gor Urul`	16	7	85

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Rangliste. **Helmut** und **Ottmar** verbleiben an der Spitze, fünf Spieler steigen einen Rang, da **Mario** leider durch Abwesenheit glänzt.

Rang		Spieler	dabei	alt		akt		neu
1.		Helmut Postl	38x	100,0	* 0,6 +	100	* 0,4 =	100,0
2.		Ottmar Krämer-Fuhrmann	37x	99,4	* 0,6 +	100	* 0,4 =	99,6
3.	(4.)	Martin Stuke	38x	99,0	* 0,6 +	100	* 0,4 =	99,4
4.	(5.)	Frank Tietmeyer	38x	94,4	* 0,6 +	100	* 0,4 =	96,6
5.	(6.)	Eileen Hanz	26x	93,8	* 0,6 +	90	* 0,4 =	92,3
6.	(7.)	Heike Hanz	38x	89,4	* 0,6 +	85	* 0,4 =	87,6
7.	(8.)	Det Runo	26x	62,9	* 0,6 +	100	* 0,4 =	77,7
8.	(2.)	Mario Krone	29x	99,4	* 0,6 +	0	* 0,4 =	59,6
9.		Köbes Michael Kerp	19x	20,0	* 0,6 +	100	* 0,4 =	52,0

Überschneidungsfreie **Lösung** von **Frank** – bzw. **Köbes** mit anderer Reihenfolge:



22

201. Murach Crossword Finale

Connies größter Fehler ist, dass sie denkt, `Error` und `Mom` stünden im deutschen Duden. Nur für `cru` gibt sie einen Ersatz.

Mario: *Ein Satz mit x = war wohl nichts! Die Coke ist für dich!*

Danke sehr. Du bist der Einzige ohne 0er und ohne übersehene Wörter.

1. Jörg 100%

T	Y	C	H	E	S
M	O	U	C	H	E
U	M	P	A	C	K
E	R	B	A	R	M
A	R	O	S	S	E
R		A	S	O	D

2. Mario 97,8%

S	E	M	R	A	S
U	K	M	O	B	
C	O	M	E	D	Y
H	C	A	R	R	A
S	U	P	O	E	R
T	A	S	C	H	E

3. Lukas 90,1%

T	U	M	O	R	S
U	R	Y	B	R	P
C	E	O	A	M	A
H		M	E	O	C
E	S	S	A	R	K
S	C	H	A	D	E

4. Susanne 85,7%

M	O	U	C	H	E
U	B	R	A	C	H
C	O	R	P	S	E
K	M	A	A	R	R
T	o	S	S	A	D
E		E	M	S	Y

5. Claudio 79,1%

S	E	B	R	A	U
C	H	R	O	M	S
H	C	E	R	P	S
U	A	A	Y	O	A
T	C	D	M		R
E	S	E	O	M	K

6. Connie 62,6%

M	U	U	K	A	V
R	O	R	R	E	
E	H	C	Y	S	P
D	M	A	H	C	S
O	O	S	A	T	S
A	M	B	R	E	E

1. Jörg		**2. Mario**		**3. Lukas**		**4. Susanne**		**5. Claudio**		**6. Connie**	
Tyches	10	armes	7	Tumors	10	Mouche	10	es+brau	6	Vakuum	10
Mouche	10	Mob	3	Ur	1	brach	7	Chroms	10	~~Error~~(re)	0
umpack	10	Comedy	10	am	1	Corps	7	sprech	10	Psyche	10
erbarm	10	ach+Ar	4	-	0	Maar	5	au	1	Scham	7
Rosse	7	Opus+er	6	krasse	10	dass(tos)	5	-	0	st+as	2
dos	3	Tasche	10	schade	10	Ems	3	Moese	7	am+erb	4
raeumt	10	suchst	10	Tuches	10	muckte	10	Schute	10	Oder	5
-	0	Au+Coke	6	Ure	3	Mob	3	Cache	7	oh ~~Mom~~(Ohm)	1
Cup+Boa	6	spamm	7	Myoms	7	Ur+rase	6	erb+ade	6	Ur+as ~~Cru~~	2
ach+Ass	6	Core	5	Abo (Aa)	3	Capas	7	My	1	Rah	3
eh+Os(Che)	2	abdreh	10	mord	5	Arsch	7	am+Po	2	et+es(äs)	2
es+dem	4	Are	3	spacke	10	drehe	7	krass	7	es (ess)	1
Topas	7	Ree	3	Troer	7	Ar (Aar)	1	hey	3	mochte	10
brr+Ahs	6	Beau	5	Mars	5	-	0	(C)Ar+um	2	- (aye)	0
50+28+**13**=91(93)		40+**41**+8=89		32+38+12=82(83)		37+40+1=78(81)		34+33+5=72(74)		33+14+10=57(67)	
# Zehner:	**5**		4		**5**		2		3		3

Connie Lamm schließt mit ihrer zweitschlechtesten Punktzahl und weit unter ihrem Durchschnitt von 81 ab. **Claudio Maniglio** besitzt kein `Car` und landet auf dem vorletzten Platz. **Susanne Böing** verzichtet auf das `O` der letzten Runde (klein eingefügt), mit dem `tos` möglich gewesen wäre. **Lukas Grossmann** konstruiert (zusammen mit dem Sieger) die meisten 10er und erlangt Bronze. **Mario Krone** nutzt die Spalten am besten aus und wird Vizemeister. **Jörg Diersen** punktet hier in den Zeilen sowie den Diagonalen am besten und hätte mit dem Revolutionsführer sogar noch zwei Punkte mehr holen können. Herzlichen Glückwunsch zum 52. Sieg im Soccer! Euer ***Cici***

202. Alonso Crossword 2. Runde

Mario: *Mitnichten LäSTeRe ich nicht, aber wenn wir ehrlich sind: Wie blöd kann man sein, nach einer .AUERE-Eröffnung sich ein S anstelle eines L zu wünschen? Das geht gar nicht; da hat man doch den Schuss nicht gehört!*

Nach diesen Worten habe ich das Gefühl, Du hast OPIAtEE intus oder es geht Deine POAEsIE mit Dir durch. Willst Du damit **Jörg** und **Lukas** sauer machen? Im Turnier ist sauere erlaubt, nach den Wortspielregeln nicht.

Mario E

S		U	L		
		R	A		
		T	U		
			E		
			R	T	
			E		S

Jörg E

S	A	U	E	R	E
T	U				
		R			
L					
				S	
					T

Barbara I

T	A				
U	R				
S	T	E	L		
S			U		
				E	
					R

Claudio P

T	R			T	
R	A	U	E		E
	U				
S					
S					
					L

Connie O

T					S
	R			R	
		E			
		T	U		
	U			E	
A	L				S

Lukas A

R	A	U	E	R	E
	U				L
S		T			
S			T		

203. Henton

Wortlänge	2	3	4	5	6
Punkte	1	3	5	7	10

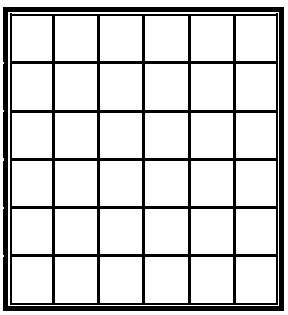
0. Start

Liebe Crosswordspieler,

zur neuen Partie begrüße ich hier sechs Stammspieler und einen gewissen ARTUUR. Die verspätete **Connie** habe ich zurückgestellt.

Unser Namensgeber, der Brite Brian Henton, hat zwischen 1975 und 1982 insgesamt 19-mal an Formel-1-Rennen teilgenommen und seine höchste Platzierung war Sieben.

Lukas Grossmann, Bern:	A
Mario Krone, Essen:	R
Susanne Böing, Dormagen:	T
Claudio Maniglio, Dottendorf:	U
Barbara Dauenhauer, Mannheim:	U
Jörg Diersen, Ratingen:	R



Warteliste: Dauer: Lukas, Claudio, Mario, Connie (1/2), *Barbara (2/2), Jörg (2/2)*, – frei: 2

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Wörterschlange Münzbach/52

Liebe Mieterschutzhäftlinge,

der Mieter war kein mieser Mister, aber dem Schutz haften einige Schoten an.

Martin: *Der Cafe vom letzten Mal war zu stark. Und wie sieht es diesmal mit den Mietern aus? Im Haft komme ich wenigstens einigermaßen klar…*

Wörterschlangen für `mieter`					
1. Helmut	`miSter`	`miEter`	`mieSer`	`mieseS`	9+9+9+9=36
1. Werner	`mieSer`	`mieseS`	`miSses`	`Pisses`	9+9+9+9=36
1. Ulrike	`miSter`	`miEter`	`mieSer`	`mieseS`	9+9+9+9=36
1. Cici	`mieSer`	`mieseS`	`miSses`	`Pisses`	9+9+9+9=36
1. Petra	`miSter`	`miEter`	`mieSer`	`mieseS`	9+9+9+9=36
1. Barbara	`mieSer`	`mieseS`	`miSses`	`Pisses`	9+9+9+9=36
7. Martin	`mieDer`	`mieSer`	`mieseS`	`miSses`	7+9+9+9=34
8. Connie	`mieSer`	`mieseS`	`Dieses`	`dieBes`	9+9+7+5=30
9. Irene	`Bieter`	`bieteN`	`bEeten`	`beTten`	5+4+9+1=19

Die Damen – mit einer Ausnahme – umschiffen das derbe Wort mit P.

Wörterschlangen für `schutz`					
Martin	~~`schutS`~~	`schutE`	~~`scOute`~~	`scoutS`	[9+9+7+9=34]
Cici	`schutE`	`schOte`	~~`schoSe`~~	`schosS`	[9+7+9+9=34]
1. Helmut	`schutE`	`schuBe`	`schubS`	`schuSs`	9+5+9+9=32
2. Werner	`schuRz`	`schErz`	`scherE`	`scheSe`	3+9+9+9=30
2. Ulrike	`schuRz`	`schErz`	`scherE`	`scheSe`	3+9+9+9=30
2. Cici	`schuRz`	`schErz`	`scherE`	`scheSe`	3+9+9+9=30
2. Barbara	`schuRz`	`schErz`	`scherE`	`scheSe`	3+9+9+9=30
2. Martin	`schuRz`	`schErz`	`scherE`	`scheSe`	3+9+9+9=30
Petra	`schutE`	`schOte`	~~`schoBe`~~	`schÖbe`	[9+7+5+7=28]
7. Petra	`schutE`	`schOte`	`schoRe`	`schEre`	9+7+3+9=28
8. Connie	`schÄtz`	`schUtz`	`schuRz`	~~`schuLz`~~	5+5+3[+3]=13 [16]
9. Irene	`schAtz`				4

Abzulehnen ist `schutS` sowie `scOute` von **Martin**. Karl Mays Anführer *Der Schut* steht nicht im Duden und der Scout darf kein Dativ-e erhalten. Die `schoSe` von **Cici** schreibt sich nur mit `C` am Anfang und Martin `schuLz`, für den **Connie** schwärmt, ist dem Duden fremd. **Petras** Form `schoBe` schob ich auch einen Riegel vor.

Irene: *Bei schutz war ich ideenlos.* Das schätz ich auch und ich schütz auch kein Mitleid vor.

Ulrike: *Das war schwierig.*

Helmut: *Schube: Schub mit Dativ-e. Wenn das nicht gelten sollte, dann Ersatz.*

Geht in Ordnung. Die KI hat eine Fundstelle aus dem *Juristischen Briefkasten* des *Heidelberger Tagesblatts* vom 4. Dezember 1929 gefunden: *Zum Schube des religiösen Friedens und um fernere Profanierung des religiösen Gedankens im politischen Kampfe zu verhindern, sind bestimmt: …*

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Wörterschlangen für `haft`

1. Helmut	`haSt hasE hasS Sass`	9+9+9+9=36
1. Werner	`haSt hasS Sass Pass`	9+9+9+9=36
1. Ulrike	`haSt hasS hasE Qase`	9+9+9+9=36
1. Cici	`haSt hasS Sass Pass`	9+9+9+9=36
1. Petra	`haSt hasS hasE Vase`	9+9+9+9=36
1. Barbara	`haSt hasS Pass Sass`	9+9+9+9=36
1. Martin	`haSt hasS Pass paPs`	9+9+9+9=36
8. Irene	`hEft heBt Webt weSt`	9+5+5+9=28
9. Connie	`hEft heBt hebE hAbe`	9+5+9+4=27

Helmut: *Die Haft ist sagenhaft, die kann ich ab sass mit noch weiteren fünf Neunern verlängern: Pass paPs papP pEpp (von aufpeppen) pepS/Sepp.*

Ulrike: *Das Q sieht so aber seltsam aus!*

Runde. Unser Champion **Helmut** fährt einen Solorundensieg ein. **Connie** und **Irene** fallen rein rechnerisch ins Negative und erhalten als Mindestlohn fünf Pseudoprozent.

1. Helmut Postl	36+32+36=104	100,0%
2. Werner Urff	36+30+36=102	90,0%
2. Ulrike Aka	36+30+36=102	90,0%
2. Cici Beilken	36+30+36=102	90,0%
2. Barbara Dauenhauer	36+30+36=102	90,0%
6. Petra Wortmann	36+28+36=100	80,0%
6. Martin Stuke	34+30+36=100	80,0%
8. Connie Lamm	30+13+27= 70	5,0%
8. Irene Kolb	19+ 4+28= 51	5,0%

Tabelle. **Helmut** bleibt natürlich Spitzenreiter, alle anderen entfernen sich von ihm.

Rang	Name	dabei	alt	aktuell	neu
1.	Helmut Postl	52x	97,9 * 0,6 +	100,0 * 0,4 =	98,7
2.	Werner Urff	52x	97,6 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	94,6
3.	Ulrike Aka	52x	96,3 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	93,8
4.	Cici Beilken	52x	96,0 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	93,6
5.	Petra Wortmann	49x	91,6 * 0,6 +	80,0 * 0,4 =	87,0
6.	Barbara Dauenhauer	52x	54,5 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	68,7
7. (8.)	Martin Stuke	52x	48,7 * 0,6 +	80,0 * 0,4 =	61,2
8. (7.)	Connie Lamm	52x	50,8 * 0,6 +	5,0 * 0,4 =	32,5
9.	Det Runo	22x	15,7 * 0,6 +	0,0 * 0,4 =	9,4
10.	Irene Kolb	10x	2,5 * 0,6 +	5,0 * 0,4 =	3,5

Neue Vorgaben (Eine Reihe besteht aus vier verschiedenen Wörtern evtl. mit Vorgabe):

- `kreide`
- `felsen`
- `wüste`

Buchstabenwerte für die neuen Vorgaben:

```
Buchs=ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÄÖÜ
Werte=98344957165923824967674371231
Werte=9    8  7    6   5  4    3    2   1
Buchs=AFLR BO HTVY JSU GK DEQW CNXÖ MPÄ IZÜ
```

Erinnerung: `Q` darf allein auch für `QU` stehen, also wäre nach `der` auch `Qer` möglich.
Umlaute dürfen nicht zusammengesetzt werden. Gruß, der ***Cici***

35. Topwords Ryck

RUNDE 14

Liebe Nordirin,
alle Nordiren können hier mit einem Buchstaben zu einer lukrativen weiblichen Form umgebaut werden. Ein erstauntes Ui! mit dem Plural eines Auerochsen liefert dazu nochmal zehn Punkte extra. Das haben vier Spieler wahrgenommen – nur der **Werner** nicht.

Ulrike verwendet alternativ die nordische Göttin der ewigen Jugend, der man auch das a am Ende entreißen darf. Die anderen Spieler verbrennen ihre Punkte wie Zunder.

Mario: *Ei, ei, ei: so viele Anlegemöglichkeiten! Ui, wie soll man sich da entscheiden?*

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
1							S_1				1
2	G_1						P_1				2
3	E_1						$Ü_1$				3
4	S_1			A_1	N_1	A_1	L_1				4
5	E_1	I_1	N_1	B_1	A_1	U_1	E_1	T_1			5
6	N_1						N_1	U_2	T_1		6
7	K_1				M_1	E_1	S_1	N_1	E_1	R_1	7
8	T_1							E_2	T_1		8
9	E_1						U_1	R_1	E_1		9
10	N_4	O_3	R_3	D_5	I_5	R_2	I_3	N_2			10
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

Buchstaben fürs Finale: E Ö Y D J Z

Dein letzter Ausruf ist schon prima, aber der Ort doch stark verbesserungswürdig!

Finale: Verbaut alle verbleibenden Buchstaben in ein bis sechs Zügen auf dem Plan! Jeder übrig gebliebene Buchstabe schlägt mit fünf Minuspunkten zu Buche. Eine Prämie fürs Verbrauchen aller Lettern gibt es nicht mehr.

Pl	Name	Wo	Wörter	akt	alt	neu	%	Rang	Besser
	Bester Zug:	G9s	UI+Ure+nordirIn	37	336	373	100,0		
1.	Helmut	G9s	UI+Ure+nordirIn	37	334	371	99,5	1.	-2
1.	Cici	G9s	UI+Ure+nordirIn	37	327	364	97,6	2.	-13
1.	Jörg	G9s	UI+Ure+nordirIn	37	327	364	97,6	2.	-9
1.	Blanca	G9s	UI+Ure+nordirIn	37	315	352	94,4	4.	-15
5.	Werner	A10w	nordirIn	27	311	338	90,6	5. (6.)	-23
6.	Ulrike	E3w	IDUN+Ina+Dau+spUlens	25	307	332	89,0	6. (7.)	-25
7.	Barbara	J2s	ZUNDEr+nutE	17	303	320	85,8	8.	-37
7.	Connie	J2s	ZUNDEr+nutE	17	235	252	67,6	10.	-83
9.	Mario	C9w	UI+Ur+Id	14	315	329	88,2	7. (4.)	-35
9.	Jürgen & Betty	C9w	EI+Er+Id	14	250	264	70,8	9.	-82

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

36. Topwords Helbe

RUNDE 7

Liebe Rechengenies,

unsere `flugreise` wird mit einem `BINOM` verlängert. Alle entdecken das mathematische Wort, nur **Jürgen & Betty** versetzen es um eine Wortlänge. Die meisten senden eine oder mehr Alternativen mit vier Buchstaben an derselben Stelle – nur **Ulrike** führt H5s `DIONen +rauenD` für 19 Punkte als Reserve. Dabei steht die Dion *österreichisch kurz für* Direktion, *selten für* Division.

Mario: ... *zuwarmfürmehrsmalltalk.*

Helmut: *istehschonviel.*

Viele Grüße, Euer ***Cici***

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
1			F_1								1
2			L_1								2
3			U_2								3
4			G_2								4
5			R_3	A_1	U_1	E_1	N_1	S_1			5
6			E_1	M_1	D_1	S_1		P_1			6
7	W_1	E_1	I_3	T_1	S_1			$Ü_1$			7
8		I_1	S_2	S_1				R_1			8
9			E_1					E_1			9
10	B_1	I_1	N_1	O_1	M_1			N_1			10
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

Ä	I	C	D	H	S	T

Referenz: Duden Band 1: Rechtschreibung, **27. Auflage**, Dudenverlag Berlin, 2017
Allgemeine Regeln für Wortspiele von Daniel Böttcher, Stand **Februar 2018**

Pl	Name	Wo	Wörter	akt	alt	neu	%	Rang	Besser
	Bester Zug:	A10w	BINOM+flugreiseN	27	170	197	100,0		
1.	Cici Beilken	A10w	BINOM+flugreiseN	27	169	196	99,5	1.	-2
1.	Helmut Postl	A10w	BINOM+flugreiseN	27	167	194	98,5	2.	-6
1.	Ulrike Aka	A10w	BINOM+flugreiseN	27	167	194	98,5	2.	-4
1.	Barbara Dauenhauer	A10w	BINOM+flugreiseN	27	165	192	97,5	4.	-3
1.	Mario Krone	A10w	BINOM+flugreiseN	27	162	189	95,9	5.	-9
1.	Blanca Gröbli	A10w	BINOM+flugreiseN	27	160	187	94,9	6.	-9
1.	Jörg Diersen	A10w	BINOM+flugreiseN	27	158	185	93,9	7.	-13
1.	Werner Urff	A10w	BINOM+flugreiseN	27	155	182	92,4	8.	-12
1.	Connie Lamm	A10w	BINOM+flugreiseN	27	114	141	71,6	9.	-38
10.	Jürgen & Betty Runo	F10w	BInOM	10	103	113	57,4	10.	-51

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Leserbriefe

Christoph *im April:* Ich werde mit dem Scrabble-Knobeln aufhören. Ich werde auch mein Soccer-Abo auslaufen lassen. Vielen, vielen Dank für deine unglaubliche Rätselmacherkunst und die Orga über 40 Jahre. Alles Gute für dich – Gruß Dein Christoph.

Cici: Dein Konto ist nun leer. Danke für Deine Abschiedsworte und mach es gut!

Ulrike: In brüllender Hitze versuche ich mein Hirn ein bisschen anzustrengen, um dir pünktlich die Lösungen schicken zu können. Auf der Terrasse im Schatten lässt es sich einigermaßen aushalten. Unterbrechung gestern – Besuch vom Rest der Familie; deshalb folgen die letzten Lösungen jetzt während des Deutschlandspiels. Da muss frau auch nicht immer hinschauen. ■

61. Scrabble I₁T₁T₁E₁R₁ RUNDE 7

Liebe Verängstigte,

keine Sorge – das Auslassen eines einfachen Endungs-e ist bei den meisten Verbformen erlaubt. So darf ich schreiben: Sänftig Dich und ängstig Dich nicht und pfänd einfach Dein Hab und Gut!

Helmut: *Da bin ich ja wieder gespannt.*

Abgelehnt. I1w GIPfLIG 14*3=42 von Marianne, da der Joker nur entweder für das L oder für das zweite I eingesetzt werden kann.

Runde. Alle verdreifachen zwar ihr Wort, aber die Ausbeute ist doch höchst unterschiedlich.

Tabelle. **Gottfried** hält die Spitze; **Werner** und **Blanca** steigen wieder zu **Ulrike** aufs Podest.

Pl	Name	Wo	Wörter	akt	alt	neu	%	Rang		Besser
	Bester Zug:	O4s	ÄNGSTIG+heG	62	298	360	100,0			
1.	Werner Urff	O4s	ÄNGSTIG+heG	62	273	335	93,1	2.	(3.)	-14
1.	Blanca Gröbli	O4s	ÄNGSTIG+heG	62	263	325	90,3	3.	(4.)	-11
1.	Cici Beilken	O4s	ÄNGSTIG+heG	62	244	306	85,0	5.		-24
1.	Renate Sternagel	O4s	ÄNGSTIG+heG	62	238	300	83,3	6.		-31
1.	Barbara Dauenhauer	O4s	ÄNGSTIG+heG	62	234	296	82,2	7.	(8.)	-17
1.	Ingrid Herrmann	O4s	ÄNGSTIG+heG	62	210	272	75,6	9.	(13.)	-56
7.	Gottfried Beesk	O4s	GRÄTING+heG	50	288	338	93,9	1.		-15
7.	Petra Wortmann	O4s	GRÄTING+heG	50	174	224	62,2	14.		-52
9.	Ulrike Aka	O7s	PRÄGT+heG+nuT	47	278	325	90,3	3.	(2.)	-14
9.	Susanne Böing	O7s	PRÄGT+heG+nuT	47	216	263	73,1	11.		-52
11.	Jürgen & Betty Runo	I1w	SÄNfTIG	45	230	275	76,4	8.	(9.)	-68
11.	Helmut Postl	K1w	PfÄND	45	222	267	74,2	10.		-42
11.	Drea Koch	K1w	PfÄND	45	152	197	54,7	15.		-63
14.	Marianne Bremer	O5s	GNÄDIG+heG	41	213	254	70,6	12.		-47
15.	Robert Grabinski		(kein Wort aus Paris)	0	236	236	65,6	13.	(7.)	-45
15.	Connie Lamm		(ausgestiegen)	0	60	60	16,7	16.		-83

I T T E R

Ein-Zug-Scrabble

Bank:

A	E	E	D
F	P	S	T

Hinweis:

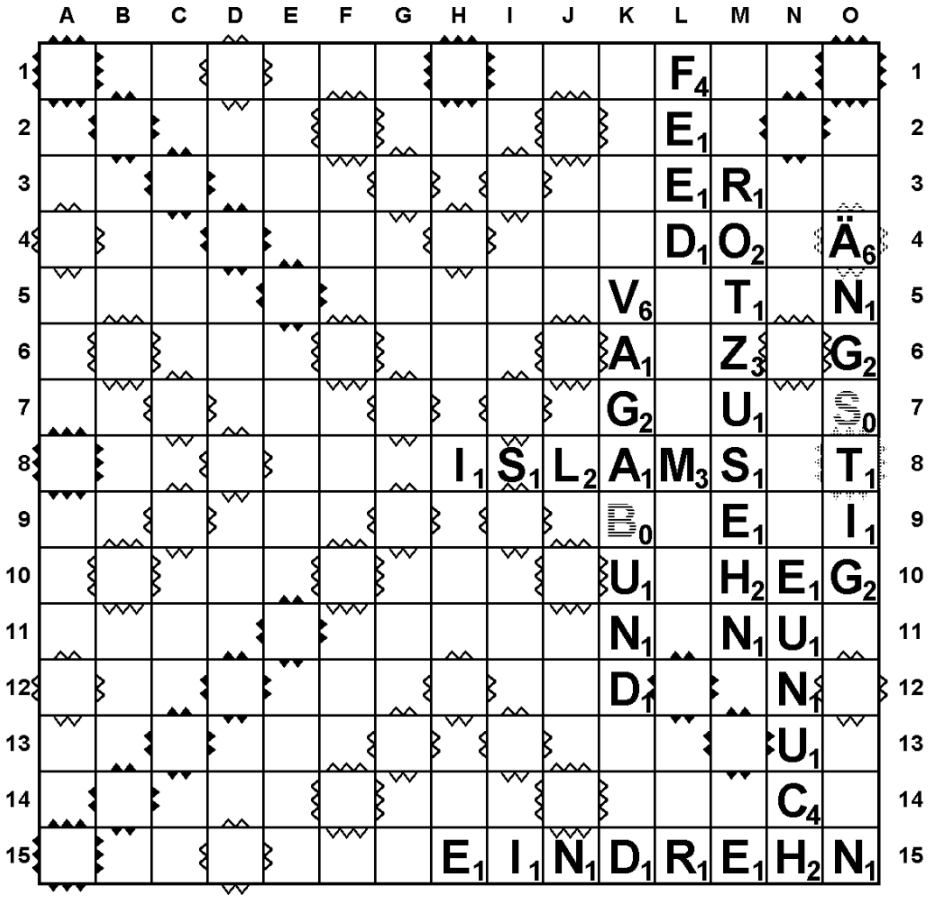
Das S der Bank kann gegen den Joker auf O7 getauscht werden.

Doppelter Buchstabenwert

Dreifacher Buchstabenwert

Doppelter Wortwert

Dreifacher Wortwert



V A A L

Zwei-Zug-Scrabble

Bank:

E	U	U	D
F	L	N	Q

Vorrat fürs zweite Wort:

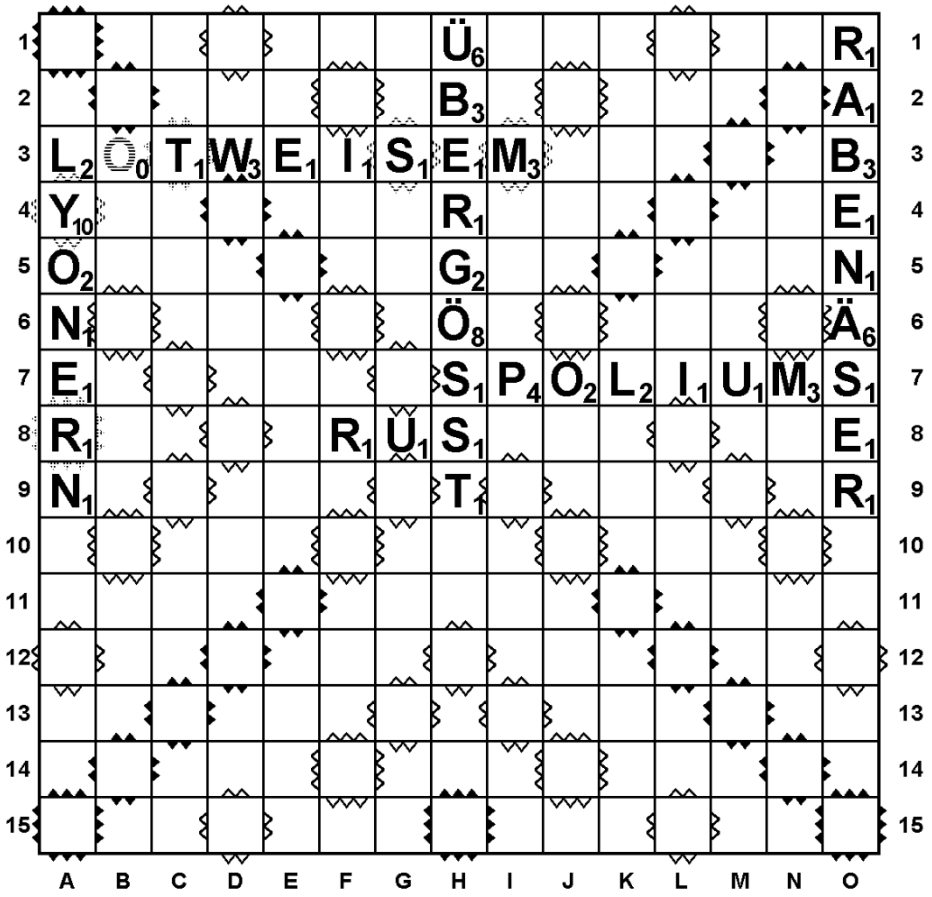
D	I	N	K
E	N	E	G

Doppelter Buchstabenwert

Dreifacher Buchstabenwert

Doppelter Wortwert

Dreifacher Wortwert



62. Scrabble $V_6A_1A_1L_2$

RUNDE 3

Liebe Lyoner,

Petra und **Werner** setzen sehr gut an, aber enttäuschen etwas im zweiten Teilzug.

Abgelehnt. **Martins** Wunschzug ist ungültig:

```
1. G3w WeIS                10
2. L4s MYTiLENER 23*4+50=142 Summe: 152
```

Da weis ich Dich mal ein: Der Duden verzeichnet zwar die Hauptstadt von Lesbos (drittgrößte Insel Griechenlands) Mytilene, aber eine Ableitung auf -er steht nicht darin und geht auch nicht als Beugungsform durch.

Werners Erstzug beginnt vielversprechend, doch funny ist laut duden.de ein indeklinables Adjektiv:

```
1. J6s  LoTWEIS*EM 26+50= 76
        Jokertausch=J13 (E)
2. C3w  F*UNNYeR    29*2= 58 Summe: 134
```

Runde. Lotweise bedeutet: *nach Lot gerechnet*. Zum Beispiel kann man Kaffee lotweise abmessen und *mit lotweisem Maß* sagen. Zur drittgrößten Stadt Frankreichs, Lyon, gibt es zwei für uns relevante Einträge im Duden: Erstens ihre bekannte Wurst, die Lyoner, und zweitens der männliche Einwohner gleichen Namens. Von beiden Wörtern kann man den Dativ Plural, den Lyonern, bilden. Der zweitbeste Zug ertönt mit wildestem Geschrei, wofern er der Sicherung oder gar der Verbesserung des Tabellenplatzes dient.

Tabelle. **Gottfried** hält sich weiter an der Spitze und **Barbara** dahinter. **Ulrike** rutscht einen Rang ab, aber verbleibt auf dem Siegerpodest.

Pl	Name	Wo	Wörter	akt	alt	neu	%	Rang	Besser
	Bester Zug:	A3w+A3s	LOTWEISeM+lYONERN	168	345	513	100,0		
1.	Cici	A3w+A3s	LOTWEISeM+lYONERN	168	251	419	81,7	4.	-4
2.	Gottfried	A3w+A3s	WILDESTeM+wOFERN	126	345	471	91,8	1.	-1
2.	Barbara	A3w+A3s	WILDESTeM+wOFERN	126	320	446	86,9	2.	-3
2.	Jürgen & B.	A3w+A3s	WILDESTeM+wOFERN	126	126	252	49,1	9. (10.)	-19
5.	Ulrike	K4s+D5w	WELlT+MISOgYNeRE	114	320	434	84,6	3. (2.)	-6
6.	Petra	J6s+J14w	LoTWEISEM+mYONEN	113	194	307	59,8	6. (7.)	-16
7.	Werner	G3w+L1s	WeIL+MYSTERiEN	109	213	322	62,8	5.	-14
7.	Martin	G3w+L1s	WeIL+MYSTERiEN	109	170	279	54,4	8.	-22
9.	Renate	E5w+F2w	WIEgELST+EMbRYO	90	202	292	56,9	7. (6.)	-19
9.	Ingrid	E5w+F2w	WIEgELST+EMbRYO	90	106	196	38,2	10. (11.)	-27
11.	Marianne	F3w+J10w	WIeGEST+FLYERN	55	72	127	24,8	12.	-27
12.	Robert	(hat in Paris anderes im Sinn)		0	131	131	25,5	11. (9.)	-27

Referenz: Duden Band 1: Rechtschreibung, **27. Auflage**, Dudenverlag Berlin, 2017
Allgemeine Regeln für Wortspiele von Daniel Böttcher, Stand **Februar 2018**

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

ERICSSON *61. mini* **scrabble** *Runde 1*

Liebe Wörterfinder,

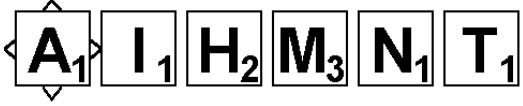
sieben verschiedene Kombinationen, Cici fand die punktereichste! Auf dem Treppchen landen vorerst Gottfried und Jörg, das verspricht ein sehr knappes Finale!

Euer Claudio ;-)

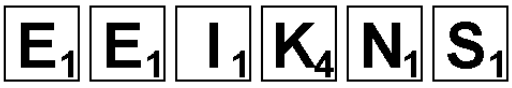
E1 R1 I1 C4 S1 S1 O2 N1

Miniscrabble

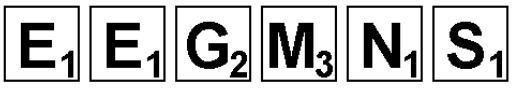
Bank 1:

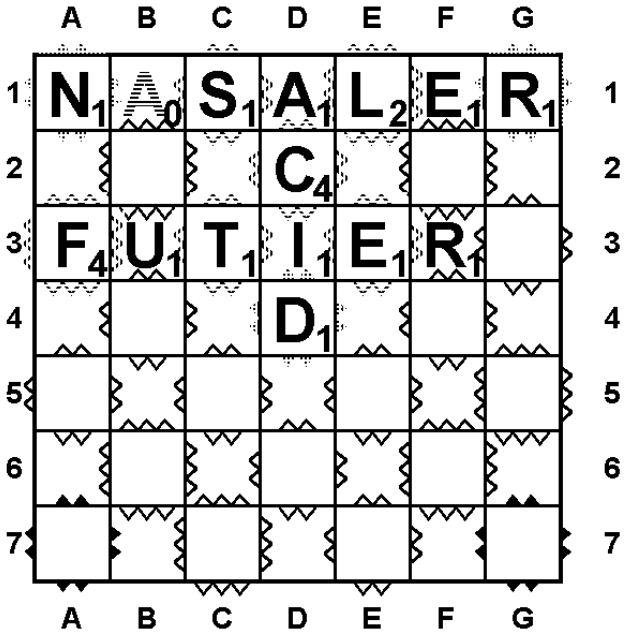


Bank 2:



Bank 3:





Fürs Ablegen aller sechs Buchstaben einer Bank gibt es eine Prämie von 25 Punkten.

Die GESAMTSITUATIONSSTATISTIK:

Pl.	Name	Zug	wo	neu	%	Besser	RS	Rang
	Spielplan	**ACID+FUTiER+N*ASaLER**	**D1s+A3w+A1w**	**114**	**100,0**	**0**		
1.	Cici	ACID+FUTiER+N*ASaLER	D1s+A3w+A1w	114	100,0	0	1	1.
2.	Gottfried	ACT+FREI+*PiLSNER	D3s+D2w+G1s	108	94,7	1	0	2.
3.	Jörg	INA+FUTIER+L*ErNERS	D4w+C2s+A7w	107	93,9	2	0	3.
4.	Werner	ACID+TRaUFE+ERLeS*EN	D4w+D2s+A7w	103	90,4	3	0	4.
5.	Barbara	DA+FUTIER+LES*ERN	D4s+A3w+G2s	101	88,6	4	0	5.
6.	Claudio	TAND+TRaUFE+LeRNE*NS	A4w+B2s+A7w	94	82,5	5	0	6.
7.	Martin	ACT+FUtTRE+LERNe*NS	D3s+B5w+G1s	82	71,9	6	0	7.

GM: Claudio Maniglio (claudio.maniglio@gmx.de), Winzerstr.27-29, 53129 Bonn, Tel.: 0228 94770992

26. VP-Sleuth – Emmer

Runde 10

Andreas: *Ich habe es noch zwei Mal überprüft – aber es blieb bei einer Verdoppelung der sicheren Tipps. Da es bei den 6 Punkten Abstand geblieben ist, kann ich jetzt (inclusive Bonus) maximal 5 Punkte einbüßen. Da frage ich lieber anstatt zu tippen.*

Allerdings strauchelt **ΔnnΔ**, die Dir an den Fersen hing, und versaut jetzt ihre sicheren Tipps. **Lukas** löst als Erster das gesamte Tableau, kann aber **Andreas** nicht mehr einholen. **Sven** lässt ein Feld offen und **Andreas** zwei – beide werden also das nächste Mal auch alles lösen. Damit belegen die Herren das Treppchen und die Damen haben das Nachsehen. Zur kommenden Runde erwarte ich noch Eure Züge (außer von Lukas) und Ihr dürft wählen, ob ich dann schon vorzeitig das Spiel beenden soll.

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1.	Andreas Urh	G hat 2 Gelbe	64	34	1	99
2. (3.)	Lukas Grossmann	(keine Frage)	48	36	3	87
3. (4.)	Sven M. Kübler	(keine mehr)	43	35	2	80
4. (2.)	ΔnnΔ Sabine Hubrig-S.*	D hat 0 grüne Einer	58	18	0	76
5.	Susanne Böing	C hat 2 rote Zweier	41	19	0	60
6.	Monika Rybczynski	D hat 2 Blaue	38	18	0	56

27. VP-Sleuth – Nidder

Runden 6 & 7

Im letzten Soccer hatte ich versehentlich die Tabelle für dieses Spiel nicht aktualisiert. Danke an **Sven**, der das schnell gemerkt hat. Die korrekte Tabelle habe ich per E-Mail verschickt, aber ich gebe sie hier zur Vervollständigung nochmal wieder:

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1.	Lukas Grossmann	C hat 2 Einer	14	4	3	21
2.	Monika Rybczynski	A hat 1 Diamanten Zweier	3	4	2	9
3. (4.)	Sven M. Kübler	E hat 1 Gelben	0	4	2	6
4. (2.)	ΔnnΔ Sabine Hubrig-S.	C hat 1 Blauen	3	-1	0	2
5. (4.)	Norma-L. Null	C hat 0 blaue Perlen	0	0	0	0
6.	Susanne Böing	A hat 0 Opal Zweier	-5	3	0	-2

So geht es in Runde 7 weiter:

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1.	Lukas Grossmann	C hat 1 Perle	21	-2	3	22
2.	Monika Rybczynski	D hat 2 Grüne	9	3	0	12
3.	Sven M. Kübler	A hat 0 Rote	6	2	2	10
4.	ΔnnΔ Sabine Hubrig-S.	E hat 1 Opal Dreier	2	2	2	6
5. (6.)	Susanne Böing	D hat 2 Blaue	-2	4	2	4
6. (5.)	Norma-L. Null	C hat 0 Perlen Dreier	0	0	0	0

28. VP-Sleuth – Zaber

Runde 3

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1.	Sven M. Kübler	G hat 0 blaue Dreier	3	0	0	3
2. (3.)	ΔnnΔ Sabine Hubrig-S.	E hat 1 Perlen Dreier	-2	0	0	-2
3. (2.)	Susanne Böing	B hat 1 gelben Opal	-1	-5	0	-6
3.	Andreas Urh	B hat 1 gelben Dreier	-2	-4	0	-6
5.	Monika Rybczynski	D hat 2 gelbe Dreier	-6	-1	0	-7
6. (5.)	Lukas Grossmann	E hat 2 Gelbe	-6	-7	0	-13

29. VP-Sleuth – Fisichella

Runde 2

Sven: *Großes Nichtwissen! Lieben Gruß & Dank für Deine Mühe!*

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1.	Monika Rybczynski	D hat 2 Diamanten	1	-1	0	0
2.	ΔnnΔ Sabine Hubrig-S.	E hat 1 Roten	0	-2	0	-2
3. (2.)	Lukas Grossmann	E hat 1 gelben Diamanten	0	-3	0	-3
3. (5.)	Frank Tillmann	C hat 0 Gelbe	-2	-1	0	-3
5. (2.)	Susanne Böing	B hat 0 Perlen	0	-4	0	-4
5.	Sven M. Kübler	C hat 0 Diamanten Einer	-2	-2	0	-4

30. VP-Sleuth – Grosjean

Runde 1

Susanne und **Monika** haben sich nicht dazu geäußert, wie viele Partien sie gleichzeitig vertragen, aber klaglos alle Spiele bearbeitet. So geht es munter weiter.

Romain Grosjean löste 2009 Nelson Piquet jr. bei Renault ab und hat bis 2020 insgesamt rund 180 Rennen in der Formel Eins absolviert, aber nie gewonnen.

Rang	Name	Antwort	Punkte
1.	Monika Rybczynski	B hat 1 Gelben	1
2.	ΔnnΔ Sabine Hubrig-Schaumburg	C hat 0 Grüne	0
2.	Lukas Grossmann	D hat 0 gelbe Diamanten	0
2.	Susanne Böing	E hat 1 Perle	0
5.	Frank Tillmann	A hat 2 Gelbe	-2
5.	Sven M. Kübler	B hat 1 Opal Dreier	-2

Viele Grüße, Euer ***Cici***

Daueranmeldungen: Lukas (∞), Frank (∞), Sven (max=8), ΔnnΔ (max=8), Monika, Susanne

Dampfross

Runde 10 Partie Alme

Bonn Rail übernimmt die Führung!

Fahrtergebnisse Runde 10

Fahrt	von	nach	MET(rt)			BR(gn)			NCE(or)			KHP(bl)			HMRC(sw)		
1	52	12	**2.**	10	6	**1.**	20	-6									
					-1						1						
2	5	46				**G 1.**	10	-1	**2.**	10				1	**G 1.**	10	
					2			-2									
								-3			3						
3	25	61	**4.**	3	-1	**1.**	9		**1.**	9	4	**3.**	5	-4	**4.**	4	1
								3									-3
4	31	21	**1.**	20	2										**2.**	10	-2
5	36	56							**1.**	15	2	**1.**	15	-2			
6	41	6	**4.**	4	-2	**1.**	9	2	**3.**	5		**5.**	3		**1.**	9	
					1												-1
								2									-2
								4									-4
7	11	63	**2.**	9	-7	**3.**	5	7							**1.**	16	
								7									-7
Ertrag			**46**			**66**			**49**			**18**			**31**		

1. Spalte: Platzierung
2. Spalte: Prämien für Fahrten
3. Spalte: Kosten von/an andere Gesellschaften

K = Kompensation der Rennleistung
G = gemeinsames Rennen

Punktestand nach Runde 10

Platz	Gesell-schaft	Farbe	Inhaber/in	alt	Erträge	Bau	Zahlungen	neu
1 (2)	**BR**	grün	G. Schliefer	219	66		+1	**286**
2 (1)	**MET**	rot	H. Hanz	224	46			**270**
3 (3)	**NCE**	orange	J. Diersen	148	49			**197**
4 (4)	**HMRC**	schwarz	D. Hanz	102	31	-3	-1	**129**
5 (5)	**KHP**	blau	K.-H. Peuckmann	99	18			**117**

Aufbauten Runde 10 (Kostenpflichtige Anschluss- und Parallelbauten sind unterstrichen.)
HMRC: (C 11) - A 12 / (A 44) - A45 (1 an BR)

Fahrten in Runde 11

Nr.	von	Ort	nach	Ort
11.1	33	Shrewsbury	4	to the North
11.2	53	Wolverhampton	13	Leeds
11.3	1	South England	24	Bolton
11.4	65	Cambridge	14	York
11.5	42	Nottingham	64	London
11.6	44	Leicester	34	Liverpool
11.7	26	Manchester	55	Bristol

Aufbauten nach den Fahrten: bis zu 2 **Punkten** (von Eurem Guthaben zu zahlen)

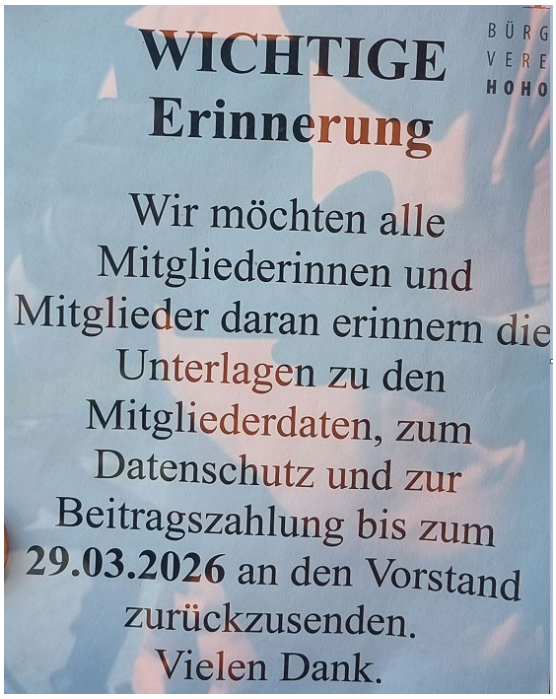
Hier ist der direkte Link zur Karte: **https://uterbach.de/Dampfross/Alme.htm**

Übrigens: Wenn Ihr prüfen wollt, ob beim Auswerten der Fahrten alles stimmt: Die Summe der Erträge muss genau 210 sein :-)
Ansonsten rechnet gerne noch mal alles nach, ich hatte diesmal wenig Zeit.

Anmeldung für die nächste Partie (Bayern-Plan):
Heike Hanz, Karl Heinz Peuckmann, Jörg Diersen, Gerd Schliefer, (2 Plätze frei).

Viel Erfolg!

GM: Peter Lauterbach, E-Mail: Peter.L@uterbach.de



Aushang des Bürgervereins Bonn-Hoholz, fotografiert von **Ottmar** am 27.5.2026.

Auf dem Schild steht: *Bitte keine Fahrräder abstellen!* Köln, 16.4.2026 Cici

HELMUTS HAMTEMBERAUBENDE MATHE-UND RÄTSELKOLUMNE

NUMMER 190-23

Hallo, liebe Rätselfreundinnen und Rätselfreunde! Wien, 10. Juli 2026

Wir bleiben bei den Fibonacci-Zahlen, diesmal nehmen fünf Rater teil.

Als erster überrascht mich **Andreas Urh** bereits nach fünf Tagen mit einer richtigen Talerstrategie. Jenes Rätsel, von dem ich geglaubt habe, dass die Lösungen am längsten brauchen werden. Ihr seid ja bessere Spielfüchse als ich dachte! ☺ Auch die Millionensummen sind bestens erkannt worden [*wie kommst Du denn auf 13124?* ☺] und der Affe befolgt getreu die Physik. Klasse!

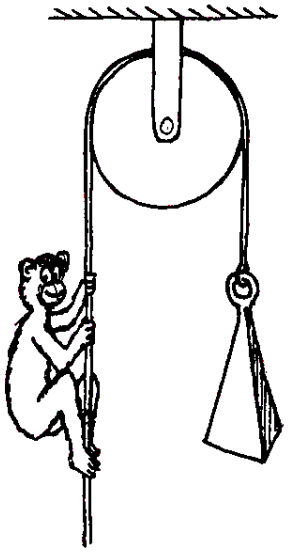
Michael von Holtum hat das Talerrätsel ebenso sehr gereizt, und er liefert die gleiche Strategie wie Andreas. Ausgezeichnet! Schlaumeier Michael erkennt, dass der Affe nicht hochklettern kann, weil er am Seil abrutscht, wenn die Reibung vernachlässigt wird. ☺ Deine Ideen zum labilen Gleichgewicht sind richtig, aber inwieweit sich Trägheit und Bewegung in die Quere kommen, ist noch nicht ganz auspraktiziert. Ja, Du kannst Dich gut erinnern, das Rätsel kommt tatsächlich im Buch *Sam Loyd/Martin Gardner: Noch mehr mathematische Rätsel und Spiele* vor. Für die Million fehlte am Anfang die Motivation, aber meine Überredungskünste ☺ haben dann die richtigen Ideen bewirkt. Auch dachte Michael zu Beginn, dass der Taler immer entwischen kann, bis er schließlich die richtige Strategie gefunden hat. Sehr gut!

Die nächste Zusendung kommt von **Martin Stuke**, den „die Physik etwas überfordert hat, die Mathematik und das Spielen (hoffentlich) nicht." Genau so ist es! Der Taler und die Million sind bestens gelöst worden. Zu Beginn dachte Martin ebenso wie Michael: „Den Taler kriegst du nie!" Die Ideen zum Affen haben zwar etwas Interessantes, aber **Susanne Winter** ist anderer Meinung, und da gebe ich ihr recht: Wenn der Affe runterklettert, bewegt sich auch das Gewicht nach unten.

Cici Beilken ist „momentan [*29. 6. um 9:17*] total glücklich": Erstens sitzt er seit langer Zeit wieder auf dem Balkon bei angenehmer Temperatur und zum Zweiten hat er nach angenehmer Beschäftigung die Million geknackt. Und zwar perfekt. Na, das ist doch was! Und dem Taler ist Cici ebenso auf die Schliche gekommen mit der Erkenntnis, „dass ich zwei Fälle getrennt betrachten sollte: a) Der Taler ist zu Beginn in einem Kasten mit ungerader Nummer oder b) mit gerader Nummer." Sehr gut! Beim Affen waren mir Deine Gedanken nicht ganz klar, weil Du „höher hängt" statt „höher klettert" schreibst. Das Wörtchen „plötzlich" hat keine nähere Bedeutung, insbesondere im Zusammenhang mit der Trägheit und einem nachfolgenden Einpendeln. Mit dem Privileg des Herausgebers ☺ hat Cici schließlich im DS 93 die dort erstmals erschienene Lösung nachgeguckt.

Und zum Abschluss schreibt **Irene Kolb**, die wieder überall gute Ideen hat, aber der letzte Tick fehlt noch. Da spielt sicher auch der Zeitmangel eine wesentliche Rolle. Irene hat das Verdoppeln bei der Million erkannt, aber ist bei der Berechnung von x stecken geblieben. Beim Affen vermute ich, dass Dir das Hebelgesetz fälschlicherweise in die Quere gekommen ist. Und da bereits „der Kopf raucht", hat der Taler sein Geheimnis nicht mehr preisgegeben. Aber ich freue mich sehr, dass Du es trotz Stress immer wieder schaffst, Dich mit Hamur zu beschäftigen! Irgendwann klappt's wieder besser!

Lösungen zu R209 (Affengeil):



► Ein Seil läuft um eine feste Rolle, wobei sich auf der einen Seite ein Affe festhält und auf der anderen Seite in gleicher Höhe wie der Affe ein entsprechendes Gewicht hängt, sodaß das ganze System im Gleichgewicht ist und das Seil sich nicht bewegt. Was passiert nun mit dem Gewicht, wenn der Affe plötzlich das Seil hinaufklettert? Geht es auch hinauf oder hinunter oder bleibt es still? (Reibung und Luftwiderstand werden vernachlässigt.) ◄

Ihr habt ja die wildesten Ideen und Gedankengänge. Gar nicht schlecht! Da ist viel Wahres und Nichtwahres dabei. **Michael** bemerkt, dass ohne Reibung der Affe ohnehin am Seil runterrutscht, weil er sich nicht festhalten kann. ☺ Sehr scharfsinnig erkannt! Natürlich meinte ich die Reibung beim Seil mit der Rolle. Aber ich war für Euch gewitzte Hamuristen wieder nicht genau genug... ☺ Ein weiteres Detail habe vergessen, nämlich, dass das Gewicht des Seils auch zu vernachlässigen ist. Sonst stellt **Michael** richtig fest, dass es sich um ein *labiles* Gleichgewicht handelt. Sobald eine Seite schwerer wird als die andere, wird sie Seil nachziehen, wodurch sie noch schwerer wird. Was passiert, wenn sich der Affe einen Meter höher befände? Dann wäre das System dennoch im Gleichgewicht. Dazu müssten aber die (überaus minimalen) Unterschiede der Erdanziehungskraft in verschiedenen Höhen (gemäß Gravitationsgesetz) vernachlässigt werden, wie **Martin** richtig anmerkt. Und in diesem Zusammenhang könnte man auch über den Luftwiderstand diskutieren... Wie weit spielt die Trägheit der beiden Massen eine Rolle? Meiner Meinung nach (praktisch) keine. Was sagen die Physiker? Wenn sich der Affe ruckartig nach oben katapultiert, ist das System kurzzeitig schwerelos. Was passiert da, fragt **Michael**. Antwort siehe ganz unten. Insgesamt sind **Michael** und **Martin** der Meinung, dass das Seil still bleibt. **Irene** vermutet zunächst die Beziehung Affe × Seillänge = Gewicht × Seillänge und kommt zum Schluss, dass sich der Affe nicht bewegt und das Gewicht am Seil hochzieht. Oder doch nicht? Du verwechselst da etwas mit dem Hebelgesetz. **Cici** hat zunächst eine andere Frage beantwortet, nämlich, was passiert, wenn der Affe höher hängt, nicht höher klettert. Da bleibt das System im Gleichgewicht – vergleichbar mit Aufzug und Gegengewicht. Davon ausgehend dachte Cici, dass es vielleicht einen kleinen Ausschlag gibt, wenn der Affe plötzlich seine Position ändert, aber kurz später die vorherige Lage wieder erreicht wird.

Was passiert nun wirklich? **Andreas** und **Susanne** geben die richtige Antwort, nämlich, dass das Gewicht ebenfalls hinaufgeht. Bei **Susanne** ist nicht ganz klar, ob **Martin** sie richtig zitiert hat, es kommt der Begriff Impuls vor und der Satz „Wenn der Affe sich runter hangelt, wird er leichter, und das Gewicht geht auch nach unten." *Leichter* ist in einem gewissen Sinn sogar richtig, nämlich in Bezug auf die Seilbelastung. **Andreas** beschreibt es mit dem *Rückstoßprinzip* bzw. *actio = reactio*. Wenn der Affe hinaufklettert, zieht er am Seil nach unten. Dieselbe Kraft, die beim Affen hinaufwirkt, wirkt also beim Seil nach unten. Und da auf beiden Seiten gleichviel Gewicht hängt, bewirkt die ausgeübte Kraft gleichviel Bewegung auf beiden Seiten. Daher sind Affe und Gewicht stets auf gleicher Höhe. Selbst im Extremfall, wenn der Affe loslässt (wo also die auf das Seil wirkende Schwerkraft von Affe und Gewicht wegfällt), fallen beide gleichschnell zur Erde.

Dieses Rätsel ist ein Oldie, und zwar R14 aus Hamur 11 vom 4. Februar 1991 im DS 92.

Lösungen zu M218 (Millionensummenfolgen):

► Für die Zahlenfolge 1, x, …, 1000000 gilt, dass sie mit 1 beginnt, mit 1000000 endet und bei der jede Zahl ab der dritten die Summe aller ihrer Vorgängerinnen ist.

a) Für welche natürliche Zahl x ist die so entstehende Folge so lang wie möglich?

b) Die gleiche Frage, wenn x allgemein eine positive reelle Zahl sein darf.

c) Wenn auch negative Zahlen für x zugelassen sind, wie lang kann dann die Folge höchstens werden? ◄

Den „eigentlichen" Knackpunkt dieses Rätsels haben alle erkannt, nämlich die komplizierte Angabe zu vereinfachen. Ab der vierten Zahl ist jede das Doppelte der vorherigen. Denn es ist $z_n = z_1 + ... + z_{n-1} = (z_1 + ... + z_{n-2}) + z_{n-1} = z_{n-1} + z_{n-1} = 2z_{n-1}$. Die Folge lautet also 1, x, $1+x$, $2\cdot(1+x)$, $4\cdot(1+x)$, $8\cdot(1+x)$, ..., $2^n\cdot(1+x)$ für ein $n \geq 0$, und sie hat die Länge $n+3$. Für das letzte Folgenglied gilt $2^n\cdot(1+x) = 1000000$, und es ist jeweils das größte n zu finden, sodass $x = 1000000 / 2^n - 1$ den geforderten Bedingungen genügt. **Michael** wurde anfangs von der Angabe abgeschreckt, hat sich dann aber von mir überreden lassen und ebenso diese Vereinfachung gefunden.

a) Wenn $1+x$ eine natürliche Zahl ist, dann muss 2^n ein Teiler von $1000000 = 2^6\cdot5^6$ sein. Das größte n ist also 6, und damit ist $1+x = 5^6$ bzw. $x = 15624$. Die Folge hat die Länge 9 und lautet 1, 15624, 15625, 31250, 62500, 125000, 250000, 500000, 1000000. Das haben **Andreas** mit Primfaktorzerlegung, **Martin** mit 6-facher Halbierung der Million und **Cici** mit beidem angegeben. **Michael** und **Irene** haben sich in die Irre führen lassen, sie finden kein ganzzahliges x.

b) Hier muss $1+x > 1$ sein. Daher muss $2^n < 1000000$ sein. **Andreas** zieht die Logarithmen heran und bekommt $n\cdot\ln(2) < \ln(1000000)$ oder $n < 6\cdot\ln(10) / \ln(2) \approx 19{,}93$. Das größte solche n ist also 19, und die Folge hat Länge 22. Das zugehörige x ergibt sich zu $x = 1000000 / 2^{19} - 1 = 7433 / 8192 = 0{,}9073486328125$. **Michael**, **Martin** und **Cici** haben sich das Logarithmieren erspart und die Million so oft halbiert, wie das Ergebnis größer als 1 bleibt. Das geht insgesamt 19-mal, und das Ergebnis ist mit 1,9073486328125 für $1+x$ natürlich dasselbe wie bei Andreas. **Cici** hat die gesamten 22 Folgenglieder angeführt. Du bist sicher nicht traurig, wenn ich sie hier nicht wiedergebe? ☺

c) Wenn x keiner Einschränkung unterliegt, dann kann die Million beliebig oft halbiert werden. Die Folge kann somit unbegrenzt lang werden. Das haben **Andreas** durch Logarithmieren und **Michael**, **Martin** und **Cici** mittels fortgesetztem Halbieren herausgefunden. Wenn n-mal halbiert wird, dann ergibt sich $x = 1000000 / 2^n - 1$, und das nähert sich immer mehr an –1 an. Das hat auch **Irene** angegeben.

Cici schreibt: „Im Nachhinein stelle ich fest, dass man das Pferd auch von hinten aufzäumen könnte: Fange mit einer Million an und halbiere sukzessiv. Jede ergebene Zahl abzüglich eins ist dann ein mögliches x. Mit dieser Betrachtung denke ich nun, dass ich alle möglichen Folgen benannt habe." Das ist völlig richtig erkannt, weitere Folgen gibt es nicht. **Andreas** ergänzt, dass diese x alle rational – also Brüche – sind, weil eine ganze Zahl (hier 1000000) fortlaufend halbiert wird. **Michael** schreibt noch in seiner anfänglichen „Schreckphase", dass er sich damit begnügt, mit 999.999 das x für die kürzeste Folge gefunden zu haben. ☺

Lösungen zu S27 (Taler, Taler, du musst wandern...):

► „... von dem einen Platz zum andern.“ In einer Reihe stehen zehn Kästchen. In einem davon liegt ein Taler, die anderen neun sind leer. Die Kästchen sind geschlossen, und man kann von außen nicht erkennen, wo der Taler liegt. Ihr dürft nun ein Kästchen öffnen, und wenn der Taler drin liegt, dürft Ihr ihn nehmen und behalten. Wenn nicht, wird das Kästchen wieder geschlossen und Ihr dürft ein weiteres Kästchen wählen. Damit es aber nicht ganz so einfach wird, „wandert“ der Taler vor dem Öffnen unbemerkt in ein Nachbarkästchen links oder rechts. (Im Märchen geschieht das durch Zauberhand ☺, in der Realität müsst Ihr Euch umdrehen und jemand platziert den Taler neu.) Das Spiel geht nun immer so weiter: Ihr öffnet ein Kästchen, und wenn der Taler nicht drin ist, schließt Ihr das Kästchen wieder und der Taler wandert weiter. Könnt Ihr eine Strategie finden, mit der Ihr den Taler auf jeden Fall innerhalb einer bestimmten Anzahl von Kästchenauswahlen, z.B. 100, aufspüren könnt, oder gibt es für den Taler Möglichkeiten, sich „ewig zu verstecken“? ◄

Da habe ich nicht schlecht gestaunt! Ich dachte, die Strategie sei schwierig zu finden, und habe das Rätsel in die S-Rubrik gegeben, da kommen doch glatt innerhalb der ersten neun Tage nach dem Erscheinen des Soccers drei richtige Lösungen, und zwar von **Andreas**, **Michael** und **Martin**, und eine Woche darauf auch von **Cici**. Meine Hochachtung! Der Knackpunkt ist die Erkenntnis, dass der Taler pro Zug stets von einer geraden Platznummer auf eine ungerade wechseln muss bzw. umgekehrt! (Die Kästchen seien von 1 bis 10 nummeriert.) Damit kann er an einen Rand gedrängt und schließlich gefunden werden.

Andreas, **Michael** und **Cici** geben die gleiche Strategie und Begründung an: Angenommen, der Taler liege zu Beginn auf einem ungeraden Platz, also 1, 3, 5, 7 oder 9. Im ersten Zug öffne Kästchen 1. Wenn der Taler hier nicht ist, kann er nur auf einem Platz ≥ 3 und nach der Wanderung auf einem geraden Platz ≥ 2 liegen. Nun öffne Kästchen 2. Wenn leer, dann liegt der Taler auf 4, 6, 8 oder 10, also nach der Wanderung auf ungerade ≥ 3. So geht es weiter: Öffne der Reihe nach 3, 4, 5, 6, 7, 8 und 9, und spätestens mit dem letzten Zug hat man den Taler gefunden. *Wenn nicht*, dann war die Grundannahme falsch, dass sich der Taler zu Beginn auf einem ungeraden Platz befunden hätte. Daher muss er auf einen geraden Platz gelegen haben und liegt nun nach neun Zügen tatsächlich auf einem ungeraden Platz. Somit können die neun Züge wiederholt werden, und danach ist der Taler *mit Sicherheit* gefunden. Die Strategie besteht also aus den 18 Zügen 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

```
X*--------
-X*-------
X-X*------
-X-X*-----
X-X-X*----
-X-X-X*---
X-X-X-X*--
-X-X-X-X*X
X-X-X-X-X*
-X-X-X-XXX
X-X-X-XXXX
-X-X-XXXXX
X-X-XXXXXX
-X-XXXXXXX
X-XXXXXXXX
```

Cici bemerkt, dass der erste Zug unnötig ist, man kann gleich mit Kästchen 2 beginnen. Damit kann Cici seine Strategie auf 16 Züge herabdrücken, und zwar 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Dieselbe Strategie hat auch **Martin** gefunden in der gleichwertigen Form 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. Gratulation! Diese Strategie kenne ich auch, und ich weiß nicht, ob es kürzer geht (vermute aber nicht).

Rechts ist der Vorgang von **Martin** und **Cici** im Detail angegeben:

* ... dort schaue ich nach,
\- ... dort kann der Taler dann (nach der Wanderung) noch sein,
X ... dort kann er nicht mehr sein.

Kurt regt an, wieder ein Sprachrätsel zu bringen. Diesem Wunsch komme ich gerne nach.

R210: Doppelt gemoppelte Silben.

In den folgenden Sätzen steht jede *Zahl* für eine Silbe, und die gesuchten Silben sind genauso angeordnet wie angegeben (groß, klein, getrennt oder zusammen geschrieben). Wie lauten die vollständigen Sätze?

a) Ein Mann aus Kalkutta kommt mit Schmerzen in die Praxis eines heimischen Arztes. Dieser untersucht ihn und verordnet ihm eine Medizin. Aufgrund dessen bekommt der Patient einen Kollaps und muß sofort ins Spital gebracht werden. Als der Arzt das erfährt, ruft er im Selbstgespräch aus: „Oh, du Unglückseliger! Hast du dich etwa, als du die Medizin dem *Einszwei drei vierfünfsechs, eins zwei Drei vierfünfsechs*?“

b) Wie das Leben so spielt. Dem einen verhelfen günstige Umstände zum Glück, den anderen bringt der *Einszwei eins Zwei*.

c) Bolivien liegt *eins zwei Einszwei*.

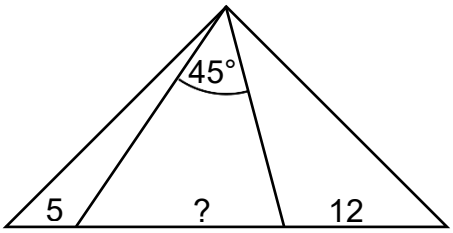
d) Ach, als die Blätter fielen, ward mir all mein Lebensglück geraubt! Das war gewiss *eins zweidrei eins Zweidrei*.

e) Kurt wurde von seinem Freund Günther gebeten, ein empfehlendes Wort beim Minister einzulegen. Leider war dieser nicht zu sprechen, und so fehlte es Kurt zur Befürwortung von Günthers *Einszweidreivierfünf eins Zweidreivierfünf*.

f) Die Antenne ist ja komplett verdreht montiert worden. Das ließe sich *eins Zweidreivier einszwei dreivier*.

M219: Grundlinienforschung.

Ein gleichschenkelig-rechtwinkeliges Dreiecks ist wie gezeigt in drei Dreiecke zerteilt worden. Die Grundlinien des linken und des rechten Dreiecks haben die Längen 5 und 12, und der Winkel an der Spitze des mittleren Dreiecks beträgt 45°. Könnt Ihr herausfinden, wie lang die Grundlinie des mittleren Dreiecks ist?



Ich wünsche Euch wieder viel Vergnügen bei den Rätseln. Stets forsch den Linien auf den rechten Grund gehen und die Silben richtig doppeln, moppeln, koppeln und zusammenstoppeln. ☺
Bis zum nächsten Mal

servus

Helmut Postl, Sinagasse 56/3/14, A-1220 Wien
Tel.: +43 6991 9010992, E-Mail: Helmut.Postl@gmx.net

Polizei erschießt Mann mit Messer

Gelsenkirchen – Ein mit einem Messer bewaffneter 37-jähriger Mann wurde am Sonntagabend in Gelsenkirchen bei einem Polizeieinsatz erschossen.

Eingesandt von Friedemann

41

Niemand mehr als 20K im Ziel!

	P1	P2	P3	P4	P5	P6
W1	aussetzen				±10K	aus
W2	← Karotte zurück			→ Karotte vor		
W3	← Pos. zur.			→ Position vor		
W4	±10K	wie Salatfeld				
W5	Gratis					
W6	noch mal					

Zum Katharinentor 26, 53773 Hennef ☎ AB: 02248/2867 Büro: 02203/601-3352 schubsch@t-online.de **7. Juli 2026**

Dhünn	**Runde 13**	**K**	**S**	**Runde 14**	**K**	**S**
Meera (Lukas)	57 (S), - 36	15	1	frisst, + 10	25	-
ALF54	30 (I), + 70	75	2	32 (156), - 3 + 60	132	2
Langohr (Peter)	frisst [57], + 10	51	-	56 (I), + 10	61	-
Huppel LXXXIX (Ralf)	32 (156), - 55 + 50	130	1	42 (S), - 55	75	1
Karl (Connie)	53 (2), - 1	12	1	57 (S), - 10	2	1
Olga (Sven)	42 (S), - 15	29	3	frisst, + 40	69	2

Alles entzerrt dem Ende entgegen, aber **Sven** will den Pokal für die längsten 3 Salate ☺ Irgendwann mach ich mal Statistik …

Löcknitz	**Runde 13**	**K**	**S**	**Runde 14**	**K**	**S**
Marleen (Connie)	19 (I)	14	3	15 (I), + 40	54	3
Paula (Heike)	37 (I), + 50	85	2	39 (H), - 3	82	2
Huppel XC (Ralf)	57 (S), - 45	23	1	frisst, + 10	33	-
Jojen (Lukas)	31 (H), - 45 WW3 **38 (K)**	158	2	39 (H), - 1	157	2
ALF55	47 (2), - 15 + 20	20	2	43 (I), + 40	60	2
Petra (Sven)	19 (I)	58	3	22 (S), - 6	52	3

Sven wähnte sich noch länger im Duett mit **Marleen**, aber Du weißt doch: die Klügere gibt nach ☺ **Huppel**Durchmarsch!

Wiese	**Runde 5**	**K**	**S**	**Runde 6**	**K**	**S**
Huppel XCI (Ralf)	7 (S), - 15	110	3	**NMR 9 (4)**, - 3	107	3
Knups (Heike)	7 (S), - 3	154	2	20 (3), - 91 + 30	93	2
Brienne (Lukas)	14 (H), - 28 WW2 **13 (K)**	109	3	14 (H), - 1 WW1 +10 K	118	2
Quincine (Sven)	12 (3), - 6	77	3	22 (S), - 55	22	3
Hermann (Connie)	19 (I), + 30	54	2	22 (S), - 6	48	2
ALF56	frisst [22], + 10	54	2	19 (I), + 30	84	2

Ralf hielt es nicht für möglich, daß **Heike** auf dieselbe Idee käme ;-) aber Hauptsache schöner WoMoSardinienurlaub, Neid!

Diniz	**Runde 3**	**K**	**S**	**Runde 4**	**K**	**S**
Pia (Heike)	16 (156), - 45 + 10	45	2	22 (S), - 21	24	2
Ruth (Sven)	5 (K), - 3	91	3	+ 10	101	3
Huppel XCII (Ralf)	[2] + 10	115	3	+ 10	125	3
ALF57	4 (3), - 1	93	3	7 (S), - 6	87	3
Xenia (Connie)	frisst [7], + 30	106	2	10 (2), - 6	100	2
Gendry (Lukas)	10 (2), - 28 + 20	84	3	14 (H), - 10 WW1	74	3

Zweimal kann das ja nicht gut gehen mit der 1, diesmal halt nicht Fünfter. Durchmarsch für **Heike**?

Dauerabo: R. Antz, L. Grossmann, H. Hanz, S. Kübler, C. Lamm und A. Meier (explizite weitere Meldungen gehen vor).

Jetzt ist hier noch jede Menge Platz und ich hab eigentlich gar nix zu verzälle. Aber immerhin ein bisschen Urlaub kündigt sich am Horizont an: erst mal 3 Tage an den Rursee, alljährliches GögaGeburtstagsGenießen trotz Sommerferien (da muß ich ja Rücksicht nehmen auf Kollegen, noch 1 Jahr :-) und dann die ersten 2 Septemberwochen ins geliebte miniHäuschen in der Pfalz an den Sägmühlweiher zu Saumagen und HoorischeKnöpp. Zum Erstellungstag dieser Auswertung muß ich mich nachmittags über die Bonner Südbrücke bewegen, da ein 1829 im kleinen Kreis der erlauchten Dienstagstruppe ansteht. Auch die nichtBonner haben habt sicher von der maroden gesperrten Nordbrücke und seither dem Chaos in Bonn gelesen ☹ Was bin ich froh, daß ich auf der richtigen weil schälSick wohne UND arbyte! HomeOffice tut natürlich sein übriges das entspannt zu sehen, das hilft sicher auch etlichen die nicht flussfrei pendeln. Spieltechnisch empfehle ich Euch ansonsten die neuen um die Ecke zu entwickelnden Sudoku so hier mal eins auftaucht im Heft, mir machen die immer riesigen Spaß.
Connie schickte wieder Post die auch diesmal auch nur einen Tag zu spät im Kasten war. Da sie für den „Notfall“ nach WhatsApp frug: 01711906835.Email tut‘s aber auch weiterhin ;-)

Voll geworden, liebe Grüße

ΔNNΔ

Poesiemeister Odenbach

RUNDE 5

Hallo Ihr Lieben!

Endlich Ferien. Kein Abi mehr. Dafür werde ich aber Montag an der Nase operiert, weshalb ich so zeitig wie schon lange nicht mehr meine Auswertung mache.
Danke Euch für die frühen Züge!

Danke für die vielen guten Wünsche bzgl. der OP.

Heike liefert wieder eine Fortsetzung außer Konkurrenz.

Die Vorgabe aus Runde3 lautet:

Die schöne Buche

Ganz verborgen im Wald kenn' ich ein Plätzchen, da stehet
Eine Buche, man sieht schöner im Bilde sie nicht.
Rein und glatt, in gediegenem Wuchs erhebt sie sich einzeln,
Keiner der Nachbarn rührt ihr an den seidenen Schmuck.
Rings, so weit sein Gezweig der stattliche Baum ausbreitet,
Grünet der Rasen, das Aug' still zu erquicken, umher;
Gleich nach allen Seiten umzirkt er den Stamm in der Mitte;
Kunstlos schuf die Natur selber dies liebliche Rund.
Zartes Gebüsch umkränzet es erst; hochstämmige Bäume,
Folgend in dichtem Gedräng', wehren dem himmlischen Blau.
Neben der dunkleren Fülle des Eichbaums wieget die Birke
Ihr jungfräuliches Haupt schüchtern im goldenen Licht.
Nur wo, verdeckt vom Felsen, der Fußsteig jäh sich hinabschlingt,
Lässet die Hellung mich ahnen das offene Feld.

– Als ich unlängst einsam, von neuen Gestalten des Sommers
Ab dem Pfade gelockt, dort im Gebüsch mich verlor,
Führt' ein freundlicher Geist, des Hains auflauschende Gottheit,
Hier mich zum erstenmal, plötzlich, den Staunenden, ein.
Welch Entzücken! Es war um die hohe Stunde des Mittags,
Lautlos alles, es schwieg selber der Vogel im Laub.
Und ich zauderte noch, auf den zierlichen Teppich zu treten;
Festlich empfing er den Fuß, leise beschritt ich ihn nur.
Jetzo, gelehnt an den Stamm (er trägt sein breites Gewölbe
Nicht zu hoch), ließ ich rundum die Augen ergehn,
Wo den beschatteten Kreis die feurig strahlende Sonne,
Fast gleich messend umher, säumte mit blendendem Rand.
Aber ich stand und rührte mich nicht; dämonischer Stille,
Unergründlicher Ruh' lauschte mein innerer Sinn.
Eingeschlossen mit dir in diesem sonnigen Zauber-
Gürtel, o Einsamkeit, fühlt ich und dachte nur dich!

Eduard Mörike

ausgesucht von Mario

Und diese schönen Fortsetzungen stammen von Euch:

1. Der Ahorn greift mit spitzen Blättern nach dem schlanken weißen Stamm **Katya**
   Und verspricht ihr geflügelte Früchte zur Aussteuer.
   Drei Wacholdersträucher gemahnen der Vergänglichkeit.
   getippt von: Elke, Kerstin, Kurt, Mario
   Mario: reinste Poesie = Punkt
   Elke: Na, wenn das nicht Philosophie und Poesie in Reinkultur ist! Ich bin ergriffen. 1 Punkt
2. Hört in der Ferne den stapfenden Schritt, er nähert sich drohend! **Kurt**
   Des Holzknechtes Axt geht bald mit dem Wald ins Gericht!
   getippt von: Wolfgang, ANNA
   Wolfgang: Mein Favorit, hier stimmen Versmaß und Inhalt
   Mario: Böse.
   Elke: Böser Holzknecht, du kriegst keinen Punkt, du garstiger!
   Kerstin: Bitte nicht! ;)
3. Die Linde ist neidisch. Ich wirke **Kerstin**
   doch auch schön! Doch nüchtern betrachtet,
   so wirkt es nicht.
   getippt von: Wolfgang, ANNA, Elke
   Wolfgang: beim ersten lesen : komischer Dreizeiler, beim fünften Lesen : ungewöhnlich aber witzig, das hat was
   Mario: Platz vier; leider punktelos.
   Elke: Hab mich scheckig gelacht, was für ein witziger Einfall. 1 Punkt
4. Nur wo, verdeckt vom Felsen, der Fußsteig jäh sich hinabschlingt, **Eduard Mörike**
   Lässet die Hellung mich ahnen das offene Feld.
   getippt von: Wolfgang, Katya, Kurt, Mario
   Wolfgang: eine kreative Wortfindung, allein dafür ein Punkt von mir
   Mario: Heimvorteil.
   Elke: Dafür war leider kann Punkt mehr da, sehr bedauerlich, denn die Hellung ist genial
5. Gegen die Unbill der Stürme hilft ihr die Nähe **ANNA**
   Und seine Wurzeln und Arme stören sie nicht.
   getippt von: Elke, Kerstin, Katya, Mario, Irenes Familie für Detlef
   Mario: Sehr schöne Liebesgeschichte.
   Elke: Um gerade mal 2,3 % besser als die vierte, daher: 1 Punkt
6. Die wogenden Blätter im Herbstwind bewirken, **Wolfgang**
   Dass wärmende Strahlen umschmeicheln das junge Gesicht.
   getippt von: ANNA, Kerstin
   Elke: Auch fein, aber punktlos
7. Dazwischen auf einem Beine steht ein Fliegenpilz-Wicht. **Heike für Detlef**
   getippt von:
   Elke: War mir zu schlicht – nach dem langen textlichen Anlauf der Vorgabe.
   Detlef: JA, das passt 😉 1 Punkt – Irene: Geht leider nicht. Das hat Heike für Dich gedichtet. Ist damit nicht zulässig.
8. Neben der tänzelnden Schulter beim Weinfest **Elke**
   berget mein Liebchen beim Tanze schüchtern vor mir ihr glühend Gesicht.
   getippt von: Detlef
   Mario: Auch schön.
   Elke: Nö
   Detlef: 1 Punkt, ok der Würfel hat recht. Klingt doch irgendwie süß. Oh Gott ich habe DAS Wort benutzt

9. Und flüstert im Reigen der Lüfte ein scheues Gedicht, **Bot**
das zitternd die Welt wie ein Blütenblatt leicht aus der Sicht.
getippt von: Katya
Mario: Fehlt da ein Wort? Verstehe den Sinn nicht.
Elke: Habe das Verb nicht gefunden, kein Punkt.

10. **Mario**
Die Borke strahlt im Glanz des Sonnenscheins in weiß und schwarz und wirke
Als wollt ich dort begraben sein. - Einst! Nur jetzt noch nicht.
getippt von: Detlef, Kurt
Mario: Beste Fortsetzung ;-)
Elke: Auch sehr poetisch und romantisch, aber ein Punkt: nur jetzt noch nicht.
Detlef: 1 Punkt. Düster, aber Würfel lügen nicht

Die Vorgabe aus Runde 4 lautet:

Die Störchin ist nicht nachtaktiv, und tagaktiv schon gar nicht.

Und diese schönen Fortsetzungen stammen von Euch:

1. Den Störcherich der Hafer sticht,
die Störchin jedoch dämmert tief.
2. Doch wenn ein Wurm sich leise regt,
wird sie zum Frühstück angeregt.
3. drum jagte sie bei Dämmerlicht
den Frosch den armen Wicht
4. Viel lieber steht sie starr und still
und fängt den Frosch für ihren Grill.
5. Die Dämmerung bewegt sie tief,
dann tanzt sie im Dunst gen Licht.
6. Die Spechtin und die Kuckuckin,
die Pfauin und die Stieglitzin
sind niemals faul bei Taglicht!
7. Nur mittags zwischen eins und zwei
vernascht sie einen Kranich.
8. Sie singt sehr laut und auch sehr schief,
ist alles and're als sportiv,
und abends oftmals hackedicht.
9. Doch gar hübsch anzusehen.
10. Sie schläft im Nest kontemplativ,
was wenig Nachwuchs uns verspricht.

Außer Konkurrenz von Heike:

Sie sitzt nur so im Nest herum
und findet Klappern ziemlich dumm.

Wie sieht die Tabelle aus?

Platz	Name	aktuelle Runde	alt	Gesamt-punkte	*o-Punkt (aktuell)*	*o-Punkt (alt)*	*o-Punkt (gesamt)*
1	Katya	4	10	14	*1*	*3*	*4*
1	Kurt	2	12	14	*1*	*3*	*4*
3	ANNA	5	6	11		*2*	*2*
	Bot	*1*	7	8		*0*	*0*
4	Mario	2	6	8	*1*	*1*	*2*
5	Elke	1	6	7		*1*	*1*
6	Detlef		5	5		*1*	*1*
7	Wolfgang	2	2	4	*1*	*1*	*2*
8	Kerstin	3	0	3		*0*	*0*

Bitte vergebt <u>drei Tipps</u> auf drei verschiedene Fortsetzungen.

Die neue Vorgabe:

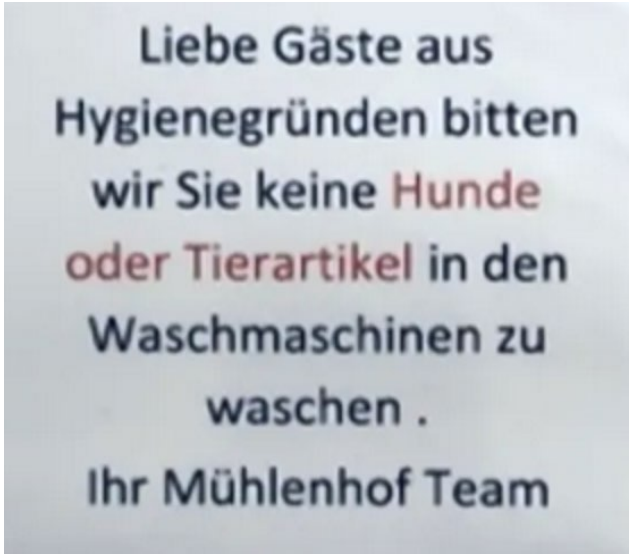
Im Atemholen sind zweierlei Gnaden:
Die Luft einziehn, sich ihrer entladen;

Bitte ein bis drei Zeilen dazu dichten!

Falls Ihr eure Züge per Mail schickt, schreibt bitte „Poesiemeister" in den Betreff.

Alles Liebe Irene

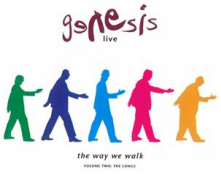
GM: Irene Kolb, Breslauer Straße 19, 27243 Harpstedt, Tel. 04244 / 810549,
E-Mail**:** **kolbirene@gmx.de**



Hinweis in der Waschküche eines Campingplatzes in Morsum auf Sylt.

Eingesandt von Friedemann:

Ostfriesisches Deich Wandern



GM: Michael Kerp, Michael.Kerp@arcor.de

ODW	**93**		Runde	10
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Ralf	782	545	500	737
Claudio	524	265	0	259
Lukas	544	166	0	378
Susanne	543	166	0	377
Jörg	165	165	0	0

ODW	**94**		Runde	9
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Claudio	844	316	500	1028
Jürgen	166	61	0	105
Ralf	138	61	0	77
Susanne	315	61	0	254
Anna	60	17	0	43

ODW	**95**		Runde	8
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Lukas	997	881	500	616
Claudio	996	836	0	160
Anna	835	381	0	454
Connie	723	381	0	342
Susanne	606	381	0	225
Karl-H.	380	4	0	376

ODW	**96**		Runde	7
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Lukas	1006	961	500	545
Ralf	940	939	0	1
Jörg	960	537	0	423
Connie	536	433	0	103
Frank	626	433	0	193
Micky	441	433	0	8
Susanne	432	255	0	177

ODW	**97**		Runde	6
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Anna	2789	2433	500	856
Karl-H.	2537	2411	0	126
Frank	2431	2317	0	114
Lukas	3301	2079	0	1222
Jörg	3000	2000	0	1000
Claudio	3366	1960	0	1406
Connie	2946	1926	0	1020
Susanne	2789	1919	0	870

ODW	**98**		Runde	5
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Karl-H.	7117	5004	500	2613
Ralf	6741	4448	0	2293
Irene	7139	4444	0	2695
Lukas	6967	4248	0	2719
Claudio	6632	4225	0	2407
Frank	7137	4197	0	2940
Connie	6976	4144	0	2832
Jörg	7223	4100	0	3123

ODW	**99**		Runde	4
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Karl-H.	11203	5112	500	6591
Micky	11182	4614	0	6568
Lukas	10975	4519	0	6456
Claudio	10551	4333	0	6218
Connie	10734	4244	0	6490
Susanne	11028	4202	0	6826
Jörg	10600	4200	0	6400
Frank	11102	4123	0	6979
Irene	10800	4003	0	6797
Jürgen	10601	4000	0	6601

ODW	**100**		Runde	3
Name	**Punkte**	**Einsatz**	**Bonus**	**Rest**
Karl-H.	14371	4104	500	10767
Irene	13677	3668	0	10009
Claudio	13666	3506	0	10160
Jürgen	14223	3500	0	10723
Lukas	16602	3358	0	13244
Connie	14132	3345	0	10787
Susanne	16712	3321	0	13391
Frank	14236	3317	0	10919
Micky	14337	3285	0	11052
Anna	14384	3227	0	11157
Cici	16799	3034	0	13765

Cicis Gastspiel in den letzten ODW-Partien ist leider schon wieder beendet. In den Partien 93 bis 96 verteidigen die Spitzenreiter ihre Position und die Geschenke der Ausscheidenden werden ignoriert 😊.

Viel Spaß bei der Wanderung in den August,
Köbes

Choice

Wenn es nach Anna ginge, könnte jetzt Schluss sein 😊. Bei Standard fehlt nur Irene, um den Triumph der Damen über die Herren komplett zu machen. Über Planung Turn 7 solltet ihr euch erst später Gedanken machen.

Barrichello

Standard	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Anna				5			3							1		2		1		-14
Connie				5			3							1		2		1		-14
Susanne				5	2		1									2		2		-34
Cici				2	4		2								2	1	1			-60
Claudio			4			3					1				2	1		1		-60
Jörg					3	4		1					2	1				1		-60
Wolfgang					4	3		1					1	2				1		-60
Frank			4			2				1	1			1	2	1				-80
Helmut				3	1	3				1			2			1		1		-80
Irene			4			2	1		1						2		1	1		-80
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgabe **Turn: 5** 2 2 3 4 6 **Turn: 6** 2 2 3 4 5

Planung	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Anna					5	1				2			1		2	1				-35
Cici					5	1				2			1		2	1				-35
Claudio		2						5	1				2		1	1				-36
Wolfgang					5		1	1		1				1	1			1	1	-55
Helmut				2	2			4					2		1			1		-60
Connie		2		1				4		1			1		1	2				-80
Jörg		2		1				4		1				1	1			1	1	-80
Susanne				2	3	1		2					1			1		2		-80
Frank		2		1	1	1		3							1	1		2		-100
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgabe **Turn: 5** 1 2 2 4 6 **Turn: 6** 1 2 2 3 4

Würfelvorgabe **Turn: 7** 3 5 6 6 6 **Turn: 8** 1 2 3 4 4

Bestof4	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Anna			4					4							1		2	1		-40
Cici			4					4							1		2	1		-40
Connie			4					4								1	2	1		-40
Claudio			4					3		1					2	1		1		-60
Frank			4			2		2									2	2		-60
Helmut				3	2			3					2				1	1		-60
Jörg			4					3		1					1	1	1		1	-60
Susanne				4	2			2					1				2	1		-60
Wolfgang				1		4		1		2			1	1	1				1	-80
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgaben für Turn 5 und Turn 6. Wähle 2 aus 4

A: 2 3 3 4 6 **B:** 2 5 5 5 6

und **C:** 2 3 5 5 6 **D:** 2 3 5 5 6

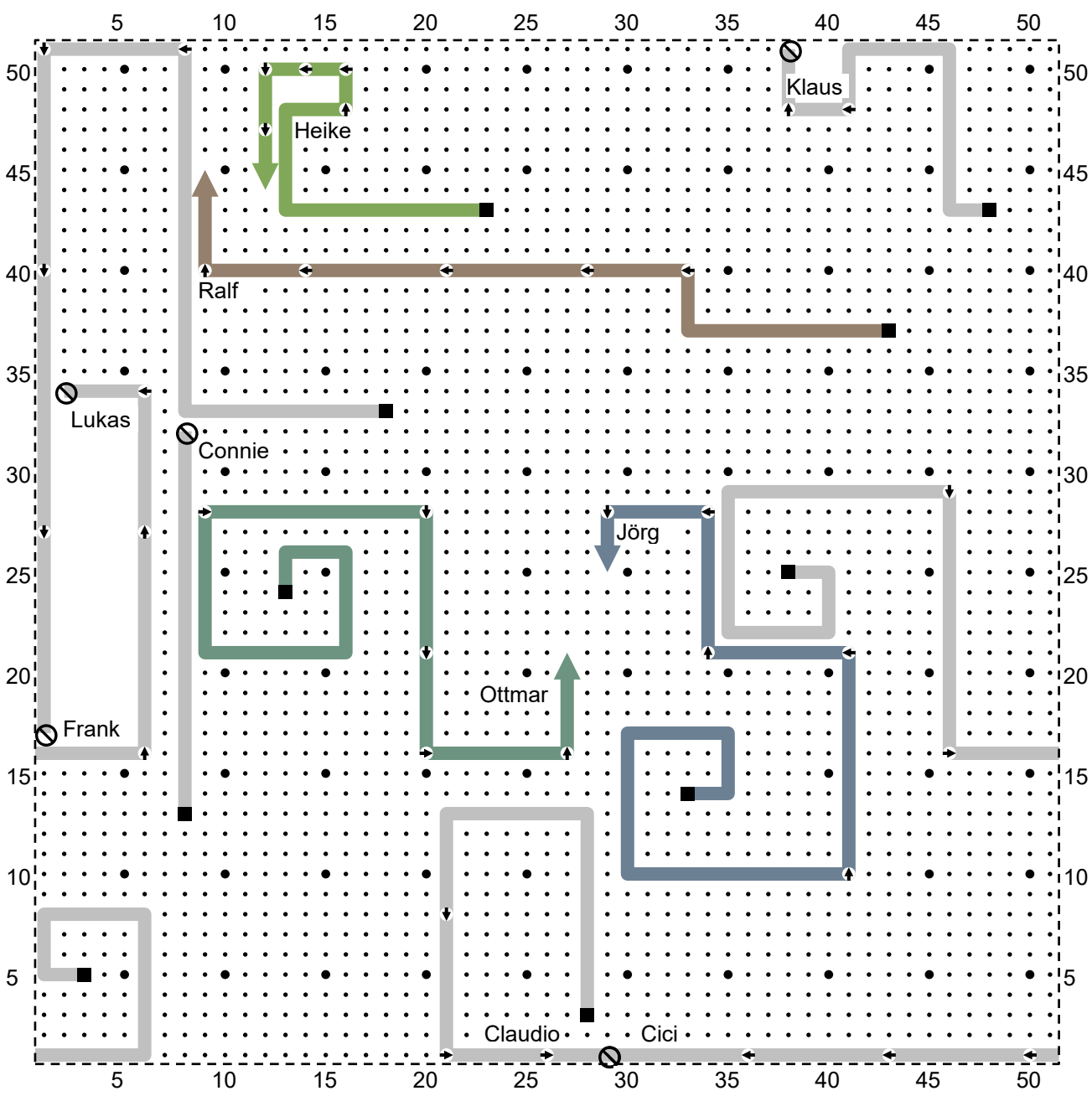
Bis auf C ist das alles Müll, was ich da gewürfelt habe. Sorry, Köbes

48

Primtraktorrennen

Cesaris
Runde 2 / 13

(0)	2	3	5	7	11	13	17	19	23	29	31	37	41



Frank und Lukas erarbeiten sich einen schönen Vorsprung, wicklen sich dann aber ineinander. Claudio und Cici fahren zielstrebig aufeinander zu. Das hätte nicht sein müssen. Und Klaus kommt mit 4/5 zu 5/7 ganz knapp zu spät. Bleiben noch vier Trecker, die alle sichere Spuren haben, so sie denn wollen. Frohes Treckern, Köbes.

Platz	Spieler	Position		Speed	Länge	Letzter Zug					Bemerkung
1	**Lukas**	2	34	0	75	+S	-O	=N	-N	+W	Aus in Runde 2
2	**Frank**	1	17	0	70	-W	+S	+S	+S		Aus in Runde 2 (-O)
3	**Jörg**	29	25	3	62	=N	-W	=N	-W	-S	
4	**Ottmar**	27	21	5	60	+O	-S	-S	+O	-N	
5	**Cici**	29	1	0	46	=W	=W	=W			Aus in Runde 2 (=W,=N,=N)
6	**Ralf**	9	45	5	43	+W	+W	=W	-W	=N	
7	**Claudio**	29	1	0	38	+S	-O	-O			Aus in Runde 2 (+N,+N)
8	**Heike**	12	44	3	31	-N	*W	=W	+S	=S	
9	**Klaus**	38	51	0	25	=W	+N				Aus in Runde 2 (+W,=N,=O)
10	**Connie**	8	32	0	20						Aus in Runde 1

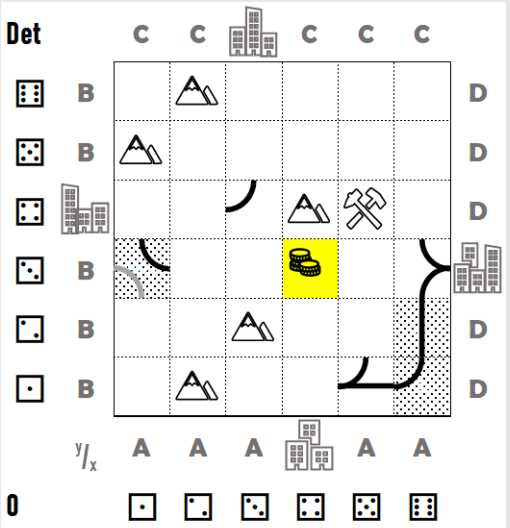
Taubertalbahn

Runde 2 von 10

Wurf1 Wurf2 Wurf3

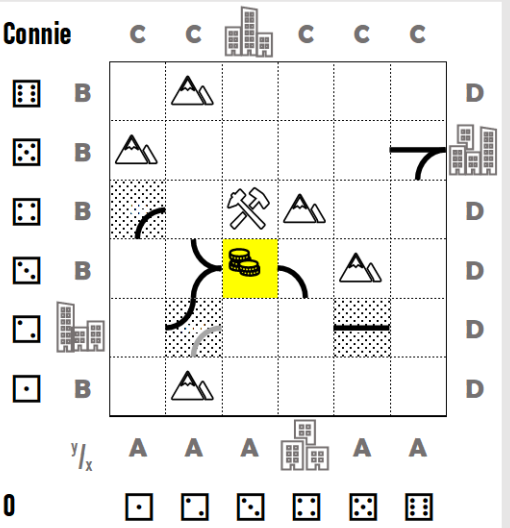
30 Rails

Det

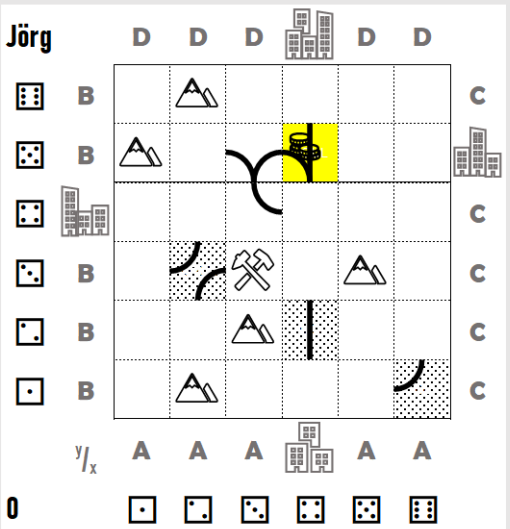


Joker: P P G G

Connie

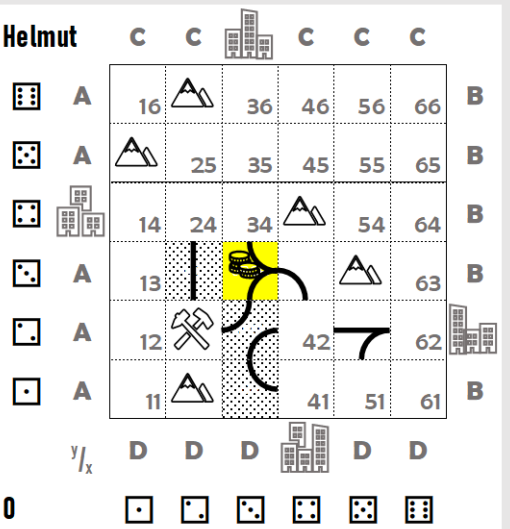


Jörg

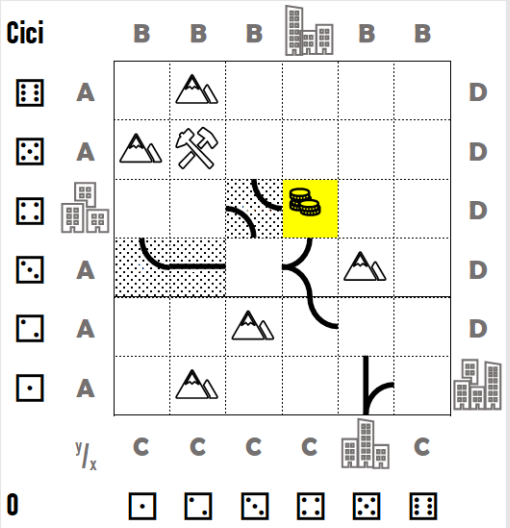


Joker: P P G G

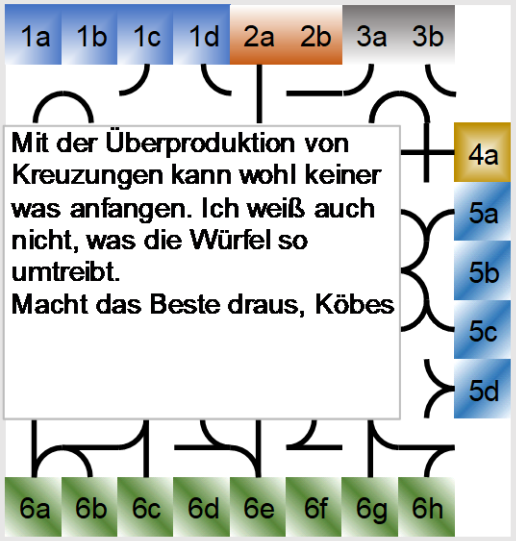
Helmut



Cici



Joker: P G



50

34. Saison – Runde 9

Die Situation ist noch die gleiche. Ich lebe wieder auf der Baustelle und versuche mein Bestes, damit wir eine Auswertung haben und nicht pausieren müssen. Seht mir nach, wenn die Kommentare knappgehalten sind. Danke für die Wünsche und Aufmunterungen!

NMR: keiner

Mitteilungen

Alle	Der HV steigt auf **neun** WPs
Lukas	Du hattest nicht genug WPs um auch Octavius zu trainieren.
Dirk	Neapel ist eine Stufe schwächer als du angibst.

Für die **nächste Runde** erwarte ich von Euch:

Training	ZAT: Titel ZAT	Züge per E-Mail an:
Pokal: Halbfinale		kraneburg@a1.net
Züge für 19. & 20. Spieltag		
Heimvorteil: **9** !!!		

Pokalviertelfinale

Bierfreunde - SC of Ireland **2 : 3 n.V. (2 : 2)**

Torschützen: Bitburger (13., 16.) *** Galway (103.), Fermoy (56.), Clonmacnoise (4.)

Gelbe Karten: Kimmix *** ---

Obwohl die Bierfreunde das bessere Ream aufboten, schafften die Iren es in die Verlängerung und gewannen glücklich durch das Tor von Galway. Ich bestreite jede Einflussnahme aufgrund der tatkräftigen Hilfe von Manager Magnus afu meiner Baustelle. Hilfe willkommen.

SV Unseldusel - 1. FC Fassholzwerk **2 : 5**

Torschützen: Gravi (16.), Masterzwei (1.) *** Jorin (15., 65., 83.), Gunda (24., 33.)

Das Viertelfinale war dann das Ende für die tapferen Unselduseler, weil die Fässer zu stark waren.

Senatus Populusque Romanus - Melniboné **4 : 0**

Torschützen: Flavius (4., 45., 56.), Fabius (24.) *** ---

So eine deutliche Niederlage hat Melniboné schon lange nicht mehr hinnehmen müssen. Allerdings fiel der Sieg der Römer auch etwas zu hoch aus.

Blues Power - Pl Daun **0 : 1**

Torschützen: --- *** Coolio (2.)

Gelbe Karten: Gavin Harrison, Mirga Grazinyte-Tyla *** ---

In einem sehr taktisch geprägten Spiel neutralisierten sich die Teams fast vollständig. Die Dauner kamen nur zu einer Torchance, die sie eiskalt nutzten. Blues Power hätte den Sieg ebenso verdient gehabt. Es gelang ihnen aber nicht eine der sehr wenigen Torchancen zu nutzen. So entschied das frühe Tor des alten Haudegen Coolio die Partie.

Bezirksklasse 17. Spieltag

SC of Ireland - Die Spaßvögel **5 : 1**

Torschützen: Ashford (1., 49.), Galway (21.), Fermoy (47.), Derry (15.) *** Tukan (70.)

Klare Sache.

Blues Power - West-Friesland **0 : 0**

Gelbe Karten: Aynsley Lister *** ---

Es wollte einfach keiner reingehen - die Friesen waren eh chancenlos.

PVC Astrokicker - Senatus Populusque Romanus **1 : 0**

Elfmetertore: 1 *** -

Gelbe Karten: --- *** Octavius

Den Astrokickern gelingt was den Blues versagt war, obwohl sie weit weniger Die Astrokicker gewinnen Dank Härteeinsatz der Römer durch ein Elfmetertor.

Fortuna Düsseldorf - 1. FC Fassholzwerk **0 : 0**

Auch den Düsseldorfern gelingt es nicht ihre Chancen zu nutzen, um das Spiel zu gewinnen.

Melniboné - Bierfreunde **1 : 0**

Torschützen: Magum Colim (11.) *** ---

Im dritten Spiel mit ähnlicher Konstellation gelingt Melniboné ihre Chancen in ein verdientes 1:0 umzusetzen.

Pl Daun - Yodas Ritter **2 : 3**

Torschützen: Waage (5., 49.) *** Jori (26., 79.), Haio (6.)

Die Glücksritter des Nordens gewinnen obwohl sie 3:1 hätten verlieren sollen, wenn man nach den Ausgangswahrscheinlichkeiten geht. Bitter für die Dauner. Es macht die Meisterschaft wieder spannend.

Bezirksklasse 18. Spieltag

1. FC Fassholzwerk - Pl Daun **0 : 3**

Torschützen: --- *** Coolio (34., 73.), Felix (63.)

Gelbe Karten: --- *** Waage

Daun ballert sich den Frust von der Seele und gewinnen höher als erwartet.

Blues Power - Melniboné **0 : 1**

Torschützen: --- *** Dyvim Mav (56.)

Das geht schon so in Ordnung.

PVC Astrokicker - Fortuna Düsseldorf **0 : 1**

Torschützen: --- *** Shinta Appelkamp (88.)

Die Fortuna war etwas überlegen und konnte dies in zwei Punkte umsetzen.

Senatus Populusque Romanus - Die Spaßvögel **4 : 0**

Torschützen: Licinius (26.), Fabius (77.), Flavius (87.), Cornelius (45.) *** ---

Gelbe Karten: Cassius *** ---

Eindeutig.

Bierfreunde - Yodas Ritter **2 : 0**

Torschützen: Kenntnix (26.), Weißnix (51.) *** ---

Diesmal war das Glück den Rittern nicht holt und sie verloren verdient.

West-Friesland - SC of Ireland **0 : 2**

Torschützen: --- *** Cork (44.), Fermoy (84.)

Das hätte knapper ausgehen sollen.

	Verein	Heim			Auswärts			Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1	(1) PI Daun	5	3	1	5	3	1	+30	41:11	26:10	36	4.0	893	Björn Schober
2	(2) Melniboné	7	1	0	4	2	4	+17	43:26	25:11	0	4.5	2265	Jürgen Schmidt
3	(3) SC of Ireland	7	1	1	4	2	3	+14	38:24	25:11	0	5.5	2477	Magnus Temme
4	(4) Bierfreunde	7	2	1	1	4	3	+13	26:13	22:14	20	3.0	1722	Achim Spittler
5	(5) SPQR	6	3	1	0	4	4	+7	24:17	19:17	20	4.0	3993	Lukas Grossmann
6	(6) Blues Power	5	2	2	2	2	5	-13	26:39	18:18	44	3.0	570	Volker Bongartz
7	(7) Yodas Ritter	5	0	4	2	3	4	+1	36:35	17:19	42	3.0	2419	Martin Theil
8	(9) Fortuna Düsseldorf	3	4	1	2	2	6	-5	22:27	16:20	0	3.5	2233	Simon Kraneburg
9	(8) 1. FC Fassholzwerk	3	4	2	1	3	5	-14	19:33	15:21	0	3.5	1671	Helmut Törner-Ross
10	(11) PVC Astrokicker	4	1	4	1	1	7	-10	11:21	12:24	0	3.0	640	Detlev Runo
11	(10) West-Friesland	2	4	3	1	2	6	-21	14:35	12:24	0	2.5	802	Rainer Jahnk
12	(12) Die Spaßvögel	2	4	3	0	1	8	-19	27:46	9:27	16	2.5	2054	Jörg Diersen

Kreisliga 17. Spieltag

Euro-Super - Dat & Wat Team **2 : 1**

Torschützen: München (32.) *** Da Schaust (44.)

Elfmetertore: 1 *** -

Rote Karten: --- *** Dat Trifft (40.)

Gelbe Karten: --- *** Wat Dat, Wat Willst

Wat `nen Spiel. Dat hat nix gebracht, so zu treten.

SV Unseldusel - BSG Taxi Bonn **0 : 1**

Torschützen: --- *** Luigi Pirandello (52.)

Sehr knapp - Chancen-Gleichheit auf niedrigem Niveau.

Martins Superholzer - Grün-Weiß Mausbach **0 : 0**

Die Holzer treffen nicht, obwohl sie alleine das Spiel machen. Die Grün-Weißen überraschend schwach.

SV Bösensell - Gangster Squad **1 : 1**

Torschützen: Nufenpass (88.) *** Vito Genovese (47.)

Rote Karten: --- *** Kazuo Taoka (76.)

Dank Härte nutzen die Gangster ihre kleine Chance auf einen Punktgewinn.

Die toten Frösche - Bonner Shorties **0 : 0**

Sehr glückliche Punkte für die Shorties, da die Frösche keine ihrer zahlreichen Chancen nutzen.

Westfalia Stur(m)bock - Western Boys **1 : 4**

Torschützen: Knappe (71.) *** Henry Fonda (63., 69.), Burt Lancaster (24., 71.)

So überlegen wie das Ergebnis andeutet, waren die Cowboys nicht.

Kreisliga 18. Spieltag

Gangster Squad - Westfalia Stur(m)bock **4 : 1**

Torschützen: Stefan Magaddino (44.), John Dillinger (6.), Vito Genovese (39.), Mashine Gun Kelly (19.) *** Blauweißer (75.)

Gelbe Karten: Malten Gresco *** ---

Die Gangster überzeugend.

SV Unseldusel - Die toten Frösche **0 : 5**

Torschützen: --- *** Halsey (17., 33.), Sonnencreme (4.), Sackville (56.), Denver (74.)

Ralf hätte den Gegner nicht als 'Quark Tod' verspotten sollen. Allerdings fiel die Strafe sehr drakonisch aus.

Martins Superholzer - SV Bösensell **6 : 4**

Torschützen: Technologieöffner (9., 50.), Festkleber (3., 34.), Silberlocke (66.), Blocky (29.) *** Teichalm (46., 77.), Tourmalet (59.), Nufenpass (26.)

Die Bösenseller mal wieder ohne Fortune. Sie hatten dies Spiel sicher im Griff. Aber mein Rechner wollte nicht.

Grün-Weiß Mausbach - Dat & Wat Team **1 : 0**

Torschützen: Walscheid (86.) *** ---

Ohne Härte hat es leider auch nicht für einen Punkt gerreicht. Schwarze Runde für Stephan.

Bonner Shorties - Western Boys **2 : 2**

Torschützen: Schoopmans (36., 51.) *** Gary Cooper (59.), Henry Fonda (16.)

Die Cowboys hatten mehr vom Spiel - müssen die Punkte aber teilen.

BSG Taxi Bonn - Euro-Super **2 : 0**

Torschützen: Luigi Pirandello (70.), Max Cohen (59.) *** ---

Die BSG mit verdienten Punkten.

		Verein	Heim			Auswärts			Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1	(1)	Grün-Weiß Mausbach	9	1	0	2	4	2	+21	32:11	27:9	8	3.5	2478	Peter Lauterbach
2	(2)	Dat & Wat Team	7	2	0	2	2	5	+13	35:22	22:14	30	2.0	1126	Stephan Schön
3	(6)	BSG Taxi Bonn	4	4	1	3	4	2	+5	13:8	22:14	0	4.5	1267	Fitti A Bannasch
4	(3)	Westfalia Stur(m)bock	5	2	2	3	3	3	+9	34:25	21:15	0	2.0	2498	K.-H. Peuckmann
5	(4)	Euro-Super	6	1	2	3	2	4	+7	42:35	21:15	0	3.5	3315	Dirk Graf
6	(5)	Western Boys	5	3	1	1	6	2	+6	24:18	21:15	8	4.0	1507	Micky Albrecht
7	(8)	Gangster Squad	5	2	2	2	2	5	-3	30:33	18:18	54	3.5	599	Burkhard Drewes
8	(9)	Die toten Frösche	3	5	0	2	2	6	+7	29:22	17:19	0	3.5	1592	Benedikt Lickes
9	(7)	SV Bösensell	3	3	2	2	4	4	0	29:29	17:19	0	3.0	2027	Jonas Kraneburg
10	(11)	Bonner Shorties	3	4	3	0	1	7	-16	15:31	11:25	0	3.5	1682	Jürgen Runo
11	(10)	SV Unseldusel	2	3	4	1	2	6	-18	9:27	11:25	0	2.5	-259	Ralf Antz
12	(12)	Martins Superholzer	3	2	4	0	0	9	-31	24:55	8:28	20	3.5	1316	Martin Stuke

Sperren:

Gangster Squad:	Kazuo Taoka (1 Spiel)
Dat & Wat Team:	Wat Willst (1 Spiel), Dat Trifft (1 Spiel)

Torschützenlisten:

Bezirksklasse

15	Fermoy	(SC of Ireland)
15	Dyvim Slorm	(Melniboné)
11	Galway	(SC of Ireland)
10	Haio	(Yoda)
10	Waage	(PI Daun)
8	Tukan	(Die Spaßvögel)
8	Wums	(Yoda)
8	Skywalker	(Yoda)
8	Bitburger	(Bierfreunde)
8	Sturmbringer	(Melniboné)

Kreisliga

16	Faro	(Euro-Super)
12	München	(Euro-Super)
12	Eh-nich	(GW Mausbach)
12	Nufenpass	(SV Bösensell)
12	Schütze	(W.Stur(m)bock)
10	Vito Genovese	(Gangster Squad)
10	Wat Dat	(Dat & Wat Team)
9	Da Schaust	(Dat & Wat Team)
9	Ralph	(Tote Frösche)
9	Knappe	(W.Stur(m)bock)

Pokalhalbfinale

Spiel 1	SPQR	-	Pi Daun
Spiel 2	SC of Ireland	-	FC Fassholzwerk

Bezirksklasse

19. Spieltag

SC of Ireland	-	Bierfreunde	:
Die Spaßvögel	-	West-Friesland	:
Yoda	-	SPQR	:
Düsseldorf	-	Blues Power	:
Melniboné	-	Fassholzwerk	:
PI Daun	-	Astrokicker	:

20. Spieltag

Fassholzwerk	-	SPQR	:
Blues Power	-	Yoda	:
Astrokicker	-	Die Spaßvögel	:
Düsseldorf	-	SC of Ireland	:
Melniboné	-	PI Daun	:
West-Friesland	-	Bierfreunde	:

Kreisliga

19. Spieltag

Euro-Super	-	Bonner Shorties	:
Dat & Wat Team	-	BSG Taxi Bonn	:
Western Boys	-	GW Mausbach	:
SV Bösensell	-	SV Unseldusel	:
Tote Frösche	-	Gangster Squad	:
W.Stur(m)bock	-	MASH	:

20. Spieltag

Gangster Squad	-	GW Mausbach	:
SV Unseldusel	-	Western Boys	:
MASH	-	Dat & Wat Team	:
SV Bösensell	-	Euro-Super	:
Tote Frösche	-	W.Stur(m)bock	:
BSG Taxi Bonn	-	Bonner Shorties	:

Peter Kraneburg, Schildlehen 120, A-8972 Ramsau am Dachstein, Tel. +49-2536-3090895

Organisatorisches

Ausgabe	ZAT – 11 Uhr	Redax – 15 Uhr	Erscheint
DS 453	Fr, 31.07.2026	Sa, 08.08.2026	Mi, 12.08.2026
DS 454	Fr, 28.08.2026	Sa, 05.09.2026	Mi, 09.09.2026
DS 455	Fr, 25.09.2026	Sa, 03.10.2026	Mi, 07.10.2026
DS 456	Fr, 23.10.2026	Sa, 31.10.2026	Mi, 04.11.2026
DS 457	Fr, 20.11.2026	Sa, 28.11.2026	Mi, 02.12.2026

In diesem Jahr sind es nur noch 16 Tage vom Erscheinungstermin bis zum ZAT.

Spielerisches

Extras: Sudoku *Abitur* und Auflösung: Sudoku *Bewegung*.
Finale: Crossword *Murach*.
Start: VP-Sleuth **G***rosjean* und Crossword **H**enton.

Finanzielles

Peter K. hat nur noch ein Guthaben für ein halbes Heft. Danke für die Überweisungen von **Magnus**, **Robert** sowie **Ingrid**.

Personelles

Christoph Haenel beendet sein Soccer-Abo. Siehe Titel und Seite 28!

Impressum

Der *Dottendorfer Soccer* ist eine Spielezeitung und erscheint momentan alle vier Wochen.

Herausgeber:	**Cici Beilken**, DS@CiciB.de Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ (0 22 41) 89 48 208
Lektorat:	**Helmut Postl**, Sinagasse 56/3/14, 1220 Wien, Österreich.
Druck:	A & M Copy-Druckhaus, Lennéstraße 22, 53113 Bonn, ☎ (0 22 8) 21 54 92
Abo Druck:	Bitte einen beliebigen Betrag auf folgendes **Konto** überweisen: C. Beilken, IBAN: DE09 5001 0517 0519 5709 30, BIC: INGDDEFF Euer Kontostand erscheint auf dem Adressetikett hinter Eurem Namen.
Preis:	Druckausgabe: 2,60 €; Versand im Inland: 1,90 €, nach Europa: 3,40 €
E-Abo:	Die elektronische Ausgabe im PDF-Format ist kostenlos und wird unter http://CiciB.de/DS veröffentlicht. E-Mails zum jeweiligen Erscheinungstermin können beim Herausgeber bestellt werden.
Erscheint:	Seit 1. Oktober 1982 – 44. Jahrgang
Leser:	104 (inklusive 6 Mitleser)
E-Mails:	99 (an alle Abonauten außer **Gottfried**, inkl. Alternative für **Connie**)
Mitspieler:	80 (davon 2 Mitleser ohne Abo: **Holger** und **Ramata**)
Druckauflage:	26 (davon zwei Reserve)

Spielwiese

Bank-United	**Peter π Mäurer**: Pi.Daun@t-online.de Es sind noch freie Teams zu vergeben!
Boggle	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Choice	**Köbes Michael Kerp**: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Crossword	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de Bitte Anmeldung mit Startbuchstaben schicken!
Dampfross	**Peter Lauterbach**: Peter.L@uterbach.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Hamur	**Helmut Postl**: Helmut.Postl@gmx.net Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Hase & Igel	**Sabine ΔnnΔ Hubrig-S.**: Schubsch@t-online.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Miniscrabble	**Claudio Maniglio**: Claudio.Maniglio@gmx.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Poesiemeister	**Irene Kolb**: KolbIrene@gmx.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Primtraktorrennen	**Köbes Michael Kerp**: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Rasende Roboter	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de In jedem Heft gibt es ein neues Rätsel.
RoboRally	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
RoboRally Solitär	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de In jedem Heft gibt es ein neues Rätsel.
Scrabble	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de Der Einstieg in beide Varianten ist in jeder Ausgabe möglich.
Topwords	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
United	**Peter Kraneburg**: Kraneburg@A1.net Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
VP-Sleuth	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de Bitte Anmeldung mit Frage und ggf. Starttipps schicken!
Wörterschlange	**Cici Beilken**: DS@CiciB.de Der Einstieg in die laufende Partie ist jederzeit möglich.
30 Rails	**Köbes Michael Kerp**: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.

Redaktionsschluss der 453. Ausgabe: Samstag, 08.08.2026, 15 Uhr
Erscheinungstermin der 453. Ausgabe: Mittwoch, 12.08.2026

Absender: Cici Beilken, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin