

ZAT: Freitag, den 8. Mai 2026, 11 Uhr

DOTTENDORFER
449
 SOCCER

Die Bonner Postspielzeitung

Druckauflage: 26, Leser: 105

Liebe Freunde des **Dottendorfer Soccers**,
 zur nächsten Ausgabe steht ein kleines Jubiläum an. Ob es von mir Statistiken gibt, weiß ich noch nicht recht. Wenn Ihr etwas beisteuern wollt, würde ich mich darüber freuen. Das könnten Rätsel, Selbstvorstellungen oder Berichte sein, zum Beispiel wie Ihr zum Postspiel im Allgemeinen bzw. zum Soccer im Speziellen gekommen seid.

Samstag, der 18. April 2026

π präsentiert den 37. Saisonbegleiter zu Bank-United.

Köbes lobt eine Partie *30 Rails* mit Joker aus und seine erweiterten Regeln dazu habe ich in den Web-Seiten des Soccers veröffentlicht. Bei RoboRally *Vienne* gibt es eine Doppelauswertung mit Finale und es startet sofort die sechste Partie *Schussen*. Das Superscrabble *Eisbach* feiert Sieger und ich biete wieder eine 2-Zug-Partie Scrabble an. **Claudio** kann dank erfolgreicher Augenoperation ab der nächsten Ausgabe wieder Miniscrabble übernehmen. Dampfross wartet wegen des Ausfalls eines Spielers mit einer Versteigerung sowie der Folgerunde auf.

Apropos: Zu **Uwe Schnell** lest bitte meinen Leserbrief auf Seite 25.

Viel Vergnügen mit dem vollständigen Heft – Euer *Cici*

Inhalt

Bank-United	Saisonbegleiter 27	Miniscrabble	Recknitz ♥ 24	Topwords	Helbe	15
	Runde 37/01 39		Uruguay ♥ 25		Ryck	14
Boggle	Ausgabe 372 16	ODW		United	Runde 34/6	57
Choice	Sauer 56	Poesiemeister	Odenbach 44	VP-Sleuth	Emmer	26
Crossword	Gerdau 19	Primtraktorrennen	Prim 47		Nidder	26
	Murach 19	Rasende Roboter	Aufgabe 36 9	Wörterschlange	Münzbach	12
Dampfross	Alme 42	RoboRally	Schussen ♥ 6	30 Rails	Niddertalbahn ♥ 51	
Hamur	Ausgabe 187 52		Solitär 8		Taubertalbahn ♥ 50	
Hase & Igel	Colorado 41		Vienne ♥ 2	Redaktion		
	Dhünn 41			Impressum		63
	Löcknitz 41	Scrabble	Eisbach ♥ 22	Index		–
	Warnow ♥ 41		Itter 20	Leserbriefe	6+21+25+40+62	
	Wiese ♥ 41		Vaal ♥ 21	Organisatorisches		63
				Spielwiese		64

2

RoboRally Vienne

RUNDE 9

Hallo liebe Roboterfans,

zwei bis drei Roboter nähern sich der Zielfahne und Michael erwacht aus seinem Dornröschenschlaf auf dem Karussell. Hier Eure Bemerkungen und meine Kommentare:

Cici (CB): D9< (Dann mit 1.00 R.00 3.00 -.00 im Ziel).

Da spricht ein grenzenloser Optimist. Ob das mit nur fünf Karten klappt?

Frank: FT: U.04 3.81 R.24 1.53 2.67 => H9< E9< G9^ G8^ G6^

Danke für die Koordinaten. Das hat tatsächlich genau so funktioniert.

Ottmar (OK): Hier mein Zug fürs RR mit Start gen Norden.

Meine Prognose wäre gewesen, dass Du nach links startest und zunächst eine Drehung nach rechts machst, um mit Drea virtuell bis D4< zu fahren. Mit Dreas tatsächlichem Zug ständest Du jetzt alleine dort. Mit Deinen Befehlen wirst Du nach der ersten Registerphase materialisiert und in der zweiten – für mich wenig überraschend – von Drea geschoben. Aber so schlecht stehst Du auf A4 ja auch nicht.

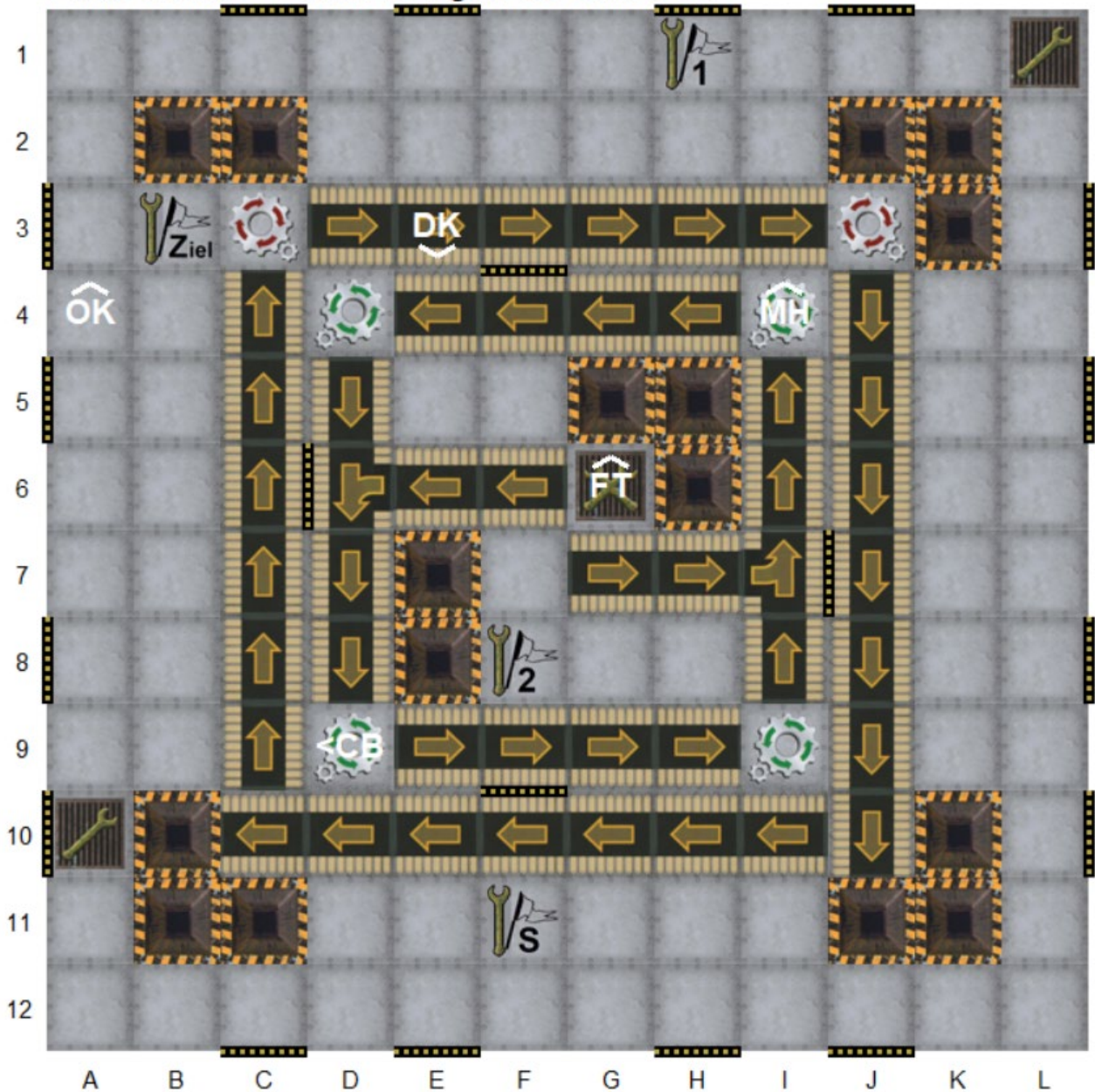
Drea (DK): Hoffe, dass ich letztendlich auf C3 lande. Wird man sehen, falls OK nicht anders läuft als ich denke.

OK stört Dich nicht, aber Du hast nicht berücksichtigt, dass Dich die Drehscheibe D4 noch einmal dreht, und so landest Du unbeeinflusst auf E3v. Du fährst weitgehend nach meiner Prognose, abgesehen davon, dass ich im letzten Zug einen U-Turn ausgeführt hätte und Du dadurch auf D4< geendet hättest.

Ablaufplan der neunten Runde:

Spieler	Start	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4	Phase 5
Cici B.		-.45 	L.27 	L.29 	1.59 	R.14
CB	G11v	=> F10v	=> E10>	=> D10^	=> D9<	=> D9<
Drea K.		R.22 	3.79 	1.49 	L.13 	-.44
DK	F8<	=> F8^	=> F5^	=> E4^	=> D4v	=> E3v
Frank T.		U.04 	3.81 	R.24 	1.53 	2.67
FT	G9>	=> H9<	=> F9<	=> G9^	=> G8^	=> G6^
Michael H.		Powerdown 				
MH	I4>	=> I4^	=> I4<	=> I4v	=> I4>	=> I4^
Ottmar K.		3.80 	L.09 	3.83 	1.52 	R.26
OK	F8^ 	=> F5^	=> E4<	=> B4<	=> A4<	=> A4^

Partie Vienne – Stand zu Beginn der Runde 10



Ablauf: Start auf S (F11), dann via Fahne 1 (H1) über Fahne 2 (F8) zum Ziel auf B3

Reihenfolge der Borelemente: 1. Bänder – 2. Zahnräder

Zahnräder C3, J3: 90° rechtsrum (kleines Zahnrad rechts), D4, I4, D9, I9: 90° linksrum

Legende: Roboter...

– wird um 90° nach links gedreht, – erhält Schaden,

– wird registriert, – repariert zwei Schäden, – pausiert,

– ist virtuell, – wird materialisiert, – wird geschoben.

4

Stand der Roboter zu Beginn der zehnten Runde (Rangfolge: Fahne/Ausfälle/Schäden):

Spieler	Kürzel	Position	Schäden	Ausfälle	Register	Ziel (Fahne)
1. Helmut Postl	HP		2	0	B3 (Z)	1. Platz
2. Wolfgang Friedrich	WF		2	1	B3 (Z)	2. Platz
3. Drea Koch	DK	E3v	0	0	F8 (2)	B3 (Z)
4. Ottmar Krämer-Fuhrmann	OK	A4^	2	1	F8 (2)	B3 (Z)
5. Cici Beilken	CB	D9<	3+1=4	1	F8 (2)	B3 (Z)
6. Frank Tietmeyer	FT	G6^	3-2=1	1	G6	F8 (2)
7. Michael von Holtum	MH	I4^	0	2	H1 (1)	F8 (2)

RoboRally Vienne

FINALE 10

Hallo liebe Roboterfans,

das Finale für die drei Anwärter auf den dritten Platz haben wir live an unserem Stammtisch beim Chinesen ausgeführt. Ich habe die Karten mitgebracht und eine neutrale Person hat sie gemischt und ausgeteilt.

Programmkarten für Runde 10

Ziel: Fahne

Drea Koch (DK):	1.51	2.78	3.80	R.12	R.20	R.26	L.19	U.02	U.04	Z
Ottmar Krämer-F. (OK):	2.74	1.64	1.57	R.10	L.15	L.27	L.33			Z
Cici Beilken (CB):	-.46	-.47	2.73	2.77	L.41					Z
Frank Tietmeyer (FT):	-.44	1.53	1.58	2.76	R.16	R.22	R.24	R.30		2
Michael v. Holtum (MH):	1.66	1.50	2.69	3.82	R.08	R.34	R.42	L.17	U.03	2

Dann haben Drea, Ottmar und ich am Tisch unsere Programme gebastelt und den dritten Platz ausgespielt. Ich hatte tatsächlich keine Chance, aber der Zieleinlauf für die anderen beiden konnte kaum dramatischer sein: Drea erreicht mit einem großen Satz in Registerphase 3 das Ziel und wird sofort wieder von Ottmar heruntergestoßen, womit Ottmar gewinnt. Die beiden Anwärter auf Fahne 2 haben ihre Züge auch noch geschickt.
























Michael: *Leider habe ich keine Rückwärtskarte, so dass ich mich nicht Richtung Westen drehen kann (und die Option "tue in diesem Programmschritt gar nichts" ist in den Regeln bedauerlicherweise nicht vorgesehen [Die hätte ich schon einige Male gut gebrauchen können]). Also kann ich nicht nach Westen fahren (mit - 1 L 3 1 wäre ich in 5 Schritten bis F8 gekommen), sondern muss die östliche Route nehmen. Ich beende die Partie auf J8 und verpasse der Fahne zum Abschluss noch einen Schuss. (Nein, noch nicht einmal das, weil FT vermutlich den Treffer heldenhaft abfängt.)*

Der Held kann den Schaden aber sofort danach wieder ausbessern.









Frank: *Hi ich gebe mein Bestes 😊.*

Prima! Du schaffst es immerhin noch, die zweite Fahne zu erreichen.

Ablaufplan der letzten Runde:

Spieler	Start	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4	Phase 5
Cici B.		-.46 	-.47 	2.73 	2.77 	L.41 
CB	D9<	⇒ F9<	⇒ H9<	⇒ G9<	⇒ F9<	⇒ G9v
Drea K.		R.12 	2.78 	3.80 	U.02 	U.04 
DK	E3v	⇒ F3<	⇒ E3<	⇒ C3^	⇒ C3<	⇒ C3v
Frank T.		R.16 	R.22 	2.76 	R.24 	1.58 
FT	G6^	⇒ G6>	⇒ G6v	⇒ G8v	⇒ G8<	⇒ F8<
Michael H.		U.03 	1.66 	R.08 	R.34 	1.50 
MH	I4^	⇒ I4>	⇒ J5>	⇒ J6v	⇒ J7<	⇒ J8<
Ottmar K.		1.57 	R.10 	1.64 	L.15	L.27
OK	A4^	⇒ A3^	⇒ A3>	⇒ B3>		

Legende: Roboter...

-  – erhält Schaden,  – wird geschoben,  wird um 90° nach rechts gedreht,
-  – wird registriert,  – erreicht Fahne,  – repariert einen Schaden,
-  – wird um 90° nach links gedreht,  – fährt gegen eine Wand.

Endstand zum Finale (Rangfolge ab dem vierten Platz: Fahne/Ausfälle/Schäden)

Spieler	Kürzel	Position	Schäden	Ausfälle	Register	Ziel (Fahne)
1. Helmut Postl	HP		2	0	B3 (Z)	1. Platz in R 6
2. Wolfgang Friedrich	WF		2	1	B3 (Z)	2. Platz in R 8
3. Ottmar Krämer-Fuhrmann	OK		2+2=4	1	B3 (Z)	3. Platz in R 10
4. Drea Koch	DK	C3v	0+2=2	0	F8 (2)	B3 (Z)
5. Frank Tietmeyer	FT	F8<	1+1-1=1	1	F8 (2)	B3 (Z)
6. Cici Beilken	CB	G9v	4+1=5	1	F8 (2)	B3 (Z)
7. Michael von Holtum	MH	J8<	0	2	H1 (1)	F8 (2)

Herzlichen Glückwunsch an **Helmut** zum Sieg (bereits in Runde 6), an **Wolfgang** zu Silber und an **Ottmar** zum Platz auf dem Treppchen. **Drea** steht auf dem undankbaren vierten Platz, aber hätte ohne ihren Fauxpas der Runde 9 noch **Ottmar** vom Plan stoßen können und damit vermutlich noch Bronze verdient.

Herzliche Grüße, Euer *Cici*

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

6

RoboRally Schussen

RUNDE 0

Hallo liebe Roboterfans,

es freut mich wirklich ungemein, dass sich wieder alle sieben Spieler von Vienne hier angemeldet haben. **Wolfgang** und **Michael** schicken auch noch dankenswerterweise Vorschläge für die Platzierung der Fahnen. Dabei fällt es mir nämlich immer schwer, mich zu entscheiden.

Wolfgang: *Der zweite Platz motiviert mich für die Anmeldung zum nächsten Spiel. Für die Fähnchen schlage ich folgendes vor (wahrscheinlich völlig unsinnig) ...*

Nein, gar nicht schlecht, und sogar sehr ähnlich zu Michaels Idee. Letztere gefällt mir ein wenig besser, weil der Plan etwas mehr ausgenutzt wird.

Michael: *Bei der neuen RoboRally-Partie bin ich gerne wieder mit dabei. Erlauben es die Regeln, eine Zwischenfahne auf einem Transportband zu platzieren? Dann hätte ich eine Route, die über alle vier Quadranten verläuft und bei der alle mindestens einmal auf das Schlangenlinien-Transportband müssen.*

Ja, das geht, aber dann ist dort kein Transportband mehr. Insbesondere wird die Fahne auch nicht weitertransportiert.

Hier sind die ersten Karten – rückwärts sortiert nach Vornamen:

Wolfgang Friedrich (WF):	-.46	1.59	1.63	2.78	L.15	L.39	R.08	R.38	R.40
Ottmar Krämer-Fuhrmann (OK):	-.47	1.60	1.66	L.25	L.27	R.10	R.26	R.32	U.03
Michael von Holtum (MH):	-.43	1.55	1.61	2.69	2.77	3.81	R.24	R.36	U.04
Helmut Postl (HP):	1.54	1.62	2.67	3.82	3.83	L.13	R.14	R.18	R.20
Frank Tietmeyer (FT):	2.68	2.71	2.73	2.76	L.07	L.23	L.29	L.31	R.12
Drea Koch (DK):	-.44	1.53	1.56	2.75	3.79	3.84	L.11	L.17	R.28
Cici Beilken (CB):	-.48	1.52	1.58	1.64	1.65	2.70	L.35	L.37	U.01

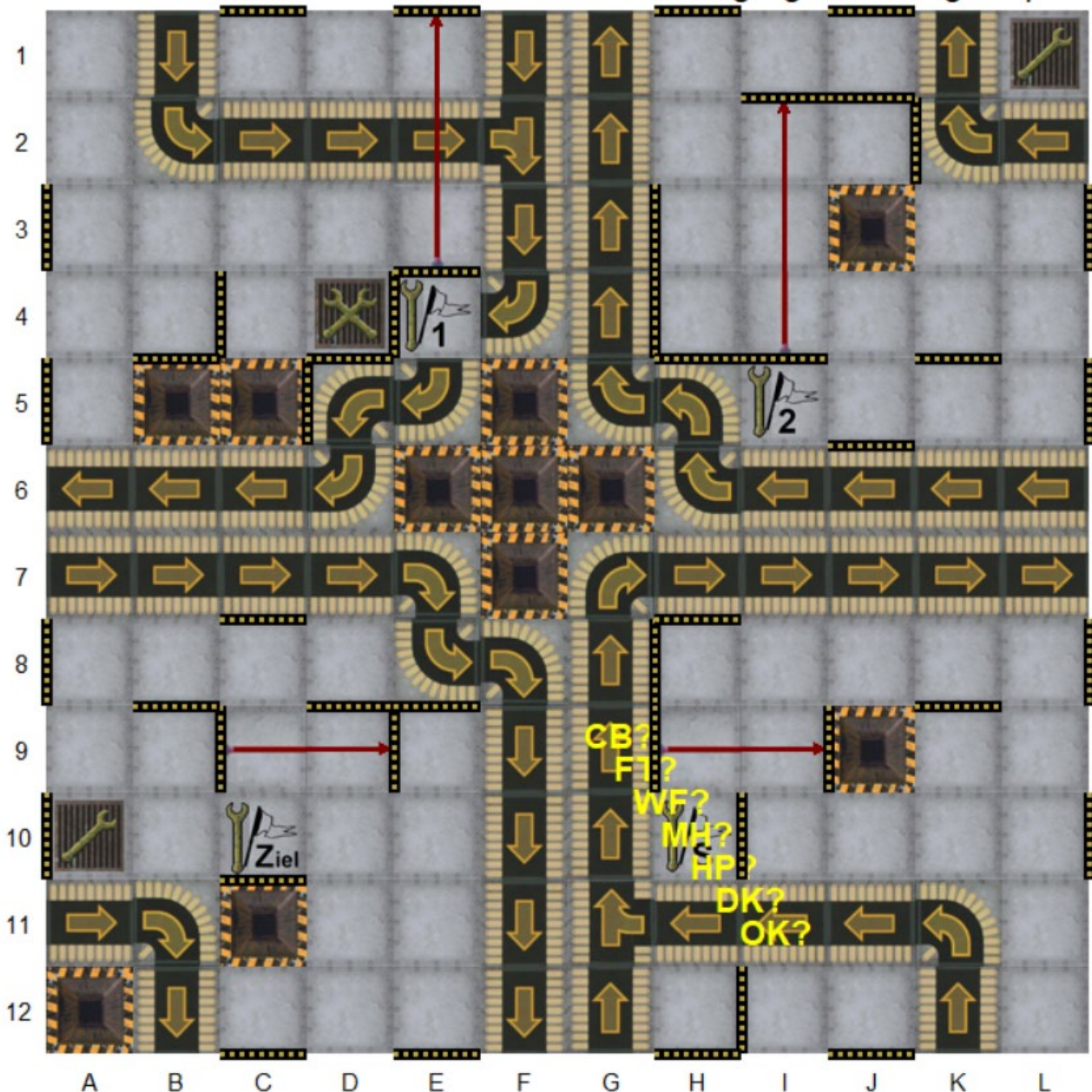
Bitte gebt Eure Startrichtung an!

Leserbriefe

Heike: Zu RoboRally Solitär hatte ich gedacht, ich hätte dir schon geschrieben, aber da ich im Moment durch Rechnerwechsel (mein Heimarbeitsplatzrechner, war so ausgestattet, dass ich ihn auch privat nutzen durfte, der war aber in die Jahre gekommen. Auf dem neuen Rechner ist nur noch die Minimalausstattung für remotedesktop und VNP-Verbindung drauf.) So hab ich mir einen neuen Laptop zugelegt, aber keine Office-Lizenz mehr, habe versucht alles in Thunderbird zu importieren, bin da aber nach 3 Tagen sporadischer Nutzung noch nicht so zu Hause. Deshalb finde ich im Moment nicht immer alles wieder. Sicherheitshalber schicke ich dir mal das, was mir gerade dazu eingefallen ist.

Cici: Kann nichts Früheres von Dir finden.

Fortsetzung Seite 21



Wir starten alle virtuell auf H10 und müssen auf Fahne 1, später dann auf Fahne 2 und schließlich auf dem Ziel einchecken. (Zwischendurch darf man sich noch beliebig registrieren.)
Herzliche Grüße, Euer *Cici*

Wunschformat für Eure Zugabgabe (NN = Euer Kürzel):

```
RoboRally Schussen
NN: ^ R.34 3.79 2.75 U.05 2.74
/=> H6^ H4^ J2^ K3< I3< (optional)
/Kommentar, z.B. Startrichtung oder Ankündigung eines Powerdown
```

Für die vier Richtungen stehen die Zeichen ^ < v >.

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Dottendorfer Soccer 449

8

RoboRally Solitär

RUNDE 17

Hallo, liebe Freunde von RoboRally,

alle Spieler finden mindestens einen Weg mit fünf Schritten von Fahne 2 zum Ziel auf dem Plan von *Vienne*.

Da ich mit den letzten drei Aufgaben den Standardweg abgefragt habe, wissen wir nun, dass man den gesamten Parcours mit $7+5+5=17$ optimalen Karten in knapp vier Runden abwickeln kann. Tatsächlich haben wir jetzt zehn Ausgaben gebraucht, bis drei Roboter das Ziel erreicht haben, und Helmut hat es sogar in 6 Runden geschafft. Es hat mich doch etwas überrascht, dass dies vergleichsweise schnell war.

Heike (HH): *Um weitere Wege auszuknobeln habe ich jetzt keine Kapazität mehr.*

Dann setz mal Dein Käpi auf – damit kappierst du es sicherlich besser. ;-)

Claudio (CM) hat seine Züge telefonisch durchgegeben.

Frank (FT): *Immerhin 4 Lösungen gefunden :-)*

Ich (CB) auch, aber wir haben nicht ganz dieselben.

Michael: *Da ich diese Vienne-Runde auf dem Powerdown-Karussell verbringe, konnte ich viel Zeit für das Solitär Nr. 16 verwenden und fand fünf Fünfer.*

Helmut (HP): *Insgesamt habe ich sieben Züge gefunden.*

Klasse! Du hast auch alle Lösungen der anderen entdeckt.

↑	2.00	2.00	2.00	R.00	1.00	HP	MH	FT	CB	CM	HH
↑	2.00	3.00	L.00	3.00	3.00	HP	MH	FT		CM	
↑	2.00	2.00	1.00	U.00	1.00	HP	MH	FT	CB		
↑	2.00	2.00	1.00	-.00	-.00	HP	MH	FT	CB		
↑	2.00	2.00	2.00	L.00	-.00	HP	MH		CB		
↑	3.00	L.00	3.00	L.00	1.00	HP					
↑	3.00	L.00	3.00	R.00	-.00	HP					

17. Aufgabe: Wie kommt man **auf dem neuen Spielplan** der Partie *Schussen* am schnellsten vom Ziel (C10) zur Fahne 2 (I5)?

Regeln: Man fährt unbeeinflusst von anderen Robotern auf dem Plan von Schussen und darf die Karten aus dem Sortiment (3.00, 2.00, 1.00, -.00, R.00, L.00, U.00) beliebig – durchaus auch mehrfach – einsetzen.

Wunschformat für Eure Zugabgabe (NN = Euer Kürzel):

```
RoboRally Solitär
NN: > 3.00 R.00 1.00 1.00 3.00
/ => F3> G3v F4v F5v F8v (optional)
/Kommentar, z.B. Startrichtung
```

Für die vier Richtungen stehen die Zeichen ^ < v >.

Herzliche Grüße, Euer *Cici*

Rasende Roboter

Reizende Retter der Rose,

hier unverblümt Eure duften(den) Beiträge:

Köbes: *Ich lasse das E einfach mal weg. Dafür fehlt mir bei Rasende Roboter immer die Geduld. Die Lösung beim letzten Mal war übrigens wirklich nur für die alternative Aufgabe gedacht, aber so hab ich wenigstens wieder ein paar Pünktchen in der Hitparade.*

Bei Deinem Zug bist Du dieses Mal zum Schluss einmal falsch abgebogen.

Ottmar: *Hier mein Zug in 16 Schritten, diesmal hoffentlich ohne einen Vetruppler.*

Ja ohne – nur im Begleittext. ;-)

Frank: *Hier der Zug für rasende Roboter, jetzt mit Alternativen, falls ich mich wieder vertan hab. Leider nichts Besseres gefunden als 16 Züge.*

Bei Dir ist alles okay!

Det: *Endlich wieder – pünktliche – Züge von mir. Damit sollte ich deutlich mehr als 0 Punkte schaffen. ;-)*

Abwarten!

Det ca. 4,5 Stunden später mit einer vermeintlichen Verbesserung: *Zwar nur um einen Zug, aber wie war das mit dem Eichhörnchen?*

Es ernährt sich mühsam, sehr mühsam!

Det weitere 45 Minuten später: *Du meine Güte! Dass es besser geht, dachte ich mir ja schon, aber dass ich selbst eine deutliche Verbesserung finde. Nicht schlecht. Das sind 15 Züge. Damit bin ich zufrieden.*

Ich aber gar nicht, denn Deine Lösungen klappen nur ohne Wand zwischen F9 und G9 bzw. für die beiden längeren Wege zwischen F1 und G1. Leider kostet das Abreißen einer Mauer bei den heutigen Handwerkerpreisen stolze 20 Überstunden, womit Du nur auf fünf Pseudoprozent kommst. Nach den Abbrucharbeiten schafft es unser Programm übrigens in 13 Schritten.

Heike: *Das war meine erste Idee und alles, was mir danach eingefallen ist, war länger!*

Helmut: *Du hast tatsächlich ein Faible für 16. :-) Oder geht das diesmal mit 15?*

Nein, aber der Meister hat bei seiner Variante einen Tippfehler eingebaut.

Eileen: *Um deine Frage vom letzten Mal zu beantworten, es war ein kaputtes Handy. Leider war davon auch die Notiz mit meinen Zügen betroffen, und die Rekonstruktion hat dann etwas gedauert.*

Martin: *Erst hab ich es beim Elfmeter ver Stolpert und dann war auch noch der VAR gegen mich ... Dieses Mal hat Susanne kurz drauf geschaut und meinen Zug immerhin um 1 verkürzt.*

Welcher VAR? Meinst Du den malerischen Fluss in Südfrankreich, die Var?

10

35. Aufgabe. Fünf Spieler finden den besten Zug, zwei bis vier bleiben etwas dahinter.

Pl.	Name	Zugfolge	Wechsel	Schritte	%
1.	Helmut	Rul Oul Slulo Elulo Srulo	4	16	100
	Mario	Rul Oul Slulo Elulo Srulo	4	16	100
	Martin & Susanne	Rul Oul Slulo Elulo Srulo	4	16	100
	Frank	Rul Oul Slulo Elulo Srulo	4	16	100
	<i>Frank</i>	<i>Slolu Rul Oul Elul Oo Rro Sro</i>	6	16	100
	<i>Frank</i>	<i>Ro Slul Oul Rul Elul Ro Oro Sro</i>	7	16	100
	<i>Frank</i>	<i>Rol Ool Slol Elol Su Oru Rr Oo So</i>	8	16	100
	Ottmar	Rol Ool Slol Elol Su Oru Rr Oo So	8	16	100
	<i>Progr.</i>	<i>Ool Ro Sl Rl Sol Elol Su Rru Or Ro So</i>	10	16	100
6.	Heike	Rul Oul Rorulo Elulo Slulo	4	17	95
	<i>Cici</i>	<i>Rul Oul Rorulo Elulo Slulo</i>	4	17	95
	Eileen	Oul Rulo Or Ru Olo Elulo Slulo	6	17	95
	<i>Helmut</i>	<i>Ro Slul Rul Oul Elul Ø Oo Rro Sro</i>	7	16+1	95
8.	Köbes	Rul Oul Slul Roru So Rlo Srulo Srulo	6	17+1	90
	<i>Cici</i>	<i>Rol Ool Slol Rurol Su Rlu Elol Ro So</i>	8	19	85
9.	Det	Eul Oul Rul Eoru Ro Elo Sulo	6	15+20	5
	<i>Det</i>	<i>Ru Oolur Eolur Rolu Sol Eo Rro Suro</i>	7	20+20	-20
	<i>Det</i>	<i>Ru Elulu Rolur Oolu Sol Ro Oro Suroø</i>	7	20+20	-20

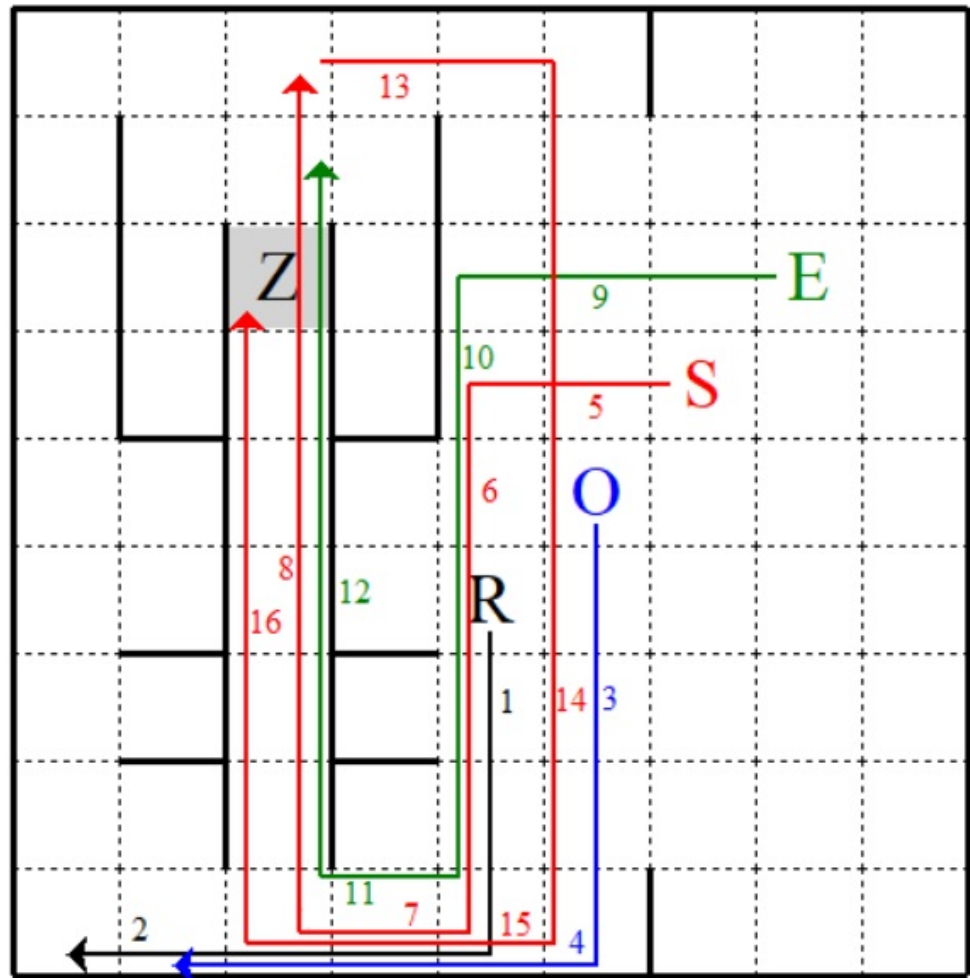
Rangliste. **Helmut** hält seine Einhundertprozent, während **Martin** und **Ottmar** das Treppchen besteigen. Tochter **Eileen** und Mutter **Heike** fallen gemeinsam etwas ab.

Rang	Spieler	dabei	alt	akt	neu
1.	Helmut Postl	35x	100,0	* 0,6 + 100	* 0,4 = 100,0
2. (3.)	Martin Stuke	35x	98,8	* 0,6 + 100	* 0,4 = 99,3
3. (5.)	Ottmar Krämer-Fuhrmann	34x	97,4	* 0,6 + 100	* 0,4 = 98,4
4. (6.)	Mario Krone	27x	97,2	* 0,6 + 100	* 0,4 = 98,3
5. (2.)	Eileen Hanz	23x	98,9	* 0,6 + 95	* 0,4 = 97,3
6. (4.)	Heike Hanz	35x	98,5	* 0,6 + 95	* 0,4 = 97,1
7.	Frank Tietmeyer	35x	94,4	* 0,6 + 100	* 0,4 = 96,6
8.	Köbes Michael Kerp	18x	32,6	* 0,6 + 90	* 0,4 = 55,6
9.	Det Runo	23x	30,5	* 0,6 + 5	* 0,4 = 20,3

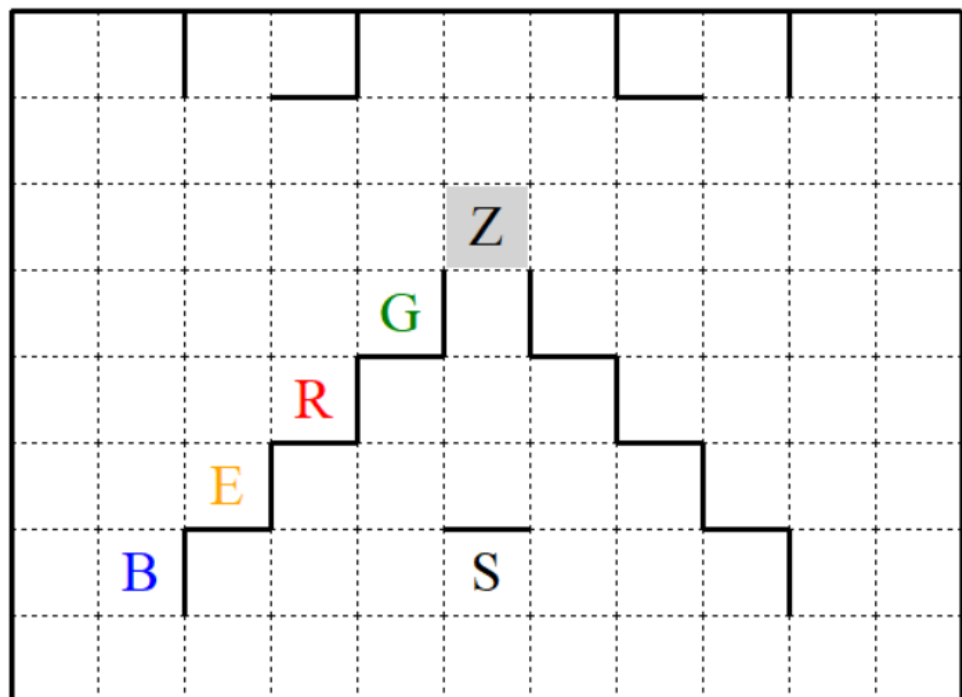
Regel. Euer Auftrag besteht darin, den Roboter S in möglichst wenigen Zügen auf dem Zielfeld Z zum Stehen zu bringen. (Z ist kein Roboter.) Dabei dürfen ihm die anderen Roboter zu Hilfe kommen.

Ein Zug besteht darin, einen der Roboter in eine von vier Richtungen zu ziehen, bis er an eine Wand oder einen anderen Roboter stößt. Die erlaubten Richtungen sind dabei senkrecht nach oben oder unten bzw. waagrecht nach rechts oder links. Ein Roboter bleibt nicht von alleine auf dem Zielfeld stehen und nur darüberzufahren reicht auch nicht aus.

Lösung mit nur vier Wechseln von vier Spielern: Helmut, Mario, Martin und Frank



36. Aufgabe:
 Verhelft dem (Berg-)Steiger aufs Gipfelkreuz **Z**, aber beachtet den Regen, der aus den Wolken fällt, und den Hut des Alpinisten!
 Herzliche Grüße,
 Euer *Cici*



Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustr. 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

12

Wörterschlange Münzbach/49

Hallo, liebe Regenwasserbettenschläfer,

Connie ist dieses Mal besonders fleißig und liefert drei Schlangen mit je fünf Wörtern ab. **Det** verlängert nur den Regen um einen zusätzlichen und unnötigen Begriff.

Wörterschlangen für regen

1. Helmut	Legen Segen segeL Kegel	9+9+9+9=36
1. Cici	Legen Segen segeL Kegel	9+9+9+9=36
1. Ulrike	regeL Kegel Segel seKel	9+9+9+9=36
1. Werner	Legen Segen segeL seSel	9+9+9+9=36
1. Petra	Legen Segen segeL Kegel	9+9+9+9=36
1. Barbara	regeL Kegel Segel seSel	9+9+9+9=36
7. Connie	Segen Legen legeT legSt	9+9+8+9=35
8. Martin	Legen lÜgen lUgen luKen	9+9+7+9=34
9. Irene	Segen Legen lÜgen Fügen	9+9+9+6=33
10. Det	regeL regeT reSeT [Leset]	9+8[9+9]=17

Det: Ein Reset ist uns zwar sehr geläufig, aber nicht mit dem Duden vereinbar.

Wörterschlangen für wasser

1. Helmut	waLser walKer walLer walleS	9+9+9+9=36
1. Ulrike	waLser walKer walLer walleS	9+9+9+9=36
3. Cici	waLser walLer walleS walMes	9+9+9+8=35
3. Werner	Lasser Passer passeS Lassés	9+8+9+9=35
3. Petra	waLser walLer walKer waCker	9+9+9+8=35
3. Martin	waLser walTer Kalter kalteS	9+8+9+9=35
3. Barbara	waLser walLer walleS Malles	9+9+9+8=35
3. Det	Lasser lasTer lÜster Küster	9+8+9+9=35
9. Connie	waLser walKer waCker wEcker	9+9+8+8=34
10. Irene	wIsser [Pisser pisseT Misset	8+8+8+8=32] 0

Der **Wisser** ist keine Beugungsform von **wissen** und macht **Irenes** Schlange ungültig. Dagegen ist – wie Lektor **Helmut** erkennt – der **Besserwisser Cici** in Ordnung.

Wörterschlangen für bett

1. Helmut	beSt beLt bell belS	9+9+9+9=36
2. Cici	Kett keLt kilt kill	9+9+8+9=35
2. Ulrike	bÜtt Lütt litt Kitt	9+9+8+9=35
2. Werner	beLt beTt bÜtt Lütt	9+8+9+9=35
2. Petra	beLt bell Tell tÜll	9+9+8+9=35
2. Martin	bÜtt bItt Kitt kiLt	9+8+9+9=35
2. Barbara	Kett kItt Litt list	9+8+9+9=35
2. Det	beSt beLt Kelt kilt	9+9+9+8=35
2. Irene	bÜtt bItt Litt list	9+8+9+9=35
10. Connie	beLt Kelt keTt kItt	9+9+8+8=34

Ulrike: Hier habe ich lange gesucht, aber ich bin nicht auf 36 gekommen.

Das ist nur unserem Champion gelungen!

Det: *Diesmal wieder Züge von mir. Habe rechtzeitig vor meinem Urlaub ins Postfach geschaut.*

Martin: *Bei der Wörterschlange ist mir bis jetzt mehr eingefallen als beim Scrabble. Wenn das mal kein schlechtes Omen ist.*

Runde. Helmut glänzt mit einem Solorundensieg, indem er bei allen drei Schlangen das Optimum herausholt. **Ulrike** schafft das immerhin zweimal und vier Tüftler verfügen noch über einen 36er.

1. Helmut Postl	36+36+36=108	100,0%
2. Ulrike Aka	36+36+35=107	95,0%
3. Cici Beilken	36+35+35=106	90,0%
3. Werner Urff	36+35+35=106	90,0%
3. Petra Wortmann	36+35+35=106	90,0%
3. Barbara Dauenhauer	36+35+35=106	90,0%
7. Martin Stuke	34+35+35=104	80,0%
8. Connie Lamm	35+34+34=103	75,0%
9. Det Runo	17+35+35= 87	5,0%
10. Irene Kolb	33+ 0+35= 68	5,0%

Tabelle. Helmut führt weiterhin, Ulrike steigt auf den Silberrang, während Cici und Werner je eine Position fallen.

Rang	Name	dabei	alt	aktuell	neu
1.	Helmut Postl	49x	99,6 * 0,6 +	100,0 * 0,4 =	99,8
2. (3.)	Ulrike Aka	49x	95,6 * 0,6 +	95,0 * 0,4 =	95,4
3. (2.)	Cici Beilken	49x	97,1 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	94,3
4. (3.)	Werner Urff	49x	95,6 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	93,4
5.	Petra Wortmann	46x	79,0 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	83,4
6.	Martin Stuke	49x	62,9 * 0,6 +	80,0 * 0,4 =	69,7
7.	Barbara Dauenhauer	49x	55,2 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	69,1
8.	Connie Lamm	49x	26,0 * 0,6 +	75,0 * 0,4 =	45,6
9.	Det Runo	21x	23,2 * 0,6 +	5,0 * 0,4 =	15,9
10.	Irene Kolb	8x	2,9 * 0,6 +	5,0 * 0,4 =	3,7

Neue Vorgaben (Eine Reihe besteht aus vier verschiedenen Wörtern evtl. mit Vorgabe):

<ul style="list-style-type: none"> • ausgabe • preis • skat 	<p>Buchstabenwerte für die neuen Vorgaben:</p> <p>Buchs=ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÄÖÜ</p> <p>Werte=97988527396918588793831584469</p> <p>Werte=9 8 7 6 5 4 3 2 1</p> <p>Buchs=ACJLSÜ DENPQUY BHR KÖ FOX ZÄ ITV G MW</p>
--	---

Erinnerung: Q darf für QU stehen, also wäre nach der auch Qer (für quer) möglich.

Wunschformat – eine Leerzeile beendet die Angaben zum Spiel:

```

Wörterschlange Münzbach
Spieler=Max Mustermann
vier:   Pier Vier Fier fieP           // 7+6+6+7=26
vier:   Fier Vier Zier zieP           // Reserve
hundert: hunGert hungerN hÄngern Fängern
hefte:  heXte heFte hüfte höfte

```

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

35. Topwords Rych

RUNDE 11

Liebe reiche Anreicherer, den siedlern der letzten Zeile droht die Überbauung mit verschiedenen Wörtern.

Jörg: Heute konnte ich im Topwords schöne (also punkt-reiche) Bauten finden.

Mario: Ich sitze also 300 km von zuhause, wo der Duden liegt. Wortspiele OHNE Duden sind gewöhnungsbedürftig. ;-)
Aber solange man genügend Alternativen angeben kann... Also nicht wundern, wenn ich ein paar abzulehnende Wörter einreiche: A10w RECHleIn (kleiner Rechen?), A10w REICHern (reicher(e)n?).

Die winzige Harke ist nicht verzeichnet und bei der Steigerungsform von reich wie (die) reicheren (Leute) darf kein Endungs-e entfallen. Dennoch ist die Form gültig:

I U F H N R S

Helmut: Reichern von anreichern: wir reichern an.

Tabelle. Helmut thront weiterhin alleine an der Spitze und vier Spieler drängeln sich auf dem Podium. Die Rangfolge zeigt sich unverändert.

						S ₁				1	
G ₁						P ₁				2	
E ₁						Ü ₁				3	
S ₁			A ₁	N ₁	A ₁	L ₁				4	
E ₁	I ₁	N ₁	B ₁	A ₁	U ₁	E ₁	T ₁			5	
N ₁						N ₁	U ₂	T ₁		6	
K ₁					M ₁	E ₁	S ₁	N ₁	E ₁	R ₁	7
T ₁							E ₂	T ₁			8
E ₁							R ₁	E ₁			9
R ₂	E ₂	I ₂	C ₃	H ₃	E ₁	R ₁	N ₂			10	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

Pl	Name	Wo	Wörter	akt	alt	neu	%	Rang	Besser
	Beste Zug:	A10w	REICHern+gesenkteR	26	232	258	100,0		
1.	Helmut Postl	A10w	REICHern+gesenkteR	26	232	258	100,0	1.	0
1.	Blanca Gröbli	A10w	REICHern+gesenkteR	26	225	251	97,3	2.	-7
1.	Jörg Diersen	A10w	RieMCHEn+gesenkteR	26	225	251	97,3	2.	-7
1.	Mario Krone	A10w	REICHern+gesenkteR	26	225	251	97,3	2.	-19
1.	Ulrike Aka	A10w	REICHern+gesenkteR	26	225	251	97,3	2.	-12
1.	Cici Beilken	A10w	RieMCHEn+gesenkteR	26	223	249	96,5	6.	-13
1.	Werner Urff	A10w	REICHern+gesenkteR	26	220	246	95,3	7.	-13
1.	Barbara Dauenhauer	A10w	REICHern+gesenkteR	26	212	238	92,2	8.	-25
9.	Connie Lamm	C1w	GEMIsCH	14	186	200	77,5	9.	-60
9.	Jürgen & Betty Runo	C1w	GEMIsCH	14	176	190	73,6	10.	-65

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustr. 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

36. Topwords Helbe

RUNDE 4

Hallo Amtsanleger,

die meisten Spieler sind sich einig, dass ein Anbau die meisten Punkte bringt. Mit diesem Satz kann ich alle neu gebildeten Wörter aufzählen:

Hein legte ein **Ei ins** Nest und wurde daraufhin sofort seines **Amts** enthoben.

Die zweitbesten Züge bleiben enorme zehn Punkte dahinter. Einer findet sich in der Tabelle bei **Connie** und der andere A5w SChauens als Ersatz bei **Barbara, Ulrike, Blanca, Mario** sowie **Connie**.

Helmut: *Genauso 26 wie bei Ryck.*

Wie oft hatten wir schon die gleiche Punktzahl bei beiden Partien?

Tabelle. An der Rangfolge ändert sich dieses Mal auch hier gar nichts.

Herzliche Grüße, der *Cici*

Pl	Name	Wo	Wörter	akt	alt	neu	%	Rang	Besser
	Beste Zug:	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	86	112	100,0		
1.	Barbara Dauenhauer	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	86	112	100,0	1.	0
1.	Blanca Gröbli	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	86	112	100,0	1.	0
1.	Ulrike Aka	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	86	112	100,0	1.	0
1.	Cici Beilken	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	86	112	100,0	1.	0
1.	Helmut Postl	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	84	110	98,2	5.	-4
1.	Jörg Diersen	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	84	110	98,2	5.	-4
1.	Mario Krone	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	84	110	98,2	5.	-4
1.	Werner Urff	B8w	INS+eI+heiN+amtS	26	84	110	98,2	5.	-4
9.	Connie Lamm	D5s	aIS+eIds+weiSS	16	68	84	75,0	9.	-21
10.	Jürgen & Betty Runo	C5s	heiSS	10	60	70	62,5	10.	-30

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustr. 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

											1
											2
											3
											4
		H ₁	A ₁	U ₁	E ₁	N ₁	S ₁				5
		E ₁	M ₁	D ₁	S ₁		P ₁				6
W ₁	E ₁	I ₁	T ₁	S ₁				Ü ₁			7
	I ₁	N ₁	S ₁					R ₁			8
								E ₁			9
								N ₁			10
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

E Ö L N R R S



Liebe Freunde der magischen Boggle-Würfel,
diesmal wird es spannend, denn niemand findet alle längsten Wörter.

Boggle-Blogger

Ulrike: *Mit Formen von essen und säen hat man fast alles abgedeckt!*

Genauer: Mit Beugungen von abessen und besäen wären 90% erreichbar.

Petra: *Bei Boggle versuche ich es mit einer Konjunktivform, die aber m. E. nicht existiert. Aber bis zu drei Versuche darf ich ja in den Sand setzen.*

Stimmt, aber ich muss Dir nur ein Wort streichen.

Heike: *Mal gucken, ob ich alle in den Soccer gekrakelten Worte entziffern kann. Dazu ein Satz: Den Bässen unseres Chors gelang beim Fußball nur einer von fünf Pässen, da mussten sie passen. Zossen: umgangssprachlich für altes Pferd.*

Mario: *Ein Zug ohne Zugriff auf den Duden. Ich hoffe, "abpassen" steht drin. Sonst wirds gruselig.*

Das Verb gibt es im Wörterverzeichnis, aber nicht alle Deine Beugungsformen.

AnnΔ um kurz vor 14 Uhr: *Die ZOSSEN sollte man am Besten schon an den PAESSEN mit lauten BAESSEN ABPASSEN bevor den ROSEN jeder BISSEN beim ABAESEN der frischen Wiesen so gut mundet, daß danach alles kahl ist. Könnte ihnen so PASSEN. Sorry for delay ich sitze seit 10 Uhr ununterbrochen an der Tastatur zwecks troubleshooting==support. Nächstes Mal plane ich es wieder für Donnerstag statt FreitagVor11... Jetzt muß ich mal was Essen.*

Wirst Du dabei vielleicht einen Maiskolben abessen?

Verboten. Ein 9er, drei 8er, ein 7er und 6er muss ich streichen:

1. ABPAESSEN von Mario, Petra: } (ab)passen lautet nicht um.
2. ABPAESSE von Mario: }
3. ROSENSEE von Heike: Dieser See liegt nicht im Duden.
4. BASSENEN von Connie: Ist keine Form von bass und auch nicht von Bassena.
5. ABAESEN von Anna: Man kann abessen oder äsen, aber nicht abäsen.
6. BAENNE von Connie: bannen bekommt im Konjunktiv auch keinen Umlaut.

Teilnahme: Jeder, der Lust hat, darf acht verschiedene Wörter (davon drei als Reserve) schicken, die man nach der Boggle-Regel in der neuen Auslosung bilden kann: Bei einem beliebigen Buchstaben beginnend zu jeweils benachbarten Feldern (in allen drei bis acht Richtungen) ziehen, dabei jedoch kein Feld doppelt verwenden.

Erlaubt. Top waren diesmal vier 8er, neun 7er sowie sieben 6er. Hier die 8er und alle 7er mit mindestens sechs Nennungen plus noch ein erklärungsbedürftiges 7er:

- | | | |
|-----------------|----------------|----------------|
| 1. ABPASSEN 20* | 5. PAESSEN 16* | 8. ABESSEN 8* |
| 2. ABAESSEN 4* | 6. BAESSEN 14* | 9. BAISSEN 6* |
| 3. BESAEENS 4* | 7. ABPASSE 11* | ... |
| 4. AENEASSE 1* | | 13. BESAENN 1* |

Jetzt wollen wir mal den Moment abpassen, in dem ich Euch alle 8er-Wörter erkläre: Vom Verb abessen kann man den Konjunktiv (wenn wir alle Trauben) abäßen bilden. Auch der Infinitiv besäen darf – wie immer – mit einem Genitiv-s versehen werden. Äneas, Held der griechisch-römischen Sage, lautet nach den Wortspielregeln im Plural Äneasse – ganz analog zum Beispiel der Ariusse. Die Form besänn kommt nicht etwa von besäen, sondern ist der Konjunktiv von besinnen: Wenn er sich endlich besänn, ...

Neue Auslosung		Alte Auslosung																																
<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%;"> <tr><td>L</td><td>T</td><td>R</td><td>N</td></tr> <tr><td>A</td><td>I</td><td>C</td><td>E</td></tr> <tr><td>N</td><td>E</td><td>A</td><td>R</td></tr> <tr><td>O</td><td>T</td><td>E</td><td>A</td></tr> </table>	L	T	R	N	A	I	C	E	N	E	A	R	O	T	E	A		<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>P</td><td>N</td></tr> <tr><td>I</td><td>A</td><td>E</td><td>N</td></tr> <tr><td>O</td><td>S</td><td>S</td><td>E</td></tr> <tr><td>R</td><td>Z</td><td>A</td><td>E</td></tr> </table>	A	B	P	N	I	A	E	N	O	S	S	E	R	Z	A	E
L	T	R	N																															
A	I	C	E																															
N	E	A	R																															
O	T	E	A																															
A	B	P	N																															
I	A	E	N																															
O	S	S	E																															
R	Z	A	E																															

Runde. Ich darf von einem seltenen Ereignis berichten: Niemand findet alle vier 8er. **Werner**, der einzige Entdecker der heldenhaften Äneasse, will partout nichts abessen. Somit bekommt kein Spieler 100%. Das ist das letzte Mal vor 95 Ausgaben passiert und insgesamt in der 36,5-jährigen Geschichte von Boggle heute erst zum neunten Mal.

Spieler	Wörter	Punkte	%
1. Werner Urff	ABPASSEN BESAEENS AENEASSE BAESSEN BAISSEN	38	95
1. Ulrike Aka	ABPASSEN ABAESSEN BESAEENS ABASSEN ABAESSE	38	95
1. Blanca Gröbli	ABPASSEN ABAESSEN BESAEENS PAESSEN BAISSEN	38	95
4. Cici & Ramata	ABPASSEN ABAESSEN PAESSEN BAESSEN ABESSEN	37	90
4. Gottfried Beesk	ABPASSEN BESAEENS ABPASSE ABESSEN BESAEEN	37	90
4. Susanne Böing	ABPASSEN ABAESSEN PAESSEN ABPASSE ABESSEN	37	90
7. Helmut Postl	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ABESSEN BAISSEN	36	85
7. Petra Wortmann	ABPASSEN BAESSEN ABPASSE ABESSEN BAISSEN	36	85
7. Barbara Dauenhauer	ABPASSEN PAESSEN ABPASSE ABESSEN ABASSEN	36	85
7. Lukas Grossmann	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ABPASSE ABESSEN	36	85
7. Marianne Bremer	ABPASSEN PAESSEN ABPASSE ABASSEN BESAEEN	36	85
7. Irene o. Niels m. Alf	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ABPASSE BAISSEN	36	85
7. Mario Krone	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ABPASSE BESAENN	36	85
14. Ingrid Herrmann	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ABPASSE ZOSSEN	35	80
14. Gaby Sonntag	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ABPASSE ROSSEN	35	80
14. Heike Hanz & Mutter	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ABESSEN PASSEN	35	80
17. Renate Sternagel	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN BISSEN BAESSE	34	75
17. Jürgen & Betty	ABPASSEN ABPASSE BAISSEN ZOSSEN BISSEN	34	75
17. ANNAs VIPs	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN PASSEN BISSEN	34	75
17. Connie Lamm	ABPASSEN PAESSEN BAESSEN ROSSEN PAESSE	34	75
21. Det Runo	PAESSEN BAESSEN ROSSEN ZOSSEN PASSEN	32	65

18

Rangliste. Werner steht nun alleine an der Spitze, verliert aber seine 100%, die er zusammen mit Team CCR dreimal in Serie gehalten hat. Insgesamt bleibt er absoluter Spitzenreiter in dieser Kategorie: Von den acht Spielern, die jemals die Höchstzahl der Rangliste erreicht haben, führt er mit stolzen 53-mal vor Jörg mit 35-mal und CCR mit 28. Nur Helmut ist dabei noch zweistellig mit 19-mal. Ulrike, die 5-mal die 100% innehatte, steigt in der aktuellen Tabelle auf den Vizerang, CCR fallen auf Bronze.

Rang	Spieler	dabei	alt		akt		neu
1.	Werner Urff	371x	100,0	* 0,6 +	95	* 0,4 =	98,0
2. (3.)	Ulrike Aka	238x	99,5	* 0,6 +	95	* 0,4 =	97,7
3. (1.)	Cici & Ramata (CCR)	245x	100,0	* 0,6 +	90	* 0,4 =	96,0
4. (8.)	Blanca Gröbli	236x	95,4	* 0,6 +	95	* 0,4 =	95,2
5. (7.)	Gottfried Beesk	192x	96,5	* 0,6 +	90	* 0,4 =	93,9
6. (4.)	Helmut Postl	371x	98,3	* 0,6 +	85	* 0,4 =	93,0
7. (10.)	Susanne Böing	296x	93,8	* 0,6 +	90	* 0,4 =	92,3
7. (5.)	Petra Wortmann	111x	97,2	* 0,6 +	85	* 0,4 =	92,3
9. (6.)	Barbara Dauenhauer	314x	96,9	* 0,6 +	85	* 0,4 =	92,1
10. (11.)	Lukas Grossmann	149x	93,3	* 0,6 +	85	* 0,4 =	90,0
11. (12.)	Marianne Bremer	143x	93,1	* 0,6 +	85	* 0,4 =	89,9
12. (13.)	Irene & Niels	344x	91,4	* 0,6 +	85	* 0,4 =	88,8
13. (15.)	Mario Krone	113x	88,1	* 0,6 +	85	* 0,4 =	86,9
14.	Ingrid Herrmann	225x	88,9	* 0,6 +	80	* 0,4 =	85,3
15. (17.)	Gaby Sonntag	110x	87,4	* 0,6 +	80	* 0,4 =	84,4
16.	Renate Sternagel	213x	88,0	* 0,6 +	75	* 0,4 =	82,8
17. (18.)	Jürgen & Betty	371x	86,4	* 0,6 +	75	* 0,4 =	81,8
18. (21.)	Heike Hanz & Mutter	366x	80,0	* 0,6 +	80	* 0,4 =	80,0
19.	ANNAs VIPs	331x	83,1	* 0,6 +	75	* 0,4 =	79,9
20.	Connie Lamm	193x	80,5	* 0,6 +	75	* 0,4 =	78,3
21. (9.)	Uwe Schnell	62x	94,1	* 0,6 +	0	* 0,4 =	56,5
22.	Det Runo	331x	46,7	* 0,6 +	65	* 0,4 =	54,0

Herzliche Grüße – Euer *Cici*

Wunschformat für Züge in E-Mails:

```
Boggle  
Name: Finten ritten einten Einens agiert neigte baten bat  
/baten von ausbitten: sie baten sich etwas aus
```

Referenz: Duden Band 1: Rechtschreibung, **27. Auflage**, Dudenverlag Berlin, 2017
Allgemeine Regeln für Wortspiele von Daniel Böttcher, Stand **Februar 2018**

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Dottendorfer Soccer 449

200. Gerdau **Crossword** 5. Runde

Connie: Auf das P verzichte ich jetzt mal.

Claudio ebenfalls.

Barbara: In der ersten Zeile bei Deiner Zugabgabe steht an 3. Stelle ein D statt einem F, und in der 2. Zeile muss das erste A eins nach links wandern!

Connie: In der 6. Zeile in Deiner E-Mail befindet sich an vorletzter Stelle ein R statt einem D.

Wenn Herr Du Mont etwas schwört, dann leistet er einen SKY-EID.

Gruß, der *Cici*

Jörg **S**

E	V				P
C	O	I	T	U	S
K	L	A	R	S	T
E	A	I	O		F
N	N	E	H	E	L
S	D	U			A

Claudio **K**

V		T		I	F
A	I	U			U
D	O	C	H		S
N	E	K	O		S
A	L	E	A	S	
L	E	R	N	T	E

Barbara **Y**

D		F	A	L	L
U	A			O	A
V	I	C	O	S	U
E	P		H	E	S
T	R	I	N	K	T
S		N	E		E

Lukas **I**

C	O	U	S	I	N
F		T	T	E	E
	E	S	L	A	V
	P	H	A		R
	O		A	L	U
S	E	D	N	I	K

Connie **D**

S	C	H	U	T	T
O	O	E			
S	U	L	F		
I	S	L	A	N	
V	I	K	A	R	E
A	N		E	D	E

Mario **E** (1)

O	P	A	S		T
		E	T	S	E
V	I	S	R	U	K
	F	E	U		C
E	N	I	L	N	O
	A	H	L	A	D

201. Murach

Wortlänge	2	3	4	5	6
Punkte	1	3	5	7	10

3. Runde

Mario: Entschuldige die Verspätung; Züge ohne Duden.

Connie: Noch ein C brauche ich nicht.

Zum Glück hast Du den Wunschbuchstaben für Deine PSYCHE vergessen und ich habe Dein A wiederholt.

Erfreut Ihr Euch auch gelegentlich der jamaikanischen Musik, insbesondere des SSKASS?

Gruß, der *Cici*

Lukas **S**

T	U	M	O	R	
U		Y			P
C					A
H					C
E					
	C	H	A	D	E

Jörg **S**

T	Y	C	H		
M	O	U	C	H	E
U		P		C	
E			A		
A					
R					D

Claudio **S**

				A	U
C	H	R	O	M	
H	C	E		P	
U	A		Y		
T	C	D			
		E			

Mario **S**

				A	
U					
C	O	M	E	D	Y
H	C	P		R	
	U			E	
T	A		C	H	

Susanne **K**

M	O	U	C	H	E
U			A	C	H
C			P		E
			A		R
T					D
					Y

Connie **A** (1)

M	U	U		A	
R	O				
E	H	C	Y		P
D			H	C	
				T	
A					E

Warteliste: Dauer: Lukas, Claudio, Mario, Barbara (1/2), Jörg (2/2), Connie (2/2) – frei: 2

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

61. Scrabble

I₁T₁T₁E₁R₁

RUNDE 4

Liebe Scrabblers,

he, der Eunuch bringt im Nu fünf Tüftlern den Rundensieg. Dabei kann sich **Robert** freuen, dass er hier den Haremswächter nicht noch mit einem -s verlängern kann – wie er es im KSK-Scrabble vergeblich versucht. Er schreibt: *Bin unterwegs, aber ich kann mich gut erinnern. In Eile Robert.*

Helmut: *Diesmal fand ich etwas Besseres. Ob es auch genug ist? Wenn das zweite U oder das R ein A wäre, dann hätte man ein passendes Wort zum Neunfachwert legen können, nämlich H1w NEUNfACH.*

Das wäre ja nett gewesen!

Drea: *Jetzt habe ich wirklich viel geknobelt.*

Runde. Fünf Experten platzieren das Topwort geschickt und kassieren ein Pünktchen mehr als die Verfolger mit dem Hufner. Er ist laut Duden «früher für Besitzer einer Hufe», wobei allerdings Hufe erklärt wird mit «Durchschnittsmaß bäuerlichen Grundbesitzes im Mittelalter». Also besitzt der Hufner ein Maß?

E₁
I₁
?₀
D₁
N₁
N₁
R₁
V₆

Pl	Name	Wo	Wörter	Pkte	alt	neu	%	Rang	Besser
	Bester Zug:	N10s	EUNUCH+hE+nU	31	134	165	100,0		
1.	Blanca Gröbli	N10s	EUNUCH+hE+nU	31	134	165	100,0	1.	0
1.	Ulrike Aka	N10s	EUNUCH+hE+nU	31	134	165	100,0	1.	0
1.	Barbara Dauenhauer	N10s	EUNUCH+hE+nU	31	125	156	94,5	3.	-4
1.	Gottfried Beesk	N10s	EUNUCH+hE+nU	31	124	155	93,9	4. (6.)	-9
1.	Robert Grabinski	N10s	EUNUCH+hE+nU	31	94	125	75,8	11. (12.)	-21
6.	Werner Urff	J1w	HUFNER	30	125	155	93,9	4. (3.)	-9
6.	Cici Beilken	J1w	HUFNER	30	124	154	93,3	6.	-12
6.	Helmut Postl	J1w	HUFNER	30	78	108	65,5	13.	-28
6.	Petra Wortmann	J1w	HUFNER	30	78	108	65,5	13.	-28
6.	Drea Koch	J1w	HUFNER	30	74	104	63,0	15.	-33
11.	Ingrid Herrmann	J1w	UNfERN	27	111	138	83,6	10.	-35
12.	Renate Sternagel	K1w	UfERN	24	115	139	84,2	9.	-22
13.	Marianne Bremer	K7s	RaUCHEN	22	125	147	89,1	7. (3.)	-16
13.	Susanne Böing	K7s	RaUCHEN	22	123	145	87,9	8.	-22
15.	Jürgen & Betty Runo	G11w	UNRUHEn	16	103	119	72,1	12. (11.)	-48
16.	Connie Lamm		(ausgestiegen)	0	60	60	36,4	16.	-41

62. Scrabble $V_6A_1A_1L_2$

START 0

 $V_6A_1A_1L_2$

Zwei-Zug-Scrabble

Bank:

E ₁	U ₁	Ü ₆	G ₂
R ₁	R ₁	S ₁	T ₁

Vorrat fürs zweite Wort:

S ₁	Ö ₈	B ₃	M ₃
O ₂	L ₂	U ₁	S ₁



Das erste Wort muss über dieses Feld gehen



Doppelter Buchstabenwert



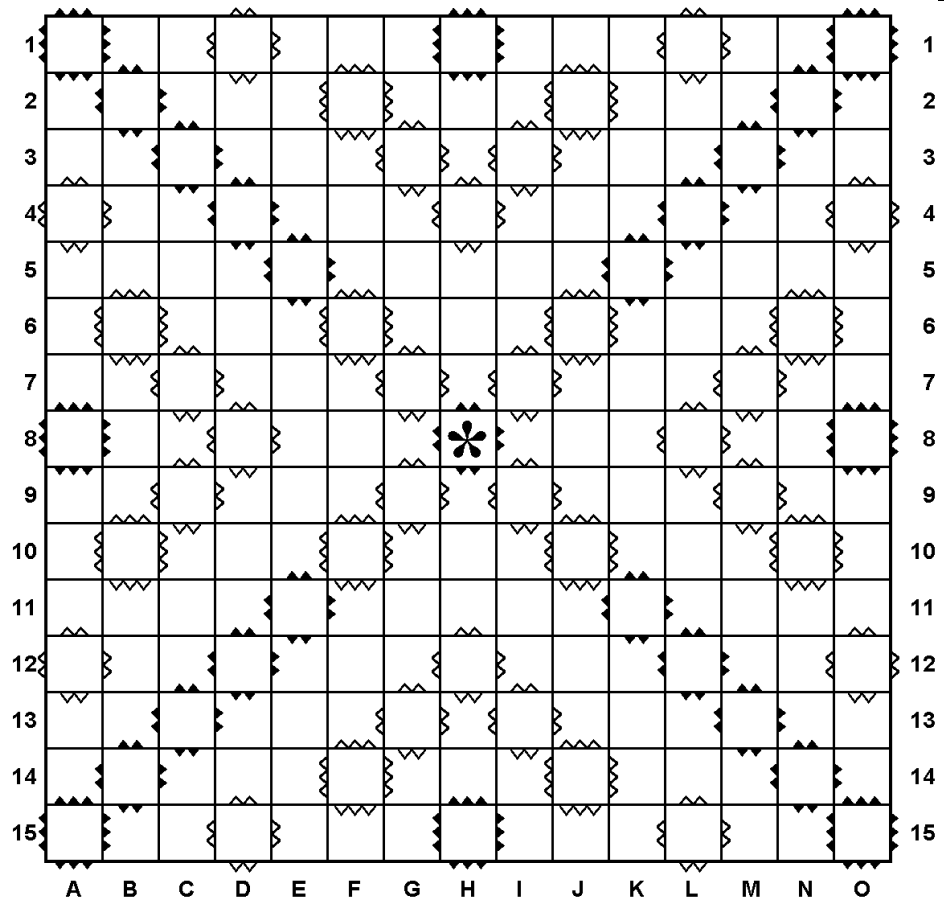
Dreifacher Buchstabenwert



Doppelter Wortwert



Dreifacher Wortwert



Dies ist ein neues Spielangebot für eine Zwei-Zug-Partie mit Nachrücken. Regeln:

Zunächst ein Wort aus den Buchstaben der Bank auf den leeren Spielplan über das Feld in der Mitte (H8) legen, dann die Bank mit Buchstaben aus dem Vorrat in der vorgegebenen Reihenfolge wieder auf acht Stück ergänzen und schließlich ein zweites Wort aus den Buchstaben der neuen Bank auf dem Plan platzieren.

Viel Spaß, der *Cici*

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Leserbriefe

Ulrike: Ich hoffe, ihr hattet ebenso schöne Osterfeiertage wie wir. Wir hatten das Haus voll mit Kindern und Enkeln, und wir haben es genossen. Aber wenn Feiertage dazwischen liegen, ist der jetzt kürzere Zeitraum bis zum ZAT gefühlt noch schneller vorbei als sonst. Zu deiner Frage: ich schreibe meine Züge ins Heft, aber ich finde trotzdem beim Eingeben manchmal noch etwas Besseres, weil ich dann wieder anfangen nachzudenken.

Cici: Danke der Nachfrage: Wir hatten sehr ruhige Ostern ohne Besuch.

Fortsetzung Seite 25

60. Scrabble E₁I₁S₁B₃A₁C₄H₂

FINALE 17

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U				
1								M ₃		B ₃	U ₁	C ₄	H ₂	K ₄	R ₁	I ₁	T ₁	I ₁	K ₄	E ₁	N ₁	1			
2								I ₁						Ü ₆								2			
3		S ₁	E ₁	I ₁	C ₄	H ₂	T ₁	E ₁	S ₁	T ₁	E ₁			N ₁								3			
4							T ₁							F ₄	A ₁	D ₁	E ₁	S ₁				4			
5							E ₁							T ₁								5			
6					S ₁	A ₁	L ₂	O ₂	N ₁	F ₄	Ä ₆	H ₂	I ₁	G ₂	E ₁	S ₁			C ₄		6				
7							W ₃						G ₂	I ₁				R ₁				7			
8	V ₆	E ₁	R ₁	B ₃	L ₂	Ü ₆	H ₂	E ₁	N ₁	D ₁	E ₁	S ₁		E ₁	N ₁				O ₂	D ₁	A ₁	8			
9								L ₂	A ₁					M ₃	S ₁					Q ₁	0	S ₁	9		
10			A ₁					L ₂							P ₄					U ₁	R ₁		10		
11		A ₁	B ₃	S ₁	E ₁	I ₁	F ₄	E ₁	N ₁	D ₁	E ₁	N ₁	R ₁		U ₁		S ₁	I ₁				11			
12			G ₂					N ₁											O ₂	S ₁		G ₂	12		
13			E ₁													E ₁		D ₁				E ₁	13		
14	S ₁	C ₄	H ₂	E ₁	R ₁	E ₁	N ₁	Z ₃	A ₁	U ₁	N ₁	E ₁			N ₁		A ₁				T ₁	14			
15			A ₁													D ₁		W ₃				R ₁	15		
16			K ₄															Ä ₆				Ö ₈	16		
17			T ₁												M ₃		S ₁					T ₁	17		
18	V ₆	E ₁	L ₂	T ₁	L ₂	I ₁	N ₁	E ₁	R ₁	I ₁	N ₁								S ₁			E ₁	18		
19		A ₁	M ₃													E ₁	N ₁	N ₁	Ü ₁₀	I ₁	E ₁	R ₁	E ₁	T ₁	19
20			N ₁																		R ₁			E ₁	20
21							O ₂	M ₃	B ₃	U ₁	D ₁	S ₁	F ₄	R ₁	A ₁	U ₁	E ₁	N ₁					M ₃	21	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U				

Ulrikes Zugfolge

- Jokertausch=Q1 (T)
 Jokertausch=P13 (E)
1. T8s D*IR+oD+q*I+uR 2*2+3+10*2+2=29
 2. U8s AS+odA+q*iS 2*3+4*3+11=29
 3. A14w scherenzaune*S 18
 4. B11w abseifenden 16
 5. I8s nA+lA 4+5= 9
- 101

Martins Zugfolge

- Jokertausch=Q1 (T)
1. N4w fA 6
 2. N4w faD 6
 3. N4w fadE 7
 4. N4w fadeS 24
 5. B18s vAN+Am 20
 6. B11w abseifender 16
 7. S9w q*I 20
- 99

Liebe abseifende Superscrabblers!

Jörg: *Schön, dass das Finale am Eisbach, in dem ich mich schon länger wähnte, nun erreicht ist. Wenn die Steigerung von ABSEIFENDER möglich sein sollte, dann stattdessen: ... Bevor ich jetzt noch über VERBLÜHENDESTE nachdenke, grüßt dich herzlich Jörg*

In den Wortspielregeln steht, dass Partizipien nur gesteigert werden dürfen, wenn sie als Stichwort im Duden verzeichnet sind. Daher muss ich Deiner Alternative mit 102 Punkten leider eine Abfuhr erteilen. So landest Du auf Platz Drei der Finalrunde.

Gottfried schickt auch zwei Varianten mit dieser Steigerung, die ich streichen muss.

Ingrid legt etwas ANDERS auf M9s, was sich aber später mit abseifendeR beißt.

Barbara will nach S8w oD dem Tod ins Auge sehen, aber Du hast nur ein A über.

Martin: *Ich hab ohne dünnen Faden etwas Fades gebastelt und am Ende doch einen Joker benutzt.*

Wow, und damit hast Du die zweitbeste Zugfolge konstruiert! Mit einem weiteren Joker und dem etwas wertvolleren scherenzauneS statt abseifendeR wären bei Dir sogar 101 Punkte möglich gewesen.

Eine dreistellige Summe im Finale erreicht daher nur **Ulrike** ganz alleine. Herzlichen Glückwunsch zu dieser Glanzleistung!

Tabelle. Christoph trägt mit 37 Punkten Vorsprung den Gesamtsieg davon. Er liefert auch die meisten Rundensiege (RS) ab. Es wurmt ihn, dass er die Finalregeln übersehen hat, aber mit rasantem Schlusszug bleibt er an der Spitze. Herzlichen Glückwunsch! Lediglich nach der Betterwertung (Bes) habe ich ihn dadurch noch überholt.

Rang	Name	Pl	Beste Zug	akt	alt	neu	%	Bes	RS	Anzahl NMR
	Beste Zug:		T8s DIR+oD+qI+uR	101	2949	3050	100,0	0	17	
1.	Christoph Haenel	12.	A1w RASANTEm	43	2790	2833	92,9	-26	11	
2.	Cici Beilken	5.	S9w qI	88	2708	2796	91,7	-24	10	
3.	Werner Urff	4.	S9w qI	93	2578	2671	87,6	-42	7	
4.	Gottfried Beesk	10.	N4w faRAD	59	2571	2630	86,2	-56	6	
5.	Ulrike Aka	1.	T8s DIR+oD+qI+uR	101	2484	2585	84,8	-45	6	
6.	Claudio Maniglio	7.	A20w AS+evaS	78	2220	2298	75,3	-87	4	
7.	Martin Stuke	2.	N4w fadeS	99	1912	2011	65,9	-89	2	
8.	Jörg Diersen	3.	B18s vAN+Am	98	1885	1983	65,0	-110	2	
9.	Petra Wortmann	6.	S9w qI	84	1859	1943	63,7	-85	3	
10.	Barbara Dauenhauer	9.	N4w faseR	63	1746	1809	59,3	-105	3	
11.	Marianne Bremer	8.	B18s vAN+Am	74	1540	1614	52,9	-136	1	1
12.	Ingrid Herrmann	11.	M9s ANDERS+...	47	423	470	15,4	-173	1	10
13.	Robert Grabinski	13.	(NMR)	-8	350	342	11,2	-170	2	14
14.	Renate Sternagel	13.	(abgemeldet)	-8	308	300	9,8	-187	0	15
15.	Connie Lamm	13.	(NMR)	-8	152	144	4,7	-192	0	16

Vielen Dank fürs Mitspielen, der **Cici**

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Genehme Tüftler mit humosen Mutterböden!

Jörg: *Konnte die TETE im Topwords noch begeistern, so war sie im Miniscrabble nur noch der Kopf eines zur Sackgasse werdenden Irrweges, wie Barbaras TE und Gottfrieds EE zeigen.*

Ja, bei Barbara habe ich das ungültige TE leider übersehen und im letzten Augenblick auch noch auf den Spielplan erhoben. Allerdings kann ich bei Gottfried kein EE entdecken. Bei ihm war die Tete doch kein ungültiger Abstecher, sondern führt mit der Tusse zu steter Freude – oder was meinst Du?

Jörg: *Sorry, dass ich es für möglich erachtet habe, dass du zwei Fehler in einer Auswertung machst. Der lag aber bei mir, da ich auch Gottfrieds TETE senkrecht gelegt hatte. – Ich dünge mein Punktekonto mit einer dreifachen Jokertauschkette.*

Claudio hat meinen bedauerlichen Fauxpas sofort gesehen, als er das Heft aufgeschlagen hat – und das noch vor Erhalt seiner neuen Augenlinse. Wie ich in der Ankündigung des Soccers geschrieben habe, spielen wir mit dem verunglückten Spielplan weiter. Allerdings werte ich rückwirkend bei **Barbara** ihren Ersatz für 121 Punkte:

1. D2s ENDET 7*2=14
2. A1w *HUSSTE+Sendet 8*2+6+25=47
Jokertausch=A1 (H)
3. A7w GEME*IN+sendete 14*2+7+25=60

Zur neuen Runde: **Gottfrieds** geniale Idee für den dritten Teilzug mit A1w ALmOSEN $11*4+25=69$ war leider nicht mit den unten gezeigten Anfangswörtern vereinbar.

Jörg kann mit der besten Zugfolge aufwarten, während **Martin** und **Cici** lediglich fünf Pünktchen dahinter bleiben. Den Gesamtsieg teilen sich nach der Besserwertung **Jörg** und **Cici**, aber der Spieler, der über Flom verfügt, weist die höhere Punktzahl auf. Humos bedeutet reich an Humus.

Pl	Name	Wo	Wörter	akt	alt	neu	%	Rang	Besser
	Top:	F4s+B3s+A1w	FLOm+AB+HUmOSEN	105	142	247	100,0		
1.	Jörg	F4s+B3s+A1w	FLOm+AB+HUmOSEN	105	139	244	98,8	1. (3.)	0+2=2
2.	Cici	A3w+B4w+A1w	FAs+Bst+HUmOSEN	100	141	241	97,6	1. (2.)	1+1=2
2.	Martin	F4s+B2w+A1w	FORm+BuH+FAmOSEN	100	118	218	88,3	4. (7.)	1+6=7
4.	Werner	G3s+A3w+A1w	FAHNe+BIs+OSmANEN	91	142	233	94,3	3. (1.)	3+0=3
5.	Barbara	A3w+G4s+A1w	FIs+IHRe+ALmOSEN	85	121	206	83,4	5. (6.)	4+5=9
6.	Claudio	A1w+A3w+G1s	NOMADE+BIs+NOAHS	69	123	192	77,7	5.	5+4=9
7.	Gottfried	B1s+A2w	AA+Bau	10	112	122	49,4	8.	6+7=13
8.	Mario		(fällt nichts ein)	0	137	137	55,5	7. (4.)	7+3=10

Herzliche Grüße – Euer Vertretungsspielleiter, der **Cici**

	A	B	C	D	E	F	G	
1	H ₂	U ₁	M ₃	O ₂	S ₁	E ₁	N ₁	1
2			U ₁					2
3		A ₁	S ₁					3
4		B ₃	S ₁	T ₁		F ₄		4
5			T ₁	E ₁		L ₂		5
6			E ₁	T ₁		O ₂		6
7	G ₂	E ₁	N ₁	E ₁	H ₂	M ₃	E ₁	7
	A	B	C	D	E	F	G	

URUGUAY

60. *mini Scrabble*

Runde 0

U₁ R₁ U₁ G₂ U₁ A₁ Y₁₀

Miniscrabble

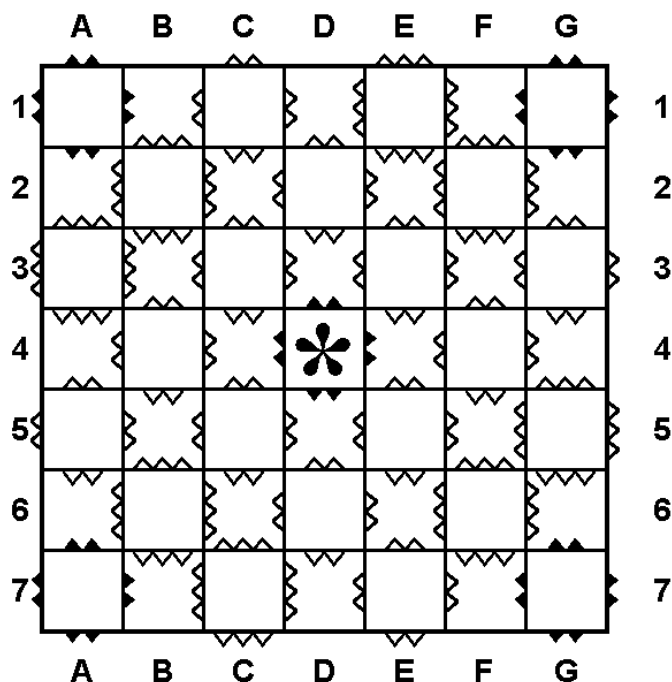
Bank 1:

I₁ U₁ D₁ K₄ L₂ R₁

Bank 2:

E₁ O₂ ?₀ N₁ R₁ S₁

Bank 3:

E₁ E₁ B₃ D₁ G₂ N₁

Fürs Ablegen aller sechs Buchstaben einer Bank gibt es eine Prämie von 25 Punkten.

Claudio hat seine Augen-OP erfolgreich überstanden und möchte diese Partie wieder selber auswerten. Also schickt bitte Eure Züge wie gewohnt an:

GM: Claudio Maniglio (claudio.maniglio@gmx.de), Winzerstr.27-29, 53129 Bonn, Tel.: 0228 94770992

Leserbriefe

Cici: Ich habe mir Sorgen um **Uwe Schnell** gemacht, der seit September 2019 regelmäßig bei uns mitgespielt hat. Seit drei Ausgaben häufen sich die fehlenden Züge von ihm. Das letzte Mal habe ich noch Boggle-Wörter von unserem Druckheft-Empfänger aus Gevelsberg bekommen, doch auch diese blieben nun trotz Erinnerung aus. Zum Glück konnte ich ihn jetzt telefonisch unter einer Nummer, die ich im ZONG gefunden habe, erreichen und er hat Entwarnung gegeben. Privater und beruflicher Stress sind überwunden und bald will er wieder mitspielen.

Christoph Haenel: Ich werde mit dem Scrabble-Knobeln aufhören. Ich werde auch mein Soccer-Abo auslaufen lassen. Vielen, vielen Dank für deine unglaubliche Rätselmacherkunst und die Orga über 40 Jahre. Alles Gute für dich – Gruß Dein Christoph.

Cici: Das finde ich schade! Danke für Deine Beteiligung an unseren Spielen seit über 23 Jahren, Dein Lob und den Abschied, der aber nicht das letzte Wort sein muss.

Fortsetzung auf Seite 40

26

26. VP-Sleuth – Emmer

Runde 7

Andreas: Zur Halbzeit erst einmal aus den Miesen raus! Wichtiger ist aber, dass die alten offenen Tipps vollständig geklärt sind.

Sven: Kann sein, dass ich wieder falsch gedacht habe und die beiden Perlen B falsch sind... werde ich merken!

Da kann ich entwarnen: Alle Deine Dauertipps sind in Ordnung.

AnnΔ: Da hatte ich mich ja echt verrannt vor lauter Freude. Wie schön, daß es diese Warnung bzgl. Dauertipps gibt! Das half dann natürlich enorm das wieder aufzudröseln. So ist hoffentlich nicht allzuviel Schaden entstanden und alles in den großgeschriebenen wieder ok. Die neuen 5 sind auch bedingt voneinander abhängig, sollte damit dann auch relativ gut analysierbar sein nach dem 449er.

Erst jetzt geht mir auf, dass **AnnΔ** damit die Nummer des kommenden Soccers meint.

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1.	Andreas Urh	C hat 2 Diamanten Zweier	13	11	2	26
2.	AnnΔ Sabine Hubrig-S.	G hat 3 Zweier	10	9	1	20
3. (2.)	Susanne Böing	E hat 3 Opale	10	8	0	18
4. (2.)	Sven M. Kübler	F hat 3 Einer	10	5	0	15
5. (6.)	Lukas Grossmann	C hat 2 Opale	-4	15	3	14
6. (5.)	Monika Rybczynski	D hat 0 Diamanten Zweier	4	9	0	13

27. VP-Sleuth – Nidder

Runde 4

Beim nächsten Mal werden Boni verteilt.

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1. (3.)	Lukas Grossmann	C hat 1 Diamanten	0	6	0	6
2. (1.)	AnnΔ Sabine Hubrig-S.	E hat 3 Dreier	1	1	0	2
2. (1.)	Monika Rybczynski	B hat 1 Perle	1	1	0	2
4. (3.)	Norma-L. Null	C hat 2 Opal Zweier	0	0	0	0
5.	Susanne Böing	E hat 1 Einer	-5	0	0	-5
5. (6.)	Sven M. Kübler	A hat 1 gelben Zweier	-7	2	0	-5

Viele Grüße, Euer **Cici**



Wenn das Verbot für Fahrräder durchgestrichen und umrahmt ist, sind dann Fahrräder ausdrücklich erwünscht?

Fotografiert im Birlinghovener Wald am 15.6.22 von Cici.

Bank-United

VADEMECUM (37. Saison)

Spielplan der 1. & 2. Liga

1. Spieltag:	A B	G E	H D	I C	K F	10. Spieltag
2. Spieltag:	B K	C A	D I	E H	F G	11. Spieltag
3. Spieltag:	A D	B C	H F	I E	K G	12. Spieltag
4. Spieltag:	C K	D B	E A	F I	G H	13. Spieltag
5. Spieltag:	A F	B E	C D	I G	K H	14. Spieltag
6. Spieltag:	D K	E C	F B	G A	H I	15. Spieltag
7. Spieltag:	A H	B G	C F	D E	K I	16. Spieltag
8. Spieltag:	E K	F D	G C	H B	I A	17. Spieltag
9. Spieltag:	A K	B I	C H	D G	E F	18. Spieltag

Spielplan der 3. Liga

1. Spieltag:	A B	H F	I E	M D	K C	L G	12. Spieltag
2. Spieltag:	B L	C A	D K	E M	F I	G H	13. Spieltag
3. Spieltag:	A D	B C	I G	M F	K E	L H	14. Spieltag
4. Spieltag:	C L	D B	E A	F K	G M	H I	15. Spieltag
5. Spieltag:	A F	B E	C D	M H	K G	L I	16. Spieltag
6. Spieltag:	D L	E C	F B	G A	H K	I M	17. Spieltag
7. Spieltag:	A H	B G	C F	D E	K I	L M	18. Spieltag
8. Spieltag:	E L	F D	G C	H B	I A	M K	19. Spieltag
9. Spieltag:	A M	B I	C H	D G	E F	L K	20. Spieltag
10. Spieltag:	F L	G E	H D	I C	M B	K A	21. Spieltag
11. Spieltag:	A L	B K	C M	D I	E H	F G	22. Spieltag

Organisation

<u>1. Liga</u>		<u>2. Liga</u>		<u>3. Liga</u>		<u>Pokal</u>
1	2	1	2	1	2	Vorrunde
3	4	3	4	3	4	+ 3. Liga
5	6	5		5	6	+ 2. Liga
	7	6		7	8	+ 1. Liga
8	9	7	8	9	10	
	10	9		11	12	8.-Finale
	11	10		13	14	4.-Finale
	12	11	12	15	16	2.-Finale ¹
13	14	13	14	17	18	
15	16	15	16	19	20	Finale
17	18	17	18	21	22	

¹ letzter Handel !

28

Vereine der 1. Liga²

A Graz Giants (Aufsteiger)

Manager:	Jonas Dachs-Wiesinger; jonas.dw@gmx.at		
Spieler:	Adams, Bierbaumer, Dickey, Ford, Hampton, Harley, Haun, Hermann, Humanoid, Myles, Noah, Oscarinin, Smith, Trymbi		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	14	Bargeld:	2768
		WP-Summe:	115

B Histor (Pokalsieger 8. Saison)

Manager:	Jürgen Schmidt; tt.juergen@web.de		
Spieler:	Aktor, Bias, Dionysos, Herakles, Iolaos, Kanthos, Menoitios, Neleus, Peneleos, Telamon		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	10	Bargeld:	3598
		WP-Summe:	75

C Human Mayhem

Manager:	Pi		
Spieler:	Bernd Spier, DJ Ötzi, J Werding, Marie Reim, Mary Roos, Michael Holm, Michelle, Tina York, Udo Jürgens		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	9	Bargeld:	5348
		WP-Summe:	85

D Kamikaze (Meister 13. 14. Saison; Pokalsieger 1. 11. 12. 15. 27. Saison)

Manager:	Björn Schober; BjoernSchober@gmx.net		
Spieler:	Bu Li Mie, Do Mie, Fu Ji Jamma, Fuchur Shima, Hanswurst, Hasebe, Kaze Go, Koba Yashi, Mo Mie, Re Union, Yoko Wische		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	11	Bargeld:	949
		WP-Summe:	85

E SK Kölsch

Manager:	Simon Kraneburg; simon.kraneburg@gmx.de		
Spieler:	Bosa, Garrett, Henry, Kittle, Kupp, McCaffrey, Purdy, Stafford, Watt, Wyatt		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	10	Bargeld:	2287
		WP-Summe:	80

F Chaoskracher (Meister 32. Saison; Pokalsieger 35. 36. Saison)

Manager:	Ralf Antz; ralf.antz@t-online.de		
Spieler:	Adelina, Anich, Chef, Dominik, Jakob, Lastseason, Masterzwei, Mathmaster, Normanski, Quovadis, Qwelf, Twoyearrest		
Sonderspieler:	Mathmaster(12), Chef(15)		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	12	Bargeld:	5199
		WP-Summe:	110

G Bösensell (Meister 8. Saison; Pokalsieger 7. Saison)

Manager:	Peter Kraneburg; kraneburg@a1.net		
Trainer:	Cahir III 12		
Spieler:	Allihies, Cape Clear, Cashel, Dingle, Galway, Glengariff, Kerry, Kilarney, Kilkenny, Lough Corrib, Lough Mask, Sleah Head, Tramore, Wicklow		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	14	Bargeld:	871
		WP-Summe:	120

2

Die WP-Summen sind - wie immer - auf den nächsten 5er gerundet.

H Riga (Double 3. 31. 33. Saison; Meister 5. 34. 35. Saison; Pokalsieger 29. 30. 32. Saison)

Manager:	Jörg Diersen; Joerg.Diersen@web.de				
Trainer:	Hochwald IV 25				
Spieler:	Auwald, Bergwald, Blätterwald, Grindelwald, Mischwald, Moorwald, Tropenwald, Urwald, Waldameise, Waldfrevel, Waldgeist, Waldlos				
Sonderspieler:	Waldgeist(12), Waldlos(15)				
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld:	4692
Spieler:	12			WP-Summe:	105

I Lemmis Knilche (Meister 1. 36. Saison; Pokalsieger 2. 10. 34. Saison)

Manager:	Görge Temme; goerge.temme@gmx.de				
Spieler:	Abblocker, Appel, Bappel, BipaAu, Bipa, Blödian, Cappel, Gingangungang, GoBa, Halter, Knelch, Patzer, Trappel, Wauflad				
Sonderspieler:	Wauflad(12)				
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld:	4080
Spieler:	14			WP-Summe:	105

K RockPopPower (vormals Andys Panzer; Aufsteiger)

Manager:	Burkhard Drewes; bd_game@web.de				
Spieler:	Brigadegeneral, Flieger, Gefreiter, Generalleutnant, Generalmajor, Hauptgefreiter, Linkin Park, Matrose, Obergefreiter, Stabsgefreiter, StUffz, T 34, Uffz				
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld:	5195
Spieler:	13			WP-Summe:	105

Statistisches

Ich hatte Meister Knilche und Pokalsieger und Vize-Meister Chaoskracher immerhin erwähnt, Riga enttäuschte als Pokalfinalist und ganz knapper Dritter.

Absteiger beide richtig getippt – immerhin.

Bösensell hat die meisten WPs, aber kein Geld. Dafür einen Trainer, der geschickt eingesetzt für ca. 5 WPs pro Spiel gut ist. Aufsteiger Graz und Chaoskracher dahinter, etwas weniger WPs, mehr Geld, kein Trainer. Dahinter noch drei WP-gleiche, unter anderem Riga und Knilche, sowie der 2. Aufsteiger RockPopPower (vormals Andy's Panzer). Es wird zwischen Bösensell und Riga entschieden werden, wenn sie ihre Trainer geschickt einsetzen. Bösensell wäre nach knapp 30 Spielzeiten "dran".

Absteiger sind notorisch schwierig, Drei Teams bringen nicht einmal 11 Spieler auf den Platz, könnten sich also mit einem Einkauf deutlich verbessern. Meine Kandidaten sind die Kölschen und Kamikaze, Histor benötigt keine WPs, die haben Glück.

In der Ewigen Tabelle bleibt Madrigal vorn. Immer noch 130 Punkte vor Riga. Histor hat Platz 9 erreicht, wird nicht steigen, Chaoskracher wird die Kessenicher und mit sehr viel Glück – aber das hat ja Histor – Histor überholen.

Aus der »Frankfurter Allgemeinen«:

»Die AfD-Führung hatte immer wieder beklagt, dass an ihrem Programm nichts auszusetzen sei, und dass sie sich darin zu allem bekenne, was den Rechtsstaat ausmache.«

30

Vereine der 2. Liga

A Peanuts (Double 28. Saison; Meister 21. 29. Saison; Absteiger)

Manager: Peter Lauterbach; Peter.L@uterbach.de
 Trainer: Charlie Brown V 15
 Spieler: Charles Braun, Eudora, Franky, Frieda, Linus jr, Lucy v Pelt, Marciee, PeppermintPatty, Pig Pen, Rerun v P, Sally B, Shermy, Snoopy, Violet Gray
 Sonderspieler: Franky(12)
 Stadien: 10 Kredit: 524 Bargeld: 349
 Spieler: 14 WP-Summe: 85

B SV Guardians

Manager: Magnus Temme; amtemme@muenster.de
 Spieler: Buten, Ceeper, Latte, Machzu, Opener, Pfoften, Prosegur, Rindemit, Schweizer, Securicor, Shut, Sturmoffen, Torzu, Verschloten, WummsZu
 Stadien: 10 Kredit: 0 Bargeld: 960
 Spieler: 15 WP-Summe: 100

C Neubrück (Meister 26. 30. Saison; Pokalsieger 6. Saison)

Manager: Benedikt Lickes; United@gmx.li
 Spieler: Eistee, Fischer, Futurestar, Geißler, Halifax, Hartschlag, Held, Hubert, Marie, Noch Einer, Nötig, Schnuffi, Stürmertalent, Trippel, Waverley
 Stadien: 10 Kredit: 245 Bargeld: 1089
 Spieler: 15 WP-Summe: 100

D Apanatschi 88 (Pokalsieger 16. Saison)

Manager: Gabi M; gabi.Maeurer@t-online.de
 Spieler: Lahm 1 junior, Lahm junior 1, Lahmi junior, Lahmi, Müller j junior, Müllerjunior 1, MüllerMeier, PLahm junior 1, Poldi j junior, Poldi junior 1, Poldi1 junior, Poldidi junior, Poldidi
 Stadien: 10 Kredit: 5 Bargeld: 7260
 Spieler: 13 WP-Summe: 90

E Tränentiere (Meister 12. Saison)

Manager: Detlev Runo; detlev_runo@web.de
 Spieler: Baldrian, Bräsig, Bärenstark, Drops, Döös, Fangan, Kasai, Mööd, Schlappi, Schluffi, Siesta, Smutje, Tiefschlaf, Träumer
 Sonderspieler: Schlappi(15)
 Stadien: 10 Kredit: 0 Bargeld: 795
 Spieler: 14 WP-Summe: 110

F Kessenich (Meister 24. Saison)

Manager: Friedrich A. Bannasch; Fritz.Bannasch@Freenet.de
 Spieler: Dazn, Eterna, Huawai, Joyn, Kienbaum, Lufthansa, Mehring, Netflix, Norse, Pegasus, Poll, Unilab, Xiomi
 Stadien: 10 Kredit: 0 Bargeld: 1376
 Spieler: 13 WP-Summe: 80

G FränkischeBw (Absteiger)

Manager: Frank Tietmeyer; frank@tietmeyer.info
 Spieler: BBQ Burger, Bifteki, Bratwurst, Chick Alfredo, Galaktoburiko, Kirschknödel, KönigsKlopse, Motorola, Shakshuka, Taglia Salmone, Wurstgulasch
 Stadien: 10 Kredit: 0 Bargeld: 892
 Spieler: 11 WP-Summe: 75

H FC Meschugge (Aufsteiger)

Manager:	Pi		
Spieler:	Arglos, Baerbock, Beschränkt, Blödling, Dämlack, Döskopp, Esel, Gipskopf, Knallkopf, Naivling, Peinlich, Strohkopf, Trottel, Unsinn, Verpeilt		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	15	Bargeld:	5222
		WP-Summe:	125

I Cool Cats

Manager:	Florian Liel; florian.liel@gmail.com		
Spieler:	AligaTOR, AuTORität, BluTORange, DokTORand, Gattina junior, HekTOR junior, KommentaTOR, Philipp AmTOR, sTORmtrooper, TerminaTOR, TOR de France, TORbine junior, Ulan BaTOR		
Stadien:	10	Kredit:	0
Spieler:	13	Bargeld:	5239
		WP-Summe:	110

K D.A.K.K. (Pokalsieger 23. Saison; Aufsteiger)

Manager:	Stephan Schön; Stepis@t-online.de		
Spieler:	Abu Simbel, Baklava, Bissau, Bozoum, Embargo, Ghanzi, Hummus, In Salah, Katar, Mad Agasker, Mau Ritius, Sir David Lindsa, Sousse		
Stadien:	8	Kredit:	0
pieler:	13	Bargeld:	1562
		WP-Summe:	90

Statistisches

Besser als nach Saison 35 habe ich zumindest einen Aufsteiger, die Graz Giants richtig getippt. Die Panzer mit frischem Management und Namen waren einen einzigen Punkt besser als die getippten Cool Cats. Ordentlich!

Die Shoes hatte ich richtig als Absteiger gesehen, Tränentiere schafften es mit gutem Manager in's Mittelfeld mit positivem Punkteverhältnis.

Meschugge liegt WP-mäßig weit vorne, ist der geborene Aufsteiger. Daneben die Cats, die weniger Spieler und mehr Geld haben als die routinierteren Tränentiere. Letztes Jahr getippt, ein Punkt Rückstand auf die Panzer, übernächste Saison spielen die Cool Cats in Liga 1.

Es sieht so aus, als würden die Franken durchgereicht, begleitet von Kessenich. Die Peanuts haben weder WPs noch Geld, aber einen Trainer.

In der Ewigen Tabelle der 2. Liga haben die Panzer, jetzt RockPopPower, die Löpmänner überholt. Da die ersten Fünf in der kommenden Saison in anderen Ligen spielen, wird Kessenich auf Platz 4 oder 5 vorrücken. Die Tränentiere werden wohl Platz 7 erreichen.



Fotografiert am 29.10.2024 auf dem Hangelarer Flughafen. Cici

32

Vereine der 3. Liga

A Wildsau Eberst (Absteiger)

Manager:	Benno Schmeing; email			
Spieler:	Barbar, Grobian, Halbstarker, Hooligan, Kampfhahn, Knochenbrecher, Quälgeist, Rabauke, Rambo, Raufbold, Schikaneur, Schlagetot			
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld: 3867
Spieler:	12			WP-Summe: 95

B Die Deppen

Manager:	Jonas Kraneburg; jonas.kraneburg@outlook.de			
Spieler:	Andorra, Bordeaux, Edinburgh, Florenz, Laax, Lombardei, Neufundland, Olbia, Palermo, Peleponnes, Rio de Janeiro, Sansibar, Skye, Teneriffa, Valencia, Vancouver			
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld: 3937
Spieler:	16			WP-Summe: 115

C Canned Shoes (Absteiger)

Manager:	Cici; Cici.Beilken@gmx.de			
Spieler:	Beginsky, Dringelstein, Hellfritz, Hönig, Kaltz, Kargus, Klier, Kurbjuhn, Moldenhauer, Nogly, Schöll, Zaczyk			
Stadien:	8	Kredit:	0	Bargeld: 5334
Spieler:	12			WP-Summe: 85

D GM Daun 23 (Aufsteiger)

Manager:	Pi			
Spieler:	Büller, Ceises, Dohlert, Fiel, Kalik, Lahmen, Mebeling, Raag, Samer, Tiel, Zecker			
Stadien:	0	Kredit:	0	Bargeld: 500
Spieler:	11			WP-Summe: 60

E SV Stahl Flehe

Manager:	Pi			
Spieler:	Anke, Arends, Atze, Barth, Engelke, Erhardt, Fitte, Hobbes, Juhnke, Lorient, Lück, Mario, Nuhr, Pastewka, Schmidt, Tlön, Trude Herr			
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld: 5598
Spieler:	17			WP-Summe: 110

F FC Sense (Double 9. 17. 18. Saison; Meister 7. 10. 16. 22. 23. Saison; Pokalsieger 13. 21. Saison)

Manager:	Uwe Schnell; ds@dm6uwe.de			
Spieler:	Besen, D Generiert, Dreher, Exit junior, G Biss, G Mein, G Nug junior, G Rädert, Harke, P Nis junior, P Nis, R Dacht, R Folglos, R Gebnis, Raus junior, T Ater			
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld: 5568
Spieler:	16			WP-Summe: 100

G L.A. Dodgers

Manager:	Dirk Graf; grafd@t-online.de			
Spieler:	Bismark, Dallas, Denver, Detroit, Friesland, Glendale, Greensboro, San Antonio, San Bernadino, San Diego, Santa Ana, Santa Clara, Santa Maria, Santa Rosa			
Stadien:	2	Kredit:	256	Bargeld: 2652
Spieler:	14			WP-Summe: 90

H Graz Oranje

Manager:	Jakob Dachs-Wiesinger; jakob.dw@gmx.at				
Spieler:	Aconcagua, Annapurna, Bishorn, Cho Oyu, Denali, Elbrus, Everest, Fuji, Grimming, Kangchendzönga, Lothse, Makalu, Manaslu, Mont Blanc, Ortler, Vesuv, Wildspitze				
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld:	1753
Spieler:	17			WP-Summe:	120

I DC Madrigal (Double 4. 19. 20. 25. Saison; Meister 2. 6. 11. 15. 27. Saison; Pokalsieger 5. 14. 22. 24. 26. Saison)

Manager:	Michael Heißing; michaelheissing@compuserve.com				
Spieler:	Abaelardus, Asturias, Capriccio, Elegante, Eroico, Fender, Festivo, Gibson, Isaac, Pacodelucia, Segovia, Stratocaster, Tremolo, Vinterhout, Vivace, von Zap				
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld:	5421
Spieler:	16			WP-Summe:	115

K Loepmans Linke

Manager:	Jürgen Runo; juergenruno@web.de				
Spieler:	Broedeman, Builders, Flekken, Heintjes, Kleijnen, Kloibers, Markers, Mittelmann, Postman, Roibos, Zoderman, Zuiders				
Stadien:	10	Kredit:	0	Bargeld:	3707
Spieler:	12			WP-Summe:	80

L GM Bendorf 20 (Aufsteiger)

Manager:	Pi				
Spieler:	Aitzen, Hackes, Jlemens, Lick, Mings, Randt, Sink, Tange, Uarxem, Wies, Xolsen				
Stadien:	0	Kredit:	0	Bargeld:	500
Spieler:	11			WP-Summe:	60

M Juvento

Manager:	Wolfgang Friedrich; wolfgang.a.friedrich@web.de				
Spieler:	Chile, China, Deutschland, Dominica, Dschibuti, Dänemark, Ecuador, El Salvador, Elfenbeinküste, Eritrea, Estland, Eswatini, Fidschi, Finnland, Frankreich				
Sonderspieler:	Dominica(12)				
Stadien:	7	Kredit:	0	Bargeld:	168
Spieler:	15			WP-Summe:	95

Statistisches

Meschugge korrekt, Favorit Madrigal war Vierter aber punktgleich mit D.A.K.K., dem zweiten Aufsteiger. Die Dodgers enttäuschten total mit negativem Punkteverhältnis.

WP-mäßig führen Graz Oranje, Madrigal und die Deppen, allerdings mit 16 bzw. 17 Spielern. Es ist also nicht klar, wieviel davon wirklich effektiv nutzbar ist. Madrigal hat den erfahrensten Manager und "gehört" in die erste Liga. Der zweite Aufsteiger werden die Deppen sein, die Grazer knapp dahinter.

In der ewigen Tabelle werden Juvento und die abgestiegenen Canned Shoes unter neuem Management sowie Flehe und Graz Oranje Apanatschi überholen, das von 5 auf 9 zurückfallen wird.

34

Regel-Erinnerungen bzw. -Anmerkungen

- 0) Es gelten die Regeln 2.08 vom 4.12. 2021, die – in Version 2.0 – dem Soccer 277 beilagen und im Internet unter www.Bank-United.de heruntergeladen werden können:
- 1) Talente flippen nach 360 Minuten auf 2 und können danach bis zu 2 Stufen pro Zug trainiert werden.
- 2) In der XXXVIII. Saison gibt es (1;3;3) Talente, in der XXXIX. (2;3;4), in der XL. wieder (2;3;4). Was in der XLI. ist, entscheide ich am Anfang der XXXVIII.
- 3) Es gilt Regel B15: Falls der GM gezwungen ist, ein Team länger zu führen, wird er auf dem Spielermarkt aktiv: Er verkauft Spieler mit Stärke < 4 an die NL und bietet für passende Spieler auf dem Markt einen angemessenen Preis, falls das Team den Spieler brauchen kann.
- 4) Ihr erhaltet pro Saison 10 Motivationspunkte, die wie Härte aber ohne deren Auswirkungen zugeordnet werden können.
- 5) Ihr könnt Spieler – im Rahmen der 3 Stufen/Saison – so weit trainieren, wie Ihr wollt. Sie spielen aber höchstens mit Stufe 10 (bzw. 12/15). So kann man überschüssige WPs parken.
- 6) Spieler altern in 2 Stufen. In Runde 11 – am Saisonende – altern sie. Spieler der Stufe = 0 könnten dann noch trainiert werden. Die, die in Runde 0 – am Saisonanfang – noch die Stärke = 0 haben, sterben weg.
- 7) **Es gilt die Regel B18, nach der eine sozialistische Vermögensteuer am Saisonende erhoben wird.**
- ∞) Wer Anregungen zu Regeln oder Software hat, oder Fehler findet, schicke mir bitte eine email.

WICHTIGES

Heimvorteil: 6	Z A T: Titel-ZAT 11 ⁰⁰
1. Liga: 1. & 2. Spieltag	Peter Mäurer
2. Liga: 1. & 2. Spieltag	Auf 'm Weiher 10
3. Liga: 1. & 2. Spieltag	54550 Daun
Pokal: Vorrunde Thekenteams	Pi.Daun@T-Online.De

Zugabgabe brieflich oder bevorzugt online www.Bank-United.De

Fehlermeldungen, die Euren aktuellen Zug betreffen, bitte per email, damit ich die Datenbank vor Eurem Zug noch ändern kann.

Die ewigen Tabellen erfordern sehr viel Zeit und Energie, die **Jonas Kraneburg** dankenswerterweise erstellt hat. In der Tat war er vor mir fertig – sie hängen an.

Die Anmerkungen zu Team-Namen und Managern habe ich aus Platzgründen gekürzt. Interimsmanager werden nicht mehr aufgeführt. Ich erbitte im Fehlerfalle Hinweise an Jonas zur Korrektur der Datenbank.

Ewige Tabelle 1. Liga

	SP	Heim	Ausw	Punkte	Tore	Manager
1(1) DC Madrigal	610	216 55 34	138 63 103	827:393	1334:633	Michael Heißing
2(2) *Riga ⁴	538	186 46 37	109 62 98	695:381	1362:711	Jörg Diersen
3(3) FC Sense ³⁰	432	145 33 38	87 66 63	563:301	879:396	Uwe Schober
4(4) *Kamikaze ^{1a}	466	137 39 57	72 44 117	501:431	1095:857	Björn Schober
5(5) *FC Bösensell	466	110 56 67	64 44 125	448:484	857:1010	Peter Kraneburg
6(7) *Lemmis Knilche ¹	358	109 36 34	55 40 84	404:312	918:606	Görge Temme
7(6) Peanuts ⁹	360	108 31 41	54 46 80	401:319	858:540	Peter Lauterbach
8(8) Neubrück ⁷	336	72 40 56	55 28 85	320:350	709:741	Benedikt Lickes
9(10) *Histor 0813 ^{11a}	328	68 44 52	31 37 96	278:388	417:654	Jürgen Schmidt
10(9) Kessenich	286	69 30 44	34 27 82	263:309	511:568	Fitti Bannasch
11(12) *Chaoskracher	252	67 25 34	37 22 67	255:249	429:484	Ralf Schlegel=Antz
12(11) Die Deppen ²	250	61 27 37	33 20 72	238:272	534:528	Jonas Kraneburg
13(13) Tränentiere	216	46 29 33	20 32 56	194:239	245:315	Detlev Runo
14(14) Inter Rehberge ³	160	41 19 20	24 17 39	166:154	393:374	[Hans Georg Hübl]
15(15) *Andys Panzer ^{7a}	180	41 14 35	19 19 52	153:197	248:297	[Thorben Dettbarn]
16(16) DAKK	126	31 18 14	22 13 28	137:125	277:180	Stephan Schön
17(17) *Human Mayhem ¹⁴	162	29 20 32	17 11 52	124:190	234:434	[Michael Epp]
18(18) SV Guardians	144	27 15 30	14 11 47	108:180	153:393	Magnus Temme
19(19) PSF ⁵	116	27 13 18	10 11 37	98:134	188:222	[Carsten Thomsen]
20(20) Lok Dortmund ⁶	106	28 5 20	13 8 32	95:117	224:280	[Jörg Krauß]
21(21) Apanatschi 88 ¹²	144	19 17 36	12 14 46	93:195	117:308	Gabi Mäurer=Boist
22(22) SV Stahl Flehe ⁸	120	20 9 31	9 8 43	75:165	213:470	Michael Kohl
23(23) Cool Cats ²⁷	90	19 11 15	7 6 32	69:111	98:167	Florian Liel
24(24) LA Dodgers	108	19 7 28	4 8 42	61:155	87:242	Dirk Graf
25(25) Juvento ¹¹	94	14 8 25	2 4 41	44:144	106:329	Wolfgang Friedrich
26(26) Loepmans Linke ¹⁰	72	11 9 16	2 8 26	43:101	97:198	Jürgen Runo
27(27) FränkischeBw ^{11b}	72	11 7 18	5 4 27	43:101	109:244	Frank Tietmeyer=Bogendorfer
28(30) *SK Kölsch ²⁸	54	12 4 11	3 3 21	37: 71	60:201	Simon Kraneburg
29(28) Maulwürfe ¹⁶	36	7 3 8	4 1 13	26: 46	33: 79	[Stephan Lies]
30(29) Wildsau Eberst	36	3 6 9	1 3 14	17: 55	26: 82	Benno Schmeing
31(31) FC Meschugge	36	2 4 12	2 3 13	15: 57	13: 81	Michael Hoffmann
32(32) Canned Shoes.	18.	1 4 4	0 3 6	9: 27	7: 36	Dirk Strelow
33(33) ROLF II	22	3 2 6	0 1 10	9: 35	33:112	[Rolf Bogen]
34(34) SC Kondor ¹³	22	2 2 7	1 0 10	8: 36	26: 95	[Lothar Braun]

1 Lachfalte Bonn - Christoph Tillmann, Dirk Clemens, Klaus Zöllner, Görge Temme

1a - Sabine Hubrig(-Schaumburg), Florian Haag, Mario Olf, Björn Schober

2 Storming Stars - Michael Kerp, Rainer Becker, Dietrich Boles, Harry Kübler, Jonas Kraneburg

3 Troja - Dietmar Temme, Hans Sommer, Andreas Gomolka, Frank Riedel

4 - Magnus Temme, Sabine Schwochert (=Brinkmann), Stefan Lippmann, Hans-Georg Hübl

6 Maue Jongs - Harald Soldan, Bernd Huber, Günter Brockhoff, Andreas Eirund

7 - Uwe Jost, Rita Jost, Peter Salwa, Horst Gerhard

7a - Andreas Hemmann, Tim Melkert, Thorben Dettbarn

8 KGB Vogelsang, KGB Mannheim, Time Bandits - Arno Kuhlmann, Dieter Rentschler, Wolfgang Mehlhorn, Rainer Jahnk,

11b Sleeping Stars - Michael Kerp

12 MEV Adonis, Sherwood, Venceremos 99 - Bernhard Voswinkel, Andreas Götz, Michael Kohl

36

Ewige Tabelle 2. Liga

	SP	Heim	Ausw	Pkte	Tore	Manager/Titel
1(2) Andy's Panzer ^{7a}	360	101 48 31	49 56 75	406:314	550:342	Burkhard[Thorben Dettbarn]
2(1) Loepmans Linke ¹⁰	378	100 44 41	51 58 80	404:354	458:463	Jürgen Runo
3(3) Histor 0813 ^{11a}	288	79 47 18	44 41 59	334:242	435:321	Jürgen Schmidt
4(4) Human Mayhem ¹⁴	270	82 30 23	37 36 62	304:236	480:366	[Michael Epp]
5(5) Juvento ¹¹	270	77 28 30	41 25 69	289:251	541:511	Wolfgang Friedrich
6(6) *Kessenich	288	68 38 34	35 41 68	285:291	381:514	Fitti Bannasch
7(7) Die Deppen ²	252	65 36 25	30 33 63	259:245	382:430	Jonas Kraneburg
8(8) *FränkischeBw ^{11b}	234	60 33 24	32 33 52	250:218	379:280	Frank Tietmeyer=Bogendorfer
9(13) Graz Giants ^{16a}	270	65 33 37	24 28 83	239:301	453:451	Jonas Dachs-Wiesinger
10(12) *Tränentiere	252	64 29 33	21 37 68	236:268	335:415	Detlev Runo
11(15) *Neubrück ⁷	216	61 24 23	28 31 49	233:199	510:381	Benedikt Lickes
12(9) *Peanuts ⁹	198	59 25 15	29 26 44	227:169	308:284	Peter Lauterbach
13(10) SV Stahl Flehe ⁸	234	62 17 38	35 16 66	227:241	444:486	Michael Kohl
14(11) Chaoskracher	198	60 23 16	24 23 52	218:178	409:364	Ralf Antz=Schlegel
15(14) *DAKK	234	51 34 33	24 29 64	213:255	364:433	Stephan Schön
16(16) *Apanatschi 88 ¹²	198	43 33 23	21 34 43	195:201	241:231	Gabi Mäurer=Boist
17(17) LA Dodgers	162	41 18 22	23 28 30	174:150	224:160	Dirk Graf
18(18) Canned Shoes ²²	180	33 25 29	11 31 43	147:213	129:205	[Dirk Strelow[]]
19(20) Wildsau Eberst	162	33 24 24	16 22 43	146:178	216:282	Benno Schmeing
20(19) Kamikaze ^{1a}	126	32 18 13	18 21 24	139:113	212:128	Björn Schöber
21(21) SK Kölsch ²⁸	144	30 23 19	18 18 36	137:151	182:219	Simon Kraneburg
22(22) Lemmis Knilche ¹	126	30 23 10	18 13 32	132:120	234:173	Görge Temme
23(23) *FC Meschugge	126	24 29 10	13 19 31	122:130	138:135	Michael Hoffmann
24(26) *Cool Cats ²⁷	126	32 15 16	13 16 34	121:131	154:197	Florian Liel
25(24) FC Bösensell	108	27 11 16	19 16 19	119: 97	188:169	Peter Kraneburg
26(25) FC Sense ³⁰	108	29 10 15	14 15 25	111:105	217:191	Uwe Schober
27(27) Riga ⁴	90	24 9 12	14 11 20	96: 84	164:146	Jörg Diersen
28(30) *SV Guardians	90	16 15 14	13 7 25	80:100	118:147	Magnus Temme
29(28) Lok Dortmund ⁶	90	19 10 16	11 8 26	78:102	155:233	[Jörg Krauß]
30(29) Maulwürfe ¹⁶	90	16 12 17	7 9 29	67:113	134:202	[Stephan Lies]
31(31) Ballzauber ¹⁵	90	15 11 19	7 6 32	61:119	122:245	[Manfred Knieps]
32(32) SC Kondor ¹³	54	14 5 8	6 4 17	49: 59	113:134	[Lothar Braun]
33(33) United Dei	54	14 3 10	3 3 21	40: 68	122:182	[Benno Schmeing]
34(34) Inter Rehberge ³	54	13 3 11	2 6 19	39: 69	78:125	[Hans Georg Hübl]
35(35) ROLF II	54	9 4 14	6 4 17	38: 70	93:115	[Rolf Bogen]
36(36) PSF ⁵	36	9 6 3	4 4 10	36: 36	44: 58	[Carsten Thomsen]
37(37) Bogenschuß ¹⁷	36	4 3 11	4 0 14	19: 53	58:114	[Christof Schunck]
38(38) Flensburg 0815 ¹⁸	18	3 4 2	1 1 7	13: 23	17: 28	[Udo Winterstein]
39(39) DC Madrigal	18	4 0 5	0 2 7	10: 26	16: 30	Michael Heißing
40(40) ERATO	18	0 3 6	3 0 6	9: 27	41: 91	[Peter J. Jost]

11a

- Annette Schneider, Norbert Glienke, Jürgen Schmidt

16 GW Flüren

- Peter Lauterbach, Stephan Lies^[11]

16a FC Kickoff

- Friedrich Römer, Jan Runo, Jonas Dachs-Wiesinger

24 SVW Eberstadt

- Ernst Lutz^[11]

30

- Willy Wölfer

Ewige Tabelle 3. Liga (1)

		SP	Heim			Ausw			Pkte	Tore	Manager/Titel
1(1)	Graz Giants ^{16a}	436	118	60	40	79	67	72	521:351	746:377	Jonas Dachs-Wiesinger
2(2)	FC Meschugge ²¹	396	122	51	25	81	50	67	507:285	710:357	[Michael Hoffmann]
3(3)	*LA Dodgers	352	113	33	30	58	34	84	409:295	773:467	Dirk Graf
4(4)	*Wildsau Eberst ²⁴	330	98	33	34	51	51	73	372:288	626:544	Benno Schmeing
5(5)	Apanatschi 88 ¹²	308	102	22	30	44	51	59	365:251	719:447	Gabi Boist=Mäurer
6(7)	*Juvento ¹¹	330	96	25	44	51	43	71	362:298	668:556	Wolfgang Friedrich
7(6)	*Canned Shoes ²²	352	92	42	42	48	40	88	362:342	619:586	Dirk Strelow
8(8)	*Graz Oranje ²⁹	374	73	42	52	35	58	94	356:402	405:482	Jakob Dachs-Wiesinger
9(9)	*SV Stahl Flehe ⁸	374	80	61	46	42	59	86	354:384	521:548	[Michael Kohl]
10(11)	DAKK	286	90	27	26	56	29	58	348:224	785:508	Stephan Schön
11(10)	FränkischeBw ^{11b.}	286	80	31	30	47	34	62	319:253	561:401	Frank Tietmeyer=Bogendorfer
12(12)	Cool Cats ²⁷	264	65	42	25	49	32	51	302:226	353:232	Florian Liel
13(13)	Lemmis Knilche ¹	220	68	24	18	41	32	37	274:166	485:270	Görge Temme
14(14)	SV Guardians ²⁶	242	70	18	33	35	33	53	261:223	540:435	Magnus Temme
15(15)	Human Mayhem ¹⁴	242	63	41	17	24	39	58	254:230	319:244	Michael Epp
16(16)	Chaoskracher	194	62	26	9	37	21	39	245:143	446:254	Ralf Schlegel=Antz
17(19)	*Die Deppen ²	198	55	31	13	31	25	43	228:168	359:242	Jonas Kraneburg
18(18)	*Loepmans Linke ¹⁰	220	55	28	27	33	24	53	228:212	288:256	Jürgen Runo
19(17)	SK Kölsch ²⁸	198	53	27	19	33	26	40	225:171	241:176	Simon Kraneburg
20(20)	Tränentiere	176	51	16	21	30	24	34	202:150	305:227	Detlev Runo
21(21)	Neubrück ⁷	132	50	11	5	31	16	19	189: 75	413:175	Benedikt Lickes
22(22)	Maulwürfe ¹⁶	176	47	14	27	25	18	45	176:176	379:275	[Stephan Lies]
23(23)	Flensburg 0815 ¹⁸	176	36	29	23	25	23	40	174:178	284:288	[Udo Winterstein]
24(24)	Kessenich	110	39	10	6	19	16	20	142: 78	213:128	Fitti Bannasch
25(25)	Bösensell	110	30	16	9	24	16	15	140: 80	193:108	Peter Kraneburg
26(26)	Andy's Panzer ^{7a}	88	29	13	2	21	7	16	120: 56	204:108	[Thorben Dettbarn]
27(27)	FC Beinhart 96 ¹⁹	154	29	14	34	12	18	47	114:194	254:481	[Udo Winterstein]
28(28)	Kamikaze ^{1a}	88	23	16	5	11	16	17	100: 76	96: 43	Björn Schober
29(31)	*FC Sense ³⁰	110	26	11	18	12	4	39	96:124	228:258	Uwe Schober
30(29)	Mad Fiasko ²⁰	106	22	16	15	10	13	30	93:119	146:177	[Wolfgang Friedrich]
31(30)	Peanuts ⁹	62	21	5	5	14	4	13	79: 45	183:116	Peter Lauterbach
32(32)	SC Kondor ¹³	84	20	8	14	11	8	23	78: 90	137:151	[Lothar Braun]
33(42)	*DC Madrigal	44	17	3	2	9	5	8	60: 28	97: 48	Michael Heißing
34(33)	Riga ⁴	44	16	4	2	7	7	8	57: 31	103: 45	Jörg Diersen
35(34)	Farmers Forces ²³	62	15	6	10	5	7	19	53: 71	127:150	[Michael Janßen]
36(35)	Ballzauber ¹⁵	44	13	4	5	6	5	11	47: 41	91:107	[Manfred Knieps]
37(36)	GM Daun 3	66	10	7	16	4	4	25	39: 93	46:119	[]
38(37)	Bogenschuß ¹⁷	44	8	9	5	4	5	13	38: 50	52: 68	[Christof Schunck]
39(38)	Histor 0813 ^{11a}	22	8	2	1	8	2	1	36: 8	54: 6	Jürgen Schmidt
40(39)	Rolling Bomber ²⁵	40	10	3	7	5	1	14	34: 46	122:128	[Kay Freiesleben]
41(40)	ERATO	40	10	1	9	4	2	14	31: 49	70: 97	[Peter J. Jost]
42(41)	United Dei	44	7	8	7	3	3	16	31: 57	69:101	[Benno Schmeing]
43(43)	Inter Rehberge ³	44	5	5	12	3	2	17	23: 65	79:139	[Hans Georg Hübl]
44(44)	GM Bendorf 3	44	5	5	12	0	3	19	18: 70	14: 86	[]
45(45)	FC Moin Moin	44	7	0	15	2	0	20	18: 70	60:202	[Dietrich Boles]
46(46)	GM Daun 11	22	4	4	3	0	4	7	16: 28	12: 44	[]
47(47)	PSF ⁵	22	4	2	5	2	1	8	15: 29	51: 83	[Carsten Thomsen]
48(48)	Elronds House	22	3	5	3	0	3	8	14: 30	19: 41	[Günter Brockhoff]
49(49)	GM Bendorf 8	22	4	2	5	0	4	7	14: 30	15: 39	[]
50(50)	GM Mehren 2	22	3	4	4	1	2	8	14: 30	10: 50	[]

38

Ewige Tabelle 3. Liga (2)

		SP	Heim			Ausw			Pkte	Tore	Manager/Titel
51(51)	GM Bendorf 7	22	3	4	4	1	1	9	13: 31	12: 46	[]
52(52)	GM Bendorf 9	22	2	6	3	1	1	9	13: 31	5: 57	[]
53(53)	ROLF II	22	4	2	5	1	0	10	12: 32	17: 45	[Rolf Bogen]
54(54)	GM Daun 4	22	4	0	7	1	2	8	12: 32	12: 41	[]
55(55)	Hello America	22	3	2	6	1	1	9	11: 33	41: 86	[Andreas Gomolka]
56(56)	Red Indians	18	4	0	5	1	0	8	10: 26	63: 94	[Johannes Schwagerei]
57(57)	GM Bendorf 1	22	3	4	4	0	0	11	10: 34	8: 41	[]
58(58)	GM Gerolstein	22	2	2	7	1	2	8	10: 34	14: 49	[]
59(59)	GM Daun 5	22	2	4	5	0	2	9	10: 34	10: 47	[]
60(60)	GM Daun 14	22	1	6	4	0	2	9	10: 34	2: 46	[]
61(61)	GM Daun 13	22	1	4	6	0	3	8	9: 35	2: 34	[]
62(62)	GM Mehren 1	22	2	3	6	0	2	9	9: 35	14: 47	[]
63(63)	GM Daun 8	22	3	3	5	0	0	11	9: 35	9: 59	[]
64(64)	GM Bendorf 5	22	3	3	5	0	0	11	9: 35	9: 59	[]
65(65)	TV Bierbauch	22	2	4	5	0	1	10	9: 35	16: 70	[Cenk Eldem]
66(66)	Lok Dortmund ⁶	22	3	2	6	0	0	11	8: 36	11: 56	[Jörg Krauß]
67(67)	GM Daun 12	22	1	4	6	0	2	9	8: 36	4: 70	[]
68(68)	GM Bendorf 11	22	2	2	7	0	2	9	8: 36	8: 77	[]
69(69)	FC Janosch	22	3	2	6	0	0	11	8: 36	36:134	[Jan Lauterbach]
70(70)	GM Daun	22	1	4	6	0	1	10	7: 37	7: 44	[]
71(71)	GM Bendorf 12	22	0	3	8	1	2	8	7: 37	3: 57	[]
72(72)	GM Daun 16	22	1	3	7	1	0	10	7: 37	3: 64	[]
73(73)	GM Daun 7	22	1	3	7	1	0	10	7: 37	5: 71	[]
74(--)	GM Daun 22.	22	2	1	8	0	2	9	7: 37	15: 85	[]
75(74)	GM Bendorf 16	22	2	1	8	0	2	9	7: 37	4: 96	[]
76(75)	Un Crocodiles	18	2	1	6	0	1	8	6: 30	44:109	[Jürgen Runo]
77(76)	GM Daun 6	22	0	5	6	0	1	10	6: 38	4: 42	[]
78(77)	GM Bendorf 10	22	0	3	8	0	3	8	6: 38	2: 53	[]
79(78)	GM Bendorf 6	22	0	4	7	0	2	9	6: 38	4: 57	[]
80(79)	GM Bendorf 13	22	1	3	7	0	1	10	6: 38	5: 76	[]
81(80)	GM Daun 9	22	0	2	9	1	2	8	6: 38	2: 72	[]
82(81)	GM Darscheid 1	22	0	3	8	0	2	9	5: 39	6: 56	[]
83(82)	GM Daun 15	22	0	3	8	1	0	10	5: 39	6: 57	[]
84(83)	GM Bendorf 17	22	2	1	8	0	0	11	5: 39	7: 93	[]
85(84)	GM Bendorf 14	22	0	3	8	0	2	9	5: 39	7: 95	[]
86(--)	GM Bendorf 19	22	2	1	8	0	0	11	5: 39	5:104	[]
87(85)	GM Daun 10	22	0	3	8	0	1	10	4: 40	2: 50	[]
88(86)	GM Daun 18	22	1	0	10	0	2	9	4: 40	4: 79	[]
89(87)	De Zalneusjes	22	1	2	8	0	0	11	4: 40	20: 73	[Rainer Jahnk]
90(88)	GM Daun 20	22	2	0	9	0	0	11	4: 40	7: 87	[]
91(89)	GM Daun 17	22	1	0	10	1	0	10	4: 40	6: 90	[]
92(90)	GM Bendorf 15	22	1	2	8	0	0	11	4: 40	4: 93	[]
93(91)	GM Bendorf 18	22	1	0	10	0	1	10	3: 41	4: 96	[]
94(92)	GM Daun 19	22	1	1	9	0	0	11	3: 41	6:104	[]
95(93)	GM Bendorf 2	22	0	2	9	0	0	11	2: 42	5: 91	[]
96(94)	GM Daun 21	22	0	1	10	0	0	11	1: 43	2:119	[]
97(95)	GM Bendorf 4	22	0	0	11	0	0	11	0: 44	1: 68	[]

Bank-United 37/01

Pokalauslosung für Runde 1

Popstars	- Pokalschreck	Nu gugge ma an	- Dilasso
Daun b	- Boots	FC Dalvik	- FC Flatey
FC Gjogur	- Rübenkraut	Diepelinchen	- Neuglück
TrunkenKnilche	- Duisdorf 371	Mad Fiasko	- Pachelbel
Willaert	- Flehe 2	Mayhem a	- Flehe 1
SK Kölsch 1	- Argos	Kamikaze AH	- Sense 9
Chaos Forever	- BräuKnilche	Frescobaldi	- Sandals
Chaos Jungs	- SC Kinvarra	Wolkenstein	- Hochlandhelden
Sense 5	- FC Husavik	Mayhem b	- Telemann
FC Papey	- Mauritzer	Walle	- Samos
Zack Weg	- FC Gullfoss	MJacksonHasi	- BarKnilche
Bendorf 2	- Wildsau 2	Duisdorf 373	- FC BlaueLagune
Die Biologen	- MichaelJJ	LA Rams	- Wildsau 1
FC Hofsos	- Rameau	Buxtehude	- Dodge
Sweelinck	- Sense 3	Sympathisanten	- Oranje 3
Tränentierchen	- FC Schildlehen	Chaos Ahnen	- Sense 8
Sense 2	- BSV Vicht	PubKnilche	- Rockstars
LA Lakers	- Oasenkicker	FC Kulm	- Oranje 2
Darscheid 2	- Feuchter	Duisdorf 372	- Hinterwaeldler
Sense 10	- Büdchen Group	Darscheid 1	- Kreizjewitta
Kickers Bonn	- Trinksport	FC Kurfürsten	- WüstenSöhne
BU Express	- SC Clonmel	FC Logurinn	- Germaniastube
Semmelknödel	- Daun a	MJJacksonM	- Pella
Duseler Ahnen	- Monteverdi	FC Grimsey	- SK Kölsch 2
Kamikaze U17	- Palestrina	Sense 4	- Ockeghem
Fischbacher	- Infografiker	Bendorf 1	- FC Kopasker
KneipenKnilche	- ThekenKnilche	Sense 7	- Sense 1
SC Allihies	- Senfl	Sense 6	- Helmerbachkick

Angebot

32	VM	II	8	800
33	VMS	V	7	600
34	S	II	9	800
35	VM	I	9	1500
36	S	III	7	600

Bemerkungen

- 0) Cici hat die Canned Shoes, das Team von Dirk Strelow, übernommen. Herzlich Willkommen und Viel erfolg.
 - 1) Jörg D bringt durch Sonderzeichen in isländischen Namen mein Programm zum Absturz. Er sollte lieber Urlaub im Schwarzwald machen.
 - 2) Dirk als Neurentner plant, einen Trainer aufzubauen. Das ist eine gute Idee, auch für Nicht-Rentner.
 - 3) Jürgen ist wieder pessimistisch, aber bislang lief es sehr gut für ihn. Jetzt plant er seinen Abstieg.
 - 4) Magnus ist neugierig, was die Saison so bringt
 - 5) Danke für explizite Rückmeldungen und positive Kommentare.
- XY) Es sind drei Teams verfügbar, Mayhem, Flehe und Meschugge. Macht mal ein bißchen Reklame.

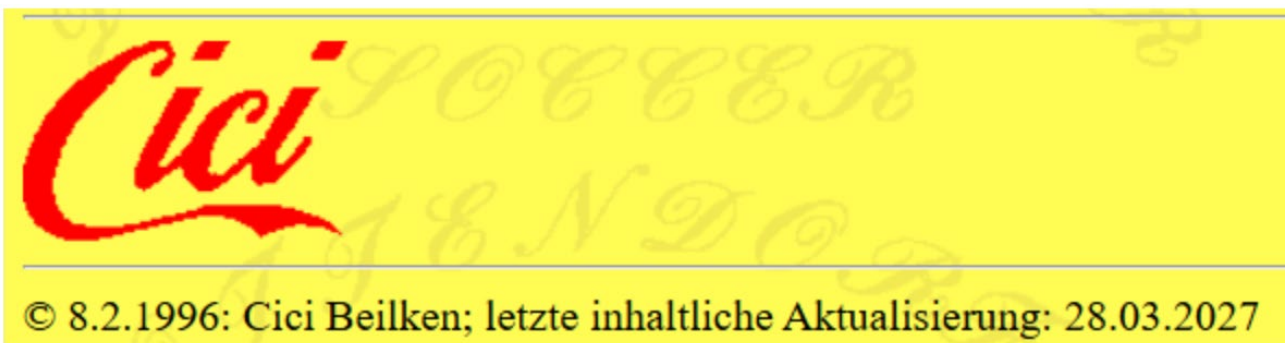
Markt

Riga	verkauft		Waldohreule	V	IV	1	für	20 KDM	an die NL
Riga	verkauft		Waldrand	S	IV	1	für	20 KDM	an die NL
Loepmans Linke	verkauft		Polat	S	IV	1=-1	für	0 KDM	an die NL
Loepmans Linke	verkauft		Srotmans	VM	II	3=1	für	72 KDM	an die NL
Graz Giants	kauft	20	Harley	T	II	7	für	2100 KDM	vom Markt
Tränentiere	kauft	23	Fangan	T	IV	7=8	für	713 KDM	vom Markt
Bösensell	kauft	26	Cape Clear	V	III	7	für	987 KDM	vom Markt
FränkischeBw	kauft	28	BBQ Burger	S	III	7=8	für	1023 KDM	vom Markt
Bösensell	kauft	31	Cashel	M	III	7	für	987 KDM	vom Markt

Nicht Einsetzbar

Kamikaze:	Mo Mie (V2)	Apanatschi 88:	Poldidi junior (V1)
Cool Cats:	KommentaTOR (V1)	Histor:	Bias (V2)
DC Madrigal:	Eroico (V2)	Chaoskracher:	Twoyearrest (V1)
Andys Panzer:	Gefreiter (G1)	FränkischeBw:	Motorola (V3)
SV Stahl Flehe:	Nuhr (V2)	Canned Shoes:	Kargus (V1)

Leserbrief von **Peter Kraneburg**: Lebst Du in der Zukunft? Zeitreisender Cici?



Zitiert aus CiciB.de/DS am 18.04.2026

Fortsetzung auf Seite 62

1	☆☆☆☆ ZIEL	63	62	61	55	4 ⁵⁴	2 ⁵³																																													
2	Niemand mehr als 20K im Ziel!			2 ⁶⁰	56		3 ⁵²																																													
5	3 ⁴	3	<table border="1"> <tr><td>P1</td><td>P2</td><td>P3</td><td>P4</td><td>P5</td><td>P6</td></tr> <tr><td>W1</td><td colspan="2">aussetzen</td><td colspan="2">±10K</td><td>aus</td></tr> <tr><td>W2</td><td colspan="2">← Karotte zurück</td><td colspan="2">→ Karotte vor</td><td></td></tr> <tr><td>W3</td><td colspan="2">← Pos. zur.</td><td colspan="2">→ Position vor</td><td></td></tr> <tr><td>W4</td><td colspan="2">±10K</td><td colspan="2">wie Salatfeld</td><td></td></tr> <tr><td>W5</td><td colspan="2"></td><td colspan="2">Gratis</td><td></td></tr> <tr><td>W6</td><td colspan="2"></td><td colspan="2">noch mal</td><td></td></tr> </table>		P1	P2	P3	P4	P5	P6	W1	aussetzen		±10K		aus	W2	← Karotte zurück		→ Karotte vor			W3	← Pos. zur.		→ Position vor			W4	±10K		wie Salatfeld			W5			Gratis			W6			noch mal			59	58	57	51	50	49
P1	P2	P3	P4	P5	P6																																															
W1	aussetzen		±10K		aus																																															
W2	← Karotte zurück		→ Karotte vor																																																	
W3	← Pos. zur.		→ Position vor																																																	
W4	±10K		wie Salatfeld																																																	
W5			Gratis																																																	
W6			noch mal																																																	

Zum Katharinentor 26, 53773 Hennef ☎ AB: 02248/2867 Büro: 02203/601-3352 ✉schubsch@t-online.de 17. April 2026

Warnow	Runde 17	K	S	Runde 18	K	Runde 19	Runde 20
Mimi (Sven)	Ziel, - 136	10	-	④			
Huppel LXXXVII (Ralf)	32 (156), - 55 + 60	240	-	44 (3), - 78	162	47 (2), - 6 = 156	Ziel, - 153 = 3 ⑤
Sammy (Heike)				③			
Hermine (Connie)				②			
Jamie (Lukas)				①			
ALF52	frisst [42], + 50	129	-	NMR 44 (3), - 3			

ALF könnte GM-gesteuert die 129 in 3 Etappen 1+36+91 aufteilen und mit 1 ins Ziel, aber nur über Hasen ach neeee, AUS!

Colorado	Runde 13	K	S	Runde 14	K	S
Davos (Lukas)	frisst [39], + 30	141	-	47 (2), - 36		-
ALF53	NMR 23 (2), - 1	181	-	NMR 25 (H), - 3 WW3 44 (3)	178	-
Minha (Heike)	32 (156), - 28 + 50	197	-	47 (2), - 120	77	-
Nanunana (Sven)	43 (I), + 60	60	1	49 (K), - 21	39	1
Yolanda (Connie)	37 (I), + 50	54	2	42 (S), - 15	39	2
Huppel LXXXVIII (Ralf)	49 (K), - 28	36	1	57 (S), - 36	0	1

Sven: auf 43 durftest Du natürlich von 49 (zurück)gehen, kostete aber nicht 1, so als wähtest Du Dich auf 42 ???

Dhünn	Runde 9	K	S	Runde 10	K	S
Meera (Lukas)	22 (S), - 21	159	2	frisst, + 50	209	1
ALF54	NMR 38 (K), - 3	16	2	NMR 39 (H), - 1 WW2 38 (K)	15	2
Langohr (Peter)	28 (3), - 21 + 30	188	1	36 (3), - 36 + 30	182	1
Huppel LXXXIX (Ralf)	23 (2), - 1	41	2	19 (I), + 40	81	2
Karl (Connie)	42 (S), - 28	24	2	frisst, + 10	34	1
Olga (Sven)	27 (4), - 15 + 40	114	3	32 (156), - 15	99	3

Nix Schlimmes passiert durch den NMR, denke ich.

Löcknitz	Runde 7	K	S	Runde 8	K	S
Marleen (Connie)	19 (I)	27	3	20 (3), - 1	26	3
Paula (Heike)	20 (3), - 10	144	2	22 (S), - 3	141	2
Huppel XC (Ralf)	32 (156), - 55 + 10	79	2	42 (S), - 55	24	2
Jojen (Lukas)	11 (I), + 40	156	3	14 (H), - 6 WW3 21 (K)	150	3
ALF55	NMR 20 (3), - 1	116	3	NMR 21 (K), - 1	115	3
Petra (Sven)	19 (I)	76	3	22 (S), - 6	70	3

Sven: kein „Rennen mit Ralf ... warum auch immer“, gibt auch andere Kandidatinnen ☺ (oder ☺)

Dauerabo: R. Antz, L. Grossmann, H. Hanz, S. Kübler, C. Lamm und A. Meier (explizite weitere Meldungen gehen vor).

Neustart: **Wiese** mit den 6 Dauerabonauten.

Am momentanen Stressnervenkostümdurchdenwind hat sich nicht viel geändert. Meine renitent demente Mutter raubt mir halt alle Energie. Karsamstag ist ihr Neffe, mein Cousin, gestorben, dement und eine „Zwischengeneration“, also 12 Jahre älter als ich und ebenso jünger als sie, einer der letzten Verwandten. Am selben Tag hat sich auch ein entfernter Freund aus der Schwiegermutterbekanntschaft aus den guten Gargano-Zeiten in Süditalien für immer verabschiedet, ebenso dement und schon 'ne Weile in NL im Heim. Alles geht irgendwie den Bach runter.

Ralf meldet sich mit (leicht zensiert ...) „Ich bin todmüde – könnte tagelang schlafen und muss doch 24/7 in meinem letzten Jahr irgendwie arbeiten. Also, wenn die Züge gar nicht mehr kommen, haben sie mich entweder eingeliefert oder ich fliege ohne Schirm und spiel Harfe. ... Wenn ich hier "durch" bin,- komm' ich mal auf'n Spieleabend vorbei ... Lieben Gruß aus'm Allgäu!“ Also mir wär der Kaffee lieber als die Harfe!

Keine Züge von ALF, das ist so selten (meist Cici brachte keine Erleuchtung da auch der ist nur ein Ausrutscher und kein Anlass zur Genießt den Frühling,

einer der Ersten von Euch), auch Anruf bei keine Telefonnummer hat, ich hoffe das Sorge!?

ΔNΔ

19	20	21	22	2 ²³	24	25	26	4 ²⁷	3 ²⁸	2 ²⁹	30	31	32	33	34
----	----	----	----	-----------------	----	----	----	-----------------	-----------------	-----------------	----	----	----	----	----

Dampfross

Runde 7

Partie Alme

Vielen Dank für Eure gute Mitarbeit. Dadurch konnten die Versteigerung und Runde 7 in einer Auswertung zusammengefasst werden.

Ergänzung zur Auswertung Runde 6: Es fehlten zwei Anschlussgebühren in der Abrechnung. HMRC zahlt 1 für Anschluss B61 an KHP / KHP zahlt 1 für Anschluss C55 an BR

Ergebnisse der Versteigerungen der GSX

Bis auf die Strecke „Shresbury (33) - C22“ haben alle Strecken neue Besitzer gefunden. Bei ersteigerten Strecken waren keine Anschlussgebühren fällig, da die Strecken ja schon gebaut waren.

Nur bei der Strecke (11) - (43) musste ich die Regel „Bei gleichen Geboten ist der *ärmere* Bieter erfolgreich“ anwenden.

Streckenabschnitt	Höchstgebot	Käufer	weitere Gebote
Grimsby (11) - Lincoln (43)	7	BR	7 / 5
Shresbury (33) - C22	0	-	
Derby (41) - B55	1	KHP	
Nottingham (42) - Lincoln (43)	7	HMRC	6
Nottingham (42) - Leicester (44)	6	HMRC	4
Leicester (44) - E59 - F59 - H58	2	HMRC	
Coventry (45) - A61 - B60	2	MET	1
Coventry (45) - B61	1	KHP	
Wolverhampton (53) - J19 - J20	1	MET	

Stand nach Versteigerung							
Platz	Gesellschaft	Farbe	Inhaberin	alt	Nachträge	Gebote	neu
1 (1)	MET	rot	H. Hanz	68		-2 -1	65
2 (2)	BR	grün	G. Schliefer	60	+1	-7	54
3 (4)	NCE	orange	J. Diersen	48			48
4 (3)	KHP	blau	K.-H. Peuckmann	42	+1 -1	-1 -1	40
5 (5)	HMRC	schwarz	D. Hanz	22	-1	-7 -6 -2	6
-	GSX	gelb	U. Schnell	16		+27	43

Fahrten in Runde 7

7.1) **25** Manchester - **44** Leicester 7.2) **56** Gloucester - **6** beliebiger Hafen
 7.3) **22** Bradford - **63** London 7.4) **16** Sheffield - **46** Peterborough
 7.5) **51** Birmingham - **65** Cambridge 7.6) **14** York - **35** Liverpool
 7.7) **31** Preston - **2** Ost-England: London oder ein Hex von N56 bis N71

Damit Ihr seht, wie ich die Fahrten auswerte, findet Ihr die Tabelle dazu diesmal im Netz bei den Karten.

Fahrt	von	nach	MET(rt)			BR(gn)			NCE(or)			KHP(bl)			HMRC(sw)		
7.1	25	44				2.	7	-4+4				2.	7	+3-4	1.	16	+4-3
7.2	56	6							1.	15		1.	15				
7.3	22	63	2.	9	+2+2	3.	5	-2+3							1.	16	-2-3
7.4	16	46	2.	10	+2										1.	20	-2
7.5	51	65	2.	10	-1				1.	20	+1						
7.6	14	35	2.	10				+2							1.	20	-2
7.7	31	2	1.	20		2.	10										
Ertrag			64			25			36			21			64		
1. Spalte: Platzierung									K = Kompensation der Rennleistung								
2. Spalte: Prämien für Fahrten									G = gemeinsames Rennen								
3. Spalte: Kosten von/an andere Gesellschaften																	

Aufbauten Runde 7 (Kostenpflichtige Anschluss- und Parallelbauten sind unterstrichen.)

MET: (N20)-A61 / (G4)-G7 (1 an BR; 1 an HMRC)

NCE: (34) - Birkenhead (Mersey Tunnel) / (J5) - J4 (1 an MET)

BR: (E52) - I50 - J50 / (F66) - C68 - C69 - Oxford

HMRC: (24) - F3 (1 an MET) / (H58) - I58 / (H9) - I10- I11 (1 an BR)

Punktestand nach Runde 7								
Platz	Gesellschaft	Farbe	Inhaber/in	alt	Erträge	Bau	Zahlungen	neu
1 (1)	MET	rot	H. Hanz	65	64	-8	+1 -2 +1	121
2 (3)	NCE	orange	J. Diersen	48	36	-8	-1	75
3 (2)	BR	grün	G. Schliefer	54	25	-10	+1 +1	71
4 (4)	KHP	blau	K.-H. Peuckmann	40	21			61
5 (5)	HMRC	schwarz	D. Hanz	6	64	-10	+1 -2	59

Fahrten in Runde 8

Nr.	von	Ort	nach	Ort
8.1	64	London	11	Grimsby
8.2	23	Burnley	36	Birkenhead
8.3	52	Birmingham	42	Nottingham
8.4	33	Shrewsbury	3	To the north – York, Preston, C1 - M41
8.5	15	Doncaster	1	South England – London, Bristol, C34-K74
8.6	26	Manchester	61	London
8.7	45	Coventry	55	Bristol

Bitte denkt dran, bei Euren Fahrten immer die Gesamt-Streckenlänge anzugeben.
Das erleichtert mir die Auswertung.

Aufbauten nach den Fahrten: bis zu 8 Punkten (von Eurem Guthaben zu zahlen)

Hier ist der direkte Link zur Karte: <https://uterbach.de/Dampfross/Alme.htm>

Viel Erfolg!

GM: Peter Lauterbach, E-Mail: Peter.L@uterbach.de

Peter

Hallo Ihr Lieben!

Moin. Manche Züge waren überpünktlich, manche ein wenig verzögert. Insgesamt scheint Ihr aber alle mit der verkürzten Erscheinungsperiode des Soccers klarzukommen.

Die Vorgabe aus Runde 0 lautet:

Wenn die Möpfe Schnäpse trinken,
Wenn vorm Spiegel Igel stehn,
Wenn vor Föhren Bären winken,
Wenn die Ochsen boxen gehen,

**Wenn im Schlafe Schafe blöken,
Wenn im Tal ein Wal erscheint,**
Wenn in Wecken Schnecken stecken,
Wenn die Meise leise weint,

Wenn Giraffen Affen fangen,
Wenn ein Mäuslein Läuslein wiegt,
Wenn an Stangen Schlangen hängen,
Wenn der Bieber Fieber kriegt,

Dann entsteht zwar ein Gedicht,
aber sinnvoll ist es nicht!

James Krüss

ausgesucht von Irene

Und diese schönen Fortsetzungen stammen von Euch:

1. Wenn am See ein Tee gekocht wird,
Wenn die Greife Mäuse greifen,
ist ein Dichter nicht ganz dicht!
getippt von:
Detlef: Stimmt, deshalb 0 Point
ANNA: Die 1 und 6 fallen meiner Witzabneigung zum Opfer. **Elke**
2. Wenn im Tanz sich Ziegen wiegen,
Wenn die Meise leise weint,
Wenn das so ist, musst du wissen:
getippt von: Wolfgang, Elke, Kurt, Mario
Wolfgang: das scheint aus einem größeren Gedicht zu sein, oder ist das nur Taktik ?
Detlef: Metrum? Quantum? Nix rum? Sei's drum – kein Punkt
ANNA: lässt mich ratlos zurück und ich kann nur hoffen, daß nächstes Mal die Auflösung kommt, hinter "musst du wissen:":!!! Bitte!!! **Katya**
3. Wenn die Alten Schnäpse saufen,
Und die Jungs um Mädels raufen
getippt von: Wolfgang, ANNA
Wolfgang: Schnäpse saufende Alte, das ist mir direkt sympathisch
Detlef: Ist glaube ich von mir. Also – Enthaltung **Detlef**

4. Wenn zum Mahl als Wahl verneint,
Wird das Schaf Schlachter mögen,
Dankend ihnen und nicht feind.
getippt von: Wolfgang
Wolfgang: das verstehe ich absolut nicht, darum ein Punkt
Detlef: ??? 0 Point
ANNA: Die 4 und 7 holpern

Bot

5. Und die Sterne leise flöten,
Während Mond im Wasser weint.
getippt von: ANNA, Katya
Detlef: Sterne flöten ? 0 Point

Kurt

6. Wenn im Krater Kater maunzen,
wird im Saal ein Aal beweint:
Schwachsinn - im Gedicht vereint!
getippt von: Detlef, Elke, Katya, Mario
Detlef: Schöööön gefällt mir. 1 Punkt . Ist bestimmt von Elke, die denkt so schräg 😊
ANNA: Die 1 und 6 fallen meiner Witzabneigung zum Opfer.

Wolfgang

7. Wenn im Schummerlicht Schlummer dich findet,
Werden Welten friedlich vereint.
getippt von:
Detlef: Ooooch Mensch die letzten drei gefallen mir alle. So muss denn der Würfel fallen, um zu zeigen was mir gefallen Ergebnis: 0-1-1
ANNA: Die 4 und 7 holpern

ANNA

8. Wenn der Mut zu Wut zerronnen,
Ist die Nacht mit Macht vorbei.
getippt von: Detlef, Kurt, Mario
ANNA: Und 8 ist meins.

James Krüss

9. Wenn in Wecken Schnecken stecken,
Wenn die Meise leise weint,
getippt von: ANNA, Detlef, Elke, Katya, Kurt

Wenn Heike hätte tippen dürfen:

Tipps auf 6, 9 und... erstaunlicherweise ist die 2. Zeile identisch mit der 2. Zeile von Fortsetzung 2, deshalb auch ein Tipp darauf!

Wie sieht die Tabelle aus?

Platz	Name	aktuelle Runde	alt	Gesamtpunkte	o-Punkt (aktuell)	o-Punkt (alt)	o-Punkt (gesamt)
1	Katya	4		4	1		1
1	Kurt	4		4	1		1
3	ANNA	3		3	1		1
	Bot	2		2			0
4	Detlef	2		2	1		1
5	Mario	1		1			0
6	Elke			0	1		1
6	Wolfgang			0			0

46

Die Vorgabe aus Runde 1 lautet:

Wer warnen will, den straft man mit Verachtung.
Die Dummheit wurde zur Epidemie.

Und diese schönen Fortsetzungen stammen von Euch:

1. Wie Schafe trabt ihr brav zu eurer Schlachtung.
Geschlachtet wird auch die Demokratie.
2. Mit Sicherheit kann man erwarten:
Der Menschen Leiden endet nie.
3. Seit je ein hartes Brot, die Prophetie!
4. So groß wie heute war die Zeit noch nie.
Ein Volk versinkt in geistiger Umnachtung.
5. Der Mensch versinkt in geistiger Umnachtung,
Das ist auf einmal aktuell wie nie.
6. Man führte das Völkerrecht eiskalt zur Schlachtung.
Ein Präsident ernannte sich selbst zum Genie.
7. Allüberall nur geistige Umnachtung.
Dunkelheit zwang Wahrheit in die Knie.
8. Man zählt die Toten stumm in den Fabriken,
und nennt es Ordnung, wenn die Lüge siegt
9. Wer Augen hat der sehe,
doch oh weh die Augen es fehlen sie

Außer Konkurrenz von Heike:

*Wer schlau ist, der verlässt das Land.
Etwas besseres als den Tod findest du überall*

von Mario:

*Jens Spahn, Lauterbach-Karl in jeder Sendung
desinformierten dumpf das Wahlvolkvieh.
Anmerkung dazu von Mario: War dann vielleicht doch zu aktuell & politisch. ;-)*

Bitte vergebt drei Tipps auf drei verschiedene Fortsetzungen.

Die neue Vorgabe:

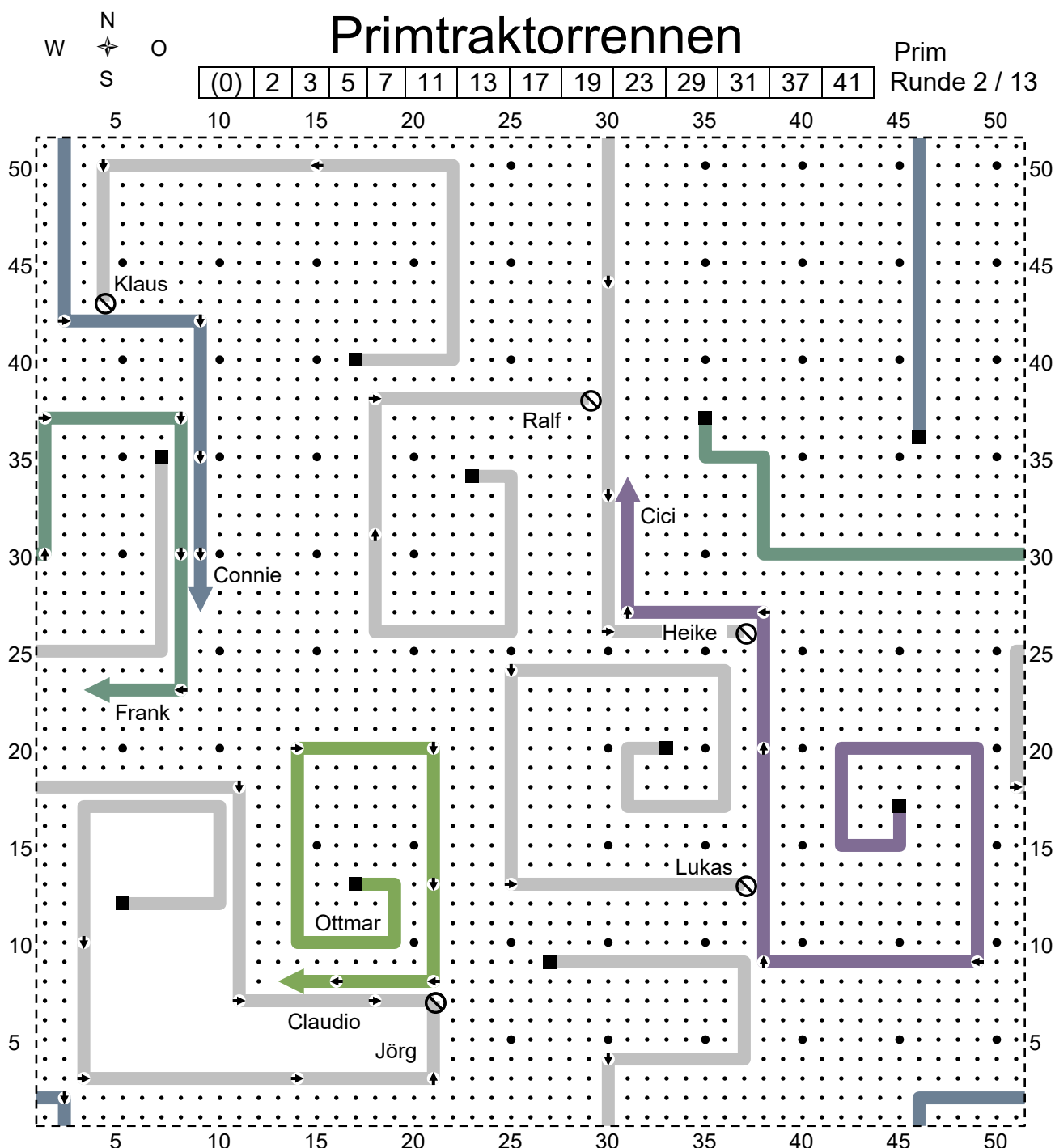
Schlangen häuten, Schatten schwärzen,
Felder kämmen, auch die Wiesen,

Bitte ein bis drei Zeilen dazu dichten!

Falls Ihr eure Züge per Mail schickt, schreibt bitte „Poesiemeister“ in den Betreff.

Alles Liebe Irene

GM: Irene Kolb, Breslauer Straße 19, 27243 Harpstedt, Tel. 04244 / 810549,
E-Mail: kolbirene@gmx.de



Wenn Connie, was zu erwarten ist, Frank und Ottmar einschließt, teilen sie und Cici sich jeweils den halben Plan. Cici könnte dann bequem seinen Vorsprung zum vorzeitigen Sieg nutzen. Kurzes Spiel 😊 Köbes.

Platz	Spieler	Position	Speed	Länge	Letzter Zug				Bemerkung	
1	Cici	31 34	7	72	=W	=N	-N	=W	=N	
2	Heike	37 26	0	59	+S	=S	-S	=O	(=N)	Aus in Runde 2
3	Connie	9 27	3	58	+S	-O	=S	-S	-S	
3	Frank	3 23	5	58	=N	=O	=S	=S	-W	
5	Claudio	21 7	0	57	+O	=S	-O	-O	(+N)	Aus in Runde 2 (knapp nach Jörg)
6	Jörg	21 7	0	54	=S	+O	-O	=N	(=O)	Aus in Runde 2 (klar nach Ottmar)
7	Lukas	37 13	0	52	=S	+O	(=N)	(-W)	(+N)	Aus in Runde 2
8	Ottmar	13 8	3	48	+O	=S	-S	=W	-W	
9	Ralf	29 38	0	41	+N	+O	(+O)	(-N)	(-N)	Aus in Runde 2
9	Klaus	4 43	0	41	+W	=S	(-W)	(-S)	(-W)	Aus in Runde 2



Ostfriesisches Deich Wandern

GM: Michael Kerp, Michael.Kerp@arcor.de

ODW	90	Runde			10
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Claudio	827	573	500	754	
Connie	548	412	0	136	
Susanne	572	407	0	165	
Frank	406	405	0	1	

ODW	91	Runde			9
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Susanne	503	503	500	500	
Lukas	502	501	0	1	
Jörg	312	144	0	168	
Connie	143	142	0	1	

ODW	92	Runde			8
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Claudio	1028	311	500	1217	
Connie	554	214	0	340	
Ralf	806	213	0	593	
Karl-H.	256	212	0	44	
Uwe	735	212	0	523	
Lukas	211	210	0	1	

ODW	93	Runde			7
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Lukas	839	228	500	1111	
Susanne	1034	21	0	1013	
Ralf	1234	8	0	1226	
Claudio	984	2	0	982	
Frank	471	2	0	469	
Jörg	637	2	0	635	
Uwe	212	2	0	210	
Micky	1	1	0	0	

ODW	94	Runde			6
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Jörg	3400	3276	500	624	
Frank	2576	2575	0	1	
Susanne	3274	2455	0	819	
Ralf	3064	2418	0	646	
Anna	3230	2346	0	884	
Jürgen	3003	2333	0	670	
Claudio	3275	2111	0	1164	
Lukas	3151	2078	0	1073	

ODW	95	Runde			5
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Karl-H.	7014	4728	500	2786	
Frank	7134	4681	0	2453	
Jürgen	7723	4668	0	3055	
Lukas	7352	4449	0	2903	
Claudio	7469	4246	0	3223	
Anna	7569	4242	0	3327	
Susanne	7274	4242	0	3032	
Connie	7425	4212	0	3213	
Uwe	7460	4114	0	3346	

ODW	96	Runde			4
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Frank	11422	4534	500	7388	
Jürgen	11224	4444	0	6780	
Ralf	11366	4245	0	7121	
Susanne	11174	4141	0	7033	
Connie	11450	4112	0	7338	
Claudio	11373	4056	0	7317	
Lukas	11600	4048	0	7552	
Jörg	11500	4040	0	7460	
Micky	11500	4019	0	7481	
Irene	11500	3987	0	7513	

ODW	97	Runde			3
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	
Jürgen	14279	4888	500	9891	
Lukas	14583	3234	0	11349	
Susanne	14377	3223	0	11154	
Frank	14567	3213	0	11354	
Anna	14247	3210	0	11037	
Connie	14584	3210	0	11374	
Claudio	14656	3200	0	11456	
Jörg	14600	3200	0	11400	
Micky	14637	3161	0	11476	
Karl-H.	14210	3158	0	11052	
Uwe	14291	3119	0	11172	

Heute darf ich zweimal Gold an Claudio bzw. Susanne, Silber an Connie und Lukas und Bronze an Jörg und nochmal Susanne vergeben. Glückwunsch dazu. Außerdem darf ich Cici als Rückkehrer begrüßen und den letzten Partiestart der „Neuzeit“ ankündigen.

Dann wandert mal schön, Köbes

ODW 98					ODW 99				
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest	Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest
Jürgen	17081	3666	500	13915	Karl-H.	20000	3231	500	17269
Claudio	17488	3408	0	14080	Claudio	20000	3124	0	16876
Irene	17397	3111	0	14286	Jörg	20000	3100	0	16900
Connie	17412	3102	0	14310	Jürgen	20000	3033	0	16967
Susanne	17374	3003	0	14371	Connie	20000	3012	0	16988
Ralf	17155	2987	0	14168	Irene	20000	2895	0	17105
Lukas	17442	2938	0	14504	Susanne	20000	2727	0	17273
Frank	17386	2921	0	14465	Ralf	20000	2650	0	17350
Karl-H.	17367	2917	0	14450	Lukas	20000	2628	0	17372
Jörg	17445	2900	0	14545	Frank	20000	2627	0	17373
Micky	17468	2884	0	14584	Cici	20000	2626	0	17374
					Micky	20000	2604	0	17396
					Anna	20000	2579	0	17421

Rang	Name	aktuell (90)	alt	neu	dabei	1.	2.	3.	4.	5.	
1.	(1) Susanne	92,3 *0,4+	89,0	*0,6=	90,3	99	17	17	10	3	1
2.	(3) Frank	76,9 *0,4+	67,9	*0,6=	71,5	98	3	9	11	9	7
3.	(6) Connie	84,6 *0,4+	55,3	*0,6=	67,0	97	3	3	5	4	8
4.	(5) Uwe	69,2 *0,4+	62,3	*0,6=	65,1	62	3	3	1	6	11
5.	(4) Micky	46,2 *0,4+	66,3	*0,6=	58,3	87	5	4	4	6	1
6.	(2) Lukas	30,8 *0,4+	73,7	*0,6=	56,5	99	27	17	12	5	6
7.	(12) Claudio	100,0 *0,4+	27,1	*0,6=	56,3	98	9	3	8	5	5
8.	(9) Karl-H.	53,8 *0,4+	52,6	*0,6=	53,1	98	2	12	9	12	15
9.	(10) Jörg	61,5 *0,4+	40,9	*0,6=	49,1	99	11	13	12	14	7
10.	(8) Jürgen	38,5 *0,4+	55,0	*0,6=	48,4	99	1	3	5	5	9
11.	(7) Ralf	15,4 *0,4+	55,3	*0,6=	39,3	99	5	7	8	10	3
12.	(13) Irene	23,1 *0,4+	24,5	*0,6=	23,9	96	0	0	1	0	1
13.	(11) Anna	7,7 *0,4+	31,0	*0,6=	21,7	99	2	1	4	10	8

Hier AnnAs Beitrag zum Jahr **1990**:

Und 1990 (falls nächstes mal die 90 dran wäre?) waren wir nach der Währungsunion vor der Wiedervereinigung in Leipzig und ich hab noch nie in meinem Leben so viele 5-DM-Scheine als Wechselgeld bekommen – weil die gewichtsmäßig leichter gewesen waren hinzutransportieren als die schönen Heiermänner – was meine Angewohnheit, die erhaltenen IMMER beiseite zulegen für eine größere Anschaffung (damals zu Studentinnenzeiten hatte Frau ja nicht so viel Knete und hat noch auf was gespart!) direkt mal komplett aushebelte.

Und sonst so:

- 1990 ist „Internationales Jahr der Literatur“
- Der [Piroi](#) (*Oriolus oriolus*) ist [Vogel des Jahres](#) (NABU/Deutschland)
- Die [Rotbuche](#) (*Fagus sylvatica*) ist [Baum des Jahres](#) (Kuratorium Baum des Jahres/Deutschland)
- Die [Pyramiden-Hundswurz](#) (*Anacamptis pyramidalis*) ist [Orchidee des Jahres](#) (Arbeitskreis Heimische Orchideen/[Deutschland](#))

Und zu Ende gegangen ist auch, genau genommen vor fünfunddreißig Jahren, **91**:

50

Im Jahr **1991** bestimmten insbesondere der [Zweite Golfkrieg](#), die Kriege im ehemaligen [Jugoslawien](#) und die endgültige Auflösung der [Sowjetunion](#) das Weltgeschehen. Nach dem [Putschversuch](#) in Moskau erklärten zahlreiche [Unionsrepubliken](#) ihre Unabhängigkeit (Liste [hier](#)). Seitdem gibt es zahlreiche [postsowjetische Staaten](#); der größte von ihnen ist [Russland](#).

- 6. August: Der britische Informatiker [Tim Berners-Lee](#) vom Schweizer Kernforschungszentrum [CERN](#) veröffentlicht die erste Webseite und startet damit das [World Wide Web](#).
- 17. September: Version 0.01 des [Linux](#)-Kernels wird von [Linus Torvalds](#) veröffentlicht.^[5]
- 19. September: [Ötzi](#) wird in den Südtiroler [Alpen](#) gefunden.

Obwohl die Nachfrage gering ist, biete ich noch eine Partie an, denn hier macht das Auswerten Spaß und ich kann ein bisschen mitknobeln. Um das ganze etwas flexibler zu machen, werden wir dieses Mal die Jokervariante spielen. Die Joker sind auch in den Originalregeln enthalten, gab es hier aber nicht, da ihr im Gegensatz zum Original ja drei Züge gleichzeitig kennt. Jetzt also mal die

Variante mit Joker:

Zweimal im Spiel können die gewürfelten Werte durch einen beliebigen Werte ersetzt werden. Das kann einmal für den weißen (Feld auf dem Plan) und einmal für den farbigen Würfel (Gleistyp) passieren. Beide Ersetzungen können in einem Zug geschehen. Die Benutzung des ersten Jokers kostet 3 Punkte, die des zweiten 5 Punkte.

Aus wird so z.B. und der Joker für den Gleistyp wird gestrichen.
oder eine Kurve kann in Zeile bzw. Spalte 3 gelegt werden

Wer mitspielen möchte schickt mir zur Vorgabe oben:

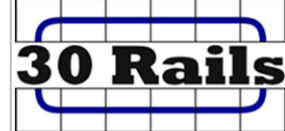
Die Position der Städte A-D auf je einem beliebigen Feld links, oben, rechts, und unten vom Spielfeld, welcher Berg gestrichen werden soll, die Position der Mine (direkt neben einem Berg) auf dem Spielfeld und die Position des Bonusfelds in der Notation (x/y).

Beispiel: A=0/3 (=links), C=4/7 (=oben), B=7/4 (=rechts), D=2/0 (=unten),
Berg weg = 5/3, Mine= 4/2 und Bonus = 3/4

Die vollständigen Regeln findet ihr unter [CiciB.de/DS/30Rails-Regeln.pdf](#), Gruß Köbes

Niddertalbahn

And the winner is: **Helmut**, der mit seinem Vorsprung auch Team Österreich aufs Treppchen verhilft. Mir hat es Spaß gemacht. Danke



Runde 10 von 10

Detlev

D D D D D

A A A A A A

y/x B B B B B

37

Connie

C C C C C

B B B B B B

y/x A A A A A

34

Jörg

B B B B B

A A A A A A

y/x D D D D D

58

Helmut

B B B B B

A A A A A A A A A A

y/x D D D D D

73

	Städte							Σ	Mine				Σ* (Σ+1)	Total	
	A-B	A-C	A-D	B-C	B-D	C-D	M-A		M-B	M-C	M-D				
Connie	Strecke	11	0	4	4	0	0								
	Bonus	2	0	0	0	0	0	28	1	0	1	0	2	6	34
	Basis	1	0	3	3	0	0								
Detlev	Strecke	7	0	6	0	0	9								
	Bonus	0	0	0	0	0	0	31	1	0	0	1	2	6	37
	Basis	1	0	3	0	0	5								
Jörg	Strecke	11	0	0	11	8	0								
	Bonus	0	0	0	0	0	0	38	1	1	1	1	4	20	58
	Basis	1	0	0	3	4	0								
Helmut	Strecke	0	9	8	9	8	6								
	Bonus	0	2	0	2	0	0	61	1	1	1	0	3	12	73
	Basis	0	2	3	3	4	5								


 NUMMER
 187-20

Hallo, liebe Rätselfreundinnen und Rätselfreunde!

Wien, 18. April 2026

Zur Vorrunde bekam ich noch Mail von **Peter π Mäurer**, der bereits am 20. Februar geschrieben hat, die Mail aber im (Spam?-)Nirwana verschwunden ist. Durch meinen Englandurlaub habe ich π 's Nachfrage versäumt, aber schließlich hat es doch geklappt. π hat Herrn Meiers geniale Idee „zur Hälfte“ erkannt, was zufälligerweise (?) zur richtigen Lösung geführt hat.

Als erster in dieser Runde schreibt diesmal **Jörg Diersen**, der „Brüche hasst“. [*Vor allem an Armen und Beinen.* ☺] Daher ist sein streifender Blick dann auch an M215 hängen geblieben, und er hat eine tadellose Lösung abgegeben. Vielleicht ist das der Trick: Man muss die Dinge hassen, wo man perfekt sein will. ☺

Das nächste Zuschriftenbündel kommt von **Cici Beilken**, der sich eine Menge Gedanken zu den Rätseln gemacht hat. Cici hat vier Seiten kariertes Papier vollgekritzelt und gute Ideen entwickelt. Aber nicht ganz vollständig. Lass Dich überraschen! Dafür haben die Zahlenfolgen nach und nach mittels Aha schließlich ihr Geheimnis offenbart. Klasse!

Michael von Holtum hat die gewährte Galgenfrist zu R204 tatsächlich genutzt, das Lesen der Lösung unterbrochen und dann noch weitere Erdenpunkte gefunden. Na bitte! Man weiß oft vorher gar nicht, auf was man selbst noch draufkommen kann! Die arithmetischen Folgen sind bestens gelöst worden und auch zu den Kreuzchen hat Michael die richtigen Antworten gegeben. Die Strategie für das 2×2 -Quadrat erkenne ich jedoch nicht wirklich. Michael ist schon auf einen besseren Beweis neugierig. Na, dann sei gespannt!

Auch **Martin Stuke** löst die Zahlenfolgen genauso perfekt wie Michael. Da Martin „momentan etwas denkfaul ist und leicht die Lust verliert, wenn es zu anstrengend wird“, habe ich ja Glück gehabt bei der Rätselauswahl. ☺ Deine Strategie für das L ist die eleganteste von allen. Bravo! Selbst für das 2×2 -Quadrat hast Du die richtigen Ideen, aber der letzte Schliff fehlt noch. Martin und **Susanne** haben ein bisschen „Micha und Achim“ gespielt und sind wie die beiden zur Ahnung gekommen, dass der Verteidiger gewinnt. Na, dann lasst Euch überraschen!

Und zum Abschluss schreibt **Irene Kolb**, die durch Erkältung und Kopfschmerzen lahmgelegt (gewesen) ist. Ich hoffe, die gute Besserung hat gewirkt! Deine Ideen zu den Zahlenfolgen sind interessant, aber sie würden zu einer anderen Aufgabe passen. ☺ Die „vielen Interpretationsmöglichkeiten“ der Aufgabe erkenne ich nicht unbedingt. Aber Du hast zufällig ein Detail genannt, das wir alle übersehen haben, nämlich dass konstante Folgen nicht verboten sind. Bei „Figur gewinnt“ hat Irene „noch nicht angefangen zu denken. Da spiele ich jetzt vor mich hin und freue mich auf die Strategien der anderen.“ Na, das ist doch was! Viel Spaß beim Spielen!

Nun gibt's noch Zusätze zur Vorrunde, bevor wir aktuell in medias res gehen.

Ergänzung zu M214 (Der Serviettenring):

π schreibt: „Wenn es eine geniale Lösung gibt, dann ist das die Vollkugel mit Radius 3 und einem Volumen von 36π “, schränkt aber ein: „Ich hatte die Aufgabe allerdings inhaltlich anders verstanden, eine Vollkugel kann kein mE Serviettenring sein, ich hatte also eine "halbe" Lösung.“ Wenn ich das jetzt richtig verstehe, dann fehlt zur genialen Idee, dass das Volumen unabhängig vom Radius konstant bleibt. Beim Berechnen des konkreten Beispiels mit Kugelradius = 5 und Zylinderradius = 4 ist irgendwo ein Fehler aufgetreten, und der ließ sich in π 's Fünfminuten-Zeitrahmen nicht mehr bereinigen.

Ergänzung zu R204 (Besondere Erdenpunkte):

Michael ist vor dem Lesen der Lösung selbst noch auf die Idee gekommen, „dass es vielleicht einen bestimmten Abstand vom Südpol geben könnte, bei dem man nach 1 km Westweg ein oder mehrere Polumrundungen macht und dann genau wieder am Ausgangspunkt ankommt. Aber als ich versuchte, das rechnerisch zu überprüfen, stieß ich schnell an meine Grenzen und habe dann weitergelesen.“ ☺

Lösungen zu M215 (Arithmetische Stammbruchfolgen):

► (2, 3, 6) ist ein Beispiel einer Folge natürlicher Zahlen, deren Kehrwerte eine arithmetische Folge bilden – also (1/2, 1/3, 1/6). (Bei einer arithmetischen Folge haben je zwei benachbarte Werte dieselbe Differenz d , z.B. (5, 8, 11, 14) mit $d = 3$.) Findet Ihr derartige Folgen mit mehr als drei Zahlen? Was sind die längsten Folgen, die Ihr finden könnt? ◀

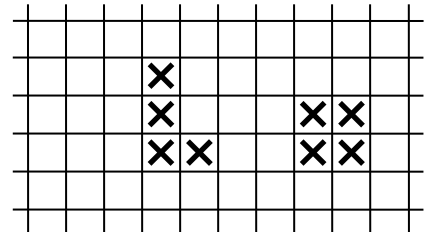
Das haben **Jörg**, **Cici**, **Michael** und **Martin** hervorragend gelöst. Dabei teilen sie sich in die Fakultätenfraktion (**Michael** und **Martin**) und die Primfaktorfraktion (**Jörg** und **Cici**). Um die Stammbrüche zu vergleichen, hat **Cici** die Idee, sie gleichnamig machen. Bei 2, 3, 6 ist Cicis gemeinsamer Nenner 12 [*es genügt sogar 6*]. Die Folge (1/2, 1/3, 1/6) ist also gleich (6/12, 4/12, 2/12) mit der Differenz $d = -2/12 = -1/6$. Mit größeren Nennern kommt Cici auch auf längere Folgen, etwa (3, 4, 6, 12). [*Deine Folge (2, 4, 6, 8, 10, 12) mit Nenner 240 sollte wohl (20, 24, 30, 40, 60, 120) bzw. (10, 12, 15, 20, 30, 60) heißen.*] Der Nenner 27720 für $n = 12$ ergibt (2310, 2520, 2772, 3080, 3465, 3960, 4620, 5544, 6930, 9240, 13860, 27720). Kurioserweise gibt **Jörg** genau dasselbe Beispiel an. Beide erkennen Folgendes: Wenn der Nenner alle Primfaktoren der Zahlen bis n enthält, dann kann man eine Stammbruchfolge der Länge n bilden. Aber lustigerweise verwendet weder Jörg noch Cici den üblichen „Fachausdruck“ für ihren Nenner: das *kleinste gemeinsame Vielfache* der Zahlen von 1 bis n .

Mit dem kgV haben sich **Michael** und **Martin** gar nicht erst herumgeschlagen, sie verwenden gleich $n!$ für den gemeinsamen Nenner. Die Stammbruchfolge lautet daher (1/n!, 2/n!, ..., n/n!) nach Kürzen, dabei ist $d = 1/n!$, und eine gefragte Folge der Länge n ist deshalb (n!/1, n!/2, ..., n!/n) bzw. die Umkehrung davon (wenn sie aufsteigend sein soll). Klasse!

Irene hat die Aufgabe missverstanden und schickt arithmetische Folgen natürlicher Zahlen bzw. Bruchfolgen, deren Zähler und Nenner arithmetische Folgen sind, wie z.B. 1/4, 2/8, 3/12, 4/16, ... mit $d = 0$. Das spricht unbeabsichtigt eine Ungenauigkeit in der Angabe an, die niemand bemerkt hat; auch ich nicht: Es steht nirgends, dass die Folgenglieder *verschieden* sein sollen! Jede beliebig lange Folge a, a, a, \dots hat natürlich eine Kehrwertfolge, die arithmetisch mit $d = 0$ ist.

Lösungen zu R205 (Figur gewinnt):

► Micha und Achim probieren verschiedene Varianten der Spiele „Vier gewinnt“ und „Go-Bang“ bzw. „Gomoku“ aus. Dabei werden auf (endlosem) kariertem Papier abwechselnd Kreuzchen der eigenen Farbe in ein freies Feld gezeichnet. Einer der beiden Spieler ist der „Angreifer“, er muss versuchen, eine vorgegebene Figur aus eigenen Kreuzchen zu bilden. (Diese Figur darf auch gedreht oder gespiegelt sein.) Gelingt ihm dies innerhalb von z.B. 50 Zügen, dann hat er gewonnen. Der zweite Spieler ist der „Verteidiger“, er bildet die Figur nicht selbst, sondern muß den Angreifer von seinem Vorhaben abhalten. Gelingt ihm das innerhalb der vorgegebenen Zuganzahl, dann hat der Verteidiger gewonnen. Micha schlägt vor, das gezeigte L aus vier Kreuzchen zu bilden. Aber Achim merkt schnell, daß der beginnende Spieler immer gewinnen kann. Als nächstes schlägt Achim das 2×2-Quadrat vor. Nach einer Reihe von Spielen bekommen sie den Eindruck, daß bei optimaler Strategie immer der Verteidiger gewinnt. Könnt Ihr für beide Figuren Gewinnstrategien finden? ◀



Ihr habt Euch ja mächtig ins Zeug gelegt. Ich wünsche viel Spaß beim Spielen gehabt zu haben! Cici bemerkt, dass man davon ausgehen kann, dass der Angreifer beginnt; ansonsten macht der Angreifer sein erstes Kreuz ganz weit weg vom ersten Kreuz des Verteidigers.

- a) Cici erkennt, dass der Angreifer gewinnen kann, wenn er eine Dreierreihe schafft, wo mindestens zwei der vier Ecknachbarfelder frei sind, denn die kann der Verteidiger nicht alle im nächsten Zug abdecken. Cicis Strategie dazu ist rechts gezeigt. Die Zugreihenfolge lautet A, a, B, b, ... (Angreifer Groß-, Verteidiger Kleinbuchstaben), und die Sterne sind am Ende Gewinnfelder für den Angreifer (Zug G). Der Verteidiger muss immer danach trachten, keine Dreierreihen entstehen zu lassen.

	★	F	★
B	b	A	a
c	★	E	★
C	d	D	e

Michael lässt den Angreifer nicht eine Dreierreihe, sondern ein kleines L aus drei Kreuzen bilden, bei dem beide Spitzen nicht vom Verteidiger blockiert sind („Zwickmühle“). Wie bei Cici kann dann der Verteidiger nicht beide Felder im nächsten Zug abdecken, und der Angreifer gewinnt. So ein unblockiertes L kann der Angreifer spätestens mit seinem vierten Kreuz erzwingen (ohne Angabe von Details).

Die eleganteste Begründung liefert Martin (die gleiche Idee wie Cici, aber effizienter): Mit dem zweiten Kreuzchen geht immer eine Zweierreihe, wo die Nachbarfelder an beiden Enden frei sind. Damit ist mit dem dritten Kreuzchen eine Dreierreihe möglich mit der Option von vier Siegfeldern. Da der Verteidiger aber erst drei Züge gemacht hat, ist immer mindestens ein Siegfeld frei.

- b) Das war schon bedeutend schwieriger. Wenn Cicis Angreifer eine Dreierreihe schafft, bei der alle sechs Nachbarfelder der Längsseiten frei sind, dann kann er gewinnen: Im nächsten Zug kann er stets ein $\begin{matrix} \times \times \times \\ \cdot \times \cdot \end{matrix}$ oder $\begin{matrix} \cdot \times \cdot \\ \times \times \times \end{matrix}$ bilden und danach ein Quadrat. Mit der gezeigten Strategie will Cici eine solche Dreierreihe erzwingen. Aber da sind viele Möglichkeiten des Verteidigers noch ungeklärt.

			f		
D	e	E	F	A	a
		★	G	★	
d				b	
C		c		B	

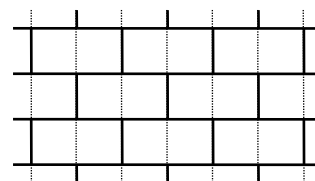
Michael meint ganz salopp ohne Begründung, dass es bei der Quadratform für den Angreifer keine Möglichkeit gibt, eine Zwickmühle zu erzwingen, und der Verteidiger deshalb immer gewinnen wird – es sei denn, er passt nicht auf und erlaubt die links gezeigte Stellung. Dann kann der Angreifer mit A, a, B gewinnen.

		o	
	o	X	
o	X	X	

		o	
	o	X	a
o	X	X	A
	★	B	★

Martin und Susanne haben eine Menge Spiele gespielt und tendieren zu einer Gewinnstrategie für den Verteidiger: V setzt immer neben das von A gespielte Kreuzchen, und zwar so, dass $oXXo$ entsteht. Bei $\overset{x}{\underset{x}{\cdot}}$ wird $\overset{x}{\underset{o}{\cdot}}$ gespielt. Aber ganz sicher ist sich Martin nicht: Vielleicht klappt es ja für den Angreifer, wenn er mehrfach neu ansetzt und sich geschickt den offenen Gebilden nähert.

Die Strategie, die ich kenne, verwendet **Martins** Idee mit einem i-Tüpfelchen. Unterteile das Blatt (gedanklich) in ziegelartig gestapelte Dominos. Dann belegt jedes 2×2 -Quadrat stets ein ganzes Domino, egal, wo es liegt. Macht A nun irgendwo ein Kreuzchen, dann erkennt V das zugehörige Domino und belegt das andere Feld. Damit kann A nie ein solches Domino fertigstellen, also auch kein Quadrat.



Dieses Rätsel ist ein Oldie, und zwar R114 aus Hamur 101 vom 13. März 2000 im DS 185.

R206: Flughafensprint.

Robert ist auf dem Flughafen und muss sich beeilen, weil der Einstieg für seinen Flug bereits begonnen hat. Der Weg zum Gate ist noch weit: Die erste Hälfte ist ein Gehweg, in der zweiten Hälfte gibt es ein Fahrband. Roberts Kondition ist nicht die beste, sodass er nach einer Minute Sprint wieder in den normalen Gang wechseln muss. Wie kommt Robert schneller zum Gate: Erst lossprinten und auf dem Fahrband normal gehen oder erst gehen und auf dem Fahrband rennen? Gehweg und Fahrband sind jeweils so lang, dass Robert auch nach einminütigem Sprint noch nicht an deren Ende angelangt ist.

M216: Eigenwillige Kuchenaufteilung.

Auf einer Feier sind 100 Gäste anwesend, und soeben wird der große Kuchen angeschnitten. Der erste Gast bekommt 1% des Kuchens, der zweite Gast 2% des Restkuchens, der dritte Gast 3% des nunmehrigen Restes usw., bis schließlich der letzte Gast 100% des Restes, also das gesamte Reststück bekommt.

- Die Frage lautet nun: Welcher Gast bekommt das größte Stück vom Kuchen? Zusatzfrage (Taschenrechner erlaubt ☺): Welchen Anteil vom gesamten Kuchen macht das aus?
- Dieses Rätsel ist in dieser Form in der Mathe-Knobelwelt ziemlich bekannt, und die Anzahl der Gäste mit 100 ist gerade passend, um die Prozentzahl schrittweise zu erhöhen. Aber wenn man sich die Größe der einzelnen Kuchenstücke näher ansieht, wird man doch verblüfft sein. Wie groß ist das kleinste Stück und welcher Gast bekommt es? (Computer in Maßen erlaubt. ☺)

Ich wünsche Euch wieder viel Vergnügen bei den Rätseln. Wenn Ihr nach einem erfolgreichen Sprint Euer Flugzeug noch erwischt habt, dann habt Ihr Euch einen ordentlichen Prozentsatz des Bordmenü-Kuchens verdient! Bis zum nächsten Mal

servus

Helmut Postl, Sinagasse 56/3/14, A-1220 Wien
Tel.: +43 6991 9010992, E-Mail: Helmut.Postl@gmx.net

56

Choice

Sauer

Uwes Züge sind von mir. Schwere Entscheidung für Susanne:
Die Sechsen voll machen und Ende oder auf Turn 23 hoffen.
Konkurrent Wolfgang ist jedenfalls raus 😞.
Viel Spaß und Erfolg beim Schlußspurt, Köbes

Standard	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Wolfgang				1	11	6	6	5	5	6			6				7	7		50
Susanne				1	8	3	7	5	10	6			6	6				7	1	35
Connie		5		5	7	6			9	4		4				7	7	5	1	24
Uwe	18			2	14	6	1	2	6		5		5				8	5		15
Jörg	18			3	14	6		2	7		4		4				8	6		13
Irene				1	9	6	9	4	7	4			6				7	7		3
Claudio				2	8	6	3	5	7		6	3	6	7			7			1
Anna	18			1	12	5	4	4	5	5			6				8	4		-5
Helmut	18			2	14	5		3	8	3		1	5				8	5		-6
Frank		4		2	6	7		3	9	1	5	3		6		7	6		1	-46
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgabe Turn: 21 2 4 4 4 5 Turn: 22 1 2 3 3 5

Planung	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Anna	21		4	6		5	8	6	5	8			7	6				8		45
Claudio			3	8			11	8	7	3			7	6				7		36
Helmut	21		8	4		5	5	7	6	6	1		6		7			8		29
Jörg			9	4		7	5	7		5		3			6	5	6		3	28
Wolfgang			10	5	4		3	8	3	7					5	5	7		3	22
Susanne			9	1	3	5		10	5	6	1		6		6		7		1	20
Uwe			7	4		6	7	7	6	3			6			6		7	1	20
Connie		3	6	2	11			9		5	4				4	6	7		3	15
Frank			10	4		5	6	7	4	4					6	5		7	2	4
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgabe Turn: 21 4 5 5 6 6 Turn: 22 1 2 4 5 5

Würfelvorgabe Turn: 23 2 4 4 5 6 Turn: 24 1 2 3 4 5

Bestof4	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Susanne				13	10		7		10						7		5	7	1	123
Wolfgang					13	9	6		12				7	6				6	1	111
Jörg					12	5		7	8	8			7			6	6		1	100
Anna		5				10	19	6							6	7		7		87
Connie		6			6	8	15		5						7	6		7		85
Frank		6				10	14	5	5						6	7		7		84
Helmut				2		17	8	8	5						7	6		7		66
Claudio		6	2			11	7	8	6						7	7	6			63
Uwe				6		5	5	11	10		3		6	7			7			57
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgaben für Turn 21 und Turn 22. Wähle 2 aus 4

A: 2 3 3 4 6 B: 4 4 4 5 6
und C: 4 5 6 6 6 D: 1 1 2 3 5

Die eine Zwölf hilft mir
als Uwe jetzt auch nicht
weiter. Schade.

57



34. Saison – Runde 6

In beiden Liegen wechselt wieder die Tabellenführung. In der Bezirksklasse haben wir jetzt einen spannenden Dreikampf. Gegen den Abstieg spielen vier Teams.

Die Kreisliga bleibt ausgeglichen. Da können noch etliche Teams um den Aufstieg mitspielen. Keinem Team gelingt es zwei Siege zu landen.

Das letzte GM-Angebot steht und ist wieder deutlich attraktiver. Seid nicht zu konservativ. Von hohem Kapitalstand ziehe ich nur beim Saisonwechsel Steuern ab. verlief langweilig.

Denkt an die letzte Chance zum NichtLiga Verkauf.

NMR keiner

Mitteilungen

alle Der HV steigt auf 8!

alle Die letzte Chance an die NL zu verkaufen und den Kader zu reduzieren!

Für die **nächste Runde** erwarte ich von Euch:

Training, Gebote, **letzte NL Verkäufe**

ZAT: Titel ZAT

Züge per E-Mail an:

Pokal: Achtelfinale

kraneburg@a1.net

Züge für 13. & 14. Spieltag

Heimvorteil: **8 !!!**

Bezirksklasse 11. Spieltag

SC of Ireland - PI Daun

2 : 1

Torschützen: Waterville (4.), Fermoy (90.) *** Lucky (39.)

Im absoluten Spitzenspiel (Dritter gegen Ersten) können die Iren einen etwas glücklichen Sieg im Ring of Kerry feiern. In einem sehr ausgeglichenen Spiel erzielt Fermoy in der letzten Minute den Siegtreffer. Das macht es wieder spannend. Ob Melinboné dies nutzen kann?

58

Die Spaßvögel - Melniboné

5 : 3

Torschützen: Tukan (59., 70.), Lori (33.), Habicht (10.), Aasgeier (28.) *** Dyvim Slorm (34.), Dyvim Mav (11.), Otto Blendker (61.)

Upps - das war nicht zu erwarten. Nach den Daunern kassiert auch Melniboné die erste Niederlage der Saison. Dass dies gegen den Tabellenletzten passiert überrascht aber doch sehr. Das Spiel war recht ausgeglichen und mein Rechner scheint ein Herz für Gastgeber zu haben.

Yodas Ritter - Fortuna Düsseldorf

0 : 2

Torschützen: --- *** Shita Appelkamp (55.), Hamza Anhari (25.)

Ich nehme meine Vorbemerkung wieder zurück. Die Ritter hatten doppelt so viele Chancen wie Düsseldorf und hätten 4 Tore schießen müssen. So gewinnt die Fortuna mit nur einer 12%igen Siegchance.

Senatus Populusque Romanus - Blues Power

7 : 3

Torschützen: Aemilius (38., 56., 76.), Curius (51., 81.), Iulius (70.), Fabius (28.) *** Mirga Grazinyte-Tyla (85.), Kenny W Shepherd (13.), Bruce Soord (34.)

Im römischen Duell lag Volker mit seiner Taktik daneben.

Bierfreunde - 1. FC Fassholzwirk

3 : 1

Torschützen: Weißnix (30., 37.), Bitburger (72.) *** Gunda (23.)

Klare Sache für die Bierfreunde trotz leichter 3:1 Reduzierung.

West-Friesland - PVC Astrokicker

1 : 2

Torschützen: Onderdijk (11.) *** Pandora (56.), Ymir (13.)

Im Kellerduell gehen die Astrokicker als die glücklichen Gewinner vom Platz und schubsen die Friesen auf den letzten Platz. Eigentlich wäre ein 2:1 aufstellungsgerecht gewesen.

Bezirksklasse 12. Spieltag

SC of Ireland - Blues Power

1 : 0

Torschützen: Cork (82.) *** ---

Diesmal passte die Taktik der Römer aber die Iren gewinnen mit der Euphorie des Sieges gegen die Dauner wieder durch ein spätes Tor.

Die Spaßvögel - Yodas Ritter

1 : 1

Torschützen: Habicht (80.) *** Wums (40.)

Eine eher gerechte Punkteteilung beschert den Spaßvögeln den dritten Punkt diese Runde gegenüber nur vier Punkten aus den ersten 10 Spielen der Saison. Geht da noch was?

PVC Astrokicker - 1. FC Fassholzwirk

1 : 0

Torschützen: Phobos. (17.) *** ---

Auch im zweiten Auswärtsspiel gehen die Fässer leer aus, obwohl sie einen Punkt verdient gehabt hätten.

Fortuna Düsseldorf - Bierfreunde

0 : 0

In einem chancenarmen Spiel gibt es nur Punkte für beide aber keine Tore für die Zuschauer.

Melniboné - West-Friesland

4 : 1

Torschützen: Dyvim Slorm (42., 44., 83., 87.) *** Zwaagdijk (9.)

Melniboné wieder mit bekannter Souveränität nach der bitteren Niederlage zurück an die Spitze.

PI Daun - Senatus Populusque Romanus

0 : 0

Gelbe Karten: Lucky *** ---

Obwohl die Römer auf die falsche Taktik setzen, erlaubt mein Rechner ihnen einen unverdienten Punkt aus Daun zu entführen. Die Dauner nutzen eine 86%ige Siegchance nicht.

	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager				
1	(2) Melniboné	5	1	0	3	2	1	+19	37:18	19:5	0	3.5	1958	Jürgen Schmidt
2	(1) PI Daun	4	3	0	3	1	1	+19	25:6	18:6	16	3.0	1009	Björn Schober
3	(3) SC of Ireland	6	0	1	2	2	1	+10	27:17	18:6	0	4.5	1891	Magnus Temme
4	(5) Bierfreunde	4	1	1	1	3	2	+7	16:9	14:10	16	4.0	1381	Achim Spittler
5	(7) SPQR	4	2	0	0	3	3	+4	18:14	13:11	4	4.0	2746	Lukas Grossmann
6	(4) Blues Power	4	1	0	1	1	5	-10	22:32	12:12	24	2.0	1113	Volker Bongartz
7	(6) Yodas Ritter	3	0	3	1	3	2	+3	28:25	11:13	30	3.0	1456	Martin Theil
8	(8) Fortuna Düsseldorf	2	3	1	1	2	3	+3	14:11	11:13	0	4.0	1723	Simon Kraneburg
9	(11) PVC Astrokicker	2	1	3	1	1	4	-8	8:16	8:16	0	4.0	407	Detlev Runo
10	(9) 1. FC Fassholzwerk	1	3	1	1	1	5	-17	11:28	8:16	0	2.0	1307	Helmut Törner-Ross
11	(12) Die Spaßvögel	1	4	2	0	1	4	-9	17:26	7:17	12	3.5	1029	Jörg Diersen
12	(10) West-Friesland	1	2	2	0	1	6	-21	12:33	5:19	0	2.0	518	Rainer Jahnk

Kreisliga 11. Spieltag

Euro-Super - Westfalia Stur(m)bock

3 : 5

Torschützen: Berlin (35.), Faro (81.), München (49.) *** Blauweißer (33., 39.), Schütze (1., 81.), Knappe (25.)

Mein Rechner wollte die Torschüsse der Westfalen nicht halten. Glück für Sturmbock.

Dat & Wat Team - Die toten Frösche

4 : 1

Torschützen: Dat Kann (65.), Da Schaust (82.), Dat Trifft (15.), Wat Dat (69.) *** Ralph (61.)

Dat hat gut geklappt. Frösche totgeschossen.

Western Boys - SV Bösensell

2 : 2

Torschützen: Henry Fonda (16., 32.) *** Ventoux (6.), Tourmalet (36.)

Mit etwas Glück entführen die Bösenseller einen Punkt von den Cowboys.

Grün-Weiß Mausbach - SV Unseldusel

0 : 0

Laut Ralf sollte ich mich anstrengen, damit er noch ein paar Punkte bekommt. Beide Teams haben sich nur belauert und weniger als ich angestrengt. So geht das torlose Remis in Ordnung und stellt den ersten Punktverlust zuhause der Grün-Weißen dar.

Bonner Shorties - Gangster Squad

2 : 0

Torschützen: Van Leiden (38.), Schoopmans (86.) *** ---

Gelbe Karten: --- *** Semion Mogilewitsch

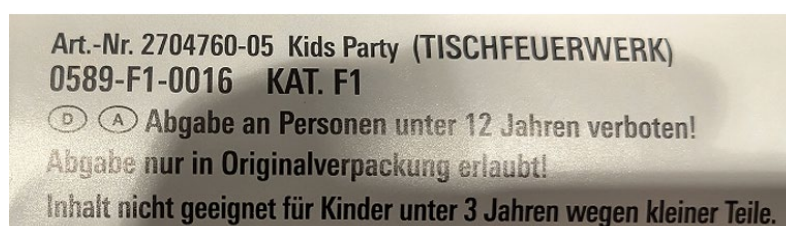
Die Gangster spielten hart aber liefen in die Taktikfalle.

BSG Taxi Bonn - Martins Superholzer

2 : 0

Torschützen: Max Habermann (31.), Max Cohen (72.) *** ---

Die BSG kann von den Punktverlusten der anderen profitieren, kann aber die Tabellenführung aufgrund der mäßigen Tordifferenz nicht übernehmen.



60

Kreisliga 12. Spieltag

Euro-Super - SV Unseldusel

2 : 1

Torschützen: Faro (4., 85.) *** Sams (17.)

Trotz verpenntem HV kann Euro-Super zwei verdiente Punkte einfahren. Da half es auch nicht, dass ich mich angestrengt habe, Ralf.

Dat & Wat Team - Western Boys

0 : 0

Dat war nit genug, um die Cowboys zu besiegen.

Martins Superholzer - Gangster Squad

3 : 4

Torschützen: Bronze-Bonze (22.), Festkleber (76.), Technologieöffner (11.) *** Vito Genovese (33., 71., 86.), John Gotti (64.)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Gelbe Karten: Hoody, Silberlocke *** Al Capone

Hier wurde richtig eingestiegen. Diesmal auch sehr effektiv für die Gangster, die damit zum Sieg kommen.

SV Bösensell - Bonner Shorties

4 : 1

Torschützen: Nufenpass (36., 58., 70.), Tourmalet (18.) *** Van Leiden (46.)

Klare Sache für die Bösenseller, die wieder eine bessere Runde erwischen.

Die toten Frösche - BSG Taxi Bonn

0 : 0

Noch ein Spiel ohne Tore - weil auch kaum Torchancen.

Westfalia Stur(m)bock - Grün-Weiß Mausbach

1 : 1

Torschützen: Knappe (6.) *** Gress (43.)

Das absolute Spitzenspiel zum Rundenabschluss versprach mehr als was rauskam. Die Westfalen klar dominierend aber die Mausbacher konnten eine der zwei Torchancen nutzen und den Ausgleich erzielen. Es bleibt spannend im Aufstiegskampf.

	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1	(2) Westfalia Stur(m)bock	5 2 0	2 1 2	+15	26:11	17:7	0	4.0	1805	K.-H. Peuckmann
2	(1) Grün-Weiß Mausbach	5 1 0	1 3 2	+14	22:8	16:8	8	3.0	1574	Peter Lauterbach
3	(3) BSG Taxi Bonn	3 2 0	2 4 1	+4	9:5	16:8	0	3.5	680	Fitti A Bannasch
4	(4) Dat & Wat Team	5 2 0	1 1 3	+11	26:15	15:9	4	3.5	842	Stephan Schön
5	(5) Western Boys	3 3 0	0 5 1	+5	14:9	14:10	8	3.5	1223	Micky Albrecht
6	(6) Euro-Super	4 1 2	1 2 2	+4	25:21	13:11	0	3.5	2794	Dirk Graf
7	(7) SV Bösensell	3 2 1	1 3 2	+3	19:16	13:11	0	4.0	2686	Jonas Kraneburg
8	(8) Gangster Squad	3 1 1	2 1 4	-4	20:24	12:12	16	3.5	1121	Burkhard Drewes
9	(9) Die toten Frösche	2 4 0	0 2 4	-4	14:18	10:14	0	3.0	1108	Benedikt Lickes
10	(10) SV Unseldusel	1 2 2	1 1 5	-12	6:18	7:17	0	2.5	-426	Ralf Antz
11	(12) Bonner Shorties	2 2 2	0 0 6	-14	10:24	6:18	0	3.0	1432	Jürgen Runo
12	(11) Martins Superholzer	2 1 3	0 0 6	-22	13:35	5:19	20	2.0	228	Martin Stuke

Sperrten: keine

Torschützenlisten:

Bezirksklasse		Kreisliga	
13 Dyvim Storm	(Melniboné)	13 Faro	(Euro-Super)
11 Fermoy	(SC of Ireland)	10 Schütze	(W.Stur(m)bock)
8 Galway	(SC of Ireland)	9 Eh-nich	(GW Mausbach)
8 Wums	(Yoda)	7 Da Schaust	(Dat & Wat Team)
7 Kenny W Shepherd	(Blues Power)	7 Nufenpass	(SV Bösensell)
7 Haio	(Yoda)	6 Vito Genovese	(Gangster Squad)
7 Skywalker	(Yoda)	6 Dat Kann	(Dat & Wat Team)
7 Sturmbringer	(Melniboné)	6 Silberlocke	(MASH)
7 Dyvim Mav	(Melniboné)	6 Ralph	(Tote Frösche)
7 Schulle	(PI Daun)	5 John Dillinger	(Gangster Squad)

Verkauf des GM-Angebots:

1) Lower Truro	VS III 8	für	722 kDM	(512)	an	Die toten Frösche
2) Tifi	S III 8	für	476 kDM	(455)	an	Yodas Ritter
3) Venwegen	M II 8	für	921 kDM	(889)	an	Grün-Weiß Mausbach
4) Cooks	S III 8	für	530 kDM	(476)	an	PI Daun

Verkauf der Transferliste:

1) Hammich	MS III 4	für	176 kDM	an	die Nichtliga
2) Dringend	T III 6	für	523 kDM	an	Blues Power
3) Repair	MS IV 4	für	88 kDM	an	die Nichtliga

Nichtliga-Verkäufe nach den Spielen:

BSG Taxi Bonn:	Kurt Schumacher (132 kDM), Matthias Grünwald (120 kDM)
Gangster Squad:	Bugsy Siegel (20 kDM), Pablo Escobar (40 kDM)
Western Boys:	Lee Marvin (220 kDM)
Melniboné:	Cymoril (480 kDM), Jherek Carnelian (264 kDM), Trauerklinge (288 kDM)
1. FC Fassholzwerk:	Fassungsvermögen (192 kDM), Litfasssäule (192 kDM), Fassade (240 kDM)
Western Boys:	Clint Eastwood (160 kDM)

Pokalachtelfinale Die beiden verbliebenen *Amateure* haben 72 WP (+ HV) zur Verfügung.

Spiel 1	FC Fassholzwerk	-	SV Bösensell
Spiel 2	Pi Daun	-	Fortuna Düsseldorf
Spiel 3	Yodas Ritter	-	Melniboné
Spiel 4	Western Boys	-	SC of Ireland
Spiel 5	Blues Power	-	Gangsters Squad
Spiel 6	Bierfreunde	-	Die toten Frösche
Spiel 7	<i>FC Mainzelmännchen</i>	-	SPQR
Spiel 8	<i>Looser Losburg</i>	-	SV Unseldusel

Bezirksklasse

13. Spieltag			14. Spieltag		
Fassholzwerk	- Die Spaßvögel	:	SC of Ireland	- Fassholzwerk	:
Blues Power	- Astrokicker	:	Die Spaßvögel	- Blues Power	:
Yoda	- SC of Ireland	:	Yoda	- West-Friesland	:
SPQR	- Melniboné	:	SPQR	- Bierfreunde	:
Bierfreunde	- PI Daun	:	Melniboné	- Astrokicker	:
West-Friesland	- Düsseldorf	:	PI Daun	- Düsseldorf	:

Kreisliga

13. Spieltag			14. Spieltag		
Gangster Squad	- Dat & Wat Team	:	Euro-Super	- Gangster Squad	:
SV Unseldusel	- MASH	:	Dat & Wat Team	- SV Unseldusel	:
Western Boys	- Euro-Super	:	Western Boys	- BSG Taxi Bonn	:
GW Mausbach	- Tote Frösche	:	GW Mausbach	- Bonner Shorties	:
Bonner Shorties	- W.Stur(m)bock	:	Tote Frösche	- MASH	:
BSG Taxi Bonn	- SV Bösensell	:	W.Stur(m)bock	- SV Bösensell	:

Neues und letztes GM-Angebot

1) V V 10, trainierbar bis 13 mit 0.5 WPs pro Stufe	NL-Wert:	0 kDM
2) T II 7	NL-Wert:	840 kDM
3) S II 7	NL-Wert:	420 kDM
4) VMS III 10	NL-Wert:	480 kDM

Transferliste (neu)

1) Von Die toten Frösche:	Saltese	S IV 5 >8	0 DP	NL-Wert:	100 kDM
2) Von PI Daun:	Ede	AV III 7 >9	4 DP	NL-Wert:	612 kDM
3) Von PI Daun:	Paulus	V IV 3 >6 [1.5]	0 DP	NL-Wert:	60 kDM

Peter Kraneburg, Schildlehen 120, A-8972 Ramsau am Dachstein, Tel. +49-2536-3090895

Kraneburg@A1.net

www.landhaus-franzel.com

Leserbriefe

Helmut: Hier kommen meine Züge. Vier Wochen ist wirklich knapp. Da merke ich erst, wie viel Zeit ich damit verbringe, schöne Rätsel für Hamur auszusuchen.

Petra: Die neue ZAT-Frist erscheint mir tatsächlich viel zu kurz. Kaum die alten Lösungen verdaut, gerade erste Überlegungen angesetzt, muss ich bis morgen früh schon wieder zatten, d. h. für die arbeitende Bevölkerung und im Speziellen für mich als Eule (im Gegensatz zur morgendlich fiten Lerche): heute Abend. ■

Organisatorisches

Ausgabe	ZAT – 11 Uhr	Redax – 15 Uhr	Erscheint
DS 450	Fr, 08.05.2026	Sa, 16.05.2026	Mi, 20.05.2026
DS 451	Fr, 05.06.2026	Sa, 13.06.2026	Mi, 17.06.2026
DS 452	Fr, 03.07.2026	Sa, 11.07.2026	Mi, 15.07.2026
DS 453	Fr, 31.07.2026	Sa, 08.08.2026	Mi, 12.08.2026
DS 454	Fr, 28.08.2026	Sa, 05.09.2026	Mi, 09.09.2026
DS 455	Fr, 25.09.2026	Sa, 03.10.2026	Mi, 07.10.2026
DS 456	Fr, 23.10.2026	Sa, 31.10.2026	Mi, 04.11.2026
DS 457	Fr, 20.11.2026	Sa, 28.11.2026	Mi, 02.12.2026

In diesem Jahr sind es nur noch 16 Tage vom Erscheinungstermin bis zum ZAT.

Spielerisches

Peter π Mäurer präsentiert den 37. Saisonbegleiter zu Bank-United!

Finale: RoboRally *Vienne*, Superscrabble *Eisbach*, 30 Rails *Niddertalbahn*,
Miniscrabble *Recknitz* als auch Hase & Igel *Warnow*.

Start: Roborally *Schussel*, 30 Rails *Taubertalbahn*, Miniscrabble *Uruguay*,
2-Zug-Scrabble *Vaal* sowie Hase & Igel *Wiese*.

Finanzielles

Im Minus sind **Ulrike**, **Helmut** sowie **Robert**. Vorrat für nur noch ein Heft haben **Ingrid** und **Stephan**. Danke für den Geldeingang an **Claudio**, **Drea** und **Anna**.

Impressum

Der *Dottendorfer Soccer* ist eine Spielezeitung und erscheint momentan alle vier Wochen.

Herausgeber: **Cici Beilken**, DS@CiciB.de

Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ (0 22 41) 89 48 208

Lektorat: **Helmut Postl**, Sinagasse 56/3/14, 1220 Wien, Österreich.

Druck: A & M Copy-Druckhaus, Lennéstraße 22, 53113 Bonn, ☎ (0 22 8) 21 54 92

Abo Druck: Bitte einen beliebigen Betrag auf folgendes **Konto** überweisen:

C. Beilken, IBAN: DE09 5001 0517 0519 5709 30, BIC: INGDDEFF

Euer Kontostand erscheint auf dem Adressetikett hinter Eurem Namen.

Preis: Druckausgabe: 2,30 €; Versand im Inland: 1,90 €, nach Europa: 3,40 €

E-Abo: Die elektronische Ausgabe im PDF-Format ist kostenlos und wird unter
<http://CiciB.de/DS> veröffentlicht. E-Mails zum jeweiligen
Erscheinungstermin können beim Herausgeber bestellt werden.

Erscheint: Seit 1. Oktober 1982 – 44. Jahrgang

Leser: 105 (inklusive 6 Mitleser)

E-Mails: 99 (an alle Abonanten außer **Gottfried**, inkl. Alternative für **Connie**)

Mitspieler: 79 (davon 2 Mitleser ohne Abo: **Holger** und **Ramata**)

Druckauflage: 26 (davon zwei Reserve)

Spielwiese

Bank-United	Peter π Mäurer: Pi.Daun@t-online.de Es sind noch freie Teams zu vergeben!
Boggle	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Choice	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Crossword	Cici Beilken: DS@CiciB.de Bitte Anmeldung mit Startbuchstaben schicken!
Dampfross	Peter Lauterbach: Peter.L@uterbach.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Hamur	Helmut Postl: Helmut.Postl@gmx.net Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Hase & Igel	Sabine AnnΔ Hubrig-S.: Schubsch@t-online.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Miniscrabble	Claudio Maniglio: Claudio.Maniglio@gmx.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
ODW Ostfriesisches Deichwandern	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Neue Partie beginnt: Bitte Startzahl an Köbes schicken!
Poesiemeister	Irene Kolb: KolbIrene@gmx.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Primtraktorrennen	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Rasende Roboter	Cici Beilken: DS@CiciB.de In jedem Heft gibt es ein neues Rätsel.
RoboRally	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Scrabble	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg in beide Varianten ist in jeder Ausgabe möglich.
Topwords	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
United	Peter Kraneburg: Kraneburg@A1.net Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
VP-Sleuth	Cici Beilken: DS@CiciB.de Bitte Anmeldung mit Frage und ggf. Starttipps schicken!
Wörter Schlange	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg in die laufende Partie ist jederzeit möglich.
30 Rails	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Spielstart in diesem Heft: Bitte erste Züge an Köbes melden!

Redaktionsschluss der 450. Ausgabe: Samstag, 16.5.2026, 15 Uhr
Erscheinungstermin der 450. Ausgabe: Mittwoch, 20.5.2026

Absender: Cici Beilken, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin