

ZAT: Freitag, den 8. August 2025, 11 Uhr

DOTTENDORFER

441

SOCCEER

Die Bonner Postspielzeitung

Druckauflage: 26, Leser: 106

Liebe Freunde des **Dottendorfer Soccers**,

Samstag, der 12. Juli 2025

habt Ihr Soccerleser **Ralf** (nicht zu verwechseln mit **Ralph**) bei 99 – *Wer schlägt sie alle?* gesehen? Wir dürfen mal hinter die Kulissen schauen, da er in den Leserbriefen erklärt, wie es ihm bei seiner letzten Aufgabe ergangen ist. Danke für Deinen Bericht! Der Ausgang war je extrem spannend und ich habe mitgefiebert. Leider habe ich vergessen, im letzten Heft auf den genauen Sendetermin bei SAT.1 hinzuweisen, und habe das lediglich bei der E-Mail-Ankündigung des Soccers nachgeholt.

Eine kurze Selbstvorstellung gibt es von unserm neuen Mitspieler **Michael von Holtum** auf der nächsten Seite. Danke sehr!

Peter L. schreibt: *Der 6te Platz in der neuen Dampfrosspartie ist vergeben an Uwe.* Die Partie startet dann – wie angekündigt – im nächsten Heft und trägt den Namen *Alme*.

Die Hitze im Juni haben wir gut überstanden – zumeist faul in der kühlen Wohnung. Da lobe ich mir die schönen Bäume vor unserem Wohnzimmer und Balkon. Einmal habe ich mich auch herrlich beim Schwimmen im Rhein abgekühlt.

Viel Vergnügen mit dem neuen Heft und herzliche Grüße – Euer *Cici*

Inhalt

Bank-United	Runde 36/5	4	Poesiemeister	Quamecke	29	Redaktion	
Boggle	Ausgabe 364	16	Primtraktorrennen	Isenach ♥	38	Impressum	51
Choice	Sauer	42		Pöhlbach	39	Index	–
Crossword	Orchon	19	Rasende Roboter	Aufgabe 28	22	Leserbriefe	2+24
	Unscha	19	RoboRally	Solitär	10	Organisatorisches	51
Dampfross	Alme	–		Vienne	11	Spielwiese	52
Hamur	Ausgabe 179	32	Scrabble	Eisbach	26	Titel	1
Hase & Igel	Bille	44		Nidda	25		
	Mindel	44	Topwords	Ryck	20		
	Warnow	44		Thyra	21		
	Zaber	44	United	Runde 33/10	45		
Miniscrabble	Tollense ♥	28	VP-Sleuth	Kall	50		
	Zarow ♥	28	Wörterschlange	Münzbach	14		
ODW		40	30 Rails	Niddertalbahn	43		

LICHTERMEER:
Vor dem Opernhaus
werden gemeinsam
Kirchen angezündet.
 Neue Presse, Hannover

Leserbriefe

Irene: Es ist schon sehr seltsam und leer ohne Cicis Rate-Ecke ... Danke für die Statistik.

Michael von Holtum: Ich fühle mich sehr geehrt über meine Erwähnung auf der Titelseite des neuen DS! Ich hoffe, ich erweise mich als würdiger Leser und Teilnehmer. Es ist zwar noch lange vor ZAT, aber ich schick's Dir schon mal, denn was erledigt ist.

Cici: Oh ja! Ich liebe frühe Züge und bedanke mich ganz herzlich! Das Format ist prima! Anscheinend ist Dir das Postspiel gar nicht so fremd. Vielleicht magst Du mir bzw. uns in einer kleinen Selbstvorstellung von Dir erzählen - für unsere Leserbriefseite. Das ist immer nett, aber völlig freiwillig.

Michael: Nein, mit Postspielen hatte ich noch nie zu tun und wäre auch niemals auf die Idee gekommen, dass mir sowas Spaß machen könnte, wenn Du mir in Lünen zum Abschied nicht noch das Heft in die Hand gedrückt hättest, in dem ich dann das tolle RoboRally-Spiel fand. So wird der Soccer für mich alle 5 Wochen eine schöne Erinnerung an Lünen sein und Vorfreude aufs nächste Jahr.

Für die vielen Wortfinde-Spiele im DS habe ich leider überhaupt kein Händchen. Die Rätsel von Helmut habe ich in den vergangenen Ausgaben jedoch mit Interesse gelesen und auch versucht zu lösen. Manche sind mir allerdings zu viel Algebra (pq-Formel usw.) Die drei neuen Rätsel in diesem Heft werde ich mir noch vornehmen und schauen, wie weit ich komme.

Was gibt's noch über mich zu sagen? Kurzfassung: introvertierter Boomer mit Programmier-Kenntnissen. Mache aber nix im Netz, Blog, social Media usw., mangels Mitteilungsbedürfnisses. Meine Freizeit nutze ich zum Lesen, Denksport (<http://www.janko.at>), gelegentlich Computerspiele und natürlich Brettspiele, am liebsten solche mit viel Interaktion (wie z.B. RoboRally).

Peter Lauterbach: Über die diversen Benennungen aus der Haarschneide-Zunft habe ich mich sehr amüsiert. Die Frisörerei motivierte mich dann zu einer kleinen Pixelschieberei. Bis auf das T waren ja alle vorhanden und diese ließ sich aus dem I und dem oberen Querstrich des E ganz gut herstellen. So, jetzt gehts in den Urlaub nach Altharlingersiel.



Peter Lauterbach: Kurze Urlaubsgrüße aus unserem Idyll. Der 6te Platz in der neuen Dampfrosspartie ist vergeben an Uwe. Vielleicht kannst Du das noch einbauen.

Cici an **Ralf**: Köbes hat erzählt, dass Du bei "99 – Wer schlägt sie alle?" mitgespielt hast.

Ralf Antz: Ich bin leider im 4. Spiel der 2. Sendung schon ausgeschieden, was leider an "zu doof" in Verbindung mit schlechten Requisiten lag, was leider kein Einzelfall war. Es gab da so einige unschöne Sachen mit dem Equipment, aber damit mussten wohl alle irgendwie umgehen lernen. Ich will nicht nachkarteln, aber ich hätte vor dem Spiel reklamieren sollen ... in Verbindung mit "zu doof" die Strategie zu ändern, bin ich halt rausgeflogen. Aber, es war ne schöne Erfahrung – ich war immerhin 4 Drehtage dabei.

Cici: Erzähl mal, was da gelaufen ist!

Ralf: Wir kamen vom Aufenthaltsraum zurück in die Halle ... Jeder einen Tisch ... Ich orientierte mich nach hinten, damit ich meine Mitspieler besser im Auge habe.

Auf dem Tisch stand ein Glas mit Metall-Schraubdeckel ... als ein ganz normales Glas in dem Lebensmittel verkauft werden ...eine kleine Rolle auf der Wolle aufgewickelt war (noch eingeschweißt) und 2 Zahnstocher. Im Deckel vom Glas ein Loch.

Ganz klar ... die Wolle sollte ins Glas.

"Mein" Loch war unsauber, schräg gestanzt und nach Sicht anderer Gläser auch ca. 15% kleiner. Das war der Moment, in dem ich überlegt hatte, zu reklamieren. Angesichts der Tatsache, dass es noch 80 Mitspieler gab, hab ich mir aber gesagt: Stell Dich nicht so an, da haben andere auch schlechte Löcher im Deckel, das schaffst Du auch so.

Die Sirene ertönte und als erstes habe ich versucht, die im Deckel nach unten gebogenen, scharfen Metalllaschen vom meinem Loch mit dem Zahnstocher nach innen wegzudrücken damit der Wollfaden sich nicht verhängen kann. Nun, das gelang nicht sehr zufriedenstellend (selbstredend durfte man den Deckel vom Glas nicht aufdrehen) – bei dieser Aktion ist dann der Zahnstocher abgebrochen. Ich öffnete dann das Wollteil, warf die Spule auf den Boden, damit sich die Wolle schon einmal abwickelte und begann den Faden einzuführen, indem ich den Faden ca. 10 cm gerade streckte und ihn dann mit ruhiger Hand ins Glas einzulassen. Das gelang eine ganze Weile lang sehr gut ... (ca. 2m?) Da die Wolle sich im Glas zunehmend nach "oben" bewegte und ein gradliniges Einlassen nicht mehr zuließ, donnerte ich das Glas in zunehmend kleineren Abständen auf die Tischplatte um mehr "Luft" für den Faden zu generieren. Das gelang ebenfalls 'ne Zeitlang recht gut.

Ein Blick auf meine Kollegen zeigte mir, dass alle noch beschäftigt waren ... und ich dachte (1. Fehler), dass ich eigentlich bald fertig sein müsste.

Der Wollhaufen im Glas wurde immer höher und meine Taktik funktionierte dadurch natürlich immer schlechter. So begann ich den Wollfaden in mein leicht diagonal gestanztes Loch 1- bis 3-zentimeterweise einzuschieben, was auch recht zügig gelang.

So und hier war mein Fehler nicht spätestens jetzt den Zahnstocher zu benutzen. (2. Fehler) ... Ich Trottel! ... der lag da nicht als Zierde! ... aber ich wähnte mich völlig sicher, weil ... der Faden musste eigentlich gleich zu Ende sein (1. Fehler gleich noch mal).

Dann kam die erste Kamera ... dann kam die 2. Kamera ... und ein Kameramann richtete seine Kamera auf den Boden! Ich schaute also dahin, immer noch voll konzentriert meine (schlechte) Taktik wie im Tunnel weiter fortzuführen ... und erschrak... Mein Faden war noch ca. 1,5m lang! – Während andere schon fertig waren. Es stellte sich heraus, dass die ersten im Spiel den Wollfaden einfach komplett wahllos – fast als Knäuel mit dem Zahnstocher ins Loch gestopft hatten. Ich hatte das in Erwägung gezogen, diese Taktik aber verworfen, weil ich annahm, dass sich die Wolle dann im Loch und den immer noch scharfen Bruchkanten völlig verkanten, verknoten würde.

Jedenfalls schäkerte ich ein wenig mit dem Kameramann herum, – war völlig ruhig – kein bisschen Hektik ... (3. Fehler) ... und machte sogar ein paar Sekunden Pause.

Fortsetzung auf Seite 24

4

Bank-United 36/5

- 1 **Knilche bestätigen Tabellenführung durch Sieg im Spitzenspiel gegen SK Kölsch.**
- 2 **Neubrucker schießen 22 Tore gegen die Wildsau.**
- 3 **D.A.K.K. trickst Meschugge aus und übernimmt die Tabellenführung.**

1. Liga: 8. & 9. Spieltag

Kamikaze - FränkischeBw 7:0

Verletzt: H: '17:Hasebe(Maxi Fuji), '24:Maxi Fuji*, '78:Yu Ka Mino
Tore: H: '11:Hasebe '14:Kaze Go '25:Kaze Go '33:Kaze Go '57:Re Union '68:Kaseieiei
'81:Re Union
Einnahmen: 240 KDM
Teuer erkaufter Sieg.

Lemmis Knilche - SK Kölsch 6:2

Verletzt: G: '10:Hertz⁺⁺⁺(Ampere), '64:Henry⁺⁺⁺
Tore: H: '7:Cappel '12:GoBa '14:Knaller '20:GoBa '34:Gingangungang '50:Bipa;
G: '5:Hertz '52:Coulomb
Einnahmen: 600 KDM
Klarer Sieg im Spitzenspiel bei großer Hitze mit der die Kölschen nicht zurecht kamen.

Human Mayhem - Bösensell 0:2

Verletzt: H: '8:Uta Bresan
Tore: G: '61:Kilkenny '64:Tramore
Einnahmen: 180 KDM
Souverän.

Chaoskracher - Peanuts 4:0

Gelb: G: '16:Linus jr
Tore: H: '9:Qwelf '10:Twoyearrest(E) '34:Masterzwei '48:Qwelf
Elfmeter: H: '10:Twoyearrest trifft
Einnahmen: 198 KDM
Die Kracher deutlich überlegen.

Histor - Riga 2:1

Verletzt: G: '42:Waldgeist(Waldfrevl), '57:Mischwald
Tore: H: '17:Dionysos '18:Neleus; G: '31:Blätterwald
Einnahmen: 264 KDM
Riga im Verletzungspech erlaubt den Historikern den knappen, aber verdienten, Sieg.

Riga - FränkischeBw 12:0

Tore: H: '5:Bergwald '10:Blätterwald '13:Grindelwald '13:Waldameise '31:Waldfrevl
'34:Bergwald '40:Grindelwald '51:Waldgeist '53:Waldfrevl '56:Blätterwald
'60:Waldgeist '90:Waldgeist
Einnahmen: 120 KDM
Die Franken wieder mal mit offenem Tor.

Peanuts - Histor 5:3

Verletzt: H: '75:PeppermintPatty⁺⁺⁺(Spike); G: '9:Peneleos⁺(Akihito),
'68:Herakles⁺
Tore: H: '21:Eudora '26:Violet Gray '55:Eudora '68:Linus jr '78:Spike; G:
'6:Achilleus '12:Bias '26:Dionysos
Einnahmen: 198 KDM
Die Zuschauer waren hellauf begeistert.

Bösensell - Chaoskracher 0:0

Verletzt: H: '2:Lough Mask⁺(Durry)
Einnahmen: 180 KDM
Na ja.

SK Kölsch - Human Mayhem 3:0

Verletzt: G: '48:Tina York⁺⁺⁺, '67:Chris Roberts⁺⁺⁺
Tore: H: '29:Kupp '84:Volt '86:Kupp
Einnahmen: 168 KDM
Nix zu holen.

Kamikaze - Lemmis Knilche 1:1

Rot: G: '80:Bappel*
Gelb: H: '14:Taka Haschi ; G: '33:Patzer
Tore: H: '3:Kaze Go; G: '27:Bipa
Elfmeter: H: '80:Re Union verschießt
Einnahmen: 220 KDM
Beide Teams spielen unnötig hart.

2. Liga: 7. & 8. SpieltagTränentiere - Graz Giants 1:5

Verletzt: H: '3:Kasai⁺⁺⁺; G: '70:Humanoid⁺
Tore: H: '1:Mööd; G: '15:Noah '18:Noah '35:Adams '63:Hermann '80:Adams
Einnahmen: 90 KDM
Der Verletzungsgott ist mit den Grazern.

Neubrück - Wildsau Eberst 22:0

Verletzt: G: '35:Barbar⁺(Hauer)
Tore: H: '20:Futurestar '25:Waverley '28:Eistee '34:Schnuffi '39:Geißler
'42:Eistee '44:Futurestar '45:Chris Tel '47:Waverley '47:Futurestar
'52:Chris Tel '56:Schnuffi '60:Chris Tel '63:Chris Tel '71:Chris Tel
'74:Eistee '75:Schnuffi '78:Chris Tel '79:Schnuffi '84:Futurestar
'87:Chris Tel '90:Geißler
Einnahmen: 70 KDM
Spiel auf ein Tor.

Apanatschi 88 - Canned Shoes 2:0

Tore: H: '34:PLahm '83:Lahmi
Einnahmen: 70 KDM
Souverän.

6

SV Guardians - Cool Cats 3:0

Verletzt: H: '17:Pfosten⁺(Seidendür)
Tore: H: '46:Latte '52:Prosegur '58:Shut
Einnahmen: 121 KDM
Klare Sache trotz Verletzung.

Kessenich - Andys Panzer 0:0

Einnahmen: 100 KDM
Gäähnn.

Cool Cats - Kessenich 0:0

Verletzt: G: '10:Lufthansa⁺⁺⁺(Alba)
Einnahmen: 66 KDM
und noch einmal NullZuNull.

Canned Shoes - SV Guardians 0:1

Tore: G: '79:Latte
Einnahmen: 90 KDM
Shoes noch ohne Sieg ...

Wildsau Eberst - Apanatschi 88 0:2

Tore: G: '3:PLahm '46:PLahm junior
Einnahmen: 90 KDM
... und die Wildsau nicht viel besser.

Graz Giants - Neubrück 2:1

Verletzt: G: '50:Wright⁺⁺⁺(Stürmertalent)
Tore: H: '11:Bierbaumer '35:Adams; G: '46:Halifax
Einnahmen: 117 KDM
Knapp ist auch gewonnen.

Andys Panzer - Trärentiere 1:0

Tore: H: '6:Generalmajor
Einnahmen: 165 KDM
Knapper Sieg im Spitzenspiel bringt die Panzer auf Platz 1.

3. Liga: 9. &10. Spieltag

FC Meschugge - L.A. Dodgers 4:0

Tore: H: '34:Naivling '48:Unsinn '62:Arglos '82:Blödling
Einnahmen: 68 KDM
Klare Sache.

GM Bendorf 19 - GM Daun 22 1:0

Tore: H: '56:Pandt
Einnahmen: 24 KDM
Not gegen Elend.

SV Stahl Flehe - Loepmans Linke 0:1

Tore: G: '8:Postman
 Einnahmen: 28 KDM
 Knapper Auswärtssieg.

FC Sense - Graz Oranje 0:6

Verletzt: H: '37:G Nug junior(Exit)
 Tore: G: '5:Annapurna '14:Cho Oyu '32:Cho Oyu '36:Cho Oyu '43:Makalu '83:Vesuv
 Einnahmen: 36 KDM
 Was ist mit sense los?

Die Deppen - DC Madrigal 1:0

Tore: H: '70:Rio de Janeiro
 Einnahmen: 48 KDM
 Auch Altmeister Madrigal kann nicht überzeugen.

Juvento - D.A.K.K. 1:3

Rot: G: '47:Mad Agasker*
 Gelb: G: '38:Sir David Lindsa, '84:Sousse
 Tore: H: '4:El Salvador(E); G: '15:Ghanzi '37:Embargo '65:Embargo
 Elfmeter: H: '4:El Salvador trifft
 Einnahmen: 44 KDM
 Die Araber treten sich zum Sieg.

DC Madrigal - Juvento 4:0

Gelb: G: '67:Dänemark
 Tore: H: '14:Isaac(E) '51:Vinterhout '64:Vivace '79:Fender
 Elfmeter: H: '14:Isaac trifft
 Einnahmen: 68 KDM
 Zu Hause immer noch ungeschlagen.

Graz Oranje - Die Deppen 4:2

Tore: H: '37:Manaslu '49:Manaslu '69:Manaslu '80:Vesuv; G: '60:Neufundland
 '74:Neufundland
 Einnahmen: 40 KDM
 Klare Sache.

Loepmans Linke - FC Sense 3:1

Tore: H: '9:Broedeman '28:Kloibers '68:Kloibers; G: '89:R Dacht
 Einnahmen: 40 KDM
 Oh je.

GM Daun 22 - SV Stahl Flehe 0:4

Tore: G: '6:Erhardt '29:Erhardt '44:Arends '90:Arends
 Einnahmen: 18 KDM

L.A. Dodgers - GM Bendorf 19 5:0

Tore: H: '7:Santa Clara '12:Santa Ana '19:Santa Clara '23:Santa Rosa '89:San Bernadino
 Einnahmen: 28 KDM
 Der GM liefert Punkte.

8

D.A.K.K. - FC Meschugge

3:0

Tore: H: '13:Bozoum '68:Bissau '85:Embargo
Einnahmen: 72 KDM
Ausgetrickst – ein verdienter Sieg im Spitzenspiel.

Wichtiges

Heimvorteil: 8	Z A T: Titel-ZAT 11 ⁰⁰
1. Liga: 10. Spieltag	Peter Mäurer
2. Liga: 9. Spieltag	Auf 'm Weiher 10
3. Liga: 11.&12. Spieltag	54550 Daun
Pokal: Achtfinale	Pi.Daun@T-Online.De
Zugabgabe brieflich oder bevorzugt online www.Bank-United.De	
Fehlermeldungen, die Euren <u>aktuellen</u> Zug betreffen, bitte per email, damit ich die Datenbank <u>vor</u> Eurem Zug noch ändern kann.	

Nicht Einsetzbar

Human Mayhem: Chris Roberts (V3) , Tina York (V4)
FC Sense: P Nis junior (V1)
Peanuts: PeppermintPatty (V3)
Neubrück: Wright (V3)
Apanatschi 88: Poldidi junior (V1)
Histor: Herakles (V1) , Peneleos (V1)
Trärentiere: Kasai (V2)
Kessenich: Lufthansa (V3)
SK Kölsch: Hertz (V2) , Henry (V2)
Bösensell: Lough Mask (V1)
Lemmis Knilche: Bappel (G1)

Markt

FC Meschugge	verkauft		Blödian	T	0	2=0	für 1942 KDM an Knilche
L.A. Dodgers	verkauft		Charleston	A	III	6=4	für 320 KDM an die NL
L.A. Dodgers	verkauft		Cincinnati	VS	III	6=4	für 192 KDM an die NL
L.A. Dodgers	verkauft		Cleveland	M	III	6=4	für 160 KDM an die NL
L.A. Dodgers	verkauft		Columbus	S	III	6=4	für 158 KDM an die NL
Juventus	verkauft		Belgien	V	III	5=3	für 119 KDM an die NL
Juventus	verkauft		Botswana	M	III	5=3	für 116 KDM an die NL
SV Guardians	verkauft		Downdor	S	IV	1=0	für 0 KDM an die NL
SV Guardians	verkauft		Sicherheitsschle	M	IV	1=0	für 0 KDM an die NL
SV Guardians	verkauft		Windfang	A	IV	1=0	für 0 KDM an die NL
SV Stahl Flehe	verkauft		Pepe	A	IV	1=-1	für 0 KDM an die NL
Andys Panzer	kauft	15	StUffz	A	II	8=9	für 1107 KDM vom Markt
Human Mayhem	kauft	16	Bernd Spier	V	III	7	für 789 KDM vom Markt
SV Stahl Flehe	kauft	17	Trude Herr	M	III	7=9	für 678 KDM vom Markt
Riga	kauft	18	Waldlos	VS	II	10 (15)	für 2030 KDM vom Markt

Tabelle 1. Liga

	Heim	Ausw	Pkte	Tore	T-Dif	WPs	DP	KDM	HS	St	Manager
1(1) Lemmis Knilche	4 0 0	2 3 0	15: 3	35: 5	30	4.0	14	580	13	10	Temme
2(2) Riga	3 2 0	2 0 2	12: 6	25: 8	17	3.0	0	644	1	10	Jörg D
3(4) Chaoskracher	1 3 0	2 3 0	12: 6	7: 1	6	3.5	0	3688	2	10	Ralf A
4(5) Bösensell	3 1 1	2 1 1	12: 6	14:13	1	3.5	0	890	0	10	Peter Kg
5(3) SK Kölsch	5 0 0	0 1 3	11: 7	20:11	9	3.0	0	3012	5	10	Kranebur
6(6) Histor	3 0 1	1 1 3	9: 9	15:23	-8	3.0	0	2300	3	10	Schmidt
7(7) Peanuts	4 0 1	0 0 4	8:10	20:24	-4	3.0	4	1317	2	10	PeLa
8(8) Kamikaze	1 3 1	1 0 3	7:11	11: 8	3	4.0	22	3090	0	10	BS
9(9) Human Mayhem	1 0 3	0 1 4	3:15	8:24	-16	2.0	0	5315	0	10	Pi
10(10) FränkischeBw	0 1 3	0 0 5	1:17	4:42	-38	2.0	8	1738	0	10	Franky

Tabelle 2. Liga

	Heim	Ausw	Pkte	Tore	T-Dif	WPs	DP	KDM	HS	St	Manager
1(2) Andys Panzer	3 1 0	2 2 0	13: 3	10: 4	6	3.5	0	4624	2	10	
2(4) Graz Giants	3 1 0	1 2 1	11: 5	15: 5	10	4.0	0	3761	4	10	DaWi
3(3) Cool Cats	2 1 1	2 1 1	10: 6	14: 5	9	3.0	0	3505	0	10	FlorianL
4(1) Tränentiere	2 1 1	2 1 1	10: 6	11: 7	4	2.0	0	1088	0	10	Det
5(5) Neubrück	2 1 1	1 2 1	9: 7	30: 6	24	3.0	0	360	1	10	Benedikt
6(6) Apanatschi 88	2 2 0	1 1 2	9: 7	12:13	-1	4.5	0	7370	1	10	Gabi M
7(7) SV Guardians	2 1 1	1 1 2	8: 8	16:14	2	4.5	0	397	2	10	M.Temme
8(8) Kessenich	1 3 0	0 1 3	6:10	5:15	-10	3.0	0	922	0	10	Bannasch
9(9) Wildsau Eberst	0 1 3	0 2 2	3:13	0:30	-30	2.5	0	3467	0	10	Benno S
10(10) Canned Shoes	0 1 3	0 0 4	1:15	0:14	-14	2.5	0	5049	0	8	Pi

Tabelle 3. Liga

	Heim	Ausw	Pkte	Tore	T-Dif	WPs	DP	KDM	HS	St	Manager
1(2) D.A.K.K.	4 1 0	3 1 1	16: 4	35:10	25	4.5	34	967	3	8	Stephan
2(1) FC Meschugge	5 0 0	1 3 1	15: 5	24: 9	15	3.5	0	4200	10	10	Pi
3(6) Graz Oranje	4 1 0	2 1 2	14: 6	27:14	13	4.0	0	1615	2	10	Jakob DW
4(3) DC Madrigal	5 0 0	1 1 3	13: 7	23: 8	15	3.5	0	5248	10	10	Heißing
5(4) L.A. Dodgers	4 1 0	1 1 3	12: 8	29:17	12	3.5	8	2555	1	2	Graf
6(5) Die Deppen	3 2 0	2 0 3	12: 8	26:18	8	3.5	0	3602	2	10	Jonas Kr
7(7) SV Stahl Flehe	1 3 1	2 2 1	11: 9	12: 6	6	3.0	0	4710	0	10	Pi
8(11) Loepmans Linke	2 1 2	1 0 4	7:13	13:15	-2	4.5	0	3124	2	10	Jürgen R
9(8) Juvento	3 1 1	0 0 5	7:13	15:24	-9	2.5	36	1135	0	7	Wolfga F
10(9) FC Sense	2 0 3	0 1 4	5:15	10:28	-18	2.0	44	5704	0	10	UweS
11(12) GM Bendorf 19	2 0 3	0 0 5	4:16	3:35	-32	3.0	0	661	1	0	Pi
12(10) GM Daun 22	1 1 3	0 1 4	4:16	12:45	-33	2.0	0	655	0	0	Pi

Torjäger

Bipa (Lemmis Knilche)	11	Eistee (Neubrück)	7	Bozoum (D.A.K.K.)	11
Kupp (SK Kölsch)	7	Chris Tel (Neubrück)	7	Olbia (Die Deppen)	9
Stafford (SK Kölsch)	6	Philipp AmTOR (Cool Cats)	7	Embargo (D.A.K.K.)	8
BipaAu (Lemmis Knilche)	6	Latte (SV Guardians)	7	Vivace (DC Madrigal)	7

10

Bemerkungen

- 1) Jörg D, Mannschaft anscheinend nicht erholt.
 XY) Es sind fünf Teams verfügbar, Mayhem, Erstligist, Canned Shoes und Andys Panzer, Zweitligisten. Außerdem Flehe und Meschugge aus der dritten Liga.

Angebot

19	S	III	7	500
20	T	II	7	1500
21	M	III	7	500

RoboRally Solitär

RUNDE 9

Hallo, liebe Freunde von RoboRally,

an der achten Solitäraufgabe, bei der man auf dem Vienne-Plan von Fahne 1 zum Ziel laufen soll, haben sich sechs Mitspieler beteiligt. **Michael, Claudio** und **Helmut** schaffen es in fünf Schritten – unser Hamurist sogar wieder mit zwei Varianten, wobei die letztere ganz schön raffiniert ist!

Frank: *Start mit Blick nach links: 1.xx 3.xx 1.xx L.xx 2.xx. Lustiger aber viel länger: Start mit Blick nach unten 2.xx R.xx 3.xx 1.xx R.xx 2.xx R.xx 1.xx.*

Cici: Deine Lösungen klappen nur auf dem Schondra-Plan; Du hast wohl übersehen, dass Du den benachbarten Parcours absolvieren solltest, wo das Ziel auf B3 liegt.

Frank: *Dann setze ich bei solitär aus, fahre morgen früh nach Norwegen, hab jetzt keinen Kopf dafür.*

Cici: Schöne Reise! – Wie war es?

Heike: *Eine Lösung auf die Schnelle: < 2.00 3.00 2.00 L.00 2.00 3.00 1.00 L.00 2.00. So ist es schneller: v 3.00 3.00 2.00 R.00 2.00 2.00 L.00 2.00.*

Cici: Der erste Weg führt Dich am Ziel vorbei, aber mit ein paar Korrekturen geht es dann doch. Die vermeintlich bessere Variante kann ich aber gar nicht verstehen – da fährst Du schon mit der zweiten Karte in den Abgrund.

1. Michael von Holtum	↓	3.00	R.00	3.00	U.00	1.00		5 Schritte
Claudio Maniglio	↓	3.00	R.00	3.00	U.00	1.00		
Helmut Postl	↓	3.00	R.00	3.00	U.00	1.00		
	↓	3.00	R.00	3.00	- .00	- .00		
4. Cici Beilken	↓	3.00	U.00	L.00	3.00	R.00	1.00	6 Schritte
	↓	3.00	U.00	L.00	2.00	U.00	1.00	
5. Heike Hanz	←	2.00	3.00	2.00	L.00	2.00	3.00 ...	
	...	1.00	L.00	2.00	1.00			7 Schritte

Neue Aufgabe: Wie kommt man am schnellsten vom Ziel (B3) auf Fahne 2?

Herzliche Grüße, Euer **Cici**

RoboRally Vienne

RUNDE 1

Hallo, liebe Freunde von RoboRally,

das letzte Mal habe ich vergessen, **Helmut** für das Platzieren der Fahnen zu danken, was ich hiermit nachholen möchte: Danke sehr!

Jetzt dürfen wir einen interessanten Rennstart ganz ohne Ausfälle beobachten. **Helmut** (HP) und ich (CB) sind als einzige noch virtuell, die anderen wurden früher oder später zum Leben erweckt. Ich kommentiere Eure Züge in der Reihenfolge des Eingangs:

Michael: *Natürlich habe ich mich gleich auf RoboRally gestürzt und wie befürchtet hat mein Optimierungs-Drang dazu geführt, dass ich intensiv an den Zügen geknobelt habe. Dabei entdeckte ich, dass ich netterweise ohne Drehung einfach geradeaus durchfahren kann: Die Bänder sorgen für einen eleganten Slalom um die Hindernisse. Sehr hübsch! Weil ich aber leider nur drei Vorwärts-Karten habe (immerhin noch eine mehr als Du, hihi), muss ich mit zwei Warte-Drehungen beginnen und werde deshalb in dieser Runde nicht sehr weit kommen. Dafür bin ich hoffentlich einigermaßen sicher vor Rempelen und Schüssen. (Die wird's dann nächste Runde geben, wenn sich alle um die Fahne drängeln.)*

Das war gut so und hat wie gewünscht geklappt. Zum Schluss schießt Du noch auf OK.

Wolfgang: *Wenn es gut läuft steht mein Roboter jetzt auf C5. Mit einiger Wahrscheinlichkeit schubst mich jemand in eines der Löcher links – schau mal.*

Da hast Du tatsächlich Glück gehabt: Obwohl Du alleine im ersten Schritt auf D11 fährst und materialisierst, ziehen OK und DK gemeinsam auf E11 und bleiben in der zweiten Phase noch virtuell. Ansonsten würde Dich DK tatsächlich in den Abgrund schieben. Der Rest läuft auch wie geplant ab. FT bekommt keinen Treffer von Dir, da er erst ganz am Ende – nach den Schüssen – aus der Virtualität erwacht.

Helmut: *E10^ D10< C10^ C6^ C5>*

Das funktioniert vollkommen so, wie Du es angegeben hast, da Du mit mir, also CB, und FT im Einklang fährst. FT verabschiedet sich nur im letzten Schritt und setzt sich vor uns.

Ottmar: *Hier mein korrigierter Zug für Vienne, diesmal mit den Prio-Nummern.*

Im Nachhinein waren die Prioritäten unwichtig; MH schubst Dich mit seinem 3er im letzten Schritt sowieso, aber auch das ändert nichts für Dich, weil Du gegen die Mauer zwischen F4 und F3 fährst. Ärgerlich nur, dass Dir MH zweimal in den Rücken schießt.

Drea: *Dann schauen wir mal, ob ich auf dem Rollband der Spalte C lande ;-)*

Im ersten Schritt fährst Du mit OK synchron und im zweiten Schritt aufs Feld von WF. Erst nach der dritten Phase wirst Du materiell und Dein Plan geht auf.

Frank: *Hier noch schnell der Zug für Robo Rally, die hab ich einfach vergessen.*

Du fährst die ganze Zeit virtuell und wachst dann erst zum Schluss auf C4 auf.

Ablaufplan der ersten Runde:

Spieler	Start	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4	Phase 5
Cici B. CB	F11^	1.52 => E10^	U.01 => D10v	U.03 => C10^	3.81 => C6^	L.29 => C5<
Drea K. DK	F11<	1.51 => E11<	1.61 => D11<	R.24 => D11^	2.75 => D9<	1.65 => C8<
Frank T. FT	F11^	1.60 => E10^	L.35 => D10<	R.36 => C10^	3.83 => C6^	1.59 => C4^
Helmut P. HP	F11^	2.78 => E10^	L.19 => D10<	R.14 => C10^	3.80 => C6^	R.26 => C5>
Michael H. MH	F11v	L.07 => F11>	L.17 => F11^	1.54 => E10^	1.57 => F9^	3.82 => E6^
Ottmar K. OK	F11<	1.58 => E11<	R.16 => E11^	2.69 => F9^	2.76 => F7^	3.79 => E4^
Wolfgang F. WF	F11<	2.68 => D11<	R.18 => D11^	1.63 => C10^	2.71 => C7^	1.49 => C5^

Legende: - Robo wird materialisiert - Bewegung nicht möglich, - wird geschoben.

Programmkarten für Runde 2:

Cici Beilken (CB): -.48 1.57 2.67 2.68 L.07 L.17 R.30 R.38 U.03
 Drea Koch (DK): 1.54 2.72 2.77 L.19 L.21 R.10 R.18 R.20 R.24
 Frank Tietmeyer (FT): -.43 -.46 1.53 3.80 L.31 L.37 L.39 R.12 R.42
 Helmut Postl (HP): 1.61 1.64 2.74 3.79 3.81 L.27 R.32 R.36 U.05
 Michael von Holtum (MH): 1.52 1.60 1.62 2.70 2.78 L.09 R.22 R.34 U.06
 Ottmar Krämer-F. (OK): 1.49 1.50 1.58 1.63 L.11 L.15 U.02
 Wolfgang Friedrich (WF): -.47 1.66 2.73 2.76 3.83 L.33 R.08 R.26 R.40

Wunschformat für Eure Zugabgabe (NN = Euer Kürzel):

RoboRally Vienne
 NN: R.34 3.79 2.75 U.05 2.74
 /=> H6^ H4^ J2^ K3< I3< (optional)
 /Kommentar, z.B. Startrichtung oder Ankündigung eines Powerdown

Herzliche Grüße, Euer *Cici*

14

Wörterschlange Münzbach/41

Hallo, liebe Briefe verschickende Waldmeister,

es freut mich, dass **Irene** jetzt auch mit der Wörterschlange ringt. Herzlich willkommen!

Irene: *Ich habe mich diesmal an Wörterschlange Münzbach versucht. Du kriegst meine etwas kläglichen Versuche.*

Wörterschlangen für wald

1. Petra	waNd Tand tanN Wann	9+9+9+9=36
1. Ulrike	walT waTt waNt wanN	9+9+9+9=36
1. Helmut	waId waNd wanT waTt	9+9+9+9=36
1. Werner	waNd Tand tanN Wann	9+9+9+9=36
1. Cici	waNd Tand tanN Wann	9+9+9+9=36
6. Connie	wild wiNd Rind rinN	9+9+8+9=35
6. Barbara	wild wiNd Rind rinN	9+9+8+9=35
6. Martin	wild wiNd Rind rinN	9+9+8+9=35
6. Det	waNd wInd wiRd wirT	9+9+8+9=35
10. Irene	wall Ball balZ bolz	5+4+3+3=15

Der Tand für wertloses Zeug ist mir durchaus geläufig. Tann – gehoben für Tannenwald – habe ich auch schon gehört. Der Vorname von Disney steht nur bei seinem Nachnamen im Duden, ist aber erlaubt, weil man ihn vom Verb walten (ich walt) ableiten kann.

Wörterschlangen für meister

1. Ulrike	meisteN meinten Weinten weinteT	9+9+9+9=36
1. Helmut	meisteN Teisten tWisten twisteT	9+9+9+9=36
1. Werner	meisteN meinten Weinten weinteT	9+9+9+9=36
1. Cici	meisteN meinten Weinten weinteT	9+9+9+9=36
5. Petra	meisteN meinten Weinten weiHten	9+9+9+8=35
6. Det	meisteN Reisten reisteT reiMtet	9+8+9+7=33
6. Connie	meisteN Reisten reisteT reiMtet	9+8+9+7=33
8. Barbara	meisteN Reisten Geisten geisteR	9+8+7+8=32
8. Martin	meisteN meinten Weinten weilten	9+9+9+5=32
10. Irene	meisteN Weisten weilten Teilten	9

Leider muss ich **Irene** weisten streichen; vom Verb *weisen* lautet die Vergangenheit nur wir/sie wiesen bzw. ihr wiest/wieset. Die Reserve enthält denselben Patzer.

Helmuts Teisten sind mir unbekannte Seevögel (laut Wikipedia auch: Gryllteiste).

Neue Vorgaben (Eine Reihe besteht aus vier verschiedenen Wörtern evtl. mit Vorgabe):

• alster	Buchstabenwerte für die neuen Vorgaben:
• wasser	Buchs=ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTUVWXYZÄÖÜ
• mann	Werte=54349984885442191283715722713
	Werte=9 8 7 5 4 3 2 1
	Buchs= EFP GIJS UXÄ AKW BDHLM CTÜ NRYZ OQVÖ

Wörterschlangen für brief

1. Ulrike	Trief triFF trift triTt	9+6+9+9=33
1. Helmut	Trief triFF trift triTt	9+6+9+9=33
1. Werner	Trief triFF trift triTt	9+6+9+9=33
1. Barbara	Trief triFF trift triTt	9+6+9+9=33
1. Connie	Trief triFF trift triTt	9+6+9+9=33
6. Petra	brieT brieF Trief trier	9+6+9+8=32
6. Cici	brieT brieF Trief trier	9+6+9+8=32
8. Det	brieT brieF Trief triFF	9+6+9+6=30
9. Martin	Trief trieL trier Frier	9+5+8+6=28
10. Irene	Trief triFF Griff	9+6+7=22

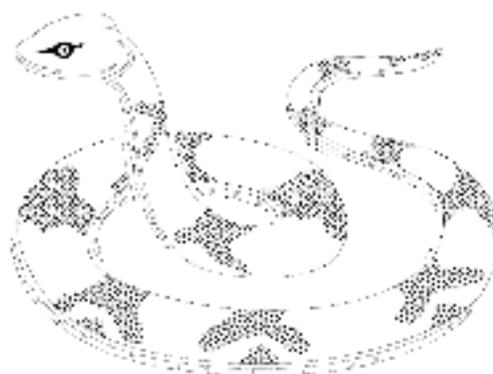
Det: Sind Namen eigentlich erlaubt? Momentan benötige ich TRIER noch in der Lösung. (Hab jetzt was ohne gefunden.)

Ja, Namen, die im Duden stehen, dürfen bei unseren Wortspielen auch verwendet werden. Warum hast Du Deine wertvollere Variante mit Trier nicht als Ersatz angegeben?

Irene: Bei "brief" bin ich kläglich gescheitert.

Runde. Drei Spieler landen hier drei Punkte unter dem theoretischen Optimum ganz oben. Ich verbasele einen Zähler, **Petra** zwei.

1. Ulrike Aka	36+36+33=105	100,0%
1. Helmut Postl	36+36+33=105	100,0%
1. Werner Urff	36+36+33=105	100,0%
4. Cici Beilken	36+36+32=104	95,0%
5. Petra Wortmann	36+35+32=103	90,0%
6. Connie Lamm	35+33+33=101	80,0%
7. Barbara Dauenhauer	35+32+33=100	75,0%
8. Det Runo	35+33+30= 98	65,0%
9. Martin Stuke	35+32+28= 95	50,0%
10. Irene Kolb	15+ 9+22= 46	5,0%



Rangliste. Ulrike steigt an die Spitze, Helmut folgt auf den Vizerang. Ich verabschiede mich nach nur eine Runde von der Führung.

Rang	Name	dabei	alt	aktuell	neu
1. (2.)	Ulrike Aka	41x	95,2 * 0,6 +	100,0 * 0,4 =	97,1
2. (3.)	Helmut Postl	41x	94,9 * 0,6 +	100,0 * 0,4 =	96,9
3. (1.)	Cici Beilken	41x	96,3 * 0,6 +	95,0 * 0,4 =	95,8
4. (5.)	Werner Urff	41x	90,8 * 0,6 +	100,0 * 0,4 =	94,5
5. (4.)	Petra Wortmann	38x	92,8 * 0,6 +	90,0 * 0,4 =	91,7
6.	Barbara Dauenhauer	41x	81,9 * 0,6 +	75,0 * 0,4 =	79,1
7.	Martin Stuke	41x	74,8 * 0,6 +	50,0 * 0,4 =	64,9
8. (9.)	Connie Lamm	41x	49,8 * 0,6 +	80,0 * 0,4 =	61,9
9. (8.)	Det Runo	16x	53,4 * 0,6 +	65,0 * 0,4 =	58,0
10. (neu)	Irene Kolb	1x	0,0 * 0,6 +	5,0 * 0,4 =	2,0
10.	Gottfried Beesk	34x	3,3 * 0,6 +	0,0 * 0,4 =	2,0

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208



Liebe Freunde der magischen Boggle-Würfel, lange habe ich gebangt, ob die letzte Auslosung mehr als drei 8er oder gar längere Wörter enthält, aber zum Glück war das nicht der Fall. Das fand ich spannend.

Boggle-Blog

Lukas: *Etwas eintönig.*

Helmut: *Mit wenigem Gesöff und leinenem Hemd.*

Petra: *8er blieben mir leider in Boggle verwehrt.*

Mario: *So viele Ei – wäre das nicht eine geEignete Vorgabe für die Osterzeit gewesen?*

Ulrike: *7-er gäbe es noch viele.*

Werner zählt dreizehn 7er auf: Alle aus der Liste unten sowie LEINENE und WEINIGE.

Blanca reicht elf 7er ein – ohne EILIGEM und WEINIGE; WENIGEM kommt doppelt vor.

Heike: *Sätze dazu: Mit wenigen eiligen Worten: Lingam aus dem Duden, den Rest so gefunden. Mit Leinen Linien gemalt und meinem Singen gefrönt, aber eigentlich ist es zum Weinen!*

War Deine Mutter wieder dabei? Geht es ihr gut?

Heike: *Sie fühlt sich wieder einigermäßen, kann schon wieder Autofahren und in die Sauna gehen, tut sich aber noch schwer mit Treppensteigen. ... Ein paar Worte hat sie auch zum letzten Boggle beigesteuert, allerdings sind die nicht in die Auswahlliste gekommen, weil kürzer.*

Erlaubt. In die Wertung kommen diese Runde drei 8er, elf 7er, acht 6er sowie ein 5er. Hier die drei 8er plus alle 7er – jeweils mit der Anzahl der Nennungen unter den ersten fünf Wörtern:

- | | | |
|-----------------|---|----------------|
| 1. WEINIGEM 10* | von wenig, weinhaltig; weinartig: mit wenigem Geschmack | |
| 2. WEINIGEN 10* | mit den wenigen Gerichten | |
| 3. LEINENEM 8* | von ^l leinen, also: <i>aus Leinen</i> : mit leinenem Stoff | |
| 1. WENIGEN 10* | 5. WENIGEM 7* | 9. EISIGEN 5* |
| 2. EILIGEN 9* | 6. EIGENEN 6* | 10. EINIGEM 4* |
| 3. EILIGEM 8* | 7. EINIGEN 6* | 11. EINWEIS 2* |
| 4. EISIGEM 7* | 8. ANEIGNE 5* | |

Aus der »Kölnischen Rundschau«:

Warum der Drache Koks'nuss
und nicht Karl-Heinz heißt

Verboten. Wieder muss ich nur drei Wörter zurückweisen:

1. EISLINGEN 9er von Irene: Die Stadt bei Göppingen finde ich in keinem Duden.
2. AENIGMEN 8er von AnnΔ: Das Änigma sehe ich lediglich unter duden.de.
3. GEWEINE 7er von Gaby: Das Geweine ist keine Beugungsform von weinen.

Runde. Sieben Tüftler geben alle drei 8er an und erreichen das Optimum der Runde. Drei Leute sieht man niemals mit leinenem Anzug und bleiben einen Punkt dahinter. **Connie** zieht sich zwar chic an, versagt sich aber wenigem Gesöff; sie bleibt bei 90%. Ganz ohne 8er, aber mit genügend 7ern, erreichen sechs Mitspieler den zwölften Platz.

Spieler	Wörter	Punkte	%
1. Helmut Postl	WEINIGEM WEINIGEN LEINENEM EIGENEN EINIGEN	38	100
1. Werner Urff	WEINIGEM WEINIGEN LEINENEM WENIGEN WENIGEM	38	100
1. Cici & Ramata	WEINIGEM WEINIGEN LEINENEM EISIGEM EISIGEN	38	100
1. Blanca Gröbli	WEINIGEM WEINIGEN LEINENEM ANEIGNE EINWEIS	38	100
1. Ulrike Aka	WEINIGEM WEINIGEN LEINENEM WENIGEN WENIGEM	38	100
1. Gottfried Beesk	WEINIGEM WEINIGEN LEINENEM WENIGEN ANEIGNE	38	100
1. Irene & Niels	WEINIGEM WEINIGEN LEINENEM EIGENEN ANEIGNE	38	100
8. Lukas Grossm.	WEINIGEM WEINIGEN EISIGEM EINIGEM EINWEIS	37	95
8. ANNAs VIPs	WEINIGEM WEINIGEN EILIGEN EILIGEM EIGENEN	37	95
8. Ingrid Herrmann	WEINIGEM WEINIGEN WENIGEN EILIGEM WENIGEM	37	95
11. Connie Lamm	LEINENEM EILIGEM EISIGEM EIGENEN EISIGEN	36	90
12. Petra Wortmann	EILIGEN EILIGEM EINIGEN ANEIGNE EINIGEM	35	85
12. Uwe Schnell	WENIGEN EILIGEN EILIGEM WENIGEM EINIGEN	35	85
12. Susanne Böing	WENIGEN EILIGEN EILIGEM EISIGEM WENIGEM	35	85
12. Marianne Bremer	WENIGEN EILIGEN WENIGEM EIGENEN ANEIGNE	35	85
12. Renate Sternagel	EILIGEM EISIGEM EINIGEN EISIGEN EINIGEM	35	85
12. Mario Krone	EILIGEN EILIGEM EISIGEM EIGENEN EISIGEN	35	85
18. Barbara Dauenh.	EILIGEN EISIGEM EINIGEN EINIGEM WEINEN	34	80
19. Gaby Sonntag	WENIGEN WENIGEM EINIGEN LEINEN SINGEN	33	75
20. Heike Hanz & M.	WENIGEN EILIGEN LEINEN LINGAM LINIEN	32	70
20. Det Runo	WENIGEN EISIGEN WEINEN EISIGE WENIGE	32	70
22. Jürgen & Betty	EILIGEN WEINEN LEINEN EILIGE WEINE	30	60

Neue Auslosung

N	S	D	A
P	B	E	L
E	L	A	D
R	K	X	L



Alte Auslosung

F	L	S	L
M	G	I	I
A	E	N	E
N	E	W	L

Kleinanzeige in der »Badischen Zeitung«:

■ Büroauflösung:

Hängematten, Gr: Dina 4a an Selbstabholer in Neuenburg zu verschenken, Tel

18

Rangliste. Sechs Spitzenspieler halten die Positionen und verbessern ihren Schnitt. **Irene & Niels** steigen mit ihrem Rundensieg fünf Ränge und erreichen die Top Ten. Obwohl ihm ein Rundenpunkt fehlt, betritt **Lukas** nun auch diesen erlauchten Kreis. **Barbara**, die leider nicht genügend 7er findet, stürzt herbe sechs Positionen ab.

Rang	Spieler	dabei	alt		akt		neu
1.	Helmut Postl	363x	98,3	* 0,6 +	100	* 0,4 =	99,0
2.	Werner Urff	363x	97,8	* 0,6 +	100	* 0,4 =	98,7
3.	Cici & Ramata	237x	97,6	* 0,6 +	100	* 0,4 =	98,6
4.	Blanca Gröbli	228x	97,5	* 0,6 +	100	* 0,4 =	98,5
5.	Ulrike Aka	230x	96,8	* 0,6 +	100	* 0,4 =	98,1
6.	Gottfried Beesk	184x	96,3	* 0,6 +	100	* 0,4 =	97,8
7. (13.)	Irene & Niels	336x	80,8	* 0,6 +	100	* 0,4 =	88,5
8.	Connie Lamm	185x	86,4	* 0,6 +	90	* 0,4 =	87,8
9. (7.)	Petra Wortmann	103x	87,6	* 0,6 +	85	* 0,4 =	86,6
10. (15.)	Lukas Grossmann	141x	79,6	* 0,6 +	95	* 0,4 =	85,8
10.	Uwe Schnell	55x	86,3	* 0,6 +	85	* 0,4 =	85,8
12. (11.)	Susanne Böing	288x	84,5	* 0,6 +	85	* 0,4 =	84,7
13. (12.)	Marianne Bremer	135x	84,4	* 0,6 +	85	* 0,4 =	84,6
14. (8.)	Barbara Dauenhauer	306x	86,4	* 0,6 +	80	* 0,4 =	83,8
15. (14.)	Renate Sternagel	205x	80,5	* 0,6 +	85	* 0,4 =	82,3
16. (17.)	ANNAs VIPs	323x	73,6	* 0,6 +	95	* 0,4 =	82,2
17. (16.)	Mario Krone	105x	78,1	* 0,6 +	85	* 0,4 =	80,9
18.	Ingrid Herrmann	217x	68,6	* 0,6 +	95	* 0,4 =	79,2
19.	Gaby Sonntag	102x	67,7	* 0,6 +	75	* 0,4 =	70,6
20.	Heike Hanz & Mutter	358x	62,9	* 0,6 +	70	* 0,4 =	65,7
21.	Det Runo	324x	61,1	* 0,6 +	70	* 0,4 =	64,7
22.	Jürgen & Betty	363x	55,9	* 0,6 +	60	* 0,4 =	57,5
23.	Wolfgang Schwanke	21x	8,2	* 0,6 +	0	* 0,4 =	4,9
24.	Sven M. Kübler	350x	0,2	* 0,6 +	0	* 0,4 =	0,1

Herzliche Grüße – Euer *Cici*

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Aus dem »Hamburger Abendblatt«:

Mit der KI dem Tod ein Schnäppchen schlagen?

198. Orchon **Crossword** 3. Runde

Jörg: *Mit dem zweiten T in Folge musste ich mein STRAMM absichern. Alle meine Mitspieler wussten schließlich, dass sie sich keins wünschen mussten, solange es mir noch fehlte.*

Marios Kommentar lautet: *Zu Claudios S steuere ich ein T bei. Jetzt frage ich mich, ob Du Barbaras M LOBST. Liebe Grüße, der Cici*

Jörg **B**

U					
M	M	A	R	T	S
T	A	B			
A		E			
E		L		R	
T	E			S	

Mario **T**

	E		S	A	L
			T	R	A
			A	T	U
B	R	E	M	S	T
			M		E

Lukas **S**

B	E	M	A	U	S
A	R	M			T
	S	A			
T	T	R			
L	E				
E					

Barbara **M**

U	M	T	A	T
	M	A		
L	A	B	E	
	R		E	
T			R	E
S				S

Irene **L**

B	T	A			
A	U	R			
S	A	M	T		
T	M		S		
L	E			E	
E					R

Claudio **O**

B					
R	A				
E	T	U	A	T	S
M			M		
E				E	
R	A	T	L		S

199. Unscha

Mario zu Gramme: *Ich gestehe, erst jetzt verstanden zu haben, dass "rad- aus" nichts mit geradeaus gemein hat und schäme mich. Andererseits sind 10 Punkte mehr als deutlich.*

Claudio: *Besser spät, als nie.*

Stimmt, aber so hast Du Dir mit Deinem Muffin das letzte Feld gesichert.

Ein FLÜGGERR Gruß,
der Cici

Wortlänge	2	3	4	5	6
Punkte	1	3	5	7	10

1. Runde

Jörg **L**

F					
	O				
			I	N	
				U	
					M

Barbara **R**

U					
	M				
		F			
			O	N	
				I	

Susanne **G**

U					
M					
F					
I					
N					
	O				

Mario **G**

		U			
		M		O	
		F			
		I			
		N			

Connie **R**

				F	
				O	
			I	U	M
					N

Claudio **F**

M	U	F		I	N
		O			

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

35. Topwords Ryck

RUNDE 3

Liebe Tenöre!

Jörg: In Ryck verhindert die geringe Belohnung für das Verbauen aller Buchstaben z. B. mit OPTiKERN einige Möglichkeiten, auch KOP-TERN scheitert auf GIs nur knapp.

Huch, ist das ein neues Wort? Im 27. Duden sehe ich nur *der Kopte*. Aber selbst, wenn Du noch ein E verbaust, zählt es dort doch nur 23 Punkte.

Ulrike findet sogar drei Prämienvörter; neben den beiden in der Tabelle auch noch B1s PORTiKEN, der Plural von Portikus.

Blanca reicht ein zweites Wort für die Toppunktzahl ein: H5s TERNO. Klasse!

Tabelle. Drei Spieler verlieren in der dritten Runde ihre 100%. Schade.

Es grüßt der *Cici*

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
1							S ₁				1
2							P ₁				2
3							Ü ₁				3
4							L ₁				4
5	E ₁	I ₁	N ₁	B ₁	A ₁	U ₁	E ₁	T ₁			5
6							N ₁	E ₁			6
7								N ₁			7
8								O ₁			8
9								R ₁			9
10											10
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

A
E
E
M
R
S
X

Pl	Name	Wo	Wörter	Pkte	alt	neu	%	Rang	Besser
	Bester Zug:	H5s	TENOR+einbaueT+nE	30	38	68	100,0		
1.	Blanca Gröbli	H5s	TENOR+einbaueT+nE	30	38	68	100,0	1.	0
1.	Cici Beilken	H5s	TENOR+einbaueT+nE	30	38	68	100,0	1.	0
1.	Helmut Postl	H5s	TENOR+einbaueT+nE	30	38	68	100,0	1.	0
1.	Jörg Diersen	H5s	TENOR+einbaueT+nE	30	38	68	100,0	1.	0
1.	Mario Krone	H5s	TENOR+einbaueT+nE	30	38	68	100,0	1.	0
1.	Werner Urff	H5s	TENOR+einbaueT+nE	30	38	68	100,0	1.	0
7.	Barbara Dauenhauer	B2s	OPTiKERN	26	38	64	94,1	7. (1.)	-6
7.	Ulrike Aka	A2s	POKeRTEN	26	38	64	94,1	7. (1.)	-6
7.	Jürgen & Betty Runo	A2s	POKeRTEN	26	26	52	76,5	9. (10.)	-15
10.	Connie Lamm	D1w	KNOsPET	14	38	52	76,5	9. (1.)	-9

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustr. 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

34. Topwords Thyra

RUNDE 12

Liebe Scanner des Dorfes,
zwei verschiedene Züge
bringen fünf Spielern 18
Punkte; **Blanca** und **Ulrike**
nennen beide. Letztere sieht
auch noch eine dritte Vari-
ante: A3w FAS+Fes+...

Jörg: *In Thyra war das
Topwort der letzten Runde
schwer zu finden. Diesmal
geht kaum etwas.*

Ulrike: *Dürftige Punktzahl.*

Jürgen: *A3w RAD (ABI,
DET) = 13 Pkte.*

Nett, dass Du Deinen Bru-
der ehren willst, aber er hat
es noch nicht in den Duden
geschafft.

Tabelle. Jörg und Ulrike
halten die Spitze, während
Helmut wegen eines lausi-
gen Punktes auf den dritten
Rang abfällt.

Es grüßt der *Cici*

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
1											1
2									Ä ₁	S ₁	2
3	R ₁	O ₁	J ₁				D ₁		N ₁	A ₁	3
4	E ₁	B ₁	E ₁	N ₁			O ₁		N ₁	U ₂	4
5	S ₁	I ₁	T ₁	U ₁	I ₁	E ₁	R ₁	T ₁	E ₁	S ₄	5
6							F ₁	E ₁	S ₁	T ₂	6
7							E ₁	I ₁		E ₄	7
8							S ₁	C ₁	A ₁	N ₃	8
9								H ₁			9
10				H ₁	E ₁	L ₁	F ₁	E ₁			10
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	

A
E
U
H
R
S
Z

Pl	Name	Wo	Wörter	Pkte	alt	neu	%	Rang	Besser
	Bester Zug:	G8w	ScAn+dorfeS	18	303	321	100,0		
1.	Jörg Diersen	G8w	ScAn+dorfeS	18	299	317	98,8	1.	-5
1.	Ulrike Aka	A3w	GAS+Ges+Abi+Set	18	299	317	98,8	1.	-5
1.	Werner Urff	A3w	GAS+Ges+Abi+Set	18	286	304	94,7	5.	-15
1.	Blanca Gröbli	G8w	ScAn+dorfeS	18	285	303	94,4	6.	-18
1.	Mario Krone	G8w	ScAn+dorfeS	18	272	290	90,3	8.	-33
6.	Helmut Postl	H5s	tASche+fAst+eS	17	299	316	98,4	3. (1.)	-10
6.	Cici Beilken	H5s	tASche+fAst+eS	17	290	307	95,6	4.	-18
6.	Barbara Dauenhauer	H5s	tASche+fAst+eS	17	277	294	91,6	7.	-30
9.	Connie Lamm	D10w	FelDS+teichS	15	178	193	60,1	10.	-89
10.	Jürgen & Betty Runo	D10w	FAlKe	8	205	213	66,4	9.	-79
11.	Gottfried Beesk		(hat sich abgemeldet)	0	100	100	31,2	11.	-84

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustr. 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Rasende Roboter

Rasante Raser,

acht Tüftler beteiligen sich, aber nur drei fahren optimal. Zum ersten Mal erreicht ein erfolgreicher Spieler die begehrten einhundert Prozent der ewigen Rangliste.

Det: *Das war ja keine Glanzleistung von mir, auch wenn ich ja meistens nur wenige Minuten investiere. Mal sehen, wie es heute aussieht: ... Ja, das wird wohl besser gehen. Aber immerhin eine schnelle Lösung.*

Frank am 29.6. um 7:09 Uhr: *Anbei ein Zug zu meiner ersten Idee, ein bisschen Zeit ist ja noch für weitere Experimente.*

Frank neun Minuten später: *Kaum hatte ich es weggeschickt, hatte ich eine neue Idee, die noch etwas besser ist, ich bin gespannt, ob es noch was besseres gibt:
So Ooru Jor Oo Bo Srulo (12)*

Das funktioniert so nicht – außer ich ziehe eine Wand zwischen F9 und G9.

Martin: *15 Schritte sind zu viel, aber: Es ist zu heiß, um weiter zu grübeln.*

Ottmar am 30.6.: *Diesmal scheint's mir leicht zu sein. Gut bei dem Wetter, bei dem man sich nicht gut konzentrieren kann: Bo Oo Jrol Solu macht nur 8 Schritte. Aber irgendetwas muss faul sein, denn so einfach war's noch nie. Oh, ich sehe gerade, dass B ja beim ersten Zug nach oben gar nicht vor dem Zielfeld stehenbleibt. Also das ganze nochmal von vorne: Jolur Oolur Bolur Sol Oo Sru.*

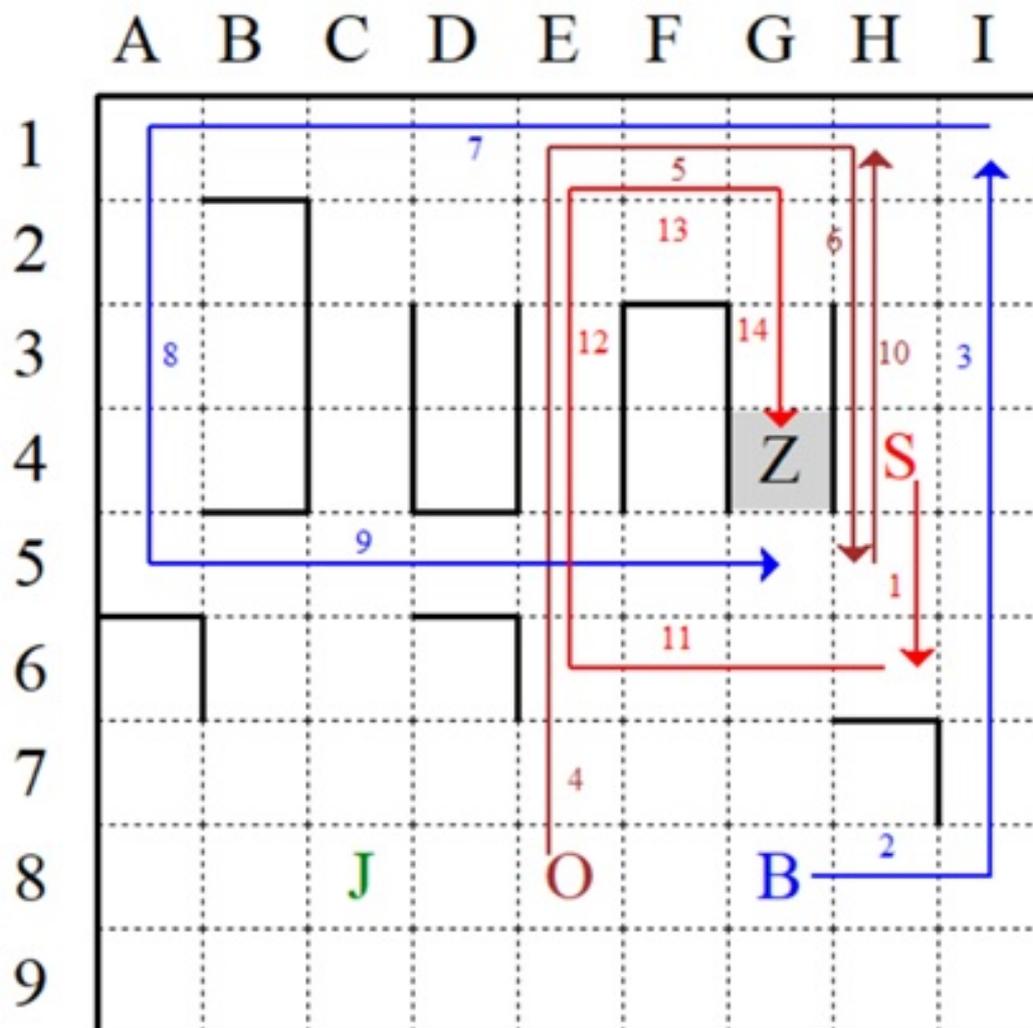
Ottmar einen Tag später: *Ich sehe gerade, dass ich noch einen Zug einsparen kann, also nur 16 Schritte brauche:*

Eileen am Abend vor ZAT: *Diesmal hat sich das Warten dann doch gelohnt. Gerade konnte ich meine bisherige Bestlösung tatsächlich noch um einen Zug kürzen.*

27. Aufgabe. Drei Raser finden eine optimale Lösung mit nur 14 Schritten. **Helmut** und **Mario** laufen fast gleich und brauchen fünf Wechsel – Eileen dagegen sieben.

Pl.	Name	Zugfolge	Wechsel	Schr.	%
1.	Helmut	Bor Su Ooru Blur Oo Sloru	5	14	100
	Mario	Su Bro Ooru Blur Oo Sloru	5	14	100
	Eileen	Or So Jor Sru Bo Jrulo Ou Slo	7	14	100
	<i>Progr.</i>	<i>Su Jor Ooru Sl Jl So Jur Oo Sru</i>	8	14	
4.	Heike	Bor Su Ooru Jolur Oo Sloru	5	15	95
	Martin	Jl Olo Su Bo Jro Bru Or Bo Sloru	8	15	95
6.	Frank	Bu Our Bo Jrulo Brulo Srulo	5	16	90
	Ottmar	Sr Bro Oolur Jolur Sol Oo Sru	6	16	90
	<i>Cici</i>	<i>So Oor Jor Ou Slu Brolu Srolu</i>	6	16	90
8.	Det	Bolur Oolur Jolur Sol Oo Sru	5	17	85
	<i>Ottmar</i>	<i>Jolur Oolur Bolur Sol Oo Sru</i>	5	17	85

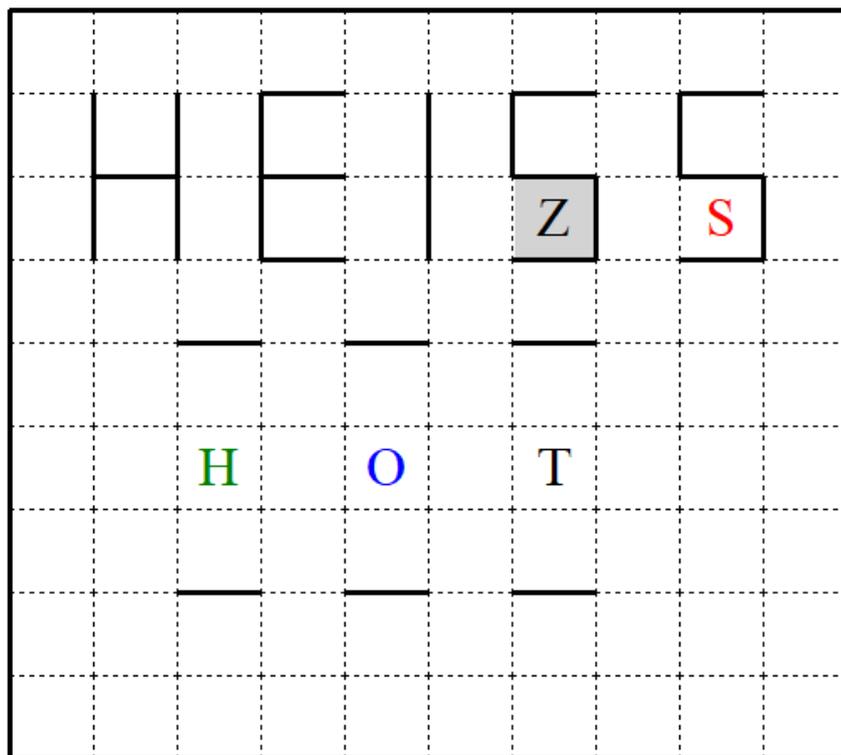
Marios
Lösung



Rangliste. Helmut hat in seiner Karriere als Raser einmal mit 90% abgeschnitten, sechsmal mit nur einem Schritt unter dem Optimum, also 95%, und insgesamt 20-mal mit dem bestmöglichen Abschluss – zuletzt sieben Mal in Folge. Das beschert ihm nun die höchstmögliche und somit nicht mehr steigerbare Punktzahl der ewigen Rangliste. Jetzt stellt sich nur noch die Frage, wie lange er diese einhundert Prozent halten kann.

Rang	Spieler	dabei	alt	akt	neu
1.	Helmut Postl	27x	99,9	$* 0,6 + 100$	$* 0,4 = 100,0$
2. (3.)	Martin Stuke	27x	98,3	$* 0,6 + 95$	$* 0,4 = 97,0$
3. (2.)	Ottmar Krämer-Fuhrmann	26x	98,7	$* 0,6 + 90$	$* 0,4 = 95,2$
4.	Eileen Hanz	15x	89,8	$* 0,6 + 100$	$* 0,4 = 93,9$
5.	Frank Tietmeyer	27x	85,8	$* 0,6 + 90$	$* 0,4 = 87,5$
6.	Heike Hanz	24x	82,3	$* 0,6 + 95$	$* 0,4 = 87,4$
7. (8.)	Mario Krone	20x	66,7	$* 0,6 + 100$	$* 0,4 = 80,0$
8. (7.)	Det Runo	17x	74,7	$* 0,6 + 85$	$* 0,4 = 78,8$
9.	Köbes Michael Kerp	15x	47,2	$* 0,6 + 0$	$* 0,4 = 28,3$
10.	Wolfgang Schwanke	15x	4,9	$* 0,6 + 0$	$* 0,4 = 2,9$
11. (11.)	Andreas Urh	18x	3,8	$* 0,6 + 0$	$* 0,4 = 2,3$

28. Aufgabe. Die Hitze der letzten Woche inspirierte mich zu diesem Plan.



Regel

Euer Auftrag besteht darin, den Roboter S in möglichst wenigen Zügen auf dem Zielfeld Z zum Stehen zu bringen. (Z ist kein Roboter.) Dabei dürfen ihm die anderen drei Roboter zu Hilfe kommen.

Ein Zug besteht darin, einen der Roboter in eine von vier Richtungen zu ziehen, bis er an eine Wand oder einen anderen Roboter stößt. Die erlaubten Richtungen sind dabei senkrecht nach oben oder unten bzw. waagrecht nach rechts oder links.

Herzliche Grüße, Euer *Cici*

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustr. 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Leserbrieife

Fortsetzung von Seite 3

Ralf: Mein Blick richtete sich dann nach vorne und tatsächlich waren wir nur noch zu zweit. Vorne rechts ... ein einzelner Kämpfer, alle anderen waren schon fertig. Ich überlegte, meine Taktik noch auf zu ändern und jetzt endlich den Zahnstocher zu verwenden ... aber (4. Fehler) ... ich hatte ja nur noch ca. 50 cm.

Long story short – am Ende fehlten mir vielleicht 20 cm ... das Reingeschiebe der Wolle ging dann auch immer schwerer und der Zahnstocher blieb unbenutzt liegen ... Rotes Licht! Ende!

Es ist ganz erstaunlich: Ich wählte mich selbstgefällig und komplett "im Tunnel" während des Spiels in Sicherheit. Fokussiert auf mein Tun versagten jegliche Analysen – das Zeitgefühl war weg. Dann kam Panagiota, die Moderatorin, und fragte mich irgendwas. Ich sagte glaube ich sowas wie: "Ihr müsst die Löcher schon größer machen, dann ginge es leichter.... " ... und sowas wie "wenn ich letzter geworden bin, hab ich es auch nicht verdient, weiter zu spielen.... " und war immer noch ein wenig sauer, dass mein Loch "Schuld" war. Später wurde mir klar, dass es doch eher meine Scheiß-Taktik war.

Egal – hat Spaß gemacht – und es gab vorher Spiele, die mein Ausscheiden eher gerechtfertigt hätten, wie "Hits der Deutschen Hitparade"... (genau mein Fachgebiet!)

Ulrike: Heute kommen meine Lösungen aber wirklich auf den letzten Drücker. Wir sind am Montag Nachmittag aus Kanada wiedergekommen, wo wir wunderbare 3 Wochen in den Rocky Mountains verbringen durften. Da hatte ich sehr wenig Zeit zum Rätseln und auch im Flieger zurück verging die Nacht sehr schnell und ohne Online- Soccer. So schön und unterhaltsam der Soccer auch ist, es gibt doch Wichtigeres und Schöneres, z.B. die Natur in den Rocky Mountains, die zu Fuß, mit Kajak und mit Auto erfahren werden will. Wann ist und wohin führt euer Urlaub? ■

59. Scrabble N₁I₁D₁D₁A₁

RUNDE 14

Liebe Texter,

Ulrike fährt den ersten Solorundensieg dieser Partie ein. Als Koordinate gibt sie zwar C3w an, macht aber durch die Kleinbuchstaben et und die korrekte Punktzahl klar, wo das Wort gelegt werden soll. Trotzdem habe ich länger gesucht, bis ich fünfdig wurde.

Ingrid hat es mir aber mit ihren beiden Zügen J3w *Düften* 54 bzw. J3w *Etüden* 48 schwerer gemacht und ich vermute, es soll heißen:

J13w DÜFTen+erdsichte 14*2+13=41

J13w ETÜDen+erdsichte 11*2+13=35

Der Erdsicht darf man aber immer noch kein Dativ-e anhängen.

Die vier nachfolgenden Züge verlängern (des) Eintrages zu dem Konjunktiv eintrages. Ein Beispielsatz von ChatGPT lautet: *Der Lehrer sagte, es sei wichtig, dass du dich rechtzeitig in die Liste eintrages.*

Gottfried verliert nun nach dreizehn Runden seine 100%, hält aber immer noch die Führung. **Ulrike** wird Vize und **Helmut** steigt aufs Treppchen. Herzliche Grüße, Euer Cici

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O		
1								W ₃							E ₁	1	
2								I ₁							R ₁	2	
3								V ₆	E ₁	R ₁	Q ₁₀	U ₁	A ₁	L ₂	M ₃	T ₁	3
4								S ₁	O ₂							Ö ₈	4
5					B ₃	E ₁	L ₂	O ₂	H ₂	N ₁	U ₁	Ñ ₁	G ₂	E ₁	N ₁		5
6								E ₁							R ₁	E ₁	6
7					H ₂			R ₁							D ₁		7
8	E ₁			K ₄	U ₁	M ₃	S ₁	T ₁	E ₁		F ₄	L ₂	Ü ₁	S ₁	S ₁		8
9	I ₁				M ₃				N ₁						I ₁		9
10	D ₁				A ₁										C ₄		10
11	E ₁				N ₁										H ₂	M ₃	11
12	C ₄			P ₄	I ₁										T ₁	U ₁	12
13	H ₂	B ₀	E ₁	T ₁	E ₁	X ₈	T ₁	E ₁								N ₁	13
14	S ₁			S ₁	Ä ₆											G ₂	14
15	E ₁	I ₁	N ₁	T ₁	R ₁	A ₁	G ₀	E ₁	S ₁							O ₂	15

A₁ U₁ Ü₆ D₁ F₄ G₂ J₆ N₁

Hinweis: Das G der Bank kann gegen den Joker auf G15 getauscht werden.

Pl	Name	Wo	Wörter	Pkte	alt	neu	%	Rang	Bes
	Bester Zug:	C13w	BetEXTE	44	750	794	100,0		
1.	Ulrike Aka	C13w	BetEXTE	44	737	781	98,4	2. (3.)	-6
2.	Gottfried Beesk	J12s	BÜXT +eintragesT	40	750	790	99,5	1.	-1
2.	Helmut Postl	J11s	FEIXT+eintragesT	40	736	776	97,7	3. (4.)	-15
2.	Blanca Gröbli	J12s	BÜXT +eintragesT	40	691	731	92,1	8.	-38
5.	Drea Koch	J12s	FIXT +eintragesT	39	497	536	67,5	15.	-98
6.	Cici Beilken	B4s	BÜXET+eT	34	739	773	97,4	4. (2.)	-15
6.	Renate Sternagel	L8s	LÜFTENDE	34	722	756	95,2	6.	-25
6.	Barbara Dauenhauer	L7s	FLEXTE	34	718	752	94,7	7.	-42
6.	Petra Wortmann	L8s	LÜFTENDE	34	609	643	81,0	9. (10.)	-62
6.	Marianne Bremer	B3s	FEIXET+eT	34	545	579	72,9	13.	-80
11.	Ingrid Herrmann	B3s	FLEXET+eT	33	588	621	78,2	12.	-74
12.	Jürgen & Betty Runo	K8s	FEIXTE	32	599	631	79,5	11.	-135
12.	Susanne Böing	K8s	FEIXTE	32	513	545	68,6	14.	-129
14.	Werner Urff	D10w	FaXTE	31	726	757	95,3	5.	-55
15.	Connie Lamm	L8s	LÜFTE	28	611	639	80,5	10. (9.)	-100
16.	Robert Grabinski	(gibt keinen Laut)		0	374	374	47,1	16.	-154

60. Scrabble E₁I₁S₁B₃A₁C₄H₂

RUNDE 9

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U			
1								M ₃															1	
2								I ₁															2	
3		S ₁	E ₁	I ₁	C ₄	H ₂	T ₁	E ₁	S ₁	T ₁	E ₁											3		
4								T ₁															4	
5								E ₁															5	
6						S ₁	A ₁	L ₂	O ₂	N ₁	F ₄	Ä ₆	H ₂	I ₁	G ₂	E ₁	S ₁					6		
7								W ₃															7	
8								E ₁															8	
9								L ₂															9	
10			A ₁					L ₂															10	
11	A ₁	B ₃	S ₁	E ₁	I ₁	F ₄	E ₁	N ₁	D ₁	E ₁								S ₁				11		
12		G ₂						N ₁											O ₂			Ö ₀	12	
13		E ₁																	D ₁			E ₁	13	
14		H ₂																	Ä ₀			T ₁	14	
15		A ₁																	W ₀			R ₁	15	
16		K ₄																	Ä ₆			Ö ₈	16	
17		T ₁																	S ₁			T ₁	17	
18	V ₆	E ₁	L ₂	T ₁	L ₂	I ₁	N ₁	E ₁	R ₁	I ₁	N ₁							S ₁			E ₁	18		
19		M ₃												E ₁	N ₁	N ₁	Ü ₁₀	Y ₁₀	I ₁	E ₁	R ₁	E ₁	T ₁	19
20																			R ₁			E ₁		20
21																							M ₃	21

A₁
 E₁
 Ü₆
 B₃
 D₁
 H₂
 L₂
 N₁
 R₁
 S₁
 V₆
 Z₃

Hinweis: Das A der Bank kann vor dem Zug gegen den Joker von R14 getauscht werden!
 Prämien: 10 Buchstaben anlegen: 50 Punkte, 11 Buchstaben: 75 Punkte, 12 Buchstaben: 100 Punkte

Wunschformat – eine Leerzeile beendet die Angabe zum Spiel:

Superscrabble Eisbach
 Spieler=Max Mustermann
 Jokertausch=J18
 C14w hÄS*CHEN 13*2=26
 / L18s nÄHE 10*2=20 //Ersatz

Liebe empörte Musiker mit laut getrötetem Lied, am rechten unteren Rand unseres Spielfeldes lockte der 12-fache Wortwert und neun Spieler haben ihn realisiert. Sie kassieren – zusammen mit der Verlängerung von ennuyiere – zwischen 200 und knapp 300 Punkten.

Martin fragt vielleicht mit leicht errötetem Gesicht: *Ist das überhaupt korrekt?*

Aber klar doch!

Jörg: *Bestes Wetter heute für den Eisbach!*

Ob sich unsere Durchlaucht angesichts der Konkurrenz nun empörtet, ist nicht bekannt.

Claudio: *Wäre schön mal wieder einen sehr guten Zug hier abgeben zu können. Mit dem folgenden bin ich jedenfalls zufrieden!*

Das kannst Du auch sein!

Marianne wird sich vielleicht mit gerötetem Antlitz ein wenig ärgern, dass sie kein(en) T(ee) für 62 Punkte spendiert hat, kann sich aber andererseits freuen, dass ihr Zug 90 Punkte mehr einbringt, als sie selbst ausgerechnet hat.

Tabelle. **Christoph** übernimmt wieder die Spitzenposition, die ihm **Gottfried** zwei Runden streitig gemacht hat, und führt wieder hauchzart mit drei lausigen Punkten, also mit lediglich zwei Promille.

Pl	Name	Wo	Wörter	Pkte	alt	neu	%	Rang	Besser
	Spielplan:	U12s	GETRÖTETEM+ennuyiereT	297	1488	1785	100,0		
1.	Christoph	U12s	GETRÖTETEM+ennuyiereT	297	1403	1700	95,2	1. (2.)	-5
1.	Ulrike	U12s	GETRÖTETEM+ennuyiereT	297	1316	1613	90,4	3.	-22
1.	Cici	U12s	GETRÖTETEM+ennuyiereT	297	1283	1580	88,5	4.	-13
1.	Claudio	U12s	GETRÖTETEM+ennuyiereT	297	1100	1397	78,3	6.	-45
5.	Gottfried	U14s	GETRÖTET +ennuyiereT	283	1414	1697	95,1	2. (1.)	-10
5.	Werner	U14s	GETRÖTET +ennuyiereT	283	1243	1526	85,5	5.	-25
7.	Martin	U13s	ERRÖTETEM +ennuyiereT	235	960	1195	66,9	7.	-44
7.	Marianne	U13s	GERÖTETEM +ennuyiereT	235	622	857	48,0	11.	-82
9.	Jörg	U14s	EMPÖRTET +ennuyiereT	223	835	1058	59,3	8. (9.)	-69
10.	Barbara	N21w	ERTÖNTET+sodawässerN	182	826	1008	56,5	10.	-55
11.	Petra	O6s	gEMÖRTELTE	80	941	1021	57,2	9. (8.)	-51
12.	Ingrid		(NMR)	0	423	423	23,7	12.	-85
12.	Renate		(abgemeldet)	0	308	308	17,3	13.	-97
12.	Robert		(NMR)	0	218	218	12,2	14.	-92
12.	Connie		(NMR)	0	152	152	8,5	15.	-102

Herzliche Grüße, der **Cici**

Referenz: Duden Band 1: Rechtschreibung, **27. Auflage**, Dudenverlag Berlin, 2017
 Allgemeine Regeln für Wortspiele von Daniel Böttcher, Stand **Februar 2018**
 Wortspielregeln und Liste aller 2er und 3er unter CiciB.de/WSR

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

55. mini Scrabble

TOLLENSE

Runde 2

Liebe Buchstabenbastler,

Gottfried macht wieder mit – und holt sich just den Solorundensieg, Bravo! Cici darf trotzdem den Gesamtsieg feiern und Werner und Martin leisten sich zwar eine etwas schwächere Runde, landen damit aber auf dem Treppchen.

	A	B	C	D	E	F	G	
1	I ₁	M ₃					A ₁	
2	H ₂	A ₁					N ₁	
3	M ₃	I ₁	E ₁	S ₁	E ₁		G ₂	
4		D ₁	R ₁	O ₂	S ₁	T ₁	E ₁	
5							B ₃	
6	K ₄	H ₂	E ₁	D ₁	I ₁	V ₀	E ₁	
7							R ₁	

Die Gesamtsituationsstatistik:

Pl.	Name	Zug	wo	Pkt	alt	neu	%	Besser	RS	Rang (%)
	Spielplan	MAId+IHM+miESE	B1s+A1s+A3w	71	176	247	100,0	0+0= 0		
1.	Gottfried	MAId+IHM+miESE	B1s+A1s+A3w	71	0	71	28,7	0+0= 0	1	8.
2.	Cici	MAId+IHM+haLSTEn	B1s+A1s+A2w	65	176	241	97,6	1+0= 1	1	1.
3.	Barbara	ARId+FEH+ES	B1s+A1s+B7w	58	156	214	86,6	2+4= 6	0	4. (5.)
4.	Jörg	MIR+MIEF+SETs	C2s+A1w+E1s	52	140	192	77,7	3+5= 8	0	6.
5.	Claudio	AIR+HEFT+ES	C2s+A1w+B7w	50	161	211	85,4	4+3= 7	0	5. (4.)
6.	Werner	AN+TrIeF+ELSa	D7w+C3s+D1w	49	176	225	91,1	5+0= 5	1	2. (1.)
7.	Martin	AIR+HEFT+hEL	C2s+A1w+A1s	48	167	215	87,0	6+2= 8	0	3.
8.	Connie	(NMR)		0	101	101	40,9	7+6=13	0	7.

ZAROW

56. mini Scrabble

Runde 0

Liebe Wörterkünstler,

sehr punktreich sieht das diesmal mit der Auslosung aus. Ich wette, die Punkteausbeute wird sich sehen lassen können, aufauf!

Z₃A₁R₁O₂W₃

Miniscrabble

Bank 1:

A₁ E₁ B₃ D₁ K₄ N₁

Bank 2:

E₁ I₁ O₂ M₃ N₁ T₁

Bank 3:

E₁ I₁ G₂ M₃ S₁ T₁

	A	B	C	D	E	F	G	
1								
2								
3								
4			*					
5								
6								
7								

Fürs Ablegen aller sechs Buchstaben einer Bank gibt es eine Prämie von 25 Punkten.

GM: Claudio Maniglio (claudio.maniglio@gmx.de), Winzerstr.27-29, 53129 Bonn, Tel.: 0228 94770992

Poesiemeister Quamecke

RUNDE 2

Hallo Ihr Lieben!

Asche auf mein Haupt!

Ich hatte die erste Zeile von Katyas Fortbildung nicht mit abgedruckt.

Nun bin ich vermutlich schuld, dass sie keinen Tipp erhalten hat 🙄

Bei der Auswertung habe ich die fehlende Zeile reumütig *kursiv in rot* hinzugefügt, damit Ihr wisst, was ich Euch vorenthalten habe.

Sollte ich nochmal, von irgendwem von Euch die Fortsetzung falsch oder unvollständig abdrucken, so meldet Euch bitte. Es gibt dann eine Rundmail an alle Mitspielenden.

Heikes Joker-Fortsetzung benötige ich diesmal für Detlef. Ob meine Erinnerungsmail im Spam verschollen ist? Die Tipps von Detlef stammen von meiner Verwandtschaft.

Elkes Zug kam komplett in Reimform. Elkes Fortsetzung von Runde 2 wird an dieser Stelle nicht preisgegeben. Einen Teil ihrer Reime findet Ihr bei der Bepunktung der Fortsetzungen aus Runde 1.

Elke:

Guten Abend holde Meisterin,
empfinde in den Zeilen hier
Null Innigkeit, noch güld'ne Zier
und ganz bestimmt nicht einen Sinn!
Ich geb' mich nun dem Dichten hin:
[...]

Und diese Dichter harren meiner,
anonym, doch wohl gesehen,
Punkte, die ich soll vergeben,
auf das Sieg und Ruhm geschehen:
[...]
Doch nun weil ich bei vielen Schafen,
die ich flink zähl, dann kann ich schlafen.
Geb Grüße hin zu deinen Mannen
Und jetzt zieht meine Mail von dannen

Fragen von Mario zu den Regeln:

Ich muss noch eine Gedichtvorgabe aussuchen und einsenden?

Antwort: Pro Poesiemeister benötige ich nur eine Vorgabe je Person. Ich habe bereits eine Vorgabe von Dir erhalten und brauche deshalb für Quamecke keine weitere.

Was geschieht in der Runde, in der ich die Vorgabe kenne?

Antwort: Du dichtest immer mit, auch wenn Deine eigene Vorgabe dran ist!

Die drei Tipps werden nicht 3-2-1 gewichtet, sondern alle zählen gleichberechtigt 1 Punkt?

Antwort: Die Tipps sind alle gleichberechtigt.

Anregung von Mario:

Im KSK wurde seinerzeit eingeführt, das Satzzeichen am Ende der Vorgabe wegzulassen = vielfältigere Optionen.

Frage von Irene an alle:

Was meint Ihr dazu? Sollen wir die Satzzeichen am Ende einer Vorgabe auch weglassen? Und falls ja, ab sofort?

30

Die Vorgabe aus Runde 0 lautet:

Es war ein alter König,
Sein Herz war schwer, sein Haupt war grau;
Der arme alte König,
Er nahm eine junge Frau.

**Es war ein schöner Page,
Blond war sein Haupt, leicht war sein Sinn;**
Er trug die seidne Schleppe
Der jungen Königin.

Kennst du das alte Liedchen?
Es klingt so süß, es klingt so trüb!
Sie mußten beide sterben,
Sie hatten sich viel zu lieb.

Heinrich Heyne

ausgesucht von Irene

Und so habt Ihr getippt:

1. Stark war sein Arm, stolz war sein Kinn. **Mario**
Es zog ihn zu den Damen hin,
Er brachte sie in Rage.
getippt von: Wolfgang, ANNA, Elke, Katya, Kurt
Wolfgang: so ein 3-Zeiler hat schon etwas ...
*Elke: Die Rage von der Nummer eins, erweckt in mir den Sinn zum Punkten,
und reckt' er gegen mich das Kinn, würd schwach mein Knie, sank ich ihm hin.*
2. **Breit seine Brust, kantig sein Kinn.** **Katya**
Er gab mir eine Massage,
Darauf gab ich mich ihm hin.
getippt von:
3. Und nachts in der Garage **Kurt**
Traf er sich mit der Kaiserin...
getippt von: Wolfgang, Elke, Katya, Mario
Wolfgang: mein Favorit diesmal
*Elke: Die Sissi weiß gar wohl um des Pagen Qualität,
drum ist in der Garage sie umgehend zum Sex bereit – Punktum ein Punkt für Nummer drei*
4. Das war keine Frage **Detlef**
Er hatte einen Pin
getippt von:
5. Doch schaut, welche groß' Blamage, **Elke**
rothaarig unrasiert der Flaum am Kinn!
getippt von: ANNA, (Detlef)
6. Er lachte in den Tag hinein, **Bot**
Sein Glück war wie ein Sonnenschein.
getippt von: Mario
7. Mit kecken Grübchen, spitzem Kinn, **ANNA**
So hübsch sieht man's nicht alle Tage.
getippt von: (Detlef), Elke, Mario
Elke: Die Sieben tät mir sehr gefallen, sie kriegt den dicksten Punkt von allen!
8. Er trug die seidne Schleppe **Heinrich Heyne**
Der jungen Königin.
getippt von: Wolfgang, ANNA, Kurt
Wolfgang: Kaiserin und Königin, kann das Zufall sein ?
9. Bei allen Damen, ohne Frage, **Wolfgang**
Ein Blick von ihm, schon war'n sie hin.
getippt von: (Detlef), Katya, Kurt

Platz	Name	aktuelle Runde	alt	Gesamtpunkte	o-Punkt (aktuell)	o-Punkt (alt)	o-Punkt (gesamt)
1	Mario	5		5			0
2	Kurt	4		4	1		1
3	ANNA	3		3	1		1
3	Wolfgang	3		3	1		1
5	Elke	2		2			0
	Bot	1		1			0
6	Detlef			0			0
6	Katya			0			0

Die Vorgabe aus Runde 1 lautet:

Kühle Flasche, erster Schluck,
sei gebenedeit,

Und diese schönen Fortsetzungen stammen von Euch:

1. zisch, oh Bierquell, bin ruckzuck
gegen Durst gefeit.
Hallelujah!
2. leider ist sie leer ruck zuck,
schneller noch zu zweit.
3. heute haben wir - gluck gluck -
'ne super geile Zeit!
4. heiligheilig und gluckgluck,
alles fließt, all right.
5. doch zuviel vom Gluck-gluck-gluck
führt zu Übelkeit!
6. komm, Maria, voll der Gnade,
mach mich selig breit.
7. Küstennebel! Zweiter Schluck,
dem Leben geweiht,
8. dein Zauber füllt die Seele sacht,
mit Freude und Zufriedenheit.
9. Wasser: nimmt dem Kopf den Druck
in dieser heißen Zeit!

Bitte vergebt **drei Tipps** auf drei verschiedene Fortsetzungen.

Die neue Vorgabe:

Ganz ungerührt und unbewegt
verharrt die finstere Gestalt.

Bitte ein bis drei Zeilen dazu dichten!

Falls Ihr eure Züge per Mail schickt, schreibt bitte „Poesiemeister“ in den Betreff.
Alles Liebe Irene

GM: Irene Kolb, Breslauer Straße 19, 27243 Harpstedt, Tel. 04244 / 810549,
E-Mail: kolbirene@gmx.de


 NUMMER
 179-12

Hallo, liebe Rätselfreundinnen und Rätselfreunde!

Wien, 10. Juli 2025

In dieser Runde kamen Zusendungen von zehn Ratern. Vielen Dank für Euer zahlreiches Lob!

Als erster schreibt **Cici Beilken**, der den Chamäleons mit den noch aus Studienzeiten bekannten Zustandsdiagrammen erfolgreich zu Leibe gerückt ist. Bei den Ziffern war Cici sehr kreativ und hat dabei Andreas' Freizügigkeit weidlich ausgenützt. Man möchte nicht glauben, was es alles für mathematische Symbole gibt... Dafür haben einige Knoten einige Knoten in Cicis Hirn gemacht, und er hat **ChatGPT** zu Rate gezogen. Die interessante Antwort könnt Ihr unten lesen. Es ist ja schon sehr erstaunlich, dass ChatGPT die als .jpg mitgeschickten Knotenbilder überhaupt interpretieren konnte.

Die nächste Zuschrift kommt von **Kurt Huber**, der die Ziffern richtig kombiniert hat, wobei die Null ausgelassen wurde. Ja, wenn man null Zeit hat... ☺ Für einen Nichtmathematiker schlägst Du Dich gut mit Potenzmengen durch. Und die Knoten, besser Unknoten sind alle richtig erkannt – mit einer dem Zeitmangel angepassten Kurzantwort: „a + c“. Klasse!

Auch **Detlev Runo** erkennt alle Knoten richtig, und das nur mit seiner Vorstellung. Hervorragend! Zu den Ziffern dachte Detlev zunächst, dass die Quadratwurzel verboten wäre, weil ja eine Zwei im Wurzelexponent steckt. Aber da diese nicht sichtbar ist, wird sie auch nicht mitgezählt. Damit schafft Detlev alle Ziffernkombinationen. Und auch zu den Chamäleons wird eine richtige Begegnungsfolge angegeben. Den Beweis, dass die anderen Farben und die alternative Startform nicht gehen, kann Detlev nicht mitsenden. Sei gespannt!

Meistens hat **Heike Hanz** „keine Muße, um sich mit den Rätseln zu beschäftigen [Und das traust Du Dich auch noch zu sagen? ☺], aber die Knoten waren ein Eyecatcher! Denn ich galt schon als Grundschülerin in meiner Familie als Knotenentwirrerin.“ Dementsprechend richtig hat Heike erkannt, dass a) und c) keine Knoten, sondern nur Verschlingungen sind. Heike hatte im Studium die Gelegenheit, eine Vorlesung zu Knotentheorie bei Prof. Brieskorn genießen zu dürfen. „Da hat er es einmal darauf angelegt, am Ende auf allen 9 Tafeln nur noch die Knotenbilder stehen zu haben. Wenn es damals schon Smartphones gegeben hätte, hätte ich es fotografiert.“ Das klingt beeindruckend!

Als nächstes darf ich **Michael von Holtum** herzlichst bei Hamur willkommen heißen! Michael möchte sich gerne an den Rätseln versuchen und beginnt gleich mit einen tollen Einstieg. Die Ziffern sind richtig kombiniert worden; das Erkennen der 1 hat die 0 gleich mitgeliefert. Beim Knoten c) bist Du in guter Gesellschaft, den haben einige andere auch als zu vermurkst angesehen. Zum Strammziehen meinte ich, dass man nachhelfen darf, die Schlingen rauszuziehen. (Das sollte die Formulierung „lassen sich auflösen“ statt „lösen sich auf“ andeuten.) Die Chamäleons begegnen sich in der richtigen Reihenfolge, und bei den anderen Farben und Anzahlen der Tiere gehst Du mit Detlev konform. Lass Dich überraschen!

Friedemann Mattern „konnte es nicht vermeiden“, von den Ziffern und Knoten in den Bann gezogen zu werden, und hat in abendlicher und nächtlicher Aktion nach und nach zu seinem eigenen Erstaunen die Tabelle vervollständigt und mit Schnürsenkeln gordische Knoten fabriziert – und es geschafft, diese dann ohne Schwert wieder zu lösen. ☺ Die Chamäleon-aufgabe hat Friedemann genauso wie Cici mit Zustandsgraphen gelöst, aber von hintenrum: Während Cici vom Start vorwärts arbeitet, hangelt sich Friedemann vom Ziel aus zurück. Aber Friedemann ist noch nicht ganz zufrieden damit, er hätte gerne einen kürzeren Beweis. Ja, gibt es im Angebot, sei gespannt!

Danach schreibt **Andreas Urh**, der die Zusatzfrage zu seinen Ziffern richtig beantwortet und die Chamäleons hervorragend gelöst hat. Andreas hat die Farben mit Zahlen codiert (rot = 1, blau = 2, grün = 3), weil es „bei der Notation immer Mühe macht, Farben mit demselben Anfangsbuchstaben zu unterscheiden“. – Bis er gemerkt hat, dass sowieso alle verschieden sind. ☺ Andreas ist in solchen Rätseln die Farben „grün“ und „gelb“ so sehr gewohnt, dass er bereits immer automatisch umcodiert... Was sich hier als Glücksfall erwiesen hat, denn die Unmöglichkeitsbeweise wurden dadurch sehr vereinfacht.

Auch **Martin Stuke** löst die Chamäleons genauso hervorragend wie Andreas. Mit einem etwas anderen, aber ebenso schönen Beweis. Die Ziffern sind alle erfolgreich kombiniert worden, und die Knoten a) und b) hat Martin mit seinen Schnürsenkeln richtig erkannt. Aber c) hat sich auch hier als zu verworren herausgestellt.

Die nächste Zuschrift kommt von **Rainer Jahnk**. Ich wünsche einen schönen und erholsamen Urlaub gehabt zu haben! Die Ziffern sind genauso passend zusammengestellt worden, und zu den Chamäleons hat Rainer so wie Cici und Friedemann mit Zustandsdiagrammen gearbeitet und dadurch gezeigt, dass nur blau im ersten Fall möglich ist. Klasse! Bei den Knoten glaubt Rainer an a), „aber je länger ich draufschaue, umso mehr Knoten hab ich im Hirn... Ich glaube, ich halte es da mehr mit Alexander dem Großen.“ Du wirst doch jetzt wohl nicht diesen wunderschönen Soccer in Stücke schlagen! ☺

Und zum Abschluss schreibt **Mario Krone**, der neben vollgestopften Wochen Gelegenheit hatte, „mir Knoten in meine Gedanken zu machen, sodass ich R195 mal sein lasse. ☺“ Aber schließlich hat es ihn dann doch gejackt, und er kommt optisch zu folgender Schnell-Lösung: „a) Knoten, b) Knoten, c) Schnur gerade. Also doch nicht sein gelassen. ☺“ Zwei Drittel der Optik sind richtig. Wer sagt's denn, die Ziffern waren lehrreich – Doppelfakultät gelernt, Subfakultät auch, und dass $0! = 1$ ist. Bei den Chamäleons ist die Endfarbe richtig erkannt, aber ohne Begründung, dass sie die einzig mögliche ist. Dafür erklärt Mario im zweiten Fall: „Wenn zu Beginn 9 Viecher im Terrarium leben, gibt es aufgrund des zu kleinen Terrariums Ärger mit dem Tierschutzverein – und die Chamäleons weigern sich, eine einheitliche Farbe anzunehmen.“ ☺

Nun kommen wir endlich zu den Entwirrungen aller Knoten in den Schnüren und Hirnen.

Lösungen zu R195 (Verzwirnt und zugeknöpft):

Hier haben alle außer Andreas Antworten eingesandt. Es herrscht Einigkeit darüber, dass b) ein Knoten ist, und fast (bis auf **Mario**), dass a) keiner ist. Bei c) scheiden sich die Geister schon eher. Während **Rainer** sich immer mehr verwirren lässt, meinen **Cici**, **Michael**, **Friedemann** und **Martin**, es ist ein Knoten. **Detlev** ist sich nicht sicher, glaubt aber eher nicht, und **Kurt**, **Heike** und **Mario** (mit optischer Schnell-Lösung) erkennen richtig, dass c) kein Knoten ist. Ausgezeichnet!

Nur gedanklich, also ohne Hilfsmittel arbeiten **Detlev**, **Heike**, **Michael** und **Mario**. Das ist die bewundernswerteste Herangehensweise! Während Detlev erklärt, dass das nicht seine Stärke ist – trotzdem hast Du alles richtig! – und Mario sich Knoten in seine Gedanken macht, outet sich Heike als Entwirrexpertin. **Friedemann** und **Martin** haben mit Schnürsenkeln gearbeitet und kommen interessanterweise beide zum Schluss, dass c) ein nach Friedemann „brezelförmiger Knoten x -ten Grades“ ist. Für $x = 0$ habt Ihr recht. ☺

Die abenteuerlichste Lösungsfahrt erleben **Cici** und **Ramata**. Nur die Gedanken dazu machen einen Knoten im Hirn und nur beim Anschauen fehlt die Anschauung. Teil a) hat Cici mit MS-Paint gelöst, und die beiden anderen wurden mit einem USB-Kabel nachgelegt, wobei ebenso wie bei Friedemann und Martin ein „kompliziertes Knotengewirr“ entstanden ist. Nun hat Cici **ChatGPT** befragt mit folgender (gekürzten) Antwort:

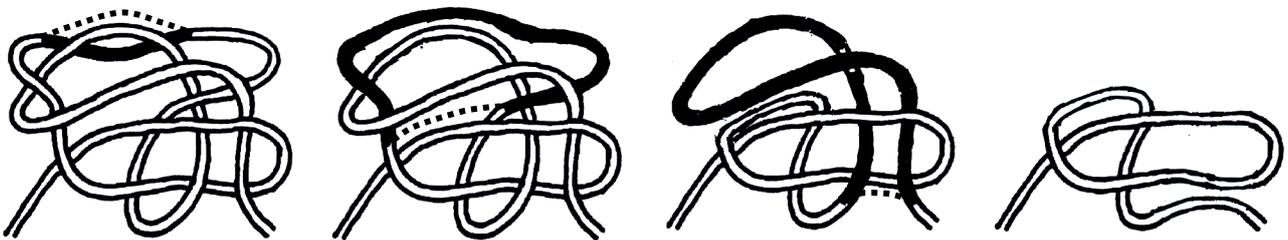
„a) Kein Knoten; b) Echter Knoten (Achterknoten [*Stimmt!*]); c) Kein Knoten“.

Bei c) konnte es Cici nicht glauben und fragte nach: „Bitte prüfe Seil c) noch einmal!“

Antwort: „Doch! Seil c ergibt tatsächlich einen Knoten. Und zwar handelt es sich sehr wahrscheinlich um einen Schotstek (engl. Sheet bend), der verwendet wird, um zwei Seile zu verbinden – oder eine ähnliche asymmetrische Knotenstruktur.“

Jetzt bin ich wieder baff! Was hat sich ChatGPT da zusammengereimt? Die erste Antwort war richtig und Nachhaken ergab eine „Korrektur“ hin zu einer falschen...

Um zu sehen, wie sich Seil c) auflösen lässt, werden die jeweils schwarz markierten Schnurteile verschoben bzw. zusammengezogen:



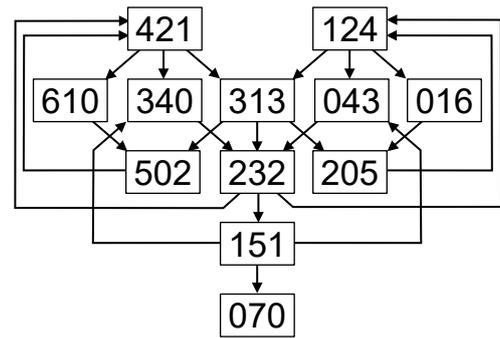
Cici fragt, ob es systematische Untersuchungen dazu gibt, und **Mario** hätte die grundsätzliche Idee, die einzelnen Flächen mit 0/1 zu codieren, je nachdem, ob die Schnur „über- oder oberhalb“ [*sic!* ☺] einer anderen liegt. – Ja, solche Untersuchungen gibt es, aber die sind alle komplex und noch nicht in allen Fragen abgeschlossen. Es gibt gewisse Knoteninvarianten, sodass man bei unterschiedlichen Werten erkennt, ob sich zwei Knoten ineinander überführen lassen. Aber bei gleichen Werten muss das nicht erkennbar sein bzw. nicht stimmen. Außerdem sind alle bekannten Invarianten kompliziert zu berechnen. Schaut einmal bei Wikipedia „Knotentheorie“ rein oder fragt Knotenspezialistin **Heike**. – Ich habe mir zu der Aufgabe einfach gedacht, ist einmal etwas anderes, wird sicher Spaß machen. Ohne viel Hintergrund.

Lösungen zu M206 (Alle Wege führen nach Sechs):

Andreas hat mit seiner Formulierung der erlaubten Symbole Tür und Tor für Eure Kreativität geöffnet. Super! Zunächst die Darstellungen mit drei Einzelziffern. 1, 5, 7 und 0 wurden einheitlich gelöst, außer **Kurt** gibt 0 nicht an und **Mario** schreibt $(1! + 1! + 1!)!$. Warum einfach, wenn's umständlich auch geht? ☺ Für die anderen Ziffern gibt es jeweils mehrere Darstellungen von Euch. **Mario** verwendet als einziger die Doppelfakultät (bei der 8). Die ist definiert als $n!! = n \cdot (n-2) \cdot (n-4) \cdot \dots \cdot 5 \cdot 3 \cdot 1$ bzw. $\dots \cdot 6 \cdot 4 \cdot 2$ und $0!! = 1$.

36

werden (**Cici**). **Andreas** codiert die Farben mit rot = 1, blau = 2, grün = 3 und ordnet jeder Kombination die *Summe* zu. RRRRBBG ergibt 11. Andreas erkennt, dass sich bei jeder Begegnung die Summe um 0, 3 oder -3 ändert. Wenn alle Tiere rot bzw. blau bzw. grün wären, ergäbe die Summe 7 bzw. 14 bzw. 21. Da man in Dreierschritten von 11 weder auf die 7 noch auf die 21 kommen kann, sind diese Konstellationen also nicht möglich. Ähnlich argumentiert **Martin**, dass sich bei jeder Farbumwandlung die *Differenzen zweier Farben* immer um 0 oder 3 ändern. Da die Differenz der beiden verschwundenen Farben am Ende klarerweise gleich 0 ist, muss sie zu Beginn ein Vielfaches von 3 sein. Das ist nur für rot-grün der Fall. Also können nur rot und grün gemeinsam verschwinden, d.h. blau übrigbleiben. – Man kann diese beiden Argumentationen kombinieren: Bei einer Begegnung werden zwei Farben um je eins weniger und die dritte Farbe um zwei mehr. Anders gesagt, jede Farbe wird um eins weniger und danach wird eine der Farben um drei mehr. Modulo 3 bedeutet das, dass alle drei Farben um je eins weniger werden. Die Ausgangsstellung 421 entspricht also 121, und das Zustandsdiagramm schrumpft auf den Zyklus 121 → 010 → 202 → 121. Da 010 die einzige Möglichkeit mit nur einer Farbe ist, kann also nur höchstens blau übrigbleiben. Dazu lässt sich dann leicht eine Möglichkeit finden.

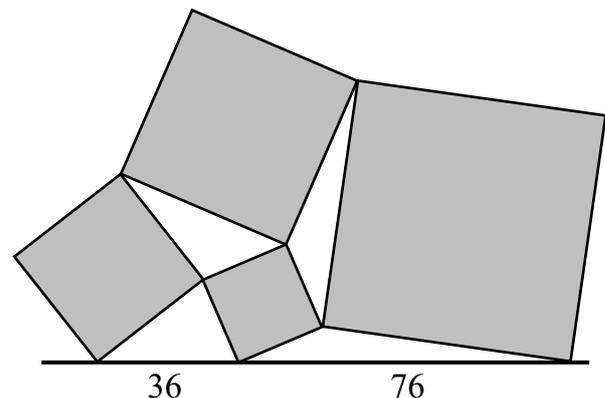


Zu den neun Chamäleons vermuten **Detlev**, **Michael** und **Mario**, dass es nicht geht. Das konnten **Cici**, **Friedemann**, **Andreas**, **Martin** und **Rainer** zeigen. **Cici** erstellt wieder ein Zustandsdiagramm, hier mit Startwert 621, und darin kommen 009, 090 und 900 nicht vor. **Friedemann** und **Rainer** erzeugen ihr Zustandsdiagramm rückwärts: Beginnend von 009, 090 oder 900 kommt man nie auf 621. **Andreas'** Farbcodierung ergibt die Startsumme 13, aber die Endsumme muss durch 9, also auch durch 3 teilbar sein, und in Dreierschritten kommt man von 13 nicht dorthin. Andreas: „Die insgesamt neun Tiere wechseln also andauernd ihre Farben und werden nie alle gleich (gehört sich ja auch so für Chamäleons!).“ Auch **Martins** Argument von vorhin funktioniert: Es ist zu Beginn keine Differenz zweier Farben durch 3 teilbar, also kann auch keine jemals 0 werden. – Ebenso ergibt das Zustandsdiagramm modulo 3 den Zyklus 021 → 210 → 102 → 021, also keine Möglichkeit, wo nur mehr eine Farbe vorkommt.

Nach dem quadratischen Start gibt's zur Abwechslung ein kleines Spielchen, und danach geht es auf Entdeckungsreise.

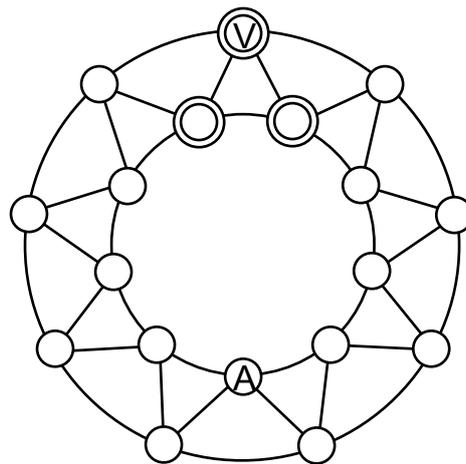
M208: Quadratarchitektur.

Auf dieses Rätsel (in etwas anderer Form) hat mich Friedemann aufmerksam gemacht. Die vier grauen Quadrate hängen über die Ecken zusammen wie abgebildet. Drei der Eckpunkte liegen auf der Grundlinie, und die Abstände zwischen ihnen betragen 36 und 76. Wie groß ist die Fläche des kleinsten grauen Quadrats?



R196: Angriff und Verteidigung.

Andrea und Veronika spielen ein einfaches Strategiespiel. Die Angreiferin Andrea hat ihren Spielstein auf dem mit A gekennzeichneten Feld und die Verteidigerin Veronika auf dem mit V markierten Feld stehen. Beide Spielerinnen ziehen nun abwechselnd ihren Stein um ein Feld entlang der Linien weiter. Die Angreiferin hat gewonnen, wenn sie ihren Spielstein auf das von der Verteidigerin besetzte Feld schieben kann. Dabei darf die Verteidigerin nicht die drei Doppelkreis-Felder verlassen und die Angreiferin nicht die Einfachkreis-Felder. Eine Ausnahme ist der Zug, mit dem die Angreiferin die Verteidigerin schlägt. Die Angreiferin hat gewonnen, wenn ihr dies in höchstens 50 Zügen gelingt, sonst ist die Verteidigerin Siegerin. Angenommen, Andrea und Veronika spielen beide optimal, wer gewinnt dann das Spiel?

**S26: Entdeckungsreise auf Wikipedia (von Friedemann Mattern).**

Friedemann möchte Euch gern in die unendlichen Weiten von Wikipedia entführen und hofft, dabei auf interessierte Mitreisende zu stoßen.

„Eine Wikipedia-Seite enthält typischerweise mehrere Links, die auf andere Wikipedia-Seiten verweisen. Insgesamt bilden alle Wikipedia-Seiten mit diesen Links einen riesigen Graphen (aus Millionen von Knoten und hunderten von Millionen von Links), den man "klickweise" explorieren kann, indem man sich von Seite zu Seite weiterhangelt. Die Graphentheorie behauptet, dass typischerweise die Klickentfernung zwischen zwei beliebigen Knoten erstaunlich kurz ist. Gilt das auch für exotisch anmutende Wikipedia-Seiten?

Wir betrachten für unser Rätsel die englische Wikipedia <https://en.wikipedia.org> und nehmen als Startpunkt die Seite zu "Baby Jesus theft" ("Mutter Maria reiste wohl über das Land, sie hat ihr liebes Kind bei der Hand. Da kamen die Diebe und wollten stehlen..." – aber halt, falsches Rätsel, das wäre ja "Poesiemeister!"). Wir reisen also klickend ab und kommen über nur vier Zwischenstationen, darunter "Islam" und später dann "Participle", zu unserem Reiseziel mit der eindrucksvollen Bezeichnung "Buffalo buffalo Buffalo buffalo buffalo buffalo Buffalo".

Unsere Rätselfrage: Wie lautet der ganze Pfad mit allen vier Zwischenstationen? (Wer dann noch auf eigenes Risiko weiterrätseln will: Gibt es einen Pfad mit weniger als vier Zwischenstationen? Und gibt es auch im deutschen Wikipedia einen Pfad von "Jesuskind-Stehlen" zu den acht Buffalos?)“

Ich wünsche Euch wieder viel Vergnügen bei den Rätseln. Nicht verirren in den Wirren von tricky Wiki! Sondern mit viel Spiel agil zum Ziel! ☺

Bis zum nächsten Mal

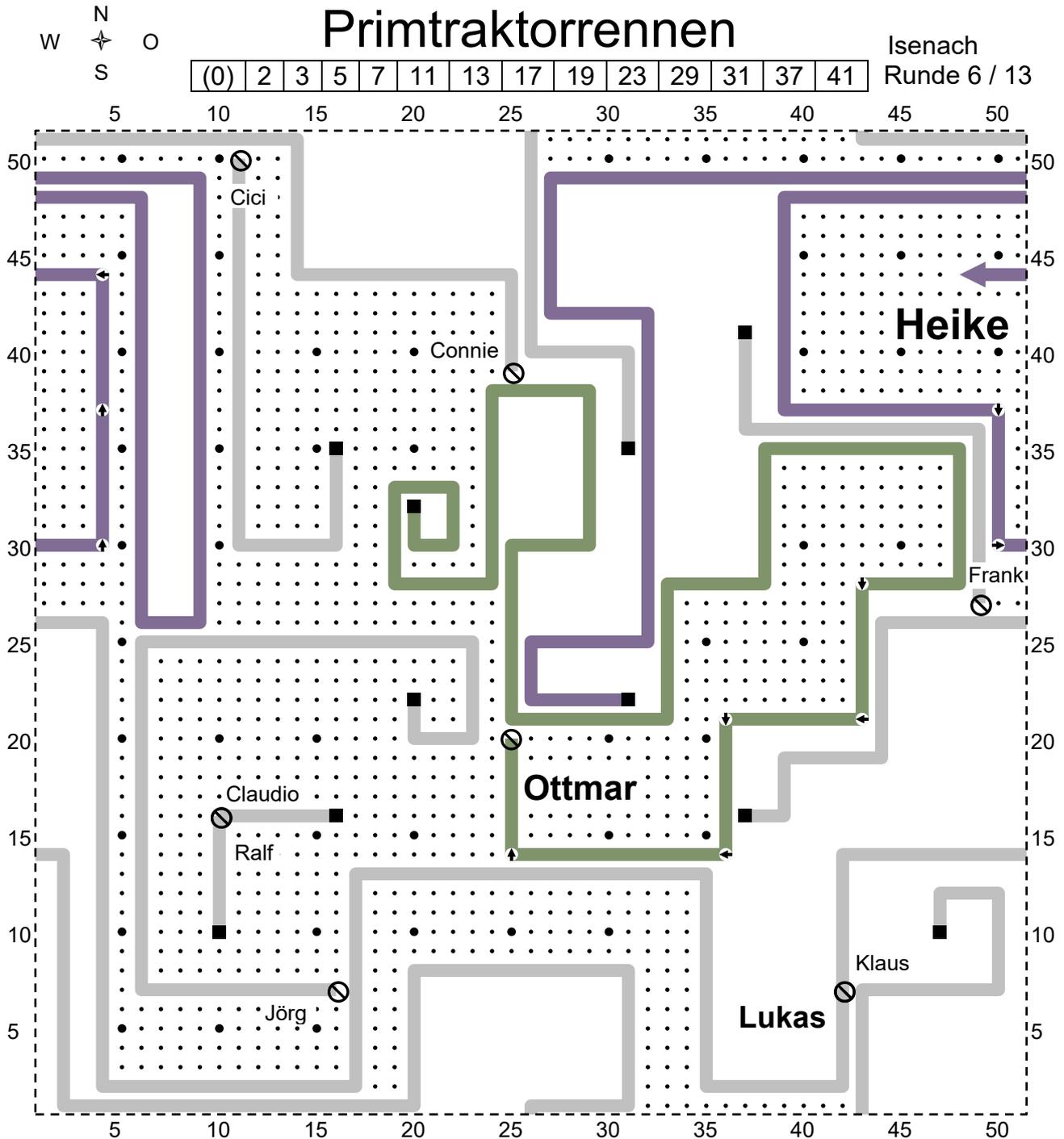
servus

Helmut Postl, Sinagasse 56/3/14, A-1220 Wien
Tel.: +43 6991 9010992, E-Mail: Helmut.Postl@gmx.net

Primtraktorrennen

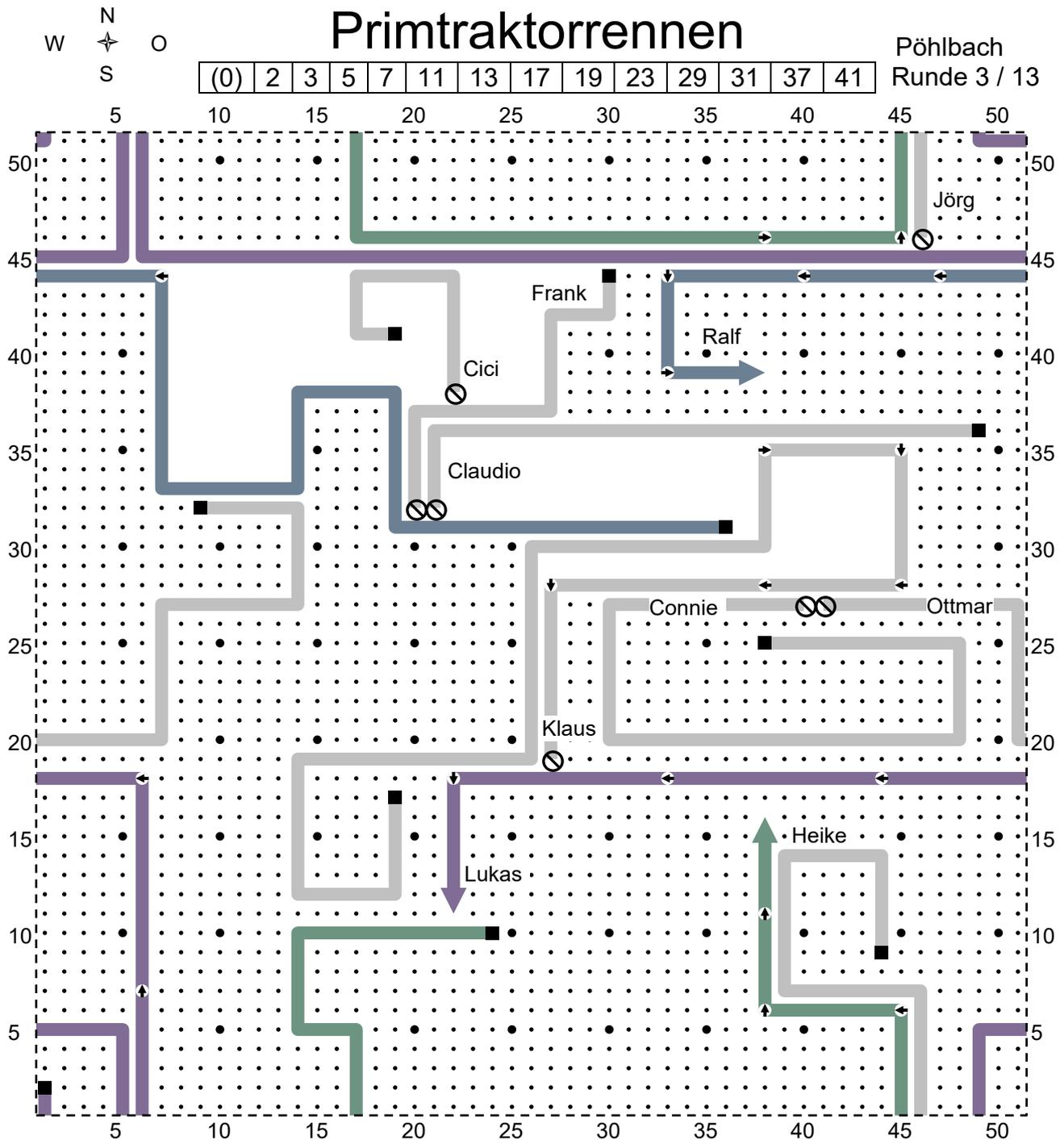
Isenach

Runde 6 / 13



Platz	Spieler	Position	Speed	Länge	Bonus	Gesamt	Letzter Zug	Bemerkung
1	Heike	48	44	7	198	19	-S -O +N =N =W	
2	Ottmar	25	20	6	144	13	+S =W =S +W +N	Aus in Runde 6
3	Lukas	42	7	0	118	7		
4	Klaus	42	7	0	102	7		
5	Connie	25	39	0	70			
6	Jörg	16	7	0	56			
7	Cici	11	50	0	31			
8	Frank	49	27	0	27			
9	Ralf	10	16	0	7			
9	Claudio	10	16	0	7			

Michael Kerp, Kreisauer Str. 18, 53175 Bonn, 0228-22788468, michael.kerp@arcor.de

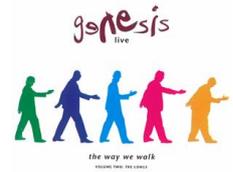


Platz	Spieler	Position	Speed	Länge	Letzter Zug	Bemerkung
1	Lukas	22	11	7	145	-N +W -W =W -S
2	Klaus	27	19	0	99	+O =S =W +W =S Aus in Runde 3
3	Ralf	38	39	5	88	=W -W =W -S =O
4	Heike	38	16	5	85	=O +N -W -N =N
5	Connie	40	27	0	51	
6	Ottmar	41	27	0	49	Klaus verpasst durch Lukas Seitenwechsel den Ausweg ganz knapp. Ich erwarte, dass in der nächsten Runde die Claims abgesteckt sind und werde dann eine neue Partie starten. Falls also Neuinteresse oder Desinteresse besteht, bitte melden. Bis dahin, eine gute Zeit, Köbes
7	Jörg	46	46	0	37	
8	Claudio	21	32	0	33	
9	Frank	20	32	0	23	
10	Cici	22	38	0	17	

Michael Kerp, Kreisauer Str. 18, 53175 Bonn, 0228-22788468, michael.kerp@arcor.de



Ostfriesisches Deich Wandern



GM: Michael Kerp, Michael.Kerp@arcor.de

ODW 83					Runde	9
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Susanne	920	746	500	674		
Connie	745	470	0	275		
Karl-H.	488	470	0	18		
Uwe	469	468	0	1		
Claudio	700	365	0	335		

ODW 84					Runde	8
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Anna	1081	440	0	641		
Claudio	1027	440	0	587		
Micky	699	440	0	259		
Susanne	986	440	0	546		
Uwe	557	440	0	117		
Lukas	439	438	0	1		

ODW 85					Runde	7
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Claudio	1203	875	500	828		
Lukas	1467	158	0	1309		
Jörg	1530	9	0	1521		
Connie	748	2	0	746		
Frank	874	2	0	872		
Micky	1251	2	0	1249		
Jürgen	1	1	0	0		

ODW 86					Runde	6
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Lukas	4459	3349	500	1610		
Connie	4543	3257	0	1286		
Micky	4607	3253	0	1354		
Claudio	4488	3250	0	1238		
Susanne	4594	3232	0	1362		
Anna	4529	3217	0	1312		
Karl-H.	4680	3204	0	1476		
Jürgen	4336	2850	0	1486		

ODW 87					Runde	5
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Jürgen	7546	4444	500	3602		
Karl-H.	8385	3991	0	4394		
Lukas	7811	3941	0	3870		
Ralf	8177	3918	0	4259		
Frank	7515	3899	0	3616		

Susanne	8363	3891	0	4472
Uwe	8261	3883	0	4378
Connie	8053	3858	0	4195
Anna	7733	3779	0	3954

ODW 88					Runde	4
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Jürgen	11690	4000	500	8190		
Karl-H.	11803	3791	0	8012		
Uwe	11769	3743	0	8026		
Frank	11916	3711	0	8205		
Micky	11126	3704	0	7422		
Jörg	11560	3700	0	7860		
Anna	11776	3697	0	8079		
Susanne	11946	3688	0	8258		
Lukas	11575	3679	0	7896		
Ralf	11700	3218	0	8482		

ODW 89					Runde	3
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Micky	14942	3253	500	12189		
Lukas	14925	3249	0	11676		
Karl-H.	14951	3219	0	11732		
Jörg	14980	3210	0	11770		
Uwe	14845	3210	0	11635		
Susanne	14992	3209	0	11783		
Jürgen	13973	3200	0	10773		
Ralf	14899	3189	0	11710		
Connie	14966	3187	0	11779		
Frank	15001	3132	0	11869		
Irene	14521	3020	0	11501		

ODW 90					Runde	2
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest		
Jürgen	17500	2999	500	15001		
Lukas	17621	2729	0	14892		
Uwe	17628	2720	0	14908		
Claudio	17774	2716	0	15058		
Connie	17642	2712	0	14930		
Jörg	17600	2710	0	14890		
Karl-H.	17598	2704	0	14894		
Micky	17596	2704	0	14892		
Susanne	17635	2703	0	14932		
Irene	17499	2701	0	14798		
Frank	17628	2696	0	14932		
Ralf	17532	2684	0	14848		

ODW	91	Runde			1				
Name	Punkte	Einsatz	Bonus	Rest					
Anna	20000	2817	500	17683	Micky	20000	2404	0	17596
Claudio	20000	2812	0	17188	Irene	20000	2403	0	17597
Jürgen	20000	2800	0	17200	Karl-H.	20000	2402	0	17598
Lukas	20000	2429	0	17571	Susanne	20000	2395	0	17605
Uwe	20000	2411	0	17589	Connie	20000	2389	0	17611
Jörg	20000	2410	0	17590	Ralf	20000	2380	0	17620
					Frank	20000	2373	0	17627

Hiermit erkläre ich die Partie Nummer 83 vorzeitig für beendet. An den Plätzen von Susanne, Connie und Karl-Heinz wird sich nichts mehr ändern. Glückwunsch zum Treppchen. Gleichschritt in der nächsten Partie (ich glaube, das ist so Premiere), wo Anna noch klug taktieren muss, wenn sie die Spitze halten will. Es folgen zwei Ausstiege und zwei Deichmeisterschaften von Jürgen. Ralf scheidet zweimal aus. Einmal ganz knapp und das andere Mal deutlich. Irene reduziert die Anzahl der Partien, bei denen sie dabei ist weiter (zwischenzeitlich hatte ich mal richtig viel Arbeit mit ihren Zügen 😊) und Anna wechselt die Startstrategie von möglichst wenig Ausgeben auf Bonusjagd. Das gelingt ihr sehr erfolgreich. Einen schönen Sommer und einen erfolgreichen Start in die Partie 92, wünscht Köbes.

Rang	Name	aktuell (83)	alt	neu	Partien	1.	2.	3.	
1. (2)	<u>Susanne</u>	100,0 *0,4+	77,2	*0,6=	86,3	91	15	14	10
2. (1)	<u>Lukas</u>	46,2 *0,4+	94,3	*0,6=	75,0	91	26	15	12
3. (6)	<u>Karl-H.</u>	84,6 *0,4+	49,9	*0,6=	63,8	90	2	11	8
4. (5)	<u>Frank</u>	61,5 *0,4+	65,1	*0,6=	63,7	90	3	9	10
5. (9)	<u>Connie</u>	92,3 *0,4+	42,1	*0,6=	62,2	89	3	2	3
6. (11)	<u>Uwe</u>	76,9 *0,4+	38,7	*0,6=	54,0	56	3	3	1
7. (3)	<u>Micky</u>	15,4 *0,4+	75,4	*0,6=	51,4	79	4	4	4
8. (8)	<u>Ralf</u>	53,8 *0,4+	42,9	*0,6=	47,3	91	5	7	8
9. (13)	<u>Claudio</u>	69,2 *0,4+	28,8	*0,6=	45,0	90	8	3	6
10. (4)	<u>Jörg</u>	7,7 *0,4+	67,6	*0,6=	43,7	91	10	13	12
11. (10)	<u>Jürgen</u>	38,5 *0,4+	42,0	*0,6=	40,6	91	1	3	4
12. (7)	<u>Irene</u>	30,8 *0,4+	46,0	*0,6=	39,9	88	0	0	1
13. (12)	<u>Anna</u>	23,1 *0,4+	30,9	*0,6=	27,8	91	1	1	4

Aus Gründen: 440

Politik und Weltgeschehen

- Die [Vandalen](#) fallen auf [Sizilien](#) ein.
- [Rechila](#), König der [Sueben](#), erobert die von den Vandalen geräumten Städte [Baetica](#) und [Sevilla](#).

Kultur und Religion

- 29. September: [Leo I.](#) wird [Papst](#) als Nachfolger von [Sixtus III.](#) Als erster Papst nennt er sich [Pontifex Maximus](#).
- Die Kirche [Santa Maria Maggiore](#) in [Rom](#) wird geweiht.
- um 440: Das [Lateranbaptisterium](#) wird fertiggestellt.

42

Choice

Die Zeit der Fünfen bei Standard geht zu Ende. Planung tendiert zu größeren Zahlen. BoF eher zur unteren Hälfte.

Sauer

Macht das Beste draus und kommt gut über den Sommer, Köbes.

Standard	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Claudio					7							1	1				3			-5
Helmut					7							1	1				3			-5
Jörg					7						1		1				2	1		-5
Uwe					7						1		1				2	1		-5
Anna					5		1		2				2				1	1		-35
Irene					5		1		2				2				1	1		-35
Susanne					4		1		3				3					1		-60
Connie		3			2				2			1				3	1			-80
Frank		2			4				1			1				2	2			-80
Wolfgang					4	1	1	1	1				2				1	1		-100
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgabe Turn: 5 2 2 4 5 6 Turn: 6 1 4 4 5 6

Planung	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Anna				3			3		2				2	1				1		-60
Claudio				4			1		3				1	2				1		-60
Frank			4	1					3						2		1	1		-60
Helmut			4			1			3				1	1				2		-60
Connie		2			3			2				1			1	1	1		1	-80
Susanne			3			1		1	3				2		1		1			-80
Jörg			4			1	1	1				1			1	1	1		1	-100
Uwe			2			1	2	1	2				3					1		-100
Wolfgang			4	1				1	1	1					1	1	1		1	-100
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

Würfelvorgabe Turn: 5 2 3 4 6 6 Turn: 6 4 4 4 4 6

Würfelvorgabe Turn: 7 2 3 4 5 6 Turn: 8 1 2 5 5 5

Bestof4	Aus	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	oR	Pkte
Anna		2					6							1	2		1			-14
Connie		2					6							1	2		1			-14
Frank		2					6							1	2		1			-14
Helmut						5		3						2	1		1			-16
Uwe				2				5	1				1	1			2			-36
Claudio		2					4		2						1	1	2			-60
Jörg					4			3		1			2			2				-60
Susanne				3	3		2							1			2	1		-60
Wolfgang					1	4	1		2				1	1				1	1	-80
Punkte ab 5. Zahl		10	7	6	5	4	3	4	5	6	7	10								

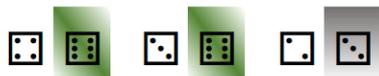
Würfelvorgaben für Turn 5 und Turn 6. Wähle 2 aus 4

A: 1 3 3 3 4 B: 1 1 2 3 4
und C: 1 2 3 3 6 D: 1 3 4 5 6

Niddertalbahn

Wurf1 Wurf2 Wurf3

Runde 2 von 10



Detlev

D D D D D

A					C
					C
A					C
A					C
A					C
A					C

y/x B B B B B

0

Connie

C C C C C

B					D
B					D
B					D
B					D
B					D
B					D

y/x A A A A A

0

Jörg

B B B B B

A					C
					C
A					C
A					C
A					C
A					C

y/x D D D D D

0

Helmut

B B B B B

A	16	26		46	56	66	C
	15	25	35	45		65	C
A	14	24	34				C
A	13		33		53		C
A	12	22	32	42			C
A	11			41	51	61	C

y/x D D D D D

0

1a 1b 1c 1d 2a 2b 3a 3b

1a 1b 1c 1d 2a 2b 3a 3b

4a
5a
5b
5c
5d

Schon die vierte Sechs unter den Würfeln und erst eine Eins oder Zwei. Euch wirds Recht sein. Viel Spaß, Köbes

Niddertalbahn: Im weiterhin betriebenen Abschnitt wird sie **Niddertalbahn**, im Volksmund auch **Stockheimer Lieschen** genannt; der Abschnitt des heutigen Radweges war die ursprüngliche **Vogelsbergbahn**. Die Bezeichnung **Oberwaldbahn** bezieht sich auf den Bahnhof Oberwald bei **Bermuthshain**, der nach dem schrittweisen Abbau der Gleise von dort bis Stockheim zum Endpunkt der Reststrecke von Lauterbach aus geworden war.

4a
5a
5b
5c
5d

6a 6b 6c 6d 6e 6f 6g 6h

6a 6b 6c 6d 6e 6f 6g 6h

44

1	☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ZIEL	63	62	61	55	4 ⁵⁴	2 ⁵³																																																				
2	Niemand mehr als 20K im Ziel!				2 ⁶⁰	56	3 ⁵²																																																				
5	3 ⁴	3	<table border="1"> <tr><td></td><td>P1</td><td>P2</td><td>P3</td><td>P4</td><td>P5</td><td>P6</td></tr> <tr><td>W1</td><td colspan="5">aussetzen</td><td>±10K</td><td>aus</td></tr> <tr><td>W2</td><td colspan="2">← Karotte zurück</td><td colspan="4">→ Karotte vor</td></tr> <tr><td>W3</td><td colspan="2">← Pos. zur.</td><td colspan="4">→ Position vor</td></tr> <tr><td>W4</td><td colspan="2">±10K</td><td colspan="4">wie Salatfeld</td></tr> <tr><td>W5</td><td colspan="6">Gratis</td></tr> <tr><td>W6</td><td colspan="6">noch mal</td></tr> </table>					P1	P2	P3	P4	P5	P6	W1	aussetzen					±10K	aus	W2	← Karotte zurück		→ Karotte vor				W3	← Pos. zur.		→ Position vor				W4	±10K		wie Salatfeld				W5	Gratis						W6	noch mal						51	50	49
	P1	P2	P3	P4	P5	P6																																																					
W1	aussetzen					±10K	aus																																																				
W2	← Karotte zurück		→ Karotte vor																																																								
W3	← Pos. zur.		→ Position vor																																																								
W4	±10K		wie Salatfeld																																																								
W5	Gratis																																																										
W6	noch mal																																																										

Zum Katharinentor 26, 53773 Hennef ☎ AB: 02248/2867 Büro: 02203/601-3352 ✉ schubsch@t-online.de 11. Juli 2025

Zaber	Runde 21	K	S	Runde 22	K	S
Tom (Connie)	frisst [57], + 40	84	2	56 (I), + 10	94	2
ALF49	NMR 60 (2) , - 1	38	-	NMR 61 (H) , - 1, WW1 (auss)	37	-
Huppel LXXXIV (Ralf)				(2)		
Arya (Lukas)				(1)		
Julia (Sven)	53 (2), - 136	68	1	NMR 54 (4) , - 1	67	1
Knups (Heike)	43 (I), + 70	130	1	57 (S), - 105	25	1

Ich zitiere die GM in Runde 20: „SO sind das noch zu viele Karotten, ALF ☹“, also nix einfach ins Ziel, mit -15==24 Rest! Und Sven war noch wagemutiger: der wollte gleich mal mit einem Salat einfach so in 22 ins Ziel hoppeln, hä?

Bille	Runde 19	K	S	Runde 20	K	S
Huppel LXXXV (Ralf)	57 (S), - 10	1	1	frisst, + 40	41	1
Karyn (Sven)	frisst [42], + 50	169	-	47 (2), - 15	154	-
Martina (Connie)	NMR 58 (H) , - 3, WW3 56 (I), + 20	49	-	NMR 58 (H) , - 3, WW3 Ziel (3)	46	-
Bronn (Lukas)	55 (K), - 1	49	-	Ziel, - 45 (2)	4	-
Julius (Heike)	Ziel, - 153 ERSTE!	14	-	(1)		
ALF50	42 (S), - 15	36	1	frisst, + 60	96	-

Connie: von 56 ins Ziel sind 64, die kosten 36, die hast Du nicht. In ALLEN Runden ist diesmal irgendwie der Wurm drin. Ich kann mich nicht genau erinnern aber ich glaub wir haben das schon mal so gemacht: Würfel geht vor, auch wenn zu viele K, mit Pvor kommt Connie dann doch noch rein, aber wegen Masse hinter Lukas, ist diese Auslegung ok für Euch?

Mindel	Runde 7	K	S	Runde 8	K	S
Aemon (Lukas)	23 (2), - 1	74	2	25 (H), WW5	74	2
Pia (Heike)	frisst [7], + 60	215	1	14 (H), - 28, WW2 21 (K)	187	1
ALF51	19 (I), + 30	100	1	22 (S), - 6	94	1
Huppel LXXXVI (Ralf)	29 (2), - 28	72	2	35 (2), - 21 + 20	71	2
Stupsi (Peter)	32 (156), - 45	90	2	42 (S), - 55	35	2
Liane (Sven)	32 (156), - 15	4	1	NMR 33 (K) , - 1	3	1

Sven: was verleitete Dich zu der wahnwitzigen Annahme, alleine auf 32 (156) zu landen?

Warnow	Runde 1	K	S	Runde 2	K	S
namenlos (Sven)	NMR 1 (H) , - 1	97	3	NMR 2 (K) , - 1	96	3
Huppel LXXXVII (Ralf)	7 (S), - 28	70	3	10 (2), - 6	64	3
Sammy (Heike)	1 (H), - 1	97	3	2 (K), - 1	96	3
Hermine (Connie)	7 (S), - 28	70	3	10 (2), - 6	64	3
Jamie (Lukas)	6 (H), WW5	98	3	7 (S), - 1	97	3
ALF52	7 (S), - 28	70	3	12 (3), - 15	55	3

Sven hat den Start verpasst, kann im GögaStretch (s.u.) mal passieren und ist beim Start ja auch nicht sooooo schlimm. **Heike** schickt GatterichDetlefs Dackel ins Rennen, ich bin sehr gespannt, ob der flatter im Ziel ist als die Katzenmonster ;-)

Dauerabo: R.Antz, L.Grossmann, H.Hanz, S.Kübler, C.Lamm und A.Meier (explizite weitere Meldungen gehen vor).

Von **Connie** kam wieder echte Post, diesmal ein schwarzumrandeter Trauerumschlag für 1,20€, aber hintendrauf mit Entwarnung „(! KEINE Trauer, alles gut!)“ ☺, besser so. Ich hatte mich zwar nicht wirklich erschrocken aber doch was gewundert von vorne. **Sven** vermeldet mit seinen frühen Zügen „Leichtes Chaos.. Frau ist heute Nacht über die Katze gestolpert (die hat nix!) und sich dabei eine schwere Bänderdehnung zugezogen... Mann im Haushalts- und Krankenpflegestress.“ Da hoffe ich mal auf schon erfolgte Besserung bei der Gattin und danke für die Entwarnung bei der Fellnase, Du weißt offensichtlich, daß ich die (meinigen und generell) liebe ❤

Ich glaube, so chaotische Züge hatte ich noch nie in 4 Partieren? Zaber guck ich mir noch eine Doppelrunde an, dann erlöse ich Euch vermutlich aus dem Elend, schau mer mal.

Genießt den tollen Sommer, auch ab+zu

dringend benötigte Schauer, ΔNNA!

19	20	21	22	2 ²³	24	25	26	4 ²⁷	3 ²⁸	2 ²⁹	30	31	32	33	34
----	----	----	----	-----------------	----	----	----	-----------------	-----------------	-----------------	----	----	----	----	----



33. Saison – Runde 10

Sowohl im Pokal als auch der Meisterschaft kommt es zum Showdown der Pi Daun gegen die Melniboné. Die Dauner pirschen sich noch einmal ran und gewinnen alle drei Spiele der Runde.

Astrokicker, Bösensell und West-Friesland kämpfen noch gegen den Abstieg. Die BSG hat den Kampf verloren und stehen als erster Absteiger fest.

In der Kreisliga können die ersten fünf Teams noch aufsteigen. Die Toten Frösche und die Gangster gewinnen beide Spiele der Runde und schieben sich nach oben. Es ist noch sehr spannend.

NMR einer – Euro-Super (sorry Dirk, ich musste schon Samstagabend auswerten)

Mitteilungen

- Detlev:** Pallene eine Stufe schwächer als angegeben.
Martin S.: Ich hatte Schlafmütze letzte Runde zusätzlich trainiert (s. Bemerkungen), deshalb ging diese Runde nicht noch einmal. Ich habe deshalb stattdessen Versieber trainiert.
Dirk: Training: Berlin, Hamburg, München
Benedikt: Nebel hast du verkauft. Ich habe stattdessen Denver trainiert.
Jörg: Möwe ist bereits austrainiert. Ich habe stattdessen Lori trainiert.
Stephan: Road Captain ist eine Stufe starker als angegeben.

Für die **nächste Runde** erwarte ich von Euch:

Training	ZAT: Titel ZAT	Züge per E-Mail an:
Pokal: Finale auf neutralem Platz		kraneburg@a1.net
Züge für 21. & 22. Spieltag		
Heimvorteil: 9		

46

Pokalhalbfinale

PI Daun - Die toten Frösche

5 : 4 n.E. (2 : 2 n.V., 2 : 2)

Torschützen: Felix (62.), Schulle (88.) *** Hart aber Herzlich (78.), Saltese (55.)

In einem packenden und nahezu ausgeglichenen Spiel fiel die glückliche Entscheidung erst im Elfmeterschießen.

Melniboné - Fortuna Düsseldorf

2 : 1

Torschützen: Jherek Carnelian (54.), Dyvim Mav (85.) *** Tim Oberdorf (7.)

Auch wenn es wie ein knappes Ergebnis aussieht, war die Melniboné deutlich überlegen und die Fortuna riskierte zu wenig, um eine Überraschung zu schaffen. So sieht alles nach einem möglichen Double aus.

Bezirksklasse 19. Spieltag

Blues Power - SV Bösensell

6 : 3

Torschützen: Mirga Grazinyte-Tyla (2., 55., 78.), Kenny W Shepherd (39., 53.), Gavin Harrison (50.) *** Tourmalet (53., 65.), Nufenpass (23.)

Gelbe Karten: Aynsley Lister *** ---

Mit Heimvorteil und Härte waren die Blues zu stark für die Bösenseller. Der Schiri ging sehr gnädig mit den Blues um.

Fortuna Düsseldorf - PI Daun

3 : 4

Torschützen: Shita Appelkamp (33.), Tim Oberdorf (23.) *** Sigmar (11., 40.), Felix (24.), Lucky (30.)

Elfmertore: 1 *** -

Ein hart umkämpfter Sieg sichert den Daunern die besten Karten im Kampf um die Vizemeisterschaft.

West-Friesland - BSG Taxi Bonn

2 : 1

Torschützen: De Weere (83.), Zuidwolde (49.) *** Konrad Adenauer (87.)

Im Kellerduell besiegeln die Friesen wohl den Abstieg des Traditionsteams aus Bonn.

PVC Astrokicker - Die Spaßvögel

3 : 0

Torschützen: Daimos. (6., 12., 85.) *** ---

Gelbe Karten: --- *** Aasgeier

Obwohl die Spaßvögel überlegen waren machten sie keine Tore und kassierten gleich drei. Ein unglücklicher Spielausgang für die Vögel und viel Glück für die Astrokicker.

FSV Rumpenheim - Senatus Populusque Romanus

2 : 3

Torschützen: Schwalbix (29.), Weißnix (53.) *** Aemilius (57.), Iulius (23.), Flavius (19.)

Auch hier gewinnt das unterlegene Team mit etwas Glück.

Melniboné - 1. FC Fassholzwark

2 : 0

Torschützen: Alma Adler (86.), Dyvim Mav (10.) *** ---

Der souveräne Tabellenführer kann die Meisterfeier planen.

Bezirksklasse 20. Spieltag

Senatus Populusque Romanus - BSG Taxi Bonn

2 : 1

Torschützen: Mamilius (33., 54.) *** Ludwig Schopp (69.)

Damit ist die BSG leider (erstmalig?) aus der Bezirksklasse abgestiegen.

Die Spaßvögel - West-Friesland

4 : 2

Torschützen: Aasgeier (28., 65.), Habicht (40.), Skua (87.) *** Zuidwolde (31., 78.)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Rote Karten: --- *** De Weere (89.)

Gelbe Karten: --- *** Andijk

*Auch die Härte ändert nichts daran, dass die West-Friesen hier keine Punkte gegen den Abstieg holen können.***1. FC Fassholzwirk - Fortuna Düsseldorf**

1 : 1

Torschützen: Jan (26.) *** Shita Appelkamp (40.)

*Zumindestens einen Punkt kann die Fortuna diese Runde noch mitnehmen, wenn auch glücklich.***PVC Astrokicker - Blues Power**

1 : 6

Torschützen: Daimos. (1.) *** Mirga Grazinyte-Tyla (7., 49., 79.), Joe Bonamassa (6.), Gavin Harrison (46.), Derek Trucks (77.)

Gelbe Karten: --- *** Bruce Soord, Derek Trucks, Taj Mahal

*Die Blues machen diese Runde keine halben Sachen und ballern die Astrokicker vom Platz.***FSV Rumpenheim - Melniboné**

3 : 1

Torschützen: Austrix (13.), Weißnix (48.), Wagtnix (3.) *** Dyvim Mav (48.)

*Diese Niederlage kann sich Melniboné leisten. Es zeigt aber mal wieder wie stark das GM-Team ist. Hoffentlich findet sich noch ein Manager für das tolle Team für die nächste Saison.***PI Daun - SV Bösensell**

4 : 1

Torschützen: Sigmar (66., 78., 89.), Dixi (31.) *** Nufenpass (6.)

Gelbe Karten: Ede *** ---

Die Bösenseller auch im zweiten Auswärtsspiel chancenlos gegen die euphorisierten Dauner, die noch die Chance auf den Pokal haben und selbst noch von der Meisterschaft träumen können.

	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager				
1	(1) Melniboné	9	1	0	4	2	4	+23	56:33	29:11	0	4.5	3049	Jürgen Schmidt
2	(2) PI Daun	8	1	1	4	2	4	+15	49:34	27:13	72	5.5	1620	Björn Schober
3	(4) Blues Power	7	2	1	3	2	5	+20	60:40	24:16	158	4.5	950	Volker Bongartz
4	(5) SPQR	5	5	0	4	1	5	+9	34:25	24:16	20	4.0	3363	Lukas Grossmann
5	(3) FSV Rumpenheim	9	0	1	1	3	6	+13	40:27	23:17	0	3.5	4656	GM
6	(6) 1. FC Fassholzwirk	5	2	3	3	2	5	+11	66:55	20:20	8	3.0	2384	Helmut Törner-Ross
7	(8) Die Spaßvögel	7	2	1	0	4	6	-8	32:40	20:20	24	3.5	1094	Jörg Diersen
8	(7) Fortuna Düsseldorf	6	2	2	0	5	5	-5	36:41	19:21	0	3.0	3768	Simon Kraneburg
9	(10) PVC Astrokicker	6	1	3	1	1	8	-11	40:51	16:24	0	3.5	1422	Detlev Runo
10	(9) SV Bösensell	4	2	4	2	1	7	-18	46:64	15:25	0	2.0	2007	Jonas Kraneburg
11	(11) West-Friesland	5	2	3	0	2	8	-21	25:46	14:26	52	3.0	1801	Rainer Jahnk
12	(12) BSG Taxi Bonn	2	5	3	0	0	10	-28	15:43	9:31	0	2.5	1459	Fitti A Bannasch

Kreisliga 19. Spieltag**SC of Ireland - Yodas Ritter**

5 : 1

Torschützen: Fermoy (24., 29., 44.), Shannon (36.), Belfast (7.) *** Obi-Wan (12.)

Gelbe Karten: --- *** Obi-Wan

Im absoluten Spitzenspiel marschieren die Iren souverän Richtung Bezirksklasse.

48

Western Boys - Bonner Shorties

4 : 0

Torschützen: Gary Cooper (41., 86.), Robert Mitchum (14.), Terence Hill (76.) *** ---
Klare Sache für die Cowboys. Keine einzige Torchance für die Shorties.

Grün-Weiß Mausbach - Martins Superholzer

4 : 3

Torschützen: Hammich (54.), Velau (18.), Walscheid (70.), Eh-nich (5.) ***
Tim Talent (26., 75., 80.)

Die Holzer halten gut mit aber es reicht auswärts nicht zum Punktgewinn.

Euro-Super - Die toten Frösche

1 : 4

Torschützen: München (84.) *** Saltese (13., 76.), Repair (14.), Ralph (23.)

Die Toten Frösche zeigen, dass sie nicht umsonst im Pokalhalbfinale waren. Die Euro-Super mussten ohne Manager auskommen.

SV Unseldusel - Westfalia Stur(m)bock

3 : 1

Torschützen: Adrian (13.), Adriatwin (57.), Gravi (68.) *** Heidebub (31.)

Unseldusel kann im direkten Duell gegen die Westfalen endlich wieder einmal doppelt punkten und führt das untere Drittel damit an.

The Intrepid 11 - Gangster Squad

0 : 2

Torschützen: --- *** Meyer Lansky (55.), Vito Genovese (30.)

Gelbe Karten: Kappes *** ---

Die Gangster bremsen The Intrepid 11 komplett aus und verwandeln glücklich die beiden einzigen Torschüsse.

Kreisliga 20. Spieltag

Westfalia Stur(m)bock - Martins Superholzer

1 : 2

Torschützen: Schütze (45.) *** Schlafmütze (36., 65.)

In einem ausgeglichenen Spiel gehen beide Punkte an die Holzer. Die Westfalen mit einer Runde zum Vergessen.

Die toten Frösche - Grün-Weiß Mausbach

3 : 1

Torschützen: Ralph (27., 37.), Sonnencreme (67.) *** Büsbach (1.)

Die Toten Frösche wollen wenigstens den Aufstieg, wenn es mit dem Pokal nicht klappt.

Gangster Squad - Western Boys

1 : 0

Torschützen: Vito Genovese (38.) *** ---

Die GM Gangster gewinnen auch ihr zweites Spiel der Runde. Knapp aber verdient

Euro-Super - SC of Ireland

0 : 0

Gerade gegen die führerlosen Jungs der Tanke patzen die Iren und hatten nicht einmal eine einzige Torchance. Glück, dass die Euro-Super keine ihrer 5 Chancen nutzen konnte.

SV Unseldusel - The Intrepid 11

4 : 0

Torschützen: Adriatwin (46., 80.), Tazende (76.), Adrian (29.) *** ---

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Rote Karten: --- *** Road Captain (82.)

Gelbe Karten: --- *** Dachstein, Köbes, Rittisberg

Unseldusel nutzt die beiden Heimspiele für die Maximalausbeute von 4 Punkten. The Intrepid sammelt stattdessen fleißig Sperren.

Bonner Shorties - Yodas Ritter

Torschützen: --- *** Obi-Wan (82.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Rote Karten: --- *** Wums (4.)

Die Ritter wahren ihre Aufstiegschance durch einen knappen Sieg bei den Shorties.

	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1	(1) SC of Ireland	8 1 1	4 4 2	+22	38:16	29:11	0	3.5	1052	Magnus Temme
2	(4) Die toten Frösche	7 2 1	4 3 3	+19	32:13	27:13	0	4.0	1230	Benedikt Lickes
3	(5) Gangster Squad	7 3 0	2 5 3	+10	19:9	26:14	0	4.0	1175	GM
4	(2) Yodas Ritter	7 1 2	5 0 5	+28	57:29	25:15	42	3.5	1902	Martin Theil
5	(3) Grün-Weiß Mausbach	7 1 2	3 4 3	+17	51:34	25:15	4	3.5	1365	Peter Lauterbach
6	(6) Martins Superholzer	7 2 1	3 1 6	+8	47:39	23:17	20	3.5	1145	Martin Stuke
7	(7) Western Boys	5 3 2	3 2 5	+2	34:32	21:19	8	3.5	72	Micky Albrecht
8	(8) Euro-Super	3 5 2	2 4 4	+1	24:23	19:21	28	3.0	2224	Dirk Graf
9	(9) SV Unseldusel	6 3 1	0 2 8	-5	34:39	17:23	0	4.0	-613	Ralf Antz
10	(10) Westfalia Stur(m)bock	5 1 4	0 1 9	-19	33:52	12:28	8	2.5	1097	K.-H. Peuckmann
11	(11) The Intrepid 11	3 1 6	0 1 9	-38	22:60	8:32	68	2.5	2383	Stephan Schön
12	(12) Bonner Shorties	2 4 4	0 0 10	-45	15:60	8:32	0	2.0	1305	Jürgen Runo

Sperren:

Blues Power:	Bruce Soord (2 Spiele), Aynsley Lister (2 Spiele)
West-Friesland:	De Weere (1 Spiel)
Yodas Ritter:	Wums (1 Spiel)
The Intrepid 11:	Road Captain (1 Spiel), Dachstein (1 Spiel), Kappes (1 Spiel)

Torschützenlisten:

Bezirksklasse		Kreisliga	
22 Heidi	(Fassholzwerk)	17 Haio	(Yoda)
17 Daimos.	(Astrokicker)	16 Eh-nich	(GW Mausbach)
17 Sigmar	(PI Daun)	14 Fermoy	(SC of Ireland)
14 Tourmalet	(SV Bösensell)	13 Yoda	(Yoda)
14 Dyvim Mav	(Melniboné)	11 Heidebub	(W.Stur(m)bock)
12 Joe Bonamassa	(Blues Power)	11 Festkleber	(MASH)
12 Jimmy Herring	(Blues Power)	10 Hammich	(GW Mausbach)
12 Fassade	(Fassholzwerk)	9 Belfast	(SC of Ireland)
12 Große Scheidegg	(SV Bösensell)	9 Saltese	(Tote Frösche)
12 Austrix	(FSV Rumpenheim)	8 Seeger	(W.Stur(m)bock)

Pokalfinale (ohne HV)

Pi Daun	-	Melniboné
---------	---	-----------

50

Bezirksklasse

21. Spieltag			22. Spieltag		
Blues Power	- Rumpenheim	:	SPQR	- SV Bösensell	:
Düsseldorf	- Melniboné	:	Die Spaßvögel	- BSG Taxi Bonn	:
West-Friesland	- Fassholzwerk	:	Fassholzwerk	- PI Daun	:
BSG Taxi Bonn	- Astrokicker	:	Astrokicker	- West-Friesland	:
SV Bösensell	- Die Spaßvögel	:	Rumpenheim	- Düsseldorf	:
PI Daun	- SPQR	:	Melniboné	- Blues Power	:

Kreisliga

21. Spieltag			22. Spieltag		
SC of Ireland	- SV Unseldusel	:	W.Stur(m)bock	- Yoda	:
Western Boys	- The Intrepid 11	:	Tote Frösche	- MASH	:
GW Mausbach	- Gangster Squad	:	Gangster Squad	- Shorties	:
MASH	- Euro-Super	:	Euro-Super	- GW Mausbach	:
Yoda	- Tote Frösche	:	SV Unseldusel	- Western Boys	:
Shorties	- W.Stur(m)bock	:	The Intrepid 11	- SC of Ireland	:

Peter Kraneburg, Schildlehen 120, A-8972 Ramsau am Dachstein, Tel. +49-2536-3090895

25. VP-Sleuth – Kall

Runde 7

Sven: *Leichtes Chaos. Frau ist heute Nacht über die Katze gestolpert (die hat nix!) und sich dabei eine schwere Bänderdehnung zugezogen. Mann im Haushalts- und Krankenpflegestress.*

Trotzdem Zeit für Kall!? Bewundernswert! Gute Besserung an Marianne!

Sven: *Kall war ja easy. ... Nanni liegt in der Sonne und regeneriert! Ob der Urlaub am Sonntag Abend starten kann? – Da bin ich auch gespannt. Berichte mal!*

Susanne: *Hier meine Züge – dieses Mal hoffentlich ohne falsche Dauertipps.*

Leider nicht! Aber Du bist immer noch an der Spitze.

Andreas: *nicht mein Spiel bisher :-/*

Rang	Name	Antwort	alt	neu	B	Total
1.	Susanne Böing*	F hat 1 blauen Zweier	6	-3	2	5
2. (3.)	Sven M. Kübler	D hat 1 Perlen Zweier	-2	5	0	3
3. (2.)	Luke N. Füller	E hat 0 Perlen Zweier	0	0	0	0
4. (5.)	Andreas Urh	A hat 2 Einer	-11	0	1	-10
5. (6.)	Lukas Grossmann	G hat 1 Perle	-24	9	3	-12
6. (4.)	AnnΔ Sabine Hubrig-S.	C hat 3 Blaue	-5	-8	0	-13

* Dauertipps überprüfen!

Viele Grüße, Euer **Cici**

Spielleiter: Cici Beilken, <DS@CiciB.de>, Ilmenaustr. 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ 0 22 41 89 48 208

Organisatorisches

Ausgabe	ZAT – 11 Uhr	Redax – 15 Uhr	Erscheint
DS 442	Fr, 08.08.2025	Sa, 16.08.2025	Mi, 20.08.2025
DS 443	Fr, 26.09.2025*	Sa, 04.10.2025	Mi, 08.10.2025
DS 444	Fr, 31.10.2025	Sa, 08.11.2025	Mi, 12.11.2025
DS 445	Fr, 05.12.2025	Sa, 13.12.2025	Mi, 17.12.2025

*14 Tage mehr Zeit bis zum ZAT wegen Urlaubs des Herausgebers

Spielerisches

Start: Miniscrabble **Zarow**.

Finale: Miniscrabble *Tollense* und Primtraktorrennen *Isenach*.

Die nächste Partie Dampfross startet im kommenden Soccer; alle Plätze sind vergeben.

Finanzielles

Der Vorrat auf **Ingrids** Soccerkonto reicht knapp nicht mehr für das nächste Heft. Danke für die Überweisung von **Irene** und **Uwe**.

Impressum

Der <i>Dottendorfer Soccer</i> ist eine Spielezeitung und erscheint zumeist alle fünf Wochen.	
Herausgeber:	Cici Beilken , DS@CiciB.de Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin, ☎ (0 22 41) 89 48 208
Lektorat:	Helmut Postl , Sinagasse 56/3/14, 1220 Wien, Österreich.
Druck:	A & M Copy-Druckhaus, Lennéstraße 22, 53113 Bonn, ☎ (0 22 8) 21 54 92
Abo Druck:	Bitte einen beliebigen Betrag auf folgendes Konto überweisen: C. Beilken, IBAN: DE09 5001 0517 0519 5709 30, BIC: INGDDEFF Euer Kontostand erscheint auf dem Adressetikett hinter Eurem Namen.
Preis:	Druckausgabe: 2,30 €; Versand im Inland: 1,90 €, nach Europa: 3,40 €
E-Abo:	Die elektronische Ausgabe im PDF-Format ist kostenlos und wird unter http://CiciB.de/DS veröffentlicht. E-Mails zum jeweiligen Erscheinungstermin können beim Herausgeber bestellt werden.
Erscheint:	Seit 1. Oktober 1982 – 43. Jahrgang
Leser:	106 (inklusive 4 Mitleser)
E-Mails:	100 (an alle Abonanten außer Gottfried , inkl. Alternative für Connie)
Mitspieler:	77 (davon 2 Mitleser ohne Abo: Holger und Ramata)
Druckauflage:	26 (davon zwei Reserve)

Spielwiese

Bank-United	Peter π Mäurer: Pi.Daun@t-online.de Es sind noch freie Teams zu vergeben!
Boggle	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Choice	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Crossword	Cici Beilken: DS@CiciB.de Bitte Anmeldung mit Startbuchstaben schicken!
Dampfross	Peter Lauterbach: Peter.L@uterbach.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Hamur	Helmut Postl: Helmut.Postl@gmx.net Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Hase & Igel	Sabine AnnΔ Hubrig-S.: Schubsch@t-online.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Miniscrabble	Claudio Maniglio: Claudio.Maniglio@gmx.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
ODW Ostfriesisches Deichwandern	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Neue Partie beginnt: Bitte Startzahl an Köbes schicken!
Poesiemeister	Irene Kolb: KolbIrene@gmx.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Primtraktorrennen	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
Rasende Roboter	Cici Beilken: DS@CiciB.de In jedem Heft gibt es ein neues Rätsel.
RoboRally	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.
S(uper)scrabble	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
Topwords	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg ist in jeder Ausgabe möglich.
United	Peter Kraneburg: Kraneburg@A1.net Es sind noch freie Teams zu vergeben!
VP-Sleuth	Cici Beilken: DS@CiciB.de Bitte Anmeldung mit Frage und ggf. Starttipps schicken!
Wörterschlange	Cici Beilken: DS@CiciB.de Der Einstieg in die laufende Partie ist jederzeit möglich.
30 Rails	Köbes Michael Kerp: Michael.Kerp@arcor.de Der Einstieg ist über eine Warteliste möglich.

Redaktionsschluss der 442. Ausgabe: Samstag, 16.8.2025, 15 Uhr
Erscheinungstermin der 442. Ausgabe: Mittwoch, 20.8.2025

Absender: Cici Beilken, Ilmenaustraße 3, 53757 Sankt Augustin